Irrelevant

Условие

Младия криптолог Жоро изследва различни схеми за генериране на произволни цели числа в интервала 0 до m-1. Той смята, че стандартните генератори за произволни числа не са достатъчно добри и затова е измислил своя собствена схема чиято цел е да направи генерираните числа по произволни.

Първо, Жоро избира n и генерира n произволни цели числа от 0 до m - 1. Нека числата са a1, a2, ..., an. След това Жоро изчислява сумата на всички двойки съседни числа и замества първоначалния масив с масива от сумите, като по този начин получава n - 1 числа: a1 + a2, a2 + a3, ..., an-1 + an. След това той прилага същата процедура върху новия масив, получавайки n - 2 числа. Процедурата се повтаря докато остане само едно число. Това число се взима по модул m и получаваме ресултата от генериращата процедура.

Жоро гордо представил схемата си на учителя си по информатика, но му било посочено, че схемата има много недостатъци. Един важен недостатък се състоял в това, че резултатът от процедурата понякога дори не зависел от някой от първоначално генерираните числа. Например, за n=3 и m=2 резултата не зависи от a2.

Сега Жоро иска да изследва този феномен. Той нарича і-тия елемент ирелевентен ако резултата от генериращата процедура не зависи от аі. Той взима под внимание различни стойности на n и m и се чуди кои елементи са ирелевентни за тези параметри. Помогнете му да разбере.

Вход

Използва се стандартния вход. Входа съдържа n и м (0 < n <= $100\,000,\,1$ < m <= $1\,000\,000\,000)$.

Изход

Използва се стандартния изход. На първия ред изведете броя на елементи на началния масив за дадено n и m. На втория ред изведете всички i за които i-тия елемент е ирелевентен. Числата на втория ред трябва да се изпечатат в нарастващ ред и да са разделени с интервал.

```
Примерен Вход
3 2
Примерен Изход
1
2
```

Ограничения: Време: 0.25s Памет: 128МВ

Заглавен коментар (header)

за С:	за C++:	за Pascal:
/*	/*	 {
TASK:irrelevant	TASK:irrelevant	TASK:irrelevant
LANG: C	LANG:C++	LANG:Pascal
*/	*/	}