# FreeBSD 对闰秒的支持

2017-07-27 15:12:33 由 rcyu.

# 目录

1.	介绍	. 1
	FreeBSD 对闰秒的默认处理方式	
	注意	
	测试	
	<b>结</b> 论	

#### 1. 介绍

闰秒是为了同步地球自转,而对原子钟标准时间所做的特定修正。本文描述了 FreeBSD 如何处理闰秒。

截至本文完稿时,下一个闰秒将会发生在2015年6月30日23:59:60 UTC。这个闰秒将会发生在南北美洲和亚太地区的一个工作日里。

闰秒是由 IERS 在 Bulletin C 上宣布的。

RFC 7164 描述了闰秒的标准行为。也可参见 time2posix(3)。

#### 2. FreeBSD 对闰秒的默认处理方式

处理闰秒最简单的方法是使用 FreeBSD 预设的 POSIX 时间规则,以及 NTP。如果 ntpd(8) 正在运行,并且时间和正确处理闰秒的上游 NTP 服务器同步,闰秒将使系统时间自动重复当天的最后一秒。不需要进行其它调整。

如果上游的NTP服务器没有正确处理闰秒,ntpd(8)会在错误的上游服务器发现错误并修正后,跟着加上一秒。

如果未使用 NTP, 将需要在闰秒过后手动调整系统时钟。

#### 3. 注意

闰秒在全世界的同一瞬间插入: UTC 午夜。日本在上午,太平洋在正午,美洲在傍晚,而欧洲在晚上。

我们相信并预期,如果提供了正确和稳定的 NTP 服务,FreeBSD 会在闰秒时按设计运作,正如在之前遇到 闰秒时一样。

然而我们要警告,事实上没有应用程序会向内核询问关于闰秒的事。我们的经验是,闰秒正如设计的一样,本质上是闰秒前一秒的重播,这对大部分应用程序开发者来说是意想不到的事。

其它操作系统和电脑可能会也可能不会像 FreeBSD 一样处理闰秒,没有正确和稳定 NTP 服务的系统一点也不知道闰秒的发生。

电脑因为闰秒而崩溃并非闻所未闻, 经验显示, 大量的公共 NTP 服务器可能会错误处理和公告闰秒。

请试着确认不会因为闰秒而发生任何可怕的事情。

### 4. 测试

测试是否将使用闰秒是可行的。由于 NTP 的性质,测试可能要运行到闰秒前24小时。有些主要的参考时钟来源只在闰秒事件前一小时公告。查询 NTP 守护进程:

#### % ntpq -c 'rv 0 leap'

包含 leap\_add\_sec 的输出表明了对于闰秒的正确支持。leap\_none 会在闰秒前24小时或闰秒过后显示。

## 5. 结论

在实践中,FreeBSD 中的闰秒通常不是个问题。我们希望这篇文章能解释清楚这方面可能出现的状况,以 及如何使闰秒事件进行得更顺利。