

CONCEPTUALIZACIÓN DEL PROYECTO FINAL

INFORMÁTICA II

Marcos Restrepo Molina

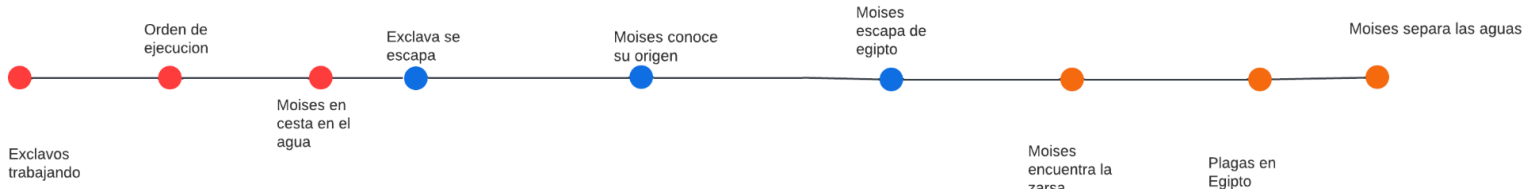
Mateo Echavarria Perez

UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA

2024

ANÁLISIS DEL MOMENTO HISTÓRICO

El momento que vamos a analizar debemos separarlo en diferentes secciones para ejemplificar adecuadamente, esto lo haremos mediante esta línea de tiempo:

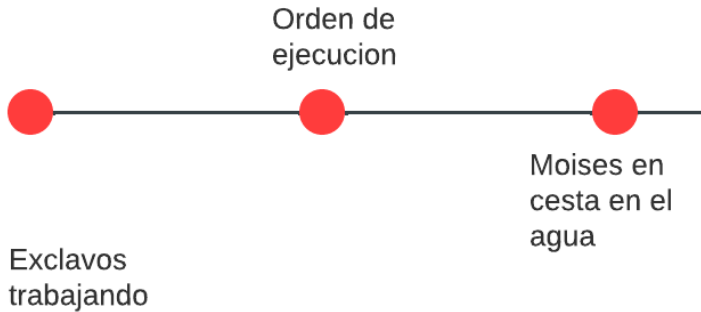


Inicio ●

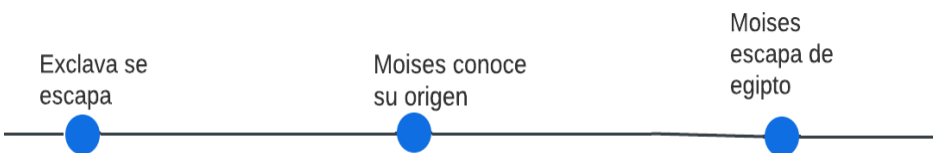
Intermedio ●

Final ●

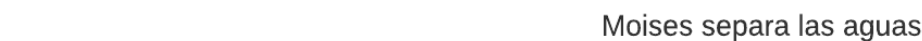
Como se puede observar la separación está hecha por colores, la primera parte o el inicio color rojo, la segunda parte o parte intermedia color azul y la última parte o parte final es color naranja.



Como podemos observa en esta parte se contará el principio de la historia que va desde una vista general a los esclavos hasta Moisés en la cesta en el río



Aquí es el momento donde Moisés descubre su origen hebreo, y escapa de egipto



Moises trata de convencer al faraon

Ultima plaga en Egipto

Ya por último tenemos el desenlace de la historia que abarca desde que Moisés trata de convencer al faraón, hasta la liberación del pueblo hebreo

Interpretacion Analitica

La parte que implementaremos será la última ya que es la más versátil a la hora de “Mecánicas” si se puede llamar de algún modo.

Pero que esto de “Mecánicas” según la página tokio school dice que: ***Las mecánicas son, esencialmente, un sistema reglístico que conforma el juego, donde se describe lo que un jugador puede hacer y cómo lo hace***”.

Entonces a lo nos referimos con que la última parte es la más versátil, es a que en cada punto nos da libertad para mostrar de diferentes maneras como paso ese acontecimiento.

Explicación de las partes del juego

La última parte la dividiremos entre 3 para obtener unas subpartes que nos ayudaran para mostrar las mecánicas



Moises trata
de
convencer al
faraon

La mecánica asociada a esta subparte, será Moisés lanzando palabras haciendo semejanza a que trata de convencerlo y si lo golpeas le iras bajando la vida



Ultima plaga
en Egipto

La mecánica asociada a esta subparte, será Moises pintando las puertas del pueblo, esto se hará cuando Moisés salte por una puerta esta se pinte del color rojo, y tendras un limite de tiempo para pintarlas todas.

Moises separa las aguas



La mecánica asociada a esta subparte, sera Moises corriendo entre el mar separado mientras emperador los persigue, si te atrapa perdiste pero si llegas al final ganaste