

## PRÁCTICA GITHUB

Dado que hemos visto en clase el uso de un repositorio de Git de Bitbucket. Esta práctica consiste en el uso de otro servicio de Git, en este caso Github. Es necesario documentar todos los pasos de los siguientes requisitos, con capturas **PROPIAS** de pantalla y sus correspondientes explicaciones.

Desglose de requerimientos:

- ✓ Crear una cuenta de GitHub.
  - ✓ Crear un nuevo repositorio en GitHub.
  - ✓ Usa el código fuente subido en la tarea “Práctica evaluable pedidos”.  
Importa el proyecto en tu STS (También vale usar cualquier otro IDE).
  - ✓ Clona el repositorio de GitHub creado y sube el proyecto importando al repositorio. Crea un commit inicial con todos los ficheros, haciendo push hacia el repositorio remoto.
  - ✓ Crea una rama/branch partiendo de la rama principal/main, donde se aplique Javadoc a las clases del proyecto. Realiza los commits correspondientes en la rama creada.
  - ✓ Realiza una pull request la rama anterior hacia la rama principal de proyecto.
  - ✓ Añade un fichero readme.md, donde se detalle una breve explicación del proyecto (Ejemplo: [https://github.com/CGARCHER/DAW\\_DWES\\_23-24](https://github.com/CGARCHER/DAW_DWES_23-24) )
  - ✓ Dado que existen numerosas formas de gestionar un repositorio, ya sea desde bash, IDE o aplicación de escritorio, además los repositorios pueden almacenar cualquier tipo de archivo, no tiene que ser código fuente exclusivamente. Descarga e instala la aplicación GitHub Desktop, donde se cree un nuevo repositorio y se suba una estructura de directorios que contenga cualquier tipo de documento, imágenes, etc. (Por ejemplo: Una carpeta DAW que contenga una carpeta por cada materia y dentro de ellas un PDF cualquiera)
- 
- Adjunta la URL de GitHub de los repositorios creados. La entrega se realiza en formato PDF.
  - [OPCIONAL] Se valora positivamente, la entrega de un video-tutorial del proceso.