

# Definición de Requerimientos

El cliente solicitó la implementación de dos nuevas features para desarrollar en esta iteración. Se adjunta la descripción e información especificada por el cliente junto al desarrollo de las User Stories realizado por el equipo de desarrollo.

## + Mantenimiento de snacks

El usuario administrador puede realizar alta y baja de snacks con descripción y precio (datos obligatorios).

### User story 1)

**Título** Alta de snack

**Como** Administrador

**Quiero** poder dar de alta un snack, ingresando descripción y precio obligatoriamente.

**Para** agregarlo al sistema.

#### **Criterios de Aceptación:**

**Escenario 1:** Seleccionar la opción de dar de alta un snack

**Dado** que me encuentro logueado como administrador

**Y** me encuentro en la pestaña de los snacks

**Cuando** apreto el boton de "Crear snack"

**Entonces** se me redirige a una pestaña de creación de snacks

**Escenario 2:** Crear un snack sin descripción

**Dado** que me encuentro logueado como administrador

**Y** me encuentro en la pestaña de creación de los snacks

**Y** escribo un precio

**Cuando** apreto el boton de "Confirmar"

**Entonces** me sale un mensaje de error que dice "Tiene que ingresar una descripción para el snack"

**Escenario 3:** Crear un snack sin precio

**Dado** que me encuentro logueado como administrador

**Y** me encuentro en la pestaña de creación de los snacks

**Y** escribo una descripción

**Cuando** apreto el boton de "Confirmar"

**Entonces** me sale un mensaje de error que dice "Tiene que ingresar un precio para el snack"

**Escenario 4:** Crear un snack sin precio ni descripción

**Dado** que me encuentro logueado como administrador  
**Y** me encuentro en la pestaña de creación de los snacks  
**Cuando** apreto el boton de "Confirmar"  
**Entonces** me sale un mensaje de error que dice "Tiene que ingresar un precio y una descripción para el snack"

**Escenario 5:** Crear un snack con un precio negativo

**Dado** que me encuentro logueado como administrador  
**Y** me encuentro en la pestaña de creación de los snacks  
**Y** ingrese una descripción  
**Y** ingese un precio negativo  
**Cuando** apreto el boton de "Confirmar"  
**Entonces** me sale un mensaje de error que dice "Tiene que ingresar un precio mayor o igual a 0 para el snack"

**Escenario 6:** Crear un snack con un precio positivo

**Dado** que me encuentro logueado como administrador  
**Y** me encuentro en la pestaña de creación de los snacks  
**Y** ingrese una descripción  
**Y** ingese un precio positivo  
**Cuando** apreto el boton de "Confirmar"  
**Entonces** me sale un mensaje que dice "Snack creado con éxito"  
**Y** se me redirige a la pestaña de los snacks

**Escenario 7:** Crear un snack con un descripción existente

**Dado** que me encuentro logueado como administrador  
**Y** me encuentro en la pestaña de creación de los snacks  
**Y** escribo una descripción que ya existe previamente  
**Y** escribo un precio positivo  
**Cuando** apreto el boton de "Confirmar"  
**Entonces** me sale un mensaje de error que dice "Snack creado previamente"

## User story 2)

**Título** Baja de snack

**Como** Administrador

**Quiero** poder dar de baja un snack

**Para** que no esté disponible para los usuarios.

**Criterios de Aceptación:**

**Escenario 1:** Seleccionar la opción de eliminar un snack

**Dado** que me encuentro logueado como administrador  
**Y** me encuentro en la pestaña de los snacks

**Cuando** apreto el boton que se encuentra al costado de un snack de “Eliminar snack”  
**Entonces** se muestra un aviso que me informa de la severidad de la acción y me pide confirmación

**Escenario 1.1:** Apretar el botón de “Eliminar”

**Dado** que ejecute el escenario 1

**Cuando** apreto el boton de “Eliminar”

**Entonces** vuelvo a la pestaña de listado de snacks

Y el snack se eliminó del listado

Y las personas que compraron este snack pueden consumir las unidades que compraron

Y los espectadores no pueden comprar de ahora en adelante unidades de este producto

**Escenario 1.2:** Apretar el botón de “Cancelar”

**Dado** que ejecute el escenario 1

**Cuando** apreto el boton de “Cancelar”

**Entonces** vuelvo a la pestaña de listado de snacks

Y el snack sigue estando listado

## + Comprar snacks

Antes de finalizar una compra de tickets, se ofrece la posibilidad de comprar Snacks. El espectador puede agregar distintas cantidades de snacks, se calcula el subtotal de snacks y se suma al de tickets.

### User story 3)

**Título** Compra de snacks

**Como** Espectador

**Quiero** poder comprar un snack antes de terminar mi compra de tickets

**Para** poder comer snacks mientras veo el concierto

**Criterios de Aceptación:**

**Escenario 1:** Seleccionar la opción de comprar snacks

**Dado** que realice los pasos de compra de tickets correctamente

**Cuando** apreto el boton de “Comprar tickets”

**Entonces** se muestra un menú del cual puedo seleccionar distintos snacks y distintas cantidades

**Escenario 1.1:** Seleccionar una cantidad de snacks menor o igual a 0

**Dado** que ejecute el escenario 1

**Y** seleccionó un conjunto (no vacío) de snacks

**Y** en cualquiera de los snacks seleccionó una cantidad de snacks menor o igual a 0

**Cuando** apreto el boton de "Confirmar compra de snacks"

**Entonces** se muestra un mensaje de error que dice "No se puede comprar una cantidad de snacks menor o igual a 0"

#### **Escenario 1.2:** No seleccionar ningún snack

**Dado** que ejecute el escenario 1

**Cuando** apreto el boton de "Confirmar compra de snacks"

**Entonces** se muestra un mensaje de error que dice "Tiene que seleccionar al menos un snack"

#### **Escenario 1.3:** Cancelar la compra de snacks

**Dado** que ejecute el escenario 1

**Cuando** apreto el boton de "Cancelar"

**Entonces** vuelvo al menu en el que me encontraba previo a la compra de snacks

#### **Escenario 1.4:** Cancelar la compra de snacks con snacks seleccionados

**Dado** que ejecute el escenario 1

**Y** seleccionó un conjunto (no vacío) de snacks

**Y** en los snacks seleccionó una cantidad

**Cuando** apreto el boton de "Cancelar"

**Entonces** vuelvo al menu en el que me encontraba previo a la compra de snacks

**Y** no se me sumó el precio correspondiente a la cantidad seleccionada de snacks al precio total de los tickets

#### **Escenario 1.5:** Compra exitosa de snacks

**Dado** que ejecute el escenario 1

**Y** seleccionó un conjunto (no vacío) de snacks

**Y** seleccione una cantidad mayor a 0 para cada snack seleccionado

**Cuando** apreto el boton de "Confirmar compra de snacks"

**Entonces** vuelvo al menu en el que me encontraba previo a la compra de snacks

**Y** se me sumó el precio correspondiente a la cantidad seleccionada de snacks al precio total de los tickets

Cabe destacar que debido al relacionamiento en cuanto a código que tienen las primeras dos user stories (alta y baja de snacks) al ser la misma feature se juntaron en una sola card en el tablero. Sin embargo, como se mencionó previamente se dividió la feature: mantenimiento de snacks en dos User stories para poder aclarar mejor los diferentes escenarios, junto a sus criterios de aceptación.