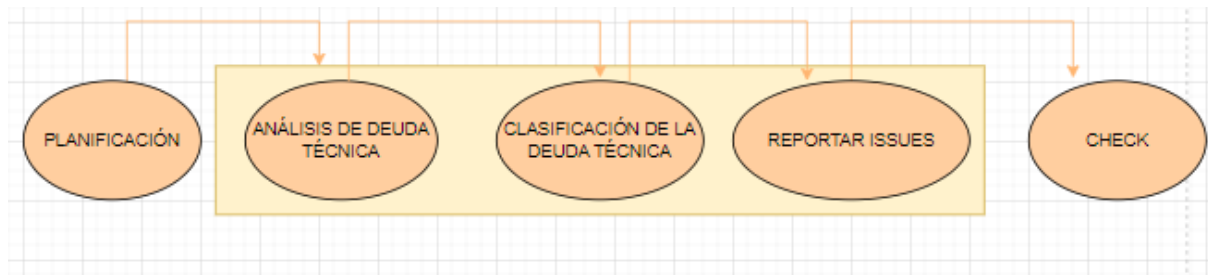


Primera versión del proceso de ingeniería



Planificación:

- **¿Quién lo hace?** El equipo de gestión de proyectos y/o ingenieros de software encargados de planificar y supervisar el proyecto.(Diego, Federico, Mateo)
- **¿Cómo lo hace?** Se realizan reuniones y discusiones con el cliente (El profesor) y el equipo de desarrollo para establecer los objetivos, requisitos y cronogramas del proyecto, y se elabora un plan detallado con las actividades a realizar y los recursos necesarios para su ejecución.
- **¿Cuándo se hace?** Al inicio del proyecto.
- **¿Qué se obtiene?** Un plan de trabajo, que en nuestro caso es la primera versión del proceso de ingeniería.

Análisis de deuda técnica:

- **¿Quién lo hace?** Los ingenieros de software encargados de analizar el código fuente y la documentación del software.(Diego, Federico, Mateo)
- **¿Cómo lo hace?** Se revisan el código fuente y la documentación del software para identificar problemas de calidad, errores o áreas que puedan requerir mejoras, y se establecen criterios de evaluación para determinar la magnitud de la deuda técnica.
- **¿Cuándo se hace?** En nuestro caso lo hacemos enseguida después de la planificación y antes de la clasificación de la deuda técnica.
- **¿Qué se obtiene?** Una lista de problemas identificados como deuda técnica

Clasificación de deuda técnica:

- **¿Quién lo hace?** El equipo de ingenieros de software está encargado de priorizar y clasificar los problemas de deuda técnica identificados en el análisis anterior. (Diego, Federico, Mateo)
- **¿Cómo lo hace?** Se establecen prioridades para la resolución de los problemas identificados como deuda técnica, en función de su impacto y complejidad.
- **¿Cuándo se hace?** Después de realizar el análisis de deuda técnica.
- **¿Qué se obtiene?** Una lista priorizada de los problemas identificados como deuda técnica y una clasificación que indica su importancia y complejidad.

Reporte de issues:

- **¿Quién lo hace?** El equipo de ingenieros de software encargado de corregir los problemas identificados como deuda técnica.(Diego, Federico, Mateo)

- **¿Cómo lo hace?** Se reporta en github la deuda técnica que se identificó colocando labels.
- **¿Cuándo se hace?** Después de haber realizado la clasificación de deuda técnica.
- **¿Qué se obtiene?** Una lista de issues en github.

Check:

- **¿Quién lo hace?** El equipo de ingenieros de software encargado de garantizar la calidad del software.(Diego, Federico, Mateo)
- **¿Cómo lo hace?** Se realiza una retrospectiva (utilizando DAKI) con un moderador.
- **¿Cuándo se hace?** Después de haber implementado las soluciones de deuda técnica y de manera regular durante el ciclo de vida.
- **¿Qué se obtiene?**
 - Informe de avance de la etapa.
 - Detalle de registro de esfuerzo por tipo de tarea
 - Totales de registro de esfuerzo por la entrega
 - Video de la retrospectiva con el “SM”

Definition of done:

Planificación:

- Se creó la definición del marco general de Kanban y el proceso de ingeniería, donde se definieron las actividades a realizar y los recursos necesarios para su ejecución así como los roles de cada integrante y se definió el mantenimiento del repositorio.

Análisis de deuda técnica:

- Se priorizaron y documentaron todos los problemas identificados en el análisis de deuda técnica.
- Se han establecido criterios de evaluación para determinar la magnitud de la deuda técnica.

Clasificación de deuda técnica:

- Se clasificaron todos los problemas de deuda técnica en función de su prioridad y severidad.

Reporte de issues:

- Se tiene una lista de issues bien documentados en github, clasificados por severidad prioridad y demás criterios que se crean pertinentes y útiles.

Check:

- Se tiene un documento de la retrospectiva con un Informe de avance de la etapa, el detalle de registro de esfuerzo por tipo de tarea, totales de registro de esfuerzo por la entrega y un video de la retrospectiva con el “SM”.

Definición de roles del equipo

Durante nuestra primera reunión para abordar el proyecto, pudimos establecer los roles que cada uno desempeñaría. Para lograr esto, decidimos permitir que cada miembro destacara sus fortalezas para el desempeño de su trabajo. En función de las discusiones llevadas a cabo, el grupo pudo llegar a la conclusión de cómo se distribuirían los diferentes roles de la siguiente manera:

Product Owner

Mateo será el representante del cliente y se encargará de garantizar que el equipo Scrum trabaje de manera efectiva desde la perspectiva del negocio. Su función es maximizar el valor del producto resultante del trabajo del equipo Scrum. Como tal, será responsable de desarrollar y comunicar el Objetivo del Producto, así como de crear, comunicar y priorizar los elementos del Product Backlog

Scrum Master

El responsable de establecer Scrum como se define en la Guía Scrum es Diego. Su principal labor consiste en eliminar los obstáculos que impiden al equipo alcanzar el objetivo del sprint. Como Scrum Master, se encargará de garantizar que el proceso Scrum se siga correctamente y se cumplan las reglas. Su responsabilidad es asegurar la efectividad del equipo, por lo que ayudará al Scrum Team a mejorar sus prácticas dentro del marco Scrum.

Development Team

El equipo de desarrollo estará formado por Federico, Diego y Mateo quienes se encargarán de la ejecución de las tareas y la entrega de los elementos de trabajo en las columnas del tablero Kanban, siguiendo las políticas y reglas establecidas. Su responsabilidad será la creación del Backlog, la adherencia al Definition of Done y la adaptación diaria de su plan.

El equipo de desarrollo de software está compuesto por distintos roles, cada uno con sus responsabilidades específicas. Los diseñadores de software se encargan de crear y diseñar la arquitectura y los elementos visuales del software.

Por otro lado, los arquitectos de software son los encargados de diseñar la estructura técnica del software. Su función principal es garantizar que el software sea sostenible en el tiempo y pueda evolucionar con las necesidades de la empresa.

Finalmente, los testers son los encargados de probar y verificar que el software funciona correctamente. Su labor consiste en identificar errores o fallos en el software antes de que sea lanzado a producción. Realizan pruebas manuales y automatizadas para asegurarse de que el software cumpla con los requisitos y especificaciones definidos previamente. Su objetivo es garantizar que el software sea de alta calidad y ofrezca una buena experiencia al usuario final.

A pesar de que cada uno de estos roles tiene tareas específicas, es importante destacar que el éxito del proyecto depende de la colaboración y trabajo conjunto de todo el equipo de desarrollo. Cada miembro tiene un papel importante que desempeñar para garantizar que el

software sea entregado a tiempo, con la mejor calidad posible y cumpla con las expectativas del cliente.