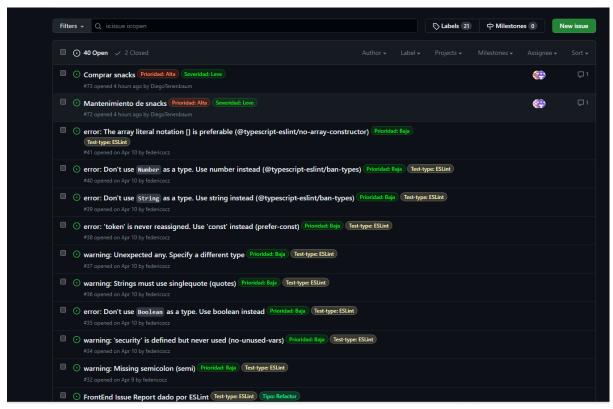
Review con el Product Owner:

La code review fue realizada por el Product Owner de esta iteración (Federico). Luego de desarrollado las features y de que cada issue cumpla con el criterio de aceptación, el P.O revisó el código correspondiente a cada issue resuelto, para dar feedback a los desarrolladores con el fin de cerrar los issues y confirmar el pull request.

Link al video:

https://drive.google.com/file/d/1bGT5QrsCyl4QotjamBe63tVLogvgRrky/view?usp=share link



En la imagen se puede observar la lista de issues con sus respectivos tags. Para esta entrega eran de prioridad alta las dos issues de arriba que son justamente

El Development Team desarrolló las funcionalidades, realizando primero el desarrollo del frontend y posteriormente el desarrollo del backend.

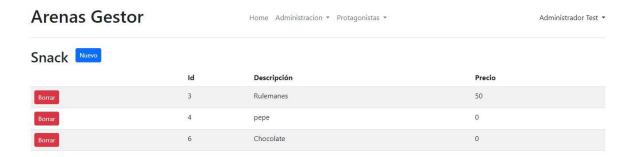
Conclusiones de la review con P.O:

las features que se debían desarrollar.

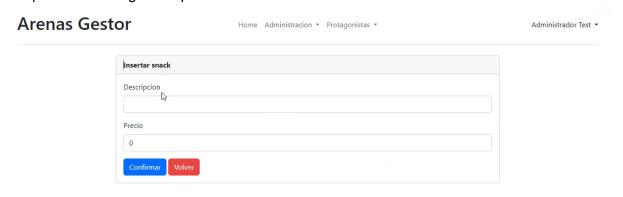
- Excepción controlada al ingresar un precio null pero no personalizadamente, por lo que el mensaje de error es una excepción genérica.
- Criterios de aceptación se cumple en todos los casos
- Mejora a futuro, mostrar el snack comprado junto al ticket y el total sumado de dicha compra.

- Excelente implementación de la factory para mockear la inyección de dependencias en los test de Specflow.
- Mejorar estilos.

Se adjunta una imagen del listado de los snacks:

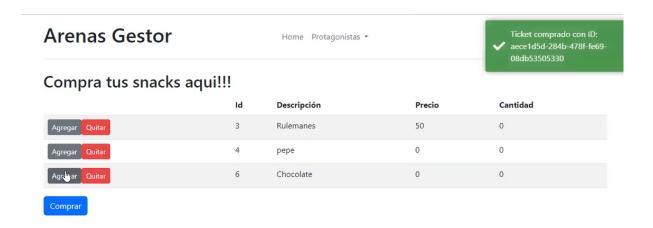


Como se puede intuir de la imagen, se ve el listado de snacks posterior a su debida alta, donde se ingresa previamente su descripción y precio. Para dar de alta se debe clickear el botón de nuevo azul que se encuentra al lado del título "Snack". Lo que lleva a la siguiente pantalla:



En la vista de snacks se cuenta con un botón de Borrar para poder concretar la baja de dicho elemento.

Imagen sobre la feature: compra de snacks



Posteriormente al realizar la compra de un ticket junto a uno o más snacks que el espectador desee, se le muestra un mensaje de confirmación. En caso de caer en un escenario de error (criterios de aceptación) se muestra el mensaje de error.

Al final, luego de la review con el Product Owner, se cerraron las issues y se pasa a done en el tablero:

