MATEO ASENCIO

DISEÑO DE SISTEMAS - TP3: Capacitate

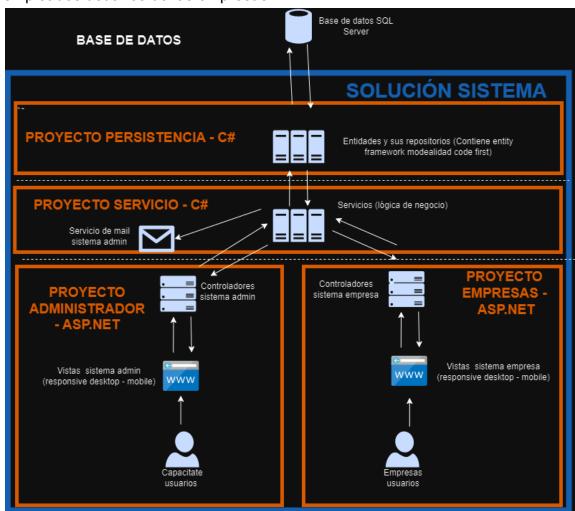
Enunciado

"Capacitate" es una empresa dedicada a brindar capacitaciones a empresas en diferentes temáticas (soldadura, tapicería, ergonomía, primeros auxilios, manipulación manual de carga, stress laboral, riesgo eléctrico, trabajo en altura, elementos de protección personal, prevención de enfermedades, etc.) requiere ofrecer una solución que permita cumplir con lo siguiente: Las empresas interesadas deberían poder consultar la oferta de capacitaciones, estas se organizan por categoría, por ejemplo en la categoría de "oficios" podrían estar las capacitaciones de "soldadura" y "tapicería". Se debe contar con la posibilidad de definir nuevas categorías y crear nuevas capacitaciones (esta actividad solo puede ser realizada por algún usuario de "Capacitate"). Una capacitación se debe componer de un título, una descripción, archivos y material multimedia asociado (videos, audios, imágenes, etc.) y un cuestionario que debe ser completado para aprobar la capacitación. Las empresas que contraten el servicio deberían poder consultar la oferta de capacitaciones ofrecidas y además deberían poder gestionar la información de sus empleados que tomarán capacitaciones y que capacitaciones podrían tomar. Cada empleado deberá poder ingresar con usuario y contraseña y realizar la o las capacitaciones que le fueran asignadas. Una vez que el empleado realiza la capacitación deberá poder completar un cuestionario que le permita aprobar la misma. La empresa debería poder consultar el progreso de sus empleados para detectar si algún empleado no ingresa para realizar la capacitación o no completa el cuestionario. En ese caso debería poder enviar desde la misma solución un recordatorio y los enlaces de acceso a la capacitación. Cada empleado tiene una fecha límite para realizar la capacitación.

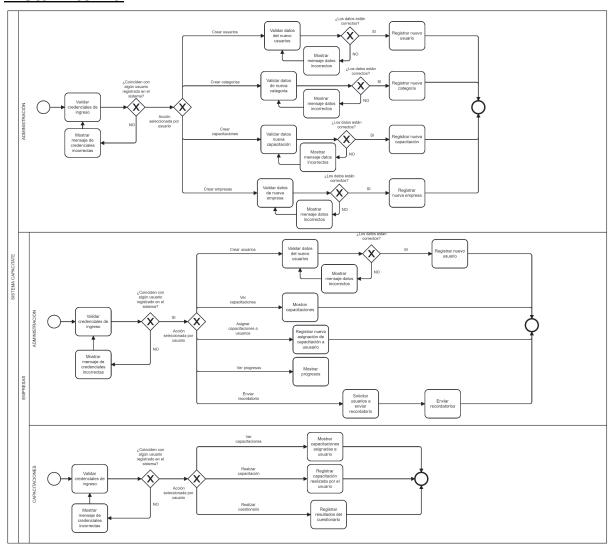
Arquitectura

La arquitectura estará dividida en base de datos utilizando SQL Server y una solución de software utilizando C# y ASP.NET.

- BASE DE DATOS: Una sola base de datos utilizando SQL Server.
- PERSISTENCIA: Este proyecto será una biblioteca de clases C#. Contendrá Entity Framework (modalidad code first), por lo tanto tendrá las entidades que serán tablas en la base de datos, y los repositorios de dichas clases.
- SERVICIOS: Este proyecto también será una biblioteca de clases C#.
 Contendrá servicios consumidos por los controladores de los proyectos ASP.NET, donde estará todo lo que implica lógica de negocios. Además tendrá el servicio de mail para enviar las notificaciones.
- ADMINISTRADOR: Este proyecto será una biblioteca de clases ASP.NET que contendra los controladores y las vistas que serán usadas por los empleados/usuarios de Capacitate.
- EMPRESAS: Este proyecto sera también una biblioteca de clases ASP.NET que contendrá los controladores y vistas que serán usadas por los empleados/usuarios de las empresas.



Vista interna

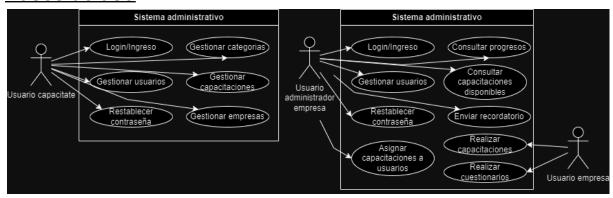


LINK BPMN EXTENDIDO

Requerimientos de software

- Login/Ingreso (Funcional Ambos sistemas)
- Restablecer contraseña (Funcional Ambos sistemas)
- Gestionar usuarios (Funcional Ambos sistemas)
- Gestionar categorías (Funcional Sistema admin)
- Gestionar capacitaciones (Funcional Sistema admin)
- Gestionar empresas (Funcional Sistema admin)
- Consultar capacitaciones disponibles (Funcional Sistema empresa)
- Asignar capacitaciones a usuarios (Funcional Sistema empresa)
- Consultar progresos (Funcional Sistema empresa)
- Enviar recordatorio (Funcional Sistema empresa)
- Realizar capacitaciones (Funcional Sistema empresa)
- Realizar cuestionarios (Funcional Sistema empresa)
- Implementar seguridad en contraseñas (No funcional Ambos sistemas)
- Implementar auditoria de creaciones, ediciones y eliminaciones de usuarios, categorías y capacitaciones (No funcional Ambos sistemas)

Casos de uso



LINK DIAGRAMA EXTENDIDO

Gestión de entidades (usuarios, categorías, capacitaciones, empresas)

Para los requerimientos de gestión de usuarios, categorías, capacitaciones (archivos, contenido multimedia, preguntas, respuestas) y empresas, que serán solo para usuarios administradores, se usará ABM (o CRUD) con los atributos que correspondan a la entidad. Estará compuesto por un index como se observa en la imagen siguiente. El botón crear redirigirá a la pantalla de creación. Además, cada registro tendrá los botones para editar, ver o eliminar el registro correspondiente.



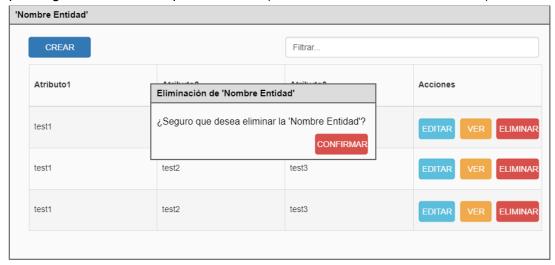
Para la creación se tendrá la siguiente pantalla, donde según el atributo se tendrá input (string), text area(string), seleccionable (enum u otra entidad relacionada), checkbox (bool enum de pocas opciones), datepicker (fecha) y timepicker (tiempo). Luego de la carga de datos, se validan los datos necesarios y se guardan si son correctos.



Para la edición se tendrá una pantalla similar a la del la creación, solamente que se precargan los datos existentes al entrar a la pantalla .Luego de la modificaciones de datos, se validan los datos necesarios y se guardan si son correctos.



Para eliminar un registro, al presionar el botón eliminar del registro correspondiente en el index, se desplegará un modal para confirmar la eliminación. En caso de confirmar, se borrará el registro. IMPORTANTE: Al crear un usuario se generará una clave por defecto que luego será cambiada por el usuario (ver CU "Restablecer contraseña").



Login/Ingreso

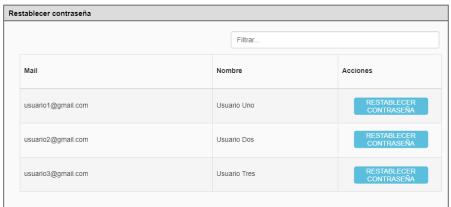
El login consta de una simple pantalla donde se pedirá mail y contraseña, no se tendrá nombre de usuarios, sino que este es reemplazado por el mail. Será similar para ambos, solamente que en administrativo tendrá una imagen con el logo capacitate y en el sistema empresas, una imagen con un logo genérico representativo a una empresa a definir.





Restablecer contraseña

El restablecimiento de contraseña será realizado por los administrativos correspondientes de cada sistema. La pantalla tendrá el listado de usuarios y un botón restablecer contraseña. Cuando se presiona el botón, se desplegará un modal de confirmación. En caso de confirmarse, se le establece al usuario una contraseña por defecto a definir.

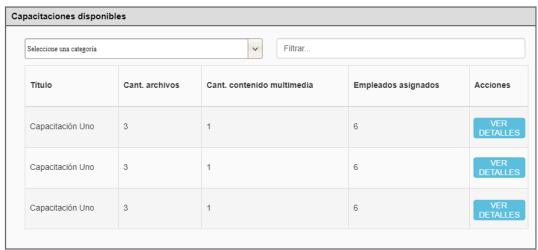


Luego, el usuario al ingresar con esa contraseña se le redirigirá a una pantalla para que establezca una nueva. Esta pantalla también será utilizada cuando se cree un usuario, la primera vez que ingresa con la clave generada por defecto.

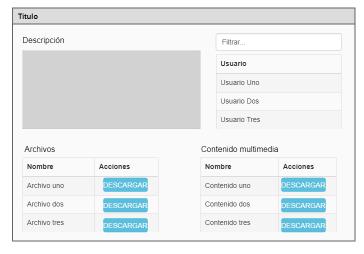


Consultar capacitaciones disponibles

Esto será solamente para usuarios administradores del sistema empresas. Cuando se ingresa a la pantalla se tiene un listado de las capacitaciones en formato de tabla, con las columnas título, cantidad de archivos, cantidad de contenido multimedia, cantidad de empleados asignados y una columna con un botón ver más detalles.



Si se presiona este botón, se redirige a otra pantalla que tendrá los mismos datos de la tabla junto con descripción y cada uno de los archivos y contenido multimedia.



Asignar capacitaciones a usuarios - Consultar progresos - Enviar recordatorio
Esto será solamente para usuarios administradores del sistema empresas. Cuando se
ingresa a la pantalla, se tendrá una tabla con todos los empleados correspondientes a la
empresa, con la columna nombre, capacitaciones asignadas, capacitaciones terminadas,
cuestionarios realizados y una que tiene un botón progreso y asignar.

		Filtrar	Filtrar		
Nombre	Capacitaciones asignadas	Capacitaciones terminadas	Cuestionarios aprob.	Accione	
Usuario Uno	2	1	1	PROGRE Y ASIGNA	
Usuario Dos	3	2	1	PROGRE Y ASIGNA	
Usuario Tres	5	2	2	PROGRE Y ASIGNA	

Cuando se presiona ese botón se redirige a otra pantalla con una tabla que tiene las capacitaciones asignadas al usuario, con las columnas nombre, estado (sin comenzar - en curso - cuestionario aprobado) y fecha límite. Sobre esta tabla hay un seleccionable con la capacitaciones disponibles de empresa que no tenga asignadas el usuario y un botón asignar, que al presionar agrega a la tabla la capacitación seleccionada. Además en la parte inferior derecha un botón enviar recordatorios, que enviará un mail indicando las capacitaciones que no estén en estado cuestionario aprobado, indicando el nombre y el estado en el que está.



Realizar capacitaciones

Esto será solamente para usuarios empleados del sistema empresas. Cuando se ingresa a la pantalla se tiene una tabla con las capacitaciones asignadas al usuario, con las columnas nombre, estado, intentos de cuestionario y una columna con un botón que dependerá del estado en que se encuentra la capacitación. Si el estado es sin comenzar, dirá empezar. Si está en curso, dirá continuar. Por último si está en estado cuestionario aprobado no tendrá botón.



Los botones redirigen a una pantalla que tendrá los archivos y contenido multimedia de la capacitación en curso. En la parte inferior izquierda, habrá un botón que dirá "realizar cuestionario" que redirigirá a la pantalla de realización de cuestionarios explicada en el caso del uso "Realizar cuestionario".



Realizar cuestionarios

Esto será solamente para usuarios empleados del sistema empresas. Al ingresar a esta pantalla, se tendrán las preguntas correspondientes a la capacitación que serán multiple choice conformada por checkboxes para cada respuesta. Se tendrá un límite de tiempo establecido en la configuración, que será representado por un temporizador. Además, se podrá tener más de una respuesta correcta. En la parte inferior izquierda habrá un botón para finalizar el cuestionario. Dependiendo de la cantidad de respuestas establecidas que tienen que estar aprobadas, el cuestionario pasará a estado cuestionario aprobado o seguirá en curso.

Cuestionario de capacitación: Título de capacitación						
		TIEMPO	RESTANTE INTENTO: 01:30:00			
	RespuestaDos	RespuestaTres	RespuestaTres			
Pregunta Dos RespuestaUno	RespuestaDos					
Pregunta Tres RespuestaUno	RespuestaDos	RespuestaTres	RespuestaCuatro			
			FINALIZAR CUESTIONARIO			

<u>Implementar seguridad en contraseñas</u>

Para este requerimiento no funciona, se implementara que las contraseñas deben contener al menos 8 caracteres, una mayúscula y una minúscula.

<u>Implementar auditoria de creaciones, ediciones y eliminaciones de usuarios, categorías y capacitaciones</u>

Para este requerimiento no funcional, todas las entidades de la base de datos contendrán un campo con el id del último usuario que modificó (creó, editó o desactivó) la entidad, y la fecha en que se realizó esta modificación.

Clases

IMPORTANTE: Todas las clases tendrán un campo booleano 'EstaActivo' que representa si el registro fue eliminado (si está en false no fue eliminado). Cuando se elimina un registro se realiza un borrado lógico del mismo, colocando este campo en false. El objetivo de esto es evitar problemas en caso de borrados por equivocación y poder recuperar los datos. Esto influye también en usar un ld siempre como clave primaria.

