

Errores Numéricos

Mateo Cumbal

2024-10-28

Tabla de Contenidos

1	Ejercicio 1	1
2	Ejercicio 2	3
3	Ejercicio 3	5
4	Ejercicio 4	6
5	Ejercicio 5	8
6	Ejercicio 6	9
7	Ejercicio 7	10
8	Códigos	11
8.1	Error absoluto y error relativo	11
8.2	Error relativo máximo	11
8.3	Aritmética de redondeo de 3 dígitos	12
8.4	Aproximación de π con serie de Maclaurin	12
8.5	Serie de e^x evaluada en $x = 1$ para determinar e	12
8.6	Intersección x con la línea	13

1 Ejercicio 1

Calcule los errores absoluto y relativo en las aproximaciones de p por p^* .

a) $p = \pi, p^* = \frac{22}{7}$

```
a1 = error_absoluto(math.pi, 22/7)
```

```
e abs = |3.141592653589793 - 3.142857142857143|  
e abs = 0.0012644892673496777
```

```
error_relativo(a1, math.pi)
```

```
e rel = 0.0012644892673496777 / |3.141592653589793|  
e rel = 0.0004024994347707008  
e rel = 0.04024994347707008 %
```

b) $p = \pi, p^* = 3.1416$

```
b1 = error_absoluto(math.pi, 3.1416)
```

```
e abs = |3.141592653589793 - 3.1416|  
e abs = 0.0000073464102068321
```

```
error_relativo(b1, math.pi)
```

```
e rel = 7.346410206832132e-06 / |3.141592653589793|  
e rel = 0.0000023384349967962  
e rel = 0.00023384349967961744 %
```

c) $p = e, p^* = 2.718$

```
c1 = error_absoluto(math.e, 2.718)
```

```
e abs = |2.718281828459045 - 2.718|  
e abs = 0.0002818284590451192
```

```
error_relativo(c1, math.e)
```

```
e rel = 0.0002818284590451192 / |2.718281828459045|  
e rel = 0.0001036788960197272  
e rel = 0.010367889601972718 %
```

d) $p = \sqrt{2}, p^* = 1.414$

```
d1 = error_absoluto(math.sqrt(2), 1.414)
```

```
e abs = |1.4142135623730951 - 1.414|  
e abs = 0.0002135623730952219
```

```
error_relativo(d1, math.sqrt(2))
```

```
e rel = 0.00021356237309522186 / |1.4142135623730951|  
e rel = 0.0001510114022219229  
e rel = 0.015101140222192286 %
```

2 Ejercicio 2

Calcule los errores absoluto y relativo en las aproximaciones de p por p^* .

a) $p = e^{10}, p^* = 22000$

```
a2 = error_absoluto(math.pow(math.e, 10), 22000)
```

```
e abs = |22026.465794806703 - 22000|  
e abs = 26.4657948067033430561
```

```
error_relativo(a2, math.pow(math.e, 10))
```

```
e rel = 26.465794806703343 / |22026.465794806703|  
e rel = 0.0012015452253326688  
e rel = 0.12015452253326687 %
```

b) $p = 10^\pi, p^* = 1400$

```
b2 = error_absoluto(math.pow(10, math.pi), 1400)
```

```
e abs = |1385.4557313670107 - 1400|  
e abs = 14.5442686329893149377
```

```
error_relativo(b2, math.pow(10, math.pi))
```

```
e rel = 14.544268632989315 / |1385.4557313670107|  
e rel = 0.0104978227046191360  
e rel = 1.0497822704619135 %
```

c) $p = 8!, p^* = 39900$

```
c2 = error_absoluto(math.factorial(8), 39900)
```

```
e abs = |40320 - 39900|  
e abs = 420.0000000000000000000000
```

```
error_relativo(c1, math.factorial(8))
```

```
e rel = 0.0002818284590451192 / |40320|  
e rel = 0.00000000069897931311  
e rel = 6.989793131079346e-07 %
```

d) $p = 9!, p^* = \sqrt{18\pi}(\frac{9}{e})^9$

```
d2 = error_absoluto(math.factorial(9), math.sqrt(18*math.pi)*math.pow(9/math.e, 9))
```

```
e abs = |362880 - 359536.87284194835|  
e abs = 3343.1271580516477115452
```

```
error_relativo(d2, math.factorial(9))
```

```
e rel = 3343.1271580516477 / |362880|  
e rel = 0.0092127622300805980  
e rel = 0.9212762230080598 %
```

3 Ejercicio 3

Encuentre el intervalo más largo en el que se debe encontrar p para aproximarse a p^* con error relativo máximo de 10^{-4} para cada valor de p .

a) π

$$\pi - 10^{-4} \cdot \pi \leq p^* \leq \pi + 10^{-4} \cdot \pi$$

```
error_relativo_max(math.pi, 10**-4)
```

3.141278494324434 p^* 3.141906812855152

b) e

$$e - 10^{-4} \cdot e \leq p^* \leq e + 10^{-4} \cdot e$$

```
error_relativo_max(math.e, 10**-4)
```

2.718010000276199 p^* 2.718553656641891

c) $\sqrt{2}$

$$\sqrt{2} - 10^{-4} \cdot \sqrt{2} \leq p^* \leq \sqrt{2} + 10^{-4} \cdot \sqrt{2}$$

```
error_relativo_max(math.sqrt(2), 10 ** -4)
```

1.4140721410168577 p^* 1.4143549837293325

d) $\sqrt[3]{7}$

$$\sqrt[3]{7} - 10^{-4} \cdot \sqrt[3]{7} \leq p^* \leq \sqrt[3]{7} + 10^{-4} \cdot \sqrt[3]{7}$$

```
error_relativo_max(7 ** (1/3), 10 ** -4)
```

1.9127398896541117 p^* 1.9131224758906662

4 Ejercicio 4

Use la aritmética de redondeo de tres dígitos para realizar lo siguiente. Calcule los errores absoluto y relativo con el valor exacto determinado para por lo menos cinco dígitos.

a) $\frac{\frac{13}{14} - \frac{5}{7}}{2e - 5.4}$

```
real1 = (13/14 - 5/7) / (2*math.e - 5.4)
redondeado1 = red(red((red(13/14) - red(5/7)))/(2*red(math.e) - 5.4))
print(f'Valor Real: {real1}')
print(f'Valor Redondeado: {redondeado1}')
```

Valor Real: 5.860620417858059

Valor Redondeado: 5.37

```
abs1 = error_absoluto(real1, redondeado1)
```

e abs = |5.860620417858059 - 5.37|

e abs = 0.4906204178580590991

```
error_relativo(abs1, real1)
```

e rel = 0.4906204178580591 / |5.860620417858059|

e rel = 0.0837147576326690568

e rel = 8.371475763266906 %

b) $-10\pi + 6e - \frac{3}{61}$

```
real2 = -10*math.pi + 6*math.e - 3/61
redondeado2 = red(-10*red(math.pi) + 6*red(math.e) - red(3/61))
print(f'Valor Real: {real2}')
print(f'Valor Redondeado: {redondeado2}')
```

Valor Real: -15.155415893012512

Valor Redondeado: -15.13

```
abs2 = error_absoluto(real2, redondeado2)
```

```
e abs = |-15.155415893012512 - -15.13|  
e abs = 0.0254158930125107929
```

```
error_relativo(abs2, real2)
```

```
e rel = 0.025415893012510793 / |-15.155415893012512|  
e rel = 0.0016770171925291032  
e rel = 0.16770171925291033 %
```

c) $(\frac{2}{9})(\frac{9}{11})$

```
real3 = (2/9) * (9/11)  
redondeado3 = red(red(2/9) * red(9/11))  
print(f'Valor Real: {real3}')
```

```
print(f'Valor Redondeado: {redondeado3}')
```

Valor Real: 0.18181818181818182

Valor Redondeado: 0.182

```
abs3 = error_absoluto(real3, redondeado3)
```

```
e abs = |0.18181818181818182 - 0.182|  
e abs = 0.0001818181818181719
```

```
error_relativo(abs3, real3)
```

```
e rel = 0.0001818181818181719 / |0.18181818181818182|  
e rel = 0.0009999999999999454  
e rel = 0.099999999999999454 %
```

d) $\frac{\sqrt{13}+\sqrt{11}}{\sqrt{13}-\sqrt{11}}$

```
real4 = (math.sqrt(13) + math.sqrt(11)) / (math.sqrt(13) - math.sqrt(11))  
redondeado4 = red(red(red(math.sqrt(13)) + red(math.sqrt(11))) /  
                  red(red(math.sqrt(13)) - red(math.sqrt(11))))  
print(f'Valor Real: {real4}')
```

```
print(f'Valor Redondeado: {redondeado4}')
```

Valor Real: 23.95826074310141

Valor Redondeado: 23.9

```
abs4 = error_absoluto(real4, redondeado4)
```

```
e abs = |23.95826074310141 - 23.9|
```

```
e abs = 0.0582607431014103838
```

```
error_relativo(abs4, real4)
```

```
e rel = 0.058260743101410384 / |23.95826074310141|
```

```
e rel = 0.0024317601234132200
```

```
e rel = 0.243176012341322 %
```

5 Ejercicio 5

Los primeros tres términos diferentes a cero de la serie de Maclaurin para la función arcotangente son: $x - (\frac{1}{3})x^3 + (\frac{1}{5})x^5$. Calcule los errores absoluto y relativo en las siguientes aproximaciones de π mediante el polinomio en lugar del arcotangente:

a) $4[\arctan(\frac{1}{2}) + \arctan(\frac{1}{3})]$

```
a = 4 * (serie_maclaurin_reducida(1 / 2) + serie_maclaurin_reducida(1 / 3))  
print(f'Valor de pi aproximado: {a}')
```

Valor de pi aproximado: 3.088991769547325

```
error1 = error_absoluto(math.pi, a)
```

```
e abs = |3.141592653589793 - 3.088991769547325|
```

```
e abs = 0.0526008840424680990
```

```
error_relativo(error1, math.pi)
```

```
e rel = 0.0526008840424681 / |3.141592653589793|
```

```
e rel = 0.0167433814127247935
```

```
e rel = 1.6743381412724794 %
```


b) $16\arctan(\frac{1}{5}) - 4\arctan(\frac{1}{239})$

```
b = 16 * serie_maclaurin_reducida(1 / 5) - 4 * serie_maclaurin_reducida(1 / 239)
print(f'Valor de pi aproximado: {b}')
```

Valor de pi aproximado: 3.139573029327086

```
error2 = error_absoluto(math.pi, b)
```

```
e abs = |3.141592653589793 - 3.139573029327086|
e abs = 0.0020196242627070760
```

```
error_relativo(error2, math.pi)
```

```
e rel = 0.002019624262707076 / |3.141592653589793|
e rel = 0.0006428663691963115
e rel = 0.06428663691963116 %
```

6 Ejercicio 6

El número e se puede definir por medio de $\sum_{n=0}^{\infty} (\frac{1}{n!})$, donde $n! = n(n-1) \cdots 2$ para $n \neq 0$ y $0! = 1$. Calcule los errores absoluto y relativo en la siguiente aproximación de e

a) $\sum_{n=0}^5 (\frac{1}{n!})$

```
e1 = serie_e(5)
print(f'Valor de e aproximado: {e1}')
```

Valor de e aproximado: 2.7166666666666663

```
ea1 = error_absoluto(math.e, e1)
```

```
e abs = |2.718281828459045 - 2.7166666666666663|
e abs = 0.0016151617923787498
```

```
error_relativo(ea1, math.e)
```

```
e rel = 0.0016151617923787498 / |2.718281828459045|  
e rel = 0.0005941848175817597  
e rel = 0.05941848175817597 %
```

b) $\sum_{n=0}^{10} \left(\frac{1}{n!}\right)$

```
e2 = serie_e(10)  
print(f'Valor de e aproximado: {e2}')
```

Valor de e aproximado: 2.7182818011463845

```
ea2 = error_absoluto(math.e, e2)
```

```
e abs = |2.718281828459045 - 2.7182818011463845|  
e abs = 0.0000000273126605776
```

```
error_relativo(ea2, math.e)
```

```
e rel = 2.7312660577649694e-08 / |2.718281828459045|  
e rel = 0.0000000100477663102  
e rel = 1.0047766310211052e-06 %
```

7 Ejercicio 7

Suponga que dos puntos (x_0, y_0) y (x_1, y_1) se encuentran en línea recta con $y_1 \neq y_0$. Existen dos fórmulas para encontrar la intersección x de la línea:

$$x = \frac{x_0 y_1 - x_1 y_0}{y_1 - y_0} \quad \text{y} \quad x = x_0 - \frac{(x_1 - x_0) y_0}{y_1 - y_0}$$

Use los datos $(x_0, y_0) = (1.31, 3.24)$ y $(x_1, y_1) = (1.93, 5.76)$ y la aritmética de redondeo de tres dígitos para calcular la intersección con x de ambas maneras. ¿Cuál método es mejor y por qué?

```
aprox1 = interseccion_1((1.31, 3.24), (1.93, 5.76))  
print(aprox1)
```

0.516

```
aprox2 = interseccion_2((1.31,3.24), (1.93,5.76))  
print(aprox2)
```

0.512

No se puede determinar cual ecuación es más precisa porque se aplica un redondeo a cada operación, quitándoles su propia precisión a cada una.

8 Códigos

8.1 Error absoluto y error relativo

Para la solución del ejercicio 1 y 2 se considerará el siguiente código:

```
import math
```

```
def error_absoluto(valor_real: float, valor_aproximado: float) -> float:  
    print(f'e abs = |{valor_real} - {valor_aproximado}|')  
    e_abs = abs(valor_real - valor_aproximado)  
    print(f'e abs = {e_abs:.19f}\n')  
    return e_abs  
  
def error_relativo(error_absoluto: float, valor_real: float) -> None:  
    print(f'e rel = {error_absoluto} / |{valor_real}|')  
    e_rel = error_absoluto / abs(valor_real)  
    print(f'e rel = {e_rel:.19f}')  
    print(f'e rel = {e_rel*100} %')
```

8.2 Error relativo máximo

En este caso, el error relativo máximo queda determinado de la siguiente manera:

$$\left| \frac{p^* - p}{p} \right| \leq 10^{-4}$$

De donde se obtiene que:

$$p - 10^{-4} \cdot p \leq p^* \leq p + 10^{-4} \cdot p$$

Y queda programado como:

```
def error_relativo_max(valor_real: float, error_maximo: float) -> None:
    min, max = valor_real * (1 - (10 ** -4)), valor_real * (1 + (10 ** -4))
    print(f'{min}    p*    {max}')
```

8.3 Aritmética de redondeo de 3 dígitos

Para realizar el redondeo de 3 dígitos se implementó el siguiente código:

```
def red(numero: float) -> float:
    if - 1 < numero < 1:
        return round(numero, 3)
    else:
        return round(numero, 2)
```

8.4 Aproximación de π con serie de Maclaurin

Se define la siguiente función para calcular la aproximación de π a partir de los 3 primeros términos distintos de cero de la serie de Maclaurin

```
def serie_maclaurin_reducida(x: float) -> float:
    return x - ((1 / 3) * (x ** 3)) - ((1 / 5) * (x ** 5))
```

8.5 Serie de e^x evaluada en $x = 1$ para determinar e

El código para determinar la aproximación de e se establece por:

```
def factorial(x: int) -> int:
    if x == 0 or x == 1:
        return 1
    else:
        return x * factorial(x-1)

def serie_e(n: int) -> float:
    aprox_e = 0
    for i in range(n+1):
        aprox_e += (1/factorial(i))
    return aprox_e
```

8.6 Intersección x con la línea

Las funciones para determinar las intersecciones con ambos métodos son:

```
def interseccion_1(punto1: list[float], punto2: list[float]) -> float:
    x = red((red(punto1[0]*punto2[1]) - red(punto2[0]*punto1[1])) /
            (punto2[1] - punto1[1]))
    return x
```

```
def interseccion_2(punto1: list[float], punto2: list[float]) -> float:
    x = punto1[0] - red((red((punto2[0] - punto1[0]) * punto1[1])) /
                        (punto2[1] - punto1[1]))
    return x
```