

# Documento: Videojuego *Tank Shoot 2D*

## 1. Introducción

*Tank Shoot 2D* es un videojuego de acción en vista lateral/top-down que tiene como objetivo principal destruir tanques enemigos y sobrevivir el mayor tiempo posible. Es un título sencillo pero dinámico, pensado para partidas rápidas y un estilo arcade.

---

## 2. Objetivo del Juego

El jugador controla un tanque que debe:

- Navegar por un escenario 2D.
  - Evitar o destruir a los tanques enemigos.
  - Conseguir la mayor puntuación posible.
  - Mantenerse con vida mientras aumentan las oleadas de enemigos.
- 

## 3. Mecánicas de Juego

### Movimiento

- El tanque puede desplazarse en cuatro direcciones (arriba, abajo, izquierda, derecha).
- Puede rotar o apuntar con la torreta dependiendo del diseño del control.

### Disparo

- El jugador cuenta con proyectiles que se disparan hacia donde apunta la torreta.
- Los disparos tienen una cadencia limitada, lo que requiere precisión.

### Enemigos

Los tanques enemigos:

- Persiguen al jugador o patrullan un área.
  - Disparan proyectiles con distinta frecuencia según la dificultad.
  - Pueden aparecer en oleadas cada vez más complejas.
-

## 4. Controles (Ejemplo)

- **W/A/S/D:** mover el tanque.
- **Mouse o flechas:** apuntar.
- **Click o espacio:** disparar.

*Nota: Los controles dependerán de la plataforma y configuración final.*

---

## 5. Sistema de Puntuación

El sistema suele basarse en:

- +10 puntos por destruir un tanque enemigo.
  - +1 punto por segundo sobrevivido.
  - Multiplicadores por rachas sin recibir daño.
- 

## 6. Estilo Gráfico

- Gráficos 2D estilo pixel-art o minimalista.
  - Explosiones simples pero llamativas.
  - Paleta de colores sobria para resaltar disparos y enemigos.
- 

## 7. Sonido

- Efectos de disparo y explosiones.
  - Música de fondo rítmica para mantener el ritmo arcade.
  - Sonidos diferenciados para impactos y bajas enemigas.
- 

## 8. Modo de Juego

### Modo Arcade / Supervivencia

- El modo principal.
- Oleadas infinitas de enemigos.
- Cada oleada aumenta en número o agresividad.

### **Modo Entrenamiento (opcional)**

- Sin puntuaciones.
  - Perfecto para aprender a manejar el tanque.
- 

## **9. Características Adicionales (opcionales)**

- Power-ups: velocidad extra, munición rápida, escudos temporales.
  - Tanques jugables desbloqueables.
  - Diferentes mapas o escenarios 2D.
  - Tablas de puntuación o rankings.
- 

## **10. Público Objetivo**

Ideal para:

- Jugadores que disfrutan shooters sencillos.
- Fans de juegos clásicos estilo retro 2D.
- Personas que buscan partidas rápidas y adictivas.