
MATEO DEVIA

INGENIERO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

PERFIL

Ingeniero de sistemas y computación de la Universidad de los Andes. Intereses orientados a la arquitectura de software, computación en la nube, Big Data, y el mejoramiento de la experiencia de usuario. Conocimientos en lenguajes de programación, ingeniería de software, diseño de sistemas con arquitecturas escalables, y desarrollo web. Experiencia en desarrollo de proyectos de software con metodologías ágiles y diseño de productos de software. Alto nivel de responsabilidad, capacidad de trabajo en equipo y liderazgo.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD DE LOS ANDES – 2016-2020

Grado **Cum Laude** en Ingeniería de Sistemas y Computación con promedio dentro del 3% más alto en los últimos 5 años de la facultad de ingeniería.

Cursos Relevantes: Arquitectura de Software y Diseño, Programación con Tecnologías Web, Construcción de Aplicaciones Móviles, Metodologías Ágiles de Desarrollo, Diseño y Análisis de Algoritmos, Algorítmica y Programación Orientada a Objetos

EXPERIENCIA

INGENIERO FULLSTACK DE INNOVACIÓN, INALAMBRIA – 2020-PRESENTE

Ingeniero del área de innovación encargado del diseño, concepción, e implementación de nuevos productos para la empresa.

- Participé en el desarrollo y puesta en producción de la nueva plataforma core de la empresa.
- Diseñé e implementé el marco de trabajo para pruebas automáticas y el ambiente de CI en el área de innovación.
- Implementé el nuevo manual de marca en la plataforma de la empresa.

Habilidades adquiridas: Liderazgo, Diseño de producto, AWS, Vue JS, Testing

CONTRATO COMO INDEPENDIENTE, SINCOSOFT – 2020

Desarrollo de aplicación web para gestión de contenido multimedia, contacto con los clientes, y gestión de cursos sobre el ERP.

Habilidades adquiridas: SCRUM, UX, UI, JavaScript, React, Node JS

ASISTENTE DE INVESTIGACIÓN, UNIVERSIDAD DE LOS ANDES – 2020

Asistente de Investigación encargado de administrar el centro de ayuda para estudiantes de los cursos de introducción a la programación en Python, y apoyar la migración de Java a Python en dichos cursos.

Habilidades adquiridas: Python, JavaScript, Enseñanza

ASISTENTE DE DOCENCIA, UNIVERSIDAD DE LOS ANDES – 2019

Asistente de docencia encargado de producir material pedagógico para los estudiantes y rediseñar el curso de Arquitectura de Software y Diseño.

Habilidades adquiridas: Python, Django, Diseño de Software, Comunicación efectiva

PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

ZOOHACKATHON COLOMBIA - TERCER PUESTO

- Ganador del tercer puesto en la Zoonhackaton Colombia, la cual fue organizada y patrocinada por la embajada de Estados Unidos y AWS.
- El reto consistía en desarrollar soluciones tecnológicas para mitigar y controlar el tráfico ilegal de madera.
- La solución propuesta fue un sistema de monitoreo basado en Blockchain, que rastreaba la madera desde el punto de tala, hasta el punto de distribución final, haciendo uso de tecnologías como mensajes SMS, códigos QR, aplicaciones móviles, y GPS.

Habilidades adquiridas: Solución de problemas, Trabajo en equipo, tecnologías SMS, AWS, Blockchain

HACKATÓN CARVAJAL - PRIMER PUESTO

- Reto Banco Agrario - Ganador del primer puesto de la Hackatón organizada por Carvajal Tecnología y Servicios en el reto propuesto por el Banco Agrario.

HERRAMIENTAS TÉCNICAS Y CONOCIMIENTO

JavaScript (3 años), Python (1 año), Node JS (2 años), React (2 años), Vue (1 año), AWS (1 año), Git (4 años), HTML (3 años), CSS (3 años), SQL (2 años), Next JS (6 meses), Mongo (1 año), Django (6 meses), RabbitMQ (6 meses), Cypress (6 meses), Circle CI (6 meses), Firebase (6 meses), Mocha JS (6 meses), Heroku (6 meses), UML (4 años), MDE (6 meses)

IDIOMAS

- Español (nativo)
- Inglés (fluido)

PROYECTOS

SISTEMA DE SEGUIMIENTO A CADENAS DE SUMINISTRO BASADO EN BLOCKCHAIN – TESIS DE PREGRADO

- Diseño de arquitectura de referencia para sistemas basados en blockchain para monitoreo de cadenas de suministro.
- Diseño e implementación de un API para que los actores de la red interactúen con el blockchain.
- Diseño e implementación de una visualización para el monitoreo de la cadena de suministro.

Habilidades adquiridas: Blockchain, Smart Contracts, Hyperledger, Diseño de Arquitectura.

APLICACIÓN PARA PEDIR TAXIS POR WHATSAPP – PROYECTO UNIVERSITARIO

- Diseño e implementación de aplicación web para taxistas que recibe pedidos provenientes de WhatsApp.
- La aplicación utiliza la tecnología de web sockets para que el usuario final pueda ver la ubicación del taxi en tiempo real.

Habilidades adquiridas: Blockchain, Smart Contracts, Hyperledger, Diseño de Arquitectura.

PROPUESTA DE ARQUITECTURA PARA EMPURES NIDOO – PROYECTO UNIVERSITARIO

- Diseño y prototipado de arquitectura para la empresa que provee servicios de arrendamiento de parqueaderos a través de una plataforma web, y estaban en el proceso de desarrollar su aplicación móvil. Su principal reto era la implementación de un servicio en tiempo real. .
- El diseño propuesto usaba el estilo arquitectónico Publicador-Suscriptor y micro servicios para favorecer la latencia, seguridad, y mantenibilidad del sistema.

Habilidades adquiridas: Arquitectura de Software, Java, Kafka, Nginx