
MATEO DEVIA

SYSTEMS AND COMPUTING ENGINEER

EDUCATION

UNIVERSIDAD DE LOS ANDES – 2016-2020.

- **Cum Laude** B.S in Systems and Computing Engineering.
- Graduated with a GPA within the highest 3% of the last 5 years in the engineering faculty.

Relevant Coursework: Programing with Web Technologies, Construction of Mobile Applications, Agile Methodologies and Processes, Software Architecture and Design, Algorithms Design and Analysis, Algorithmic and Object Oriented Programing

EXPERIENCE

INNOVATION FULLSTACK ENGINEER, INALAMBRIA – 2020-PRESENT

Fullstack web developer in charge of designing and developing new software products for the company.

- Participated in the development of the new core application for the company.
- Designed and implemented the use of automatic testing in the innovation team, as well as the CI environment.
- Implemented new branding on the future core application of the company.

Skills gained: Leadership, Product design, AWS, Vue JS, Testing

FREELANCE JOB, SINCOSOFT – 2020

- Sincosoft is a software company that provides a ERP system as a service to its clients.
- Hired to develop a web application for distributing content to clients of the ERP. This job is being done in a team of 5 members, following an agile approach.

Skills gained: SCRUM, UX, UI, JavaScript, React, Node JS

RESEARCH ASSISTANT, UNIVERSIDAD DE LOS ANDES – 2020

Research assistant on the curriculum migration from Java to Python for the introductory programming courses. Responsible for managing the student help center, grading, and developing workshops for the courses. Approximately 900 students are currently taking this course.

Habilidades adquiridas: Python, JavaScript, Teaching

TEACHING ASSISTANT, UNIVERSIDAD DE LOS ANDES – 2019

Teaching Assistant focused on producing teaching material for students, and general redesigning of the Software Architecture and Design course. Approximately 75 students take this course each semester.

Habilidades adquiridas: Software Architecture, Python, Django, Effective Communication

PROJECTS

BLOCKCHAIN BASED SYSTEM FOR SUPPLY CHAINS - TERCER PUESTO

- Ganador del tercer puesto en la Zoohackaton Colombia, la cual fue organizada y patrocinada por la embajada de Estados Unidos y AWS.
- El reto consistía en desarrollar soluciones tecnológicas para mitigar y controlar el trafico ilegal de madera.
- La solución propuesta fue un sistema de monitoreo basado en Blockchain, que rastreaba la madera desde el punto de tala, hasta el punto de distribución final, haciendo uso de tecnologías como mensajes SMS, códigos QR, aplicaciones móviles, y GPS.

Habilidades adquiridas: Solución de problemas, Trabajo en equipo, tecnologías SMS, AWS, Blockchain

HACKATÓN CARVAJAL - PRIMER PUESTO

- Reto Banco Agrario - Ganador del primer puesto de la Hackatón organizada por Carvajal Tecnología y Servicios en el reto propuesto por el Banco Agrario.

HERRAMIENTAS TÉCNICAS Y CONOCIMIENTO

JavaScript (3 años), Python (1 año), Node JS (2 años), React (2 años), Vue (1 año), AWS (1 año), Git (4 años), HTML (3 años), CSS (3 años), SQL (2 años), Next JS (6 meses), Mongo (1 año), Django (6 meses), RabbitMQ (6 meses), Cypress (6 meses), Circle CI (6 meses), Firebase (6 meses), Mocha JS (6 meses), Heroku (6 meses), UML (4 años), MDE (6 meses)

IDIOMAS

- Español (nativo)
- Ingles (fluido)