

Actividad 01 - Uso básico de Node

Crear un archivo Alumno.js con una clase Alumno con los siguientes atributos y métodos:

ATRIBUTOS:

- nombre: String
- apellido: String
- edad: Number
- carrera: String
- materias: Array

MÉTODOS:

- mostrarCarrera()
- Nombre(): Muestra el nombre y apellido concatenados
- modificarEdad(number): El cual recibe como parámetro la edad y la actualiza
- agregarMateria(String): Recibe como parámetro una materia (string) la agrega en el array Materias
- mostrarMaterias(): Muestra por consola las materias con console.table()
- retornarEdad(): Retorna la edad del alumno

Crear un archivo index.js e importar la Clase Alumno y probar los métodos

Formato de entrega: Archivo JuanPerez.js