

LEONARDO DA VINCI **ESCUELA SUPERIOR DE ARTE MULTIMEDIAL**

A-1331

CARRERA:

Diseño y Programación Web
Educación a Distancia

ASIGNATURA:

Aplicaciones Web Progresivas

EXAMEN:

Trabajo Práctico 2

AÑO LECTIVO:

2024

CONSIGNAS TRABAJO PRÁCTICO 2 – AWP

FORMA DE TRABAJO

Individual/Grupal:

- Máximo de 2 alumnos integrantes del grupo, salvo autorización del profesor.
-

FORMA DE EVALUACIÓN

- Los trabajos serán evaluados en función de la implementación correcta y eficaz de las nuevas funcionalidades, la integración adecuada con la aplicación existente, la calidad del código y la documentación proporcionada.
-

DESARROLLO

- En esta segunda entrega del trabajo práctico, continuarán el desarrollo de la aplicación web progresiva de gestión de tareas, mejorando la experiencia del usuario con características avanzadas como la instalación de la aplicación, compartir contenido e implementar notificaciones push.
 - Además, se utilizará localStorage o IndexedDB para almacenar las tareas localmente y garantizar la persistencia de los datos.
-

REQUISITOS ADICIONALES

1. Instalación de la Aplicación:

- Implementar la capacidad de instalar la aplicación en la pantalla de inicio de dispositivos compatibles.
Esto permitirá a los usuarios acceder rápidamente a la aplicación desde su pantalla de inicio, como si fuera una aplicación nativa.

2. Compartir Contenido:

- Habilitar la funcionalidad de compartir contenido para que los usuarios puedan compartir sus listas de tareas con otros a través de diferentes canales, como correo electrónico, mensajes de texto o redes sociales.

3. Almacenamiento de Datos:

- Utilizar localStorage o IndexedDB para almacenar las tareas localmente en el dispositivo del usuario.
Esto garantizará que las tareas se conserven incluso cuando el usuario cierre la aplicación o cambie de dispositivo.

4. Notificaciones Push:

- Implementar notificaciones push para proporcionar a los usuarios actualizaciones instantáneas sobre sus tareas, recordatorios de fechas límite o cualquier otra información relevante.
Esto mejorará la usabilidad y la interacción del usuario con la aplicación.

ENTREGA

- Los alumnos deberán entregar el código fuente actualizado de la aplicación web, incluyendo los archivos HTML, CSS, JavaScript y cualquier otro archivo necesario.
- Además, deben proporcionar documentación detallada sobre las nuevas funcionalidades implementadas y cómo se integran en la aplicación existente.