

DATOS INTEGRANTES DEL GRUPO 9:  
Garcia Mateo Luciano - legajo: FAI-4226 - Tecnicatura en Desarrollo Web - mateo.garcia@est.fi.uncoma.edu.ar - Github: mateog20  
Caceres Felipe Rapetti - Legajo: 4225 - Tecnicatura en Desarrollo Web - email: felipe.caceres@est.fi.uncoma.edu.ar - Github: feli2636  
Bonorino Ignacio - legajo: 4863 - Tecnicatura en Desarrollo Web - email: ignacio.bonorino@est.fi.uncoma.edu.ar - Github: BonorinoIgnacio  
URL GITHUB: <https://github.com/mateog20/wordix>

ARCHIVO: programa-Garcia-Bonorino-Caceres.php

\$partidasJugadas=

	0	1	2
"palabraWordix"	fuego	queso	barco
"jugador"	nacho	feli	mateo
"intentos"	1	3	4
"puntaje"	6	4	3
"letras"	3	2	4

//INDICES  
ASOCIATIVOS

Información de la estructura:  
Tipo: Multidimensional  
Tipos de datos: Almacena valores String y Enteros  
¿Para qué se utiliza?: guarda los datos de una partida jugada (Palabra, nombre del jugador, cantidad de intentos y el puntaje)

\$coleccionPalabras=

0	1	2	3	4	5
MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS

//indices  
//valores

Información de la estructura:  
Tipo: Indexado (los índices son numéricos)  
Tipos de datos: Almacena valores String  
¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que se pueden elegidas para jugar wordix

\$partidasCargadas=

"jugador"	"palabraWordix"	"intentos"	"puntaje"
Juan	PODER	"5"	2

Información de la estructura:  
Tipo: Asociativo  
Tipos de datos: Almacena valores String y enteros  
¿Para qué se utiliza?: guarda una coleccion de partidas jugadas

\$listaPalabrasUsadas =

0	1	2	3
"FUEGO"	"PODER"	"HIELO"	"QUESO"

Información de la estructura:  
Tipo: Indexado  
Tipos de datos: Almacena valores String  
¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que fueron utilizadas en partidas anteriores.

\$resumen=

"partidas"	"puntajeTotal"	"victorias"	"porcentaje"	"letraAdivino"
2	12	2	100	0
2	6	1	50	3

//indice  
//valores

Información de la estructura:  
Tipo: Asociativo  
Tipos de datos: Almacena valores entero y array  
¿Para qué se utiliza?: guarda informacion de la partida de un jugador

\$letrasAdivinadas =

0	1	2
0	1	2
0	3	5

// indice  
// valores

Información de la estructura:  
Tipo: Indexado  
Tipos de datos: Almacena valores entero  
¿Para qué se utiliza?: guarda informacion de las letras adivinadas del jugador

\$listaPalabraActualizada=

0	1	2	3	4
MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO

// indice  
//valores

Información de la estructura:  
Tipo: Indexado  
Tipos de datos: Almacena valores String  
¿Para qué se utiliza?: Elimina las palabras que ya se utilizaron

\$coleccionModificable=

0	1	2	3	4	5
MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS

Información de la estructura:  
Tipo: Indexado (los índices son numéricos)  
Tipos de datos: Almacena valores String  
¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que se pueden elegidas para jugar wordix y puede ser modificada agregando palabras

\$jugadores=

0	1	2	3	4	5
mateo	felipe	nacho	pedro	juan	bart

Información de la estructura:  
Tipo: Indexado (los índices son numéricos)  
Tipos de datos: Almacena valores String  
¿Para qué se utiliza?: guarda los nombres de los jugadores que tengan partidas jugadas pero sin repetirlos

ARCHIVO: wordix.php

\$estructuraIntent

"letra"	"estado"	"adivino"	//indices
"A"	"pertenece"	0	
"B"	"encontrada"	1	//valores

\$teclado=

"A"	"B"	"C"	"D"	"E"	//indice
"disponible"	"disponible"	"disponible"	"disponible"	"disponible"	//valor

**Información de la estructura:**  
Tipo: Asociativo  
Tipos de datos: Almacena valores String  
¿Para qué se utiliza?: Asocia todas las letras del teclado en estado disponible

\$partida=

"palabraWordix"	"jugador"	"intentos"	"puntaje"	"letras"	// indice
\$palabraWordix	\$nombreUsuario	\$nroIntentos	\$puntaje	\$letrasCorrectas	//valor

**Información de la estructura:**  
Tipo: Asociativo  
Tipos de datos: Almacena valores String y Enteros  
¿Para qué se utiliza?: guarda los datos de la ultima partida jugada

\$estructuraPalabraIntento =

"letra"	"estado"	"adivino"	//indice
"Q"	"encontrada"	1	//valor

**Información de la estructura:**  
Tipo: Asociativo  
Tipos de datos: Almacena valores String y Enteros  
¿Para qué se utiliza?: guarda los datos sobre el estado de una letra de una palabra

\$ordenTeclado=

0	1	2	3	4	5
"Q"	"W"	"E"	"R"	"T"	"Y"

**Información de la estructura:**  
Tipo: Indexado  
Tipos de datos: Almacena string  
¿Para qué se utiliza?: arreglo indexado con el orden en que se debe escribir el teclado en pantalla

\$letrasCorrectas =

0	1	2	//indice
3	4	0	//Valores

**Información de la estructura:**  
Tipo: Indexado  
Tipos de datos: Almacena valores Enteros  
¿Para qué se utiliza?: guarda los datos de las letras adivinadas en cada intento en caso de ganar se guarda 0

\$arregloIntentosWordix =

	0	1	2	//indice indexado
"palabra"	PERRO	MUJER	QUESO	//elementos
"letra"	O	U	S	
"estado"	"encontrada"	"encontrada"	"encontrada"	

//Indices asociativos  
**Información de la estructura:**  
Tipo: Multidimensional  
Tipos de datos: Almacena valores Array, string y enteros  
¿Para qué se utiliza?: guarda los intentos de palabras, cada elemento contiene una palabra y el estado de las letras de la misma