DATOS INTEGRANTES	DEL GRUPO 9:													
		226 - Tecnicatura	a en Desarrollo	Web - mateo g	arcia@est fi uncoma eo	du.ar - Github: mateog2	0							
						na.edu.ar - Github: feli2								
						edu.ar - Github: Bonori								
URL GITHUB: https://														
ARCHIVO: programa-0	Garcia-Bonorino-Ca	eres.php												
Časatidas I. asad		0	1	1	//Indianaindanad	Čanlansiau Dalahu	0	4	2	2	4	-	//to-str-	
\$partidasJugadas=	"palabraWordix"	0 fuego	1 queso	2 barco	//Indices indexados	\$coleccionPalabras=	0 MUJER	1 QUESO	FUEGO	CASAS	4 RASGO	5 GATOS	//indices //valores	
	"jugador"	nacho	feli	mateo			IVIUJEN	QUESU	FUEGU	CASAS	NASGU	GATUS	//vaiores	
	"intentos"	1	3	4			Información de la es	tructura						
	"puntaje"	6 4		3	//VALORES			ndices son numéricos)						
	pantaje		1		// VALORES									
	//INDICES	NDICES					· ·	Tipos de datos: Almacena valores String ¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que se pueden e						
	ASOCIATIVOS						er ara que se acmea.	. gaaraa las palastas que se pae	deri eregidas para j	agai woran				
	Información de la	estructura:												
	Tipo: Multidimeno													
			ring v Enteros											
		Fipos de datos: Almacena valores String y Enteros Para qué se utiliza?: guarda los datos de una partida juga		a iugada (Palabr	a. nombre del jugador, ca	entidad de intentos y el pu	intaie							
				,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	, , . ,									
\$partidasCargadas=	"jugador"	"palabraWordix"	"intentos"	"puntaje"	\$listaPalabrasUsadas =		0 1		2 3					
\$partidasCargadas=	"jugador" Juan	"palabraWordix"	"intentos"	"puntaje"	- i	"FUEGO"	0 1 "PODER"	"HIELO"						
\$partidasCargadas=		PODER		+ ' ' '	- i		"PODER"		2 3 "QUESO"					
\$partidasCargadas=	Juan	PODER		+ ' ' '	- i	"FUEGO"	"PODER"							
\$partidasCargadas=	Juan Información de la Tipo: Asociativo	PODER estructura:	"5"	+ ' ' '	- i	"FUEGO" Información de la estru	"PODER"							
\$partidasCargadas=	Juan Información de la	PODER estructura: macena valores St	"5"	2	- i	"FUEGO" Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almace	"PODER"  ctura:  na valores String		"QUESO"					
\$partidasCargadas=	Juan Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al	PODER estructura: macena valores St	"5"	2	- i	"FUEGO" Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almace	"PODER"  ctura:  na valores String	"HIELO"	"QUESO"					
\$partidasCargadas=	Juan Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al	PODER estructura: macena valores St	"5"	2	- i	"FUEGO" Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almace	"PODER"  ctura:  na valores String	"HIELO"	"QUESO"					
\$partidasCargadas=	Juan Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al ¿Para qué se utiliz	PODER estructura: macena valores St	"5"	2	- i	"FUEGO" Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almace	"PODER"  ctura:  na valores String	"HIELO"	"QUESO"	2	3	4	5],	//indice
	Juan Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al ¿Para qué se utiliz	PODER estructura: macena valores St a?: guarda una col "puntajeTotal"	"5"  ring y enteros leccion de partid  "victorias"	as jugadas "porcentaje"		"FUEGO"  Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almacei ¿Para qué se utiliza?: gu	"PODER"  ctura:  na valores String larda las palabras que f	"HIELO"	"QUESO" eriores.	2 2 2		1		//indice //valores
	Juan Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al ¿Para qué se utiliz "partidas"	PODER estructura: macena valores St a?: guarda una col "puntajeTotal"	"5"  Iring y enteros leccion de partid  "victorias"	as jugadas "porcentaje"		"FUEGO" Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almacei ¿Para qué se utiliza?: gu //indice	"PODER"  ctura:  na valores String larda las palabras que f	"HIELO" fueron utilizadas en partidas ant	"QUESO" eriores.	1		1		
	Juan Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al ¿Para qué se utiliz "partidas"	PODER estructura: macena valores St a?: guarda una col "puntajeTotal" 12	"5"  Iring y enteros leccion de partid  "victorias"	as jugadas "porcentaje" 2 100		"FUEGO" Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almacei ¿Para qué se utiliza?: gu //indice	"PODER"  ctura:  na valores String larda las palabras que f  \$cantidadIntentos	"HIELO" fueron utilizadas en partidas ant	"QUESO" eriores.	1		1		
	Juan Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al ¿Para qué se utiliz "partidas"  2	PODER estructura: macena valores St a?: guarda una col "puntajeTotal" 12	"5"  Iring y enteros leccion de partid  "victorias"	as jugadas "porcentaje" 2 100		"FUEGO" Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almacei ¿Para qué se utiliza?: gu //indice	"PODER"  ctura:  na valores String  arda las palabras que f  \$cantidadIntentos  Información de la es  Tipo: Indexado	"HIELO" fueron utilizadas en partidas ant	"QUESO" eriores.	1		1		
	Juan Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al ¿Para qué se utiliz "partidas"  2 Información de la	PODER estructura: macena valores St a?: guarda una col "puntajeTotal" 12 6 estructura:	"5"  Iring y enteros leccion de partid  "victorias" 2	as jugadas "porcentaje" 2 100		"FUEGO" Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almacei ¿Para qué se utiliza?: gu //indice	"PODER"  ctura:  na valores String  tarda las palabras que f  \$cantidadIntentos  Información de la es  Tipo: Indexado  Tipos de datos: Alma	"HIELO"  fueron utilizadas en partidas ant  tructura:	"QUESO" eriores.  0 1 0 1	2	4	1		
	Juan Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al ¿Para qué se utiliz "partidas"  2 Información de la Tipo: Asociativo	PODER estructura: macena valores St a?: guarda una col "puntajeTotal" 12 6 estructura: macena valores er	"5"  Iring y enteros leccion de partid  "victorias"  2	as jugadas  "porcentaje" 2 100		"FUEGO" Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almacei ¿Para qué se utiliza?: gu //indice	"PODER"  ctura:  na valores String  tarda las palabras que f  \$cantidadIntentos  Información de la es  Tipo: Indexado  Tipos de datos: Alma	"HIELO"  fueron utilizadas en partidas ant  structura:	"QUESO" eriores.  0 1 0 1	2	4	1		
	Juan Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al ¿Para qué se utiliz "partidas"  2 Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al	PODER estructura: macena valores St a?: guarda una col "puntajeTotal" 12 6 estructura: macena valores er	"5"  Iring y enteros leccion de partid  "victorias"  2	as jugadas  "porcentaje" 2 100		"FUEGO" Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almacei ¿Para qué se utiliza?: gu //indice	"PODER"  ctura:  na valores String  tarda las palabras que f  \$cantidadIntentos  Información de la es  Tipo: Indexado  Tipos de datos: Alma	"HIELO"  fueron utilizadas en partidas ant  structura:	"QUESO" eriores.  0 1 0 1	2	4	1		
	Juan Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al ¿Para qué se utiliz "partidas"  2 Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al	PODER estructura: macena valores St a?: guarda una col "puntajeTotal" 12 6 estructura: macena valores er	"5"  Iring y enteros leccion de partid  "victorias"  2	as jugadas  "porcentaje" 2 100		"FUEGO" Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almacei ¿Para qué se utiliza?: gu //indice	"PODER"  ctura:  na valores String  tarda las palabras que f  \$cantidadIntentos  Información de la es  Tipo: Indexado  Tipos de datos: Alma	"HIELO"  fueron utilizadas en partidas ant  structura:	"QUESO" eriores.  0 1 0 1	2	4	1		
	Juan Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al ¿Para qué se utiliz "partidas"  2 Información de la Tipo: Asociativo Tipos de datos: Al ¿Para qué se utiliz	PODER estructura: macena valores St a?: guarda una col "puntajeTotal" 12 6 estructura: macena valores er	"5"  Iring y enteros leccion de partid  "victorias"  2	as jugadas  "porcentaje" 2 100		"FUEGO" Información de la estru Tipo: Indexado Tipos de datos: Almacei ¿Para qué se utiliza?: gu //indice	"PODER"  ctura:  na valores String  tarda las palabras que f  \$cantidadIntentos  Información de la es  Tipo: Indexado  Tipos de datos: Alma	"HIELO"  fueron utilizadas en partidas ant  structura:	"QUESO" eriores.  0 1 0 1	da en cada ir	atento	5		

	Información de l	a estructura:					Información de la estructura:					
	Tipo: Indexado						Tipo: Indexado					
	Tipos de datos: A	Imacena valores	String				Tipos de datos: Almacena valores ENTERO					
	¿Para qué se utiliza?: Elimina las palabras que ya se utilizaron						¿Para qué se utiliza?: A cada partida jugada le asigna un indice, para ordenar las partidas					
\$coleccionModificable=	0	1	2	3	4	5						
	MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS						
	Información de l	a estructura:										
	Tipo: Indexado (los índices son numéricos)											
	Tipos de datos: A	Imacena valores	String									
	¿Para qué se utili	iza?: guarda las p	alabras que se pu	eden elegidas para juga	r wordix y puede ser mo	dificada agregando p	alabras					
\$jugadores=	0	1	2	3	4	5						
	mateo	felipe	nacho	pedro	juan	bart						
	Información de la estructura:											
	Tipo: Indexado (I											
	Tipos de datos: Almacena valores String											
	¿Para qué se utili	iza?: guarda los n	ombres de los jug	adores que tengan part	idas jugadas pero sin rep	etirlos						

ARCHIVO: word	ix.php												
\$estructuraInte		"estado"	"adivino"	//indices									
	"A"	"pertenece"		0									
	"B"	"encontrada"		1 //valores									
\$teclado=	"A"	"B"	"C"	"D"	"E"	//indice	\$ordenTeclado=	0	1	2	3	4	5
	"disponible"	"disponible"	"disponible"	"disponible"	"disponible"	//valor		"Q"	"W"	"E"	"R"	"T"	"Y"
									le la estructura:				
	Información de							Tipo: indexado					
	Tipo: Asociativo								s: Almacena string				
		Almacena valores String						¿Para qué se u	utiliza?: arreglo ind	lexado con el orden er	intalla		
	¿Para qué se uti	liza?: Asocia todas las letras de	l teclado en estado	disponible									
						// "							
\$partida=	"palabraWordix"	- , ,	"intentos"	"puntaje"		// indice							
	\$palabraWordix	\$nombreUsuario	\$nroIntentos	\$puntaje		//valor							
	Información de												
	Tipo: Asociativo												
		Almacena valores String y Ente											
	¿Para que se uti	liza?: guarda los datos de la ult	ima partida jugada										
\$estructuraPala	hraintento -	"letra"	"estado"	"adivino"	//indice		\$arregloIntentosWor	div -		0	1	2 //Indice indexado	
yesti uctul de did	ibi aiiiteiit0 -	"o"	"encontrada"	autviilu	1 //valor		parregionitentoswor	"palabra"	PERRO	MUJER	QUESO	//elementos	
		Información de la estructura			1 // valui			"letra"	O	II	S	//elementos	
		Tipo: Asociativo						"estado"	"encontrada"	"encontrada"	"encontrada"		
	Tipo: Asociativo  Tipos de datos: Almacena valores String y Enteros							//Indices asoc		cilcultidud	encontraua		
					de una nalabra								
	¿Para qué se utiliza?: guarda los datos sobre el estado de una letra de una palabra							Información de la estructura: Tipo: Multidimensional					
								-		s Array, string y entero	25		
								TIPUS UE Udlo	o. Annacena valore	a miray, string y enter	Jo		