



# MATEO ARTURO GEFFROY

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN SISTEMAS (3° AÑO)  
DESARROLLADOR DE SOFTWARE

## PERFIL

Estudiante de tercer año de Ingeniería en Sistemas de información con experiencia en desarrollo Full Stack, gestión de proyectos, y soluciones de software. Enfocado en la creación de aplicaciones modernas, accesibles y eficientes utilizando tecnologías web actuales.

## APTITUDES

Desarrollo web full Stack  
Trabajo en equipo  
Análisis y diseño de sistemas

## TECNOLOGÍAS

React.js  
Next.js  
Django  
Flask  
Python  
Git  
SQL

## IDIOMAS

Español (nativo)  
Inglés (Intermedio)

## EXPERIENCIA

### SOFTWARE PARA NO-VIDENTES · 2023 – 2024

Desarrollo de un módulo de adaptabilidad para un software adquirente de datos desarrollado en Python, orientado a usuarios no-videntes utilizando navegación por teclado simplificada, comandos de voz, texto-to-speech y speech-to-text, y una interfaz con sonido.

### WEB APP PARA CENTRO DE KINESIOLOGÍA · 2024 – 2025

Desarrollo de aplicación web utilizando Django + React para un centro de kinesiología, permitiendo administrar historias clínicas y conectar con otros sistemas para la obtención de datos relevantes.

### SISTEMA TIPO SAAS · 2025

Desarrollo de aplicación web utilizando Django + Next.js con base de datos PostgreSQL para una vinoteca, permitiendo hacer CRUD de ventas, productos y cajas.

### SISTEMA DE GESTIÓN DE CABALLOS BORRADOS · 2025

Desarrollo de una web app con Flask + React para una agencia hípica. Permite cargar desde el celular los caballos que no correrán en las carreras, y mostrarlos en pantallas de la agencia junto a las transmisiones.

## FORMACIÓN

### SAGRADO CORAZÓN DE JESÚS · 2014-2019

Bachiller en Ciencias Naturales

### UTN – FACULTAD REGIONAL DE LA PLATA · 2022-PRESENTE

Proyecto final para el título de Analista en sistemas aprobado.  
Regulando materias para obtener el título.

### ARGENTINA PROGRAMA 4.0 · 2022

Conceptos básicos de la programación web



MATEOGEFFROY.DEV@GMAIL.COM



+54 9 221 555 5827



LINKEDIN.COM/IN/MATEOGEFFROY