

# Matéo GUIDI

 [mateoguidi](#) |  [mateoguidi](#) |  [mateoguidi.fr](#) |  [contact@mateoguidi.fr](mailto:contact@mateoguidi.fr) |  +33 7.68.84.99.32

## RÉSUMÉ

---

Je suis développeur depuis l'âge de 16 ans et je maîtrise aujourd'hui plusieurs langages de programmation, ce qui me permet de gérer des projets d'envergure. Je me tiens constamment au courant des nouvelles technologies et aspire à contribuer aux prochaines sorties majeures.

## EXPÉRIENCES

---

### **Cordouan Technologies** - *Alternance*

Sept 2025 - Août 2026

J'ai travaillé comme développeur logiciel pour la suite de logiciels Cordouan. J'ai participé au développement du logiciel de gestion des instruments de mesure: j'ai développé les composants front-end et back-end, y compris l'interface utilisateur graphique et les pilotes utilisés pour le contrôle des instruments.

### **Université de Tsukuba** - *Stage*

Avril 2025 - Juin 2025

J'ai travaillé comme stagiaire pour le défi GDMC dans les laboratoires de l'université de Tsukuba, au Japon. J'ai été développeur spécialisé en génération procédurale et intelligence artificielle dans le cadre du défi annuel de conception générative dans Minecraft.

### **ADPC** - *Stage*

Dec 2019

- Première expérience professionnelle rémunérée où j'ai eu l'opportunité de développer mes compétences professionnelles dans un environnement réel.
- Stage axé sur le génie électronique, comprenant des travaux pratiques de conception de circuits, de test de composants et de dépannage.

## PROJETS

---

### **GDMC**

[Lien vers le projet](#)

GDMC est un défi centré sur la création d'environnement dans Minecraft.

### **Serpentini**

[Lien vers la démo](#)

Serpentini est un jeu Snake fait avec Unity, développé en C#, avec un style graphique d'arcade.

### **MinecraftDle**

[Lien vers la démo](#)

MinecraftDle est un site web de devinettes basé sur l'univers du jeu Minecraft.

## FORMATIONS

---

2023 - 2026 Bachelor universitaire d'informatique à l'**Université de Bordeaux (IUT)**

2020 - 2023 Diplôme du baccalauréat au **Lycée Polyvalent de la Mer** (Mention bien)

## COMPÉTENCES

---

Compétences techniques    Unity, Unreal Engine, C#, C++, C, Java, Python, React, Git, Markdown, SQL..

Autres compétences        Travail d'équipe, Gestion du temps, Adaptabilité et flexibilité, Créativité, Apprentissage en continu, Résilience, Réception efficace des commentaires extérieurs, Souci du détail..