

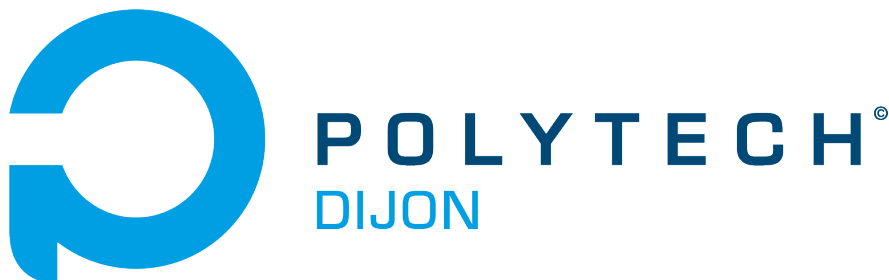


Polytech Dijon Informatique & Réseaux options : Sécurité et Qualités Réseaux

Contexte Juridique

Auteurs :
BOUQUILLON Erwan, SOULAIROL Lilian, HUBERT Matéo

Professeur référent :
BEZE Alexandre



2023-2024

Table des matières

1	Introduction	3
2	Règles d'utilisation	3
3	Propriété, utilisation et droits de propriété intellectuelle	4

1 Introduction

Bien sûr, la réussite de tout projet repose sur une combinaison de compétences techniques et de conformité légale. Dans le cas spécifique du projet IntruderWatchMan, une exploration minutieuse des aspects juridiques est cruciale pour garantir sa viabilité et son succès à long terme. TryHackMe nous fournit une précieuse source d'informations, comprenant des règles à respecter et des directives essentielles pour comprendre l'aspect juridique qui entoure ce type d'activité. En comprenant et en intégrant pleinement ces éléments, nous sommes mieux équipés éviter tout problème lié aux droits d'auteur, à la protection des données et à d'autres considérations légales. De la protection de la propriété intellectuelle à la conformité réglementaire, chaque aspect doit être examiné avec soin pour assurer la légalité et la durabilité de notre projet.

2 Règles d'utilisation

Commençons d'abord par le plus important, les règles d'utilisation du site TryHackMe. Ce type de règle est toujours présent dans les différents sites ou logiciels mais cela est encore plus important quand du pentest est impliqué. Le fait de devoir attaquer une room ne signifie pas que l'on a le droit de tout faire. en effet, voila différentes règles qu'il faut respecter dans l'utilisation de TryHackMe.

1- Le site TryHackMe est destiné à un usage personnel et il est strictement interdit d'utiliser son compte à des fins professionnelles ou encore d'en donner accès à une autre personne.

2- Il est également interdit d'abuser ou d'attaquer le site en introduisant un virus, cheval de Troie,... Par exemple, attaquer le site via une room particulière ou utiliser une attaque DoS visant le site TryHackMe est formellement interdit. Avoir le droit d'attaquer des rooms n'autorise pas à utiliser les compétences acquises pour attaquer le site principal.

3- Il est formellement interdit d'essayer d'obtenir un accès non autorisé au site et/ou aux différents rooms, au serveur sur lequel le site est stocké ou à tout serveur, ou base de données connecté au site.

4- Il est interdit de donner les solutions aux rooms où le site ne nous autorise pas à le faire. Dans notre cas, les rooms étant assez anciennes, le site autorise le partage de solutions.

5- Pour finir avec les règles, il n'est pas autorisé de se livrer à tout moment à une utilisation illégale, inappropriée et abusive du contenu disponible sur le site.

3 Propriété, utilisation et droits de propriété intellectuelle

Pour en finir avec l'aspect juridique de l'utilisation du site TryHackMe regardons de plus près les droits de propriété.

1- Vous nous accordez une licence irrévocable, libre de droits, globale, sous-licenciable et sans restriction sur tous les médias, codes, conceptions, modèles, graphiques ou tout autre contenu que vous téléchargez sur le site ou générez en utilisant le site (contenu généré par l'utilisateur), dans le but de mettre ce contenu généré par l'utilisateur à la disposition des autres utilisateurs du site.

Le site est donc en droit d'utiliser toute création des utilisateurs afin de la mettre à la disposition de tous les utilisateurs afin d'améliorer le site.

2- Vous êtes seul responsable de veiller à ce que votre contenu généré par l'utilisateur ne viole pas les droits de tiers et de nous indemniser contre toute réclamation, dommage, perte et dépense découlant d'une réclamation ou d'une action selon laquelle le contenu généré par l'utilisateur enfreint le droits d'un tiers.

Tout contenu crée par un utilisateur doit être fait de manière à ne violer aucun droit de potentielles sources extérieures (comme l'utilisation de code sans l'accord de son développeur)

3- Les droits de propriété intellectuelle sur le Site et sur tout texte, image, vidéo, audio ou autre contenu multimédia, logiciel ou autre information ou matériel soumis ou accessible à partir du Site (Contenu) (autre que le Contenu généré par l'utilisateur) sont la propriété de TryHackMe, comme entre vous et nous.

Tout contenu crée à partir du site TryHackMe lui appartient et ne peut donc pas être utilisé à des fins commerciales.