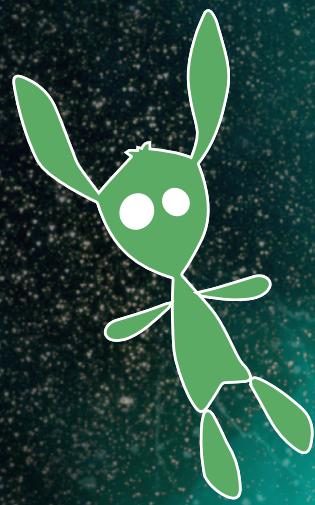
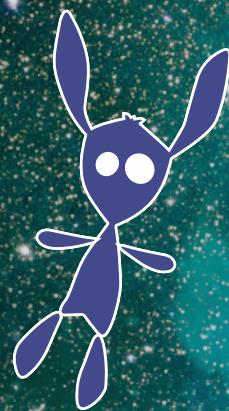


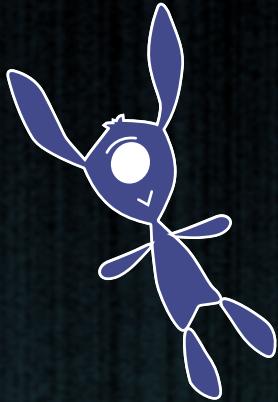
The Mind



Autores

Mateo Keller
Alex Traverso
Adrian C. Rodriguez
Tomas Majnemer

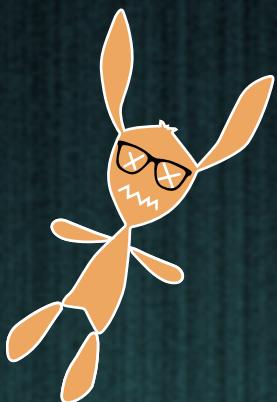
PREMISA DEL JUEGO



The mind es un videojuego de acción plataforma 3D desarrollado para computadoras donde los jugadores buscarán pasar los niveles conformados por diferentes minijuegos con trabajo en equipo e intuición con sus compañeros. Deben participar todos los integrantes del equipo, y ningún jugador se quedará atrás, aquél jugador que haga el mismo movimiento que otro, perderá una vida, por lo cuál es muy importante el uso de la intuición. No sabremos la identidad de los personajes y el aspecto de estos será diferente entre ellos. Cada jugador tendrá 1 vida, y si la pierde pasa a ser espectador. Al pasar de nivel se le adiciona 1 vida a cada jugador, y se le ofrecerá la opción de revivir a aquellos que perdieron por el costo de 1 vida.

El juego vendrá con dos modalidades, siendo la primera y principal cooperativo, y una segunda modalidad alternativa que pondrá a los jugadores a competir entre ellos. En este caso el número de vidas es equivalente a la cantidad de jugadores.

Ciertos minijuegos implican cortar frutas, atrapar pelotas, o pegarle al topo cuando sale de su agujero. Se penalizará a aquellos jugadores que corten la misma fruta, atrapen la misma pelota, o le peguen al mismo topo.



CARACTERÍSTICAS

Cooperativo e intuitivo.

Ofrece tambien la posibilidad de competir individualmente.

Diseños minimalistas, muy agradables y simples a la vista.

Tanto la atención como la concentración son primordiales.

MOTIVACIÓN

El jugador debe superar los niveles con uso de intuición y sincronizar con sus compañeros, desarrollando así sus habilidades de análisis y entendimiento de sus alrededores.

PÚBLICO OBJETIVO

El juego está dirigido básicamente a gente entre 10 y 35 años, por su mecánica de juego y sus reglas.

OBJETIVO

El objetivo del principal del juego es ir pasando los obstáculos que aparecerán a medida que nos adentramos en cada mapa correspondiente.

PROUESTA ESTÉTICA

TIPOGRAFÍA

Roboto

Esta tipografía se utiliza para los títulos y nombres, de fácil legibilidad y amigable a la vista.

Montserrat

Esta tipografía se utiliza para los títulos de mayor importancia, para obtener jerarquías con mayor facilidad.

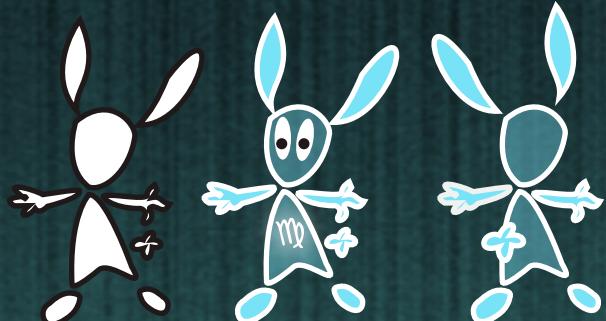
AstroDotBasic

Esta tipografía fantasiosa tiene como función darle al usuario la sensación de lo astral - característica base de nuestro juego.

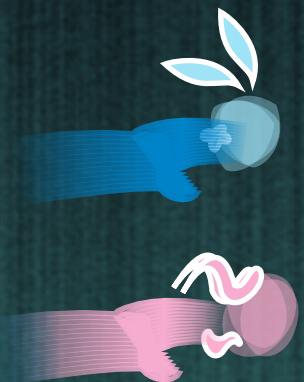
PALETA CROMÁTICA



La paleta consta de unos colores desaturados, de tipo pastel, acompañados también por unos tonos más oscuros para hacer referencia a la noche, y la galaxia de fondo.



PROTOTIPO
Avatares



PROTOTIPO
Boss Zodiacial



PROTOTIPO
Boss Zodiacial

PROTOTIPO
Experiencia de juego



LICENCIA

Es un juego Alemán, basado en el juego de mesa The Mind - creado por Wolfgang Warsch, quien en el año 2018 revolucionó el mercado de los juegos por su originalidad y su simpleza. Ganó todo tipo de premios incluso fue finalista de Spiel de Jahres, premio con mayor prestigio del mundo.



INFINITY
GAMING

PLATAFORMA

El juego se lanzará en Diciembre del 2021 para Mac y PC.

COMPETENCIA

Mario Party es una serie de videojuegos en los que cuatro personajes del universo de Mario, controlados por personas o por la consola, compiten en un juego de tablero, utilizando dados para moverse en casillas y participando en múltiples minijuegos.

CONTACTO

Somos Infinity Games - una empresa focalizada en el desarrollo de juegos Podés contactarnos al mail contacto.infinitygames@gmail.com o visitando nuestro sitio web www.infinitygames.com

Pummel Party es un juego multijugador en linea y local cooperativo. Compite con los Pummel y su gran variedad de items absurdos para arruinar amistades en una colección única de minijuegos.

Fall Guys: Ultimate Knockout es un videojuego de plataformas y battle royale desarrollado por Mediatonic y publicado por Devolver Digital. Fue anunciado en la E3 2019 y fue lanzado para Windows y PlayStation 4 el 4 de agosto del 2020. Las versiones para Nintendo Switch, Xbox One y Xbox Series X|S serán lanzadas a finales de 2021.

