

Documentación Proyecto Plataforma Recogida de Paquetes

NRC: 2254

Equipo No. 09

Integrantes:

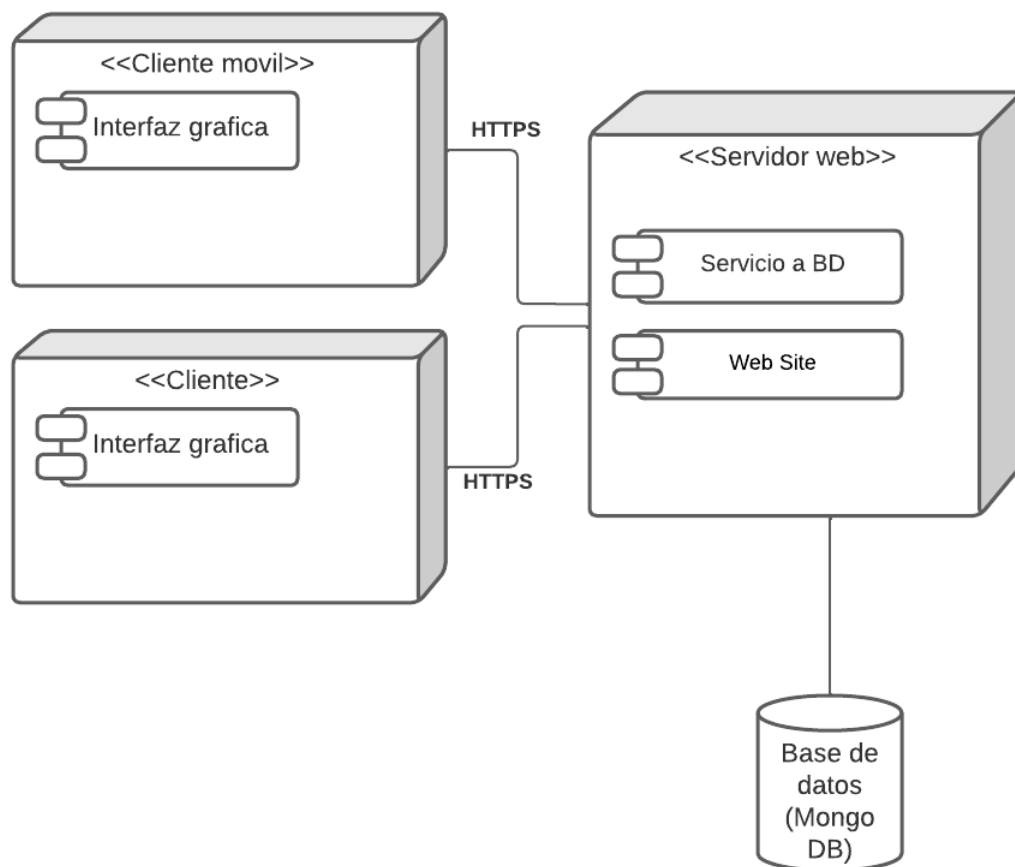
- *Mateo Hernández*
- *Cristian Arroyave*
- *Julián Bonolis*
- *Diego Cuéllar*
- Luis Fernando Quintero

Descripción de roles del equipo

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Scrum Master	Dilan David Solar	Persona encargada de dirigir el proyecto	Supervisar y guiar los avances del proyecto
Full-Stack	Mateo Hernández	Persona encargada de realizar la parte visual de la aplicación.	Seguimiento del correcto desarrollo de las tareas del proyecto.
Full-Stack	Cristian Arroyave	Persona encargada de realizar la lógica de negocios de la aplicación.	Desarrollo de las vistas y estilos de la aplicación.
Full-Stack	Julián Bonolis	Persona encargada de realizar la lógica de negocios de la aplicación.	Desarrollo de los controladores de la aplicación y diseño e integración de la base de datos.
Full-Stack	Diego Cuéllar	Persona encargada de realizar la parte visual y la lógica de negocios de la aplicación.	Desarrollo de los controladores de la aplicación y diseño e integración de la base de datos.

Full-Stack	Luis Fernando Quintero	Persona encargada de realizar la parte visual de la aplicación.	Desarrollo de las vistas y estilos de la aplicación, de los controladores de la aplicación y diseño e integración de la base de datos.
------------	------------------------	---	--

Diagrama de despliegue



La conexión que existe entre los 2 nodos es el protocolo HTTPS la cual se conecta con el servidor y le hace peticiones al servidor para que le servidor le de respuesta, todo esto devolviendo los resultados de la base de datos.

Definición de artefactos:

Backlog Sprint #1			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Levantamiento de Requerimientos	Documentación Necesaria Listado de requerimientos solicitados por cliente Determinación de alcance	6 HORAS	Diego Cuellar – Julián Bonolis
Diseño diagrama de despliegue	Se realiza el análisis de todo los componentes del proyecto para el diseño del diagrama	6 HORAS	Mateo Hernandez - Cristian Arroyave
Cronograma de actividades	Se definen las fechas del tiempo estimado para las entregas de los sprints	7 HORAS	Luis Fernando Quintero

Backlog Sprint #2			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Interfaz gráfica registro de usuarios	Diseñar plantilla de interfaz gráfica para el registro de usuario: Campo de usuario, campo de contraseña, campo de usuario, campo de correo, hipervínculo registrarse.	24	Cristián Arroyave - Diego Cuéllar
Interfaz gráfica Login	Diseñar plantilla de interfaz gráfica para el inicio de sesión: Campo de usuario, campo de contraseña, hipervínculo de iniciar sesión, hipervínculo de registrarse.	16	Cristián Arroyave - Diego Cuéllar

Interfaz gráfica de registro de órdenes	Diseñar plantilla de interfaz gráfica para el registro de ordenes: Campos de fecha y hora, campo de largo, ancho y alto, campo de peso, campo de dirección recogida, campo de ciudad de recogida, campo de nombre destinatario, campo cédula/nit destinatario, campo de dirección de entrega, campo de ciudad entrega, botón de crear la orden	16	Julián Bonolis - Luis Fernando Quintero
Interfaz gráfica de listado de ordenes	Diseñar plantilla de interfaz gráfica para el listado de ordenes: Hipervínculo de crear orden, hipervínculo a visualizar el detalle del estado de la orden, resumen del estado de la orden con numero de servicio, fecha, ciudad entrega, dirección de entrega, estado.	16	Julián Bonolis - Luis Fernando Quintero
Diseñar la plantilla de interfaz gráfica de actualización de ordenes	Diseñar plantilla de interfaz gráfica para el registro de ordenes: Campos de fecha y hora, campo de largo, ancho y alto, campo de actualización de estado de la orden (Guardado,Cancelado, Cumplido), campo de peso, campo de dirección recogida, campo de ciudad de recogida, campo de nombre destinatario, campo cédula/nit destinatario, campo de dirección de entrega, campo de ciudad entrega, botón de crear la orden	24	Mateo Hernández - Cristián Arroyave

Backlog Sprint #3			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Diseño de bases de datos	Definición de tablas, de campos y queries.	12	Equipo de Desarrollo
Back-End Solicitud del servicio	Generador único de seguimiento	12	Cristián Arroyave - Diego Cuéllar
Back-End Estado de seguimiento del envío	Desarrollo de lógica del seguimiento de envío Guardado, cancelado o cumplido Los envíos se cumplen automáticamente en 24 horas	16	Cristián Arroyave - Diego Cuéllar
Back-End Registro de usuario	Se desarrollará la lógica para registrar: nombre, usuario, contraseña, correo y se direccionará a la aceptación de política de datos	12	Julián Bonolis - Luis Fernando Quintero
Back-End Login	Se desarrollará la lógica para validar usuario y contraseña e ingresar al módulo de órdenes y un link para registrarse en caso que el usuario sea nuevo	12	Julián Bonolis - Luis Fernando Quintero
Back-End Listado	Lógica que desarrolla y muestra el historial de órdenes y vínculo para crear una nueva orden. Incluye vínculo por el consecutivo de cada orden para actualizar la orden	12	Mateo Hernández - Cristián Arroyave

Back-End Registro de órdenes	<p>Para el desarrollo de la lógica de registro de orden se va a tener en cuenta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Día y franja horaria en la cual se encuentra disponible el usuario para atender al personal encargado (Se debe programar con mínimo 24 horas de anticipación). - Las dimensiones ancho x alto x largo, si es mercancía delicada o no y el peso aproximado - Dirección del lugar de recogida, incluyendo ciudad - Número de identificación personal y nombre completo de quien envía. - Dirección del lugar hacia donde se realiza el envío, incluyendo ciudad, así como el número de identificación personal y nombre completo de quien recibe 	12	Mateo Hernández - Cristián Arroyave
Back-End Actualización de órdenes	Desarrollo de lógica para controlar actualización de órdenes: Permite actualizar todos los campos de creación de la orden más el estado de la orden o pedido	16	Luis Fernando Quintero - Diego Cuéllar

Backlog Sprint #4			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Generar módulo de aceptación de manejo de políticas de privacidad	Definición de políticas y campo de aceptación.	24	Julián Bonolis - Luis Fernando Quintero
Despliegue de la aplicación	Realizar el despliegue de la aplicación sobre un contenedor	24	Equipo de Desarrollo

Cronograma de tareas:

Actividades	CRONOGRAMA																																									
	OCTUBRE				NOVIEMBRE																										DICIEMBRE											
	SPRINT 1								SPRINT 2												SPRINT 3										SPRINT 4											
	26	27	28	29	31	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	1	2	3	4	5	6	
Levantamiento de Requerimientos																																										
Interfaz gráfica registro de usuarios																																										
Interfaz gráfica Login																																										
Interfaz gráfica de registro de órdenes																																										
Interfaz gráfica de listado de ordenes																																										
Diseñar la plantilla de interfaz gráfica de actualización de ordenes																																										
Diseño de bases de datos																																										
Back-End Solicitud del servicio																																										
Back-End Estado de seguimiento del envío																																										
Back-End Registro de usuario																																										
Back-End Login																																										
Back-End Listado																																										
Back-End Registro de ordenes																																										
Back-End Actualización de ordenes																																										
Generar modulo de aceptacion de manejo de politicas de privacidad																																										
Despligue de la aplicación																																										

Repositorio Github

<https://github.com/mateomh02/Proyecto-Ciclo-4.git>