

Diseño de Interfaces

Práctica 8- PRÁCTICA USABILIDAD

Elena Rodríguez , Nicolas Manteiga y Mateo Fernandez

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	2
Decisiones de Diseño.....	3
Colores y Estética.....	3
Tecnologías.....	3
Verificación.....	4
Landing Page.....	4
About Us.....	5
Software.....	6
Validación.....	7
Conclusión.....	8
Enlaces.....	9

INTRODUCCIÓN

El objetivo de esta esta practica es la creación de una web centrándonos en la usabilidad de la misma y creándola con el framework llamado Tailwind.

Nuestro grupo escogió como tema central para nuestra web una landing page sore la videoconsola de nintendo,la nintendo switch.

La estructura de nuestra web se centra en promocionar la imagen de la consola y sus cualidades tanto respecto a hardware como a software y promocionando también su variado catalogo de videojuegos.

La distribución de nuestra web es la siguiente:

Inicio/landing page:Inicia con una gran imagen de la consola enseñando su diseño y resaltandolo con un fondo que hace destacar sus colores. Si sigues descendiendo por la pagina te encuentras con un apartado que te muestra los distintos modos de juego en la consola,acompañado de unas imágenes para ejemplificarlo. Antes de llegar al final hay un apartado destacando las funcionalidades de los mandos con unas imagenes laterales que te los muestran a detalle.

Por ultimo hay un apartado mostrando los descuentos tanto los que encontrarías en una tienda fisica como los que son exclusivos de nuestra web.

Software:La segunda pagina que te encontrarías en el menú de navegación,centrada en destacar algunas características de la consola como su amplio y variado catalogo de juegos y sus funcionalidades on-line

About us:Por ultimo,la pagina que habla sobre la empresa y donde te puedes registrar,esta planteada como un hero layout con dos mitades,una centrada en dar información sobre la empresa y sobre sus oficinas,por otro lado un menú de registro en la web para recibir noticias sobre futuras versiones de la consola o futuros lanzamientos de juegos para la misma.

El diseño de la tienda sigue principios de usabilidad y accesibilidad, asegurando que la experiencia de compra sea fluida en distintos dispositivos y resoluciones.

Decisiones de Diseño

Centrándonos en la apariencia de la consola y dando un toque futurista para recalcar que se trata de una tecnología muy avanzada conseguimos una aplicación muy vistosa que nos permite atraer la vista del público hacia las partes que más nos interesan haciendo que la web cumpla mejor su propósito.

Colores y Estética

La paleta de colores fue fácil de escoger, buscamos combinaciones de colores entre los representativos de la empresa y los representativos de la consola.

La decisión final fue un negro (333333) con texto principalmente blanco en el cuerpo de la página y un negro más oscuro(222222) en el heder y footer con una letra azul brillante que recuerda a los colores del mando azul de la switch(00c0e0). Utilizando este color para botones y el logo de la página.

Tecnologías

La página fue creada como mandaba el enunciado, con HTML 5 y el framework tailwind para dar estilos.

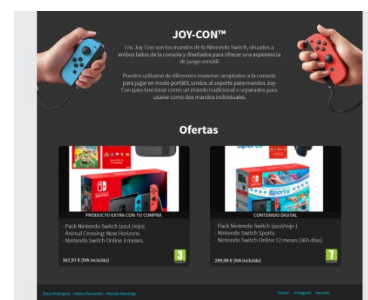
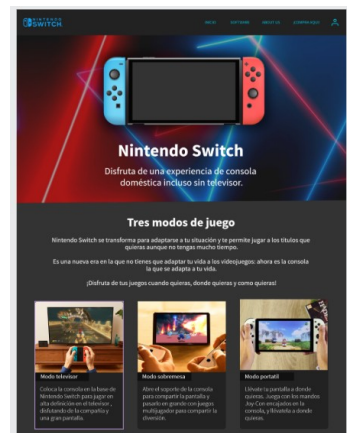
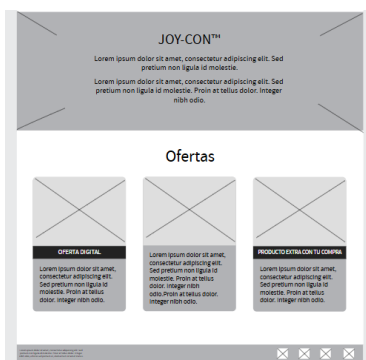
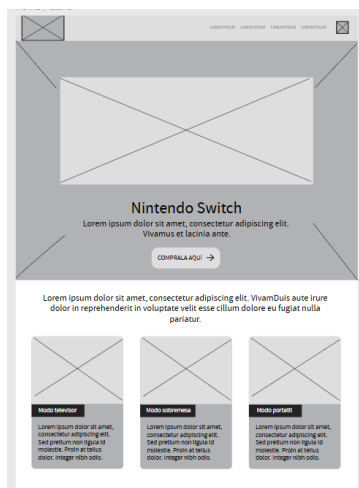
Verificación

Cada sección incluye un header con un logo de la pagina y una barra de navegación para acceder a cada sección de la pagina.

Todas las secciones también incluyen un footer con el nombre y primer apellido de los miembros del equipo aparte de unos enlaces a distintas redes sociales.

Landing Page

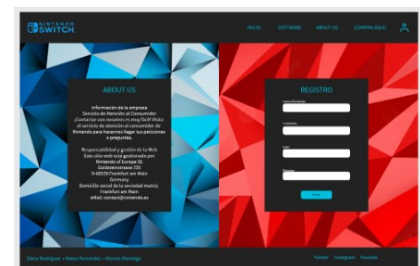
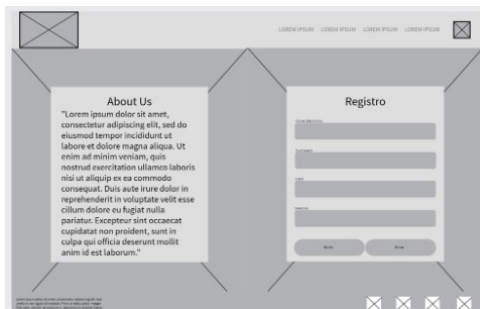
Como se puede apreciar por los wireframes y lo mockups no hubo gran variabilidad entre las distintas fases del diseño,teníamos claros los puntos a destacar,el diseño de la consola y sus funcionalidades variadas dentro de un mercado mas bien convencional. Recalcamos esto con los distintos modos de juego o con la imagen de los mandos funcionando por separa en el apartado de joy.cons



About Us

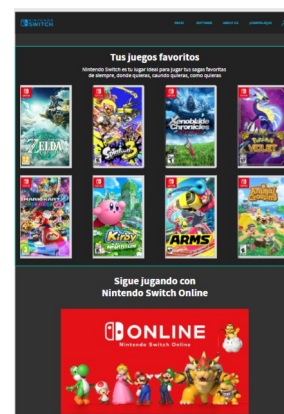
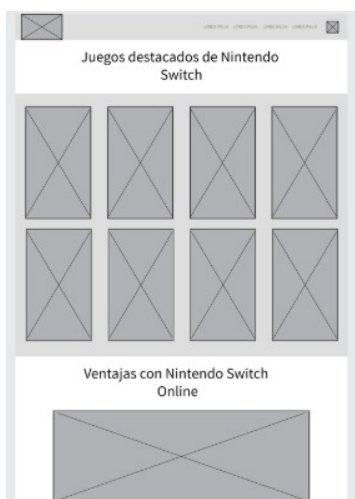
La pagina sobre la información de la empresa y sobre el registro tampoco sufrió demasiados cambios, pues es una pagina simple que no pretende que pases mucho tiempo en ella, intenta no distraer a los usuarios del resto de la web .

Igualmente consta con unos colores vivos para que no desentone con el resto de la web, destacando los colores de la consola con una imágenes de fondo geométricas y moderadamente llamativas



Software

Sin mucha diferencia entre wireframe y mockup, esta sección se centra en presentar las funcionalidades Online y el amplio catalogo de videojuegos, dándoles espacios muy grandes a ambos en los que se muestran precios y variedades



Validación

La pagina a sido validada por un validador de HTML aparte de haber sido diseñada específicamente con la accesibilidad y usabilidad en mente.

A mayores la pagina a sido preparada para distintas pantallas y dispositivos por lo que es responsive

Conclusión

El desarrollo de esta landing page se a enfocado en generar ventas reales para la consola,por lo que nos centramos en resaltar todas las partes positivas al máximo, igualmente la usabilidad y la accesibilidad no se han dejado de lado en ningún momento,pues no era incompatible.

Desde el punto de vista visual hemos querido añadir los colores y la forma de la consola y su logo lo máximo posible para que la gente se quede con ella aunque no haga la compra directamente en la web que seria lo idóneo.

Para futuras mejoras seria una opción añadir un apartado de catalogo propiamente dicho,dejando en software solo los programas mas destacados y en la nueva opción de catalogo un buscador por géneros y nombres.

También seria una opción ampliar el repertorio de redes sociales para que los clientes tengan mas lugares donde contactar con la empresa y ver su contenido.

Una opción mas seria añadir un apartado de servicio técnico propiamente,en este caso no fue añadido debido a que otras paginas de la misma empresa ya contaban con ello y podría llegar a ser redundante.

Enlaces

Canva:<https://www.canva.com> Fue usada para editar imágenes para la web

Penpot:<https://penpot-app.translate.goog/> Fue usado para crear wireframes y mockups

Steamdeck:<https://www.steamdeck.com/es/> Fue nuestra web de referencia

Nintendo:https://www.nintendo.com/es-es/Hardware/Familia-Nintendo-Switch/Nintendo-Switch/Nintendo-Switch-1148779.html?srsId=AfmBOoqcA2nbZBL-zS-uvKwj8nLpKaLM_R7FsnBRsQLQ0S87wCSpuqk0 la pagina oficial de donde sacamos nuestros colores e informacion.