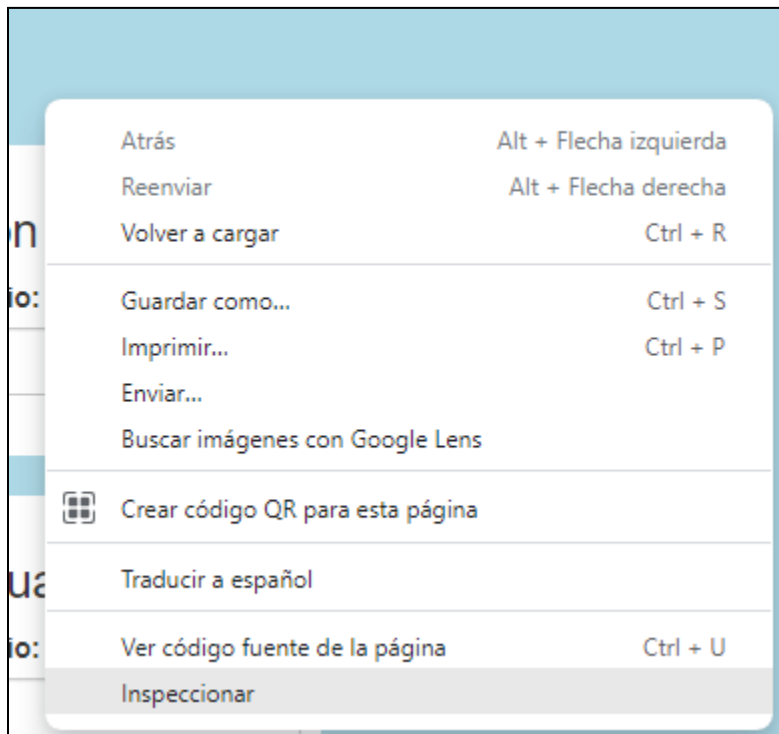


Pasos para ver el almacenamiento local del sitio web

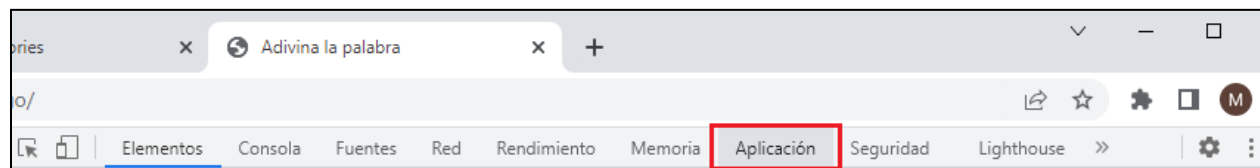
Abre cualquier sitio web.

Por ejemplo: <https://byjusmx3.github.io/ADV-C96-Juego/>

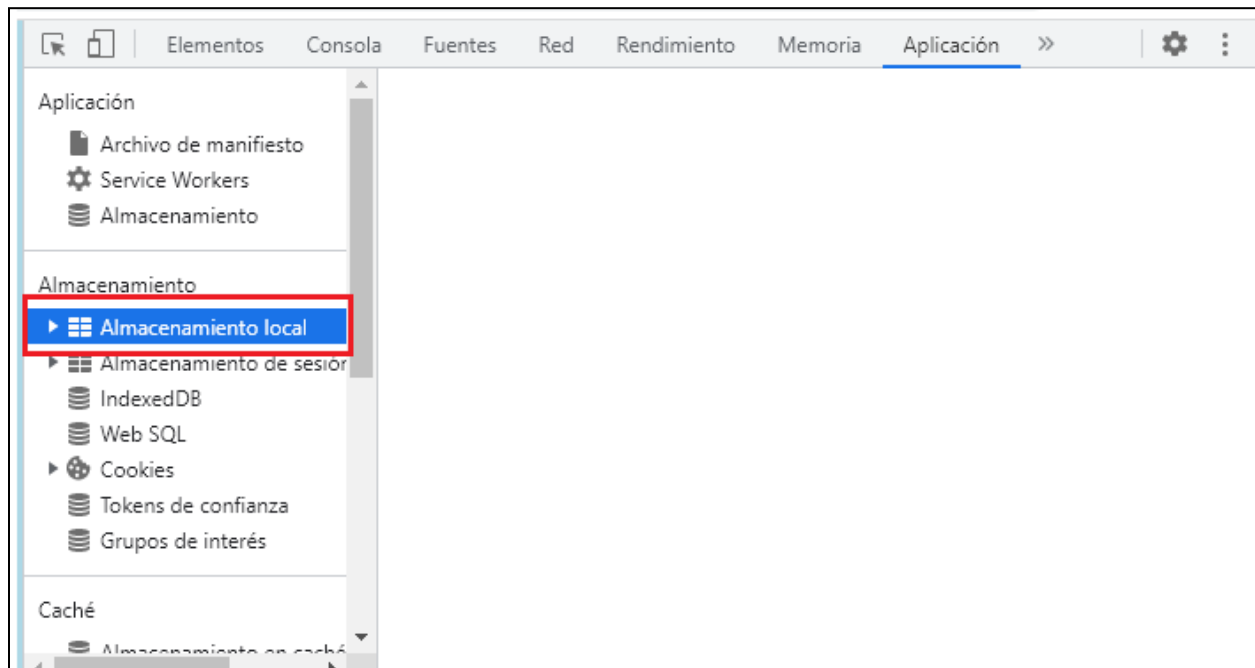
Haz clic con el botón derecho del mouse en el explorador y selecciona el elemento Inspeccionar.



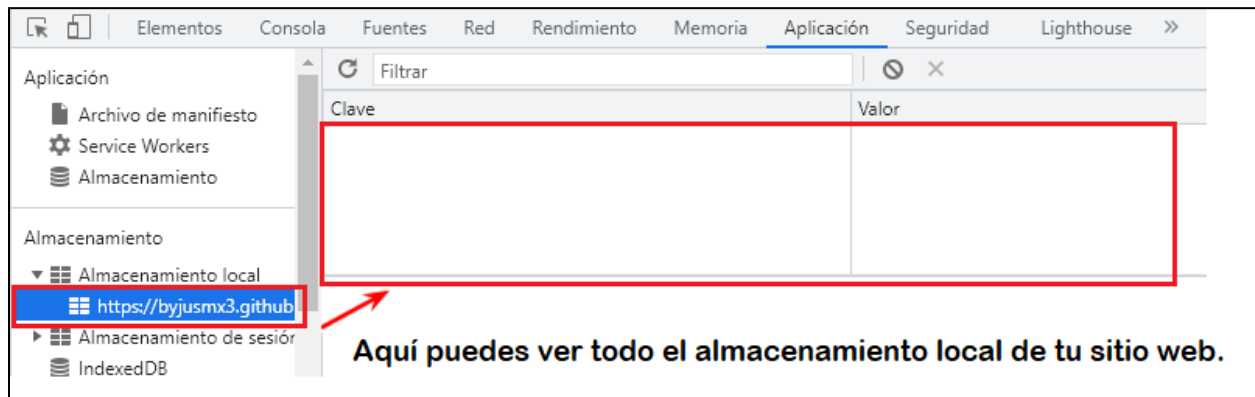
Y haz clic en la pestaña de Aplicación.



A continuación, haz doble clic en el almacenamiento local.



Haz clic en el archivo y, a la derecha, aparecerá una ventana donde podrás ver todo el almacenamiento local.



Código HTML proporcionado para el juego.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Adivina la palabra</title>

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
  <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>

  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="game.css">

  <script src="game_login.js"></script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Enlaces Bootstrap

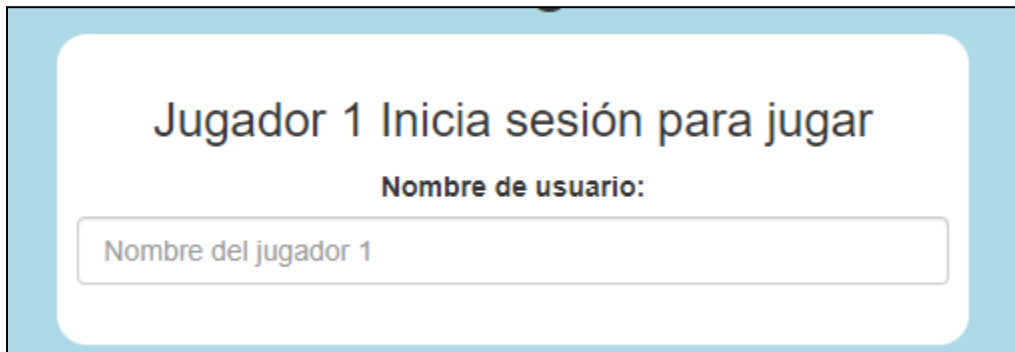
Enlace a nuestro archivo CSS

Enlace a nuestro archivo JS

Código HTML para el div del inicio de sesión del jugador 1:

```
<div class="col-lg-4 col-sm-8 col-xs-11 login_div1">
  <h3>Jugador 1 Inicia sesión para jugar</h3>
  <label>Nombre de usuario:</label>
  <input type="text" id="player1_name_input" class="form-control" placeholder="Nombre del jugador 1">
  <br>
</div>
```

Output:

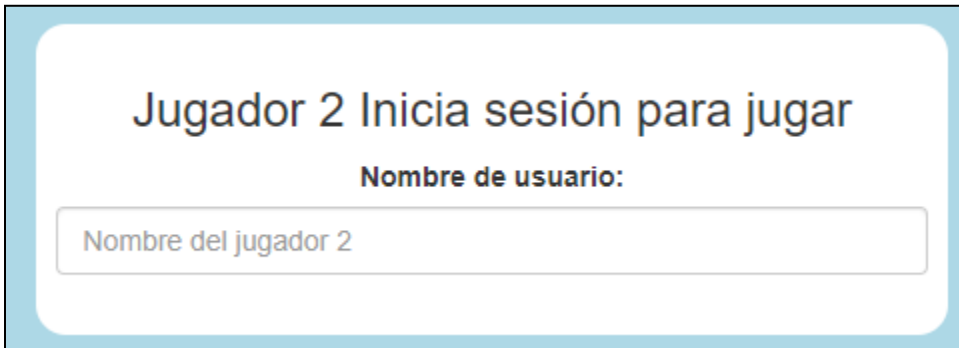


The screenshot displays a web form titled "Jugador 1 Inicia sesión para jugar". Below the title is a label "Nombre de usuario:". Underneath the label is a text input field with the placeholder text "Nombre del jugador 1". The entire form is enclosed in a light blue border.

Código HTML para el div del inicio de sesión del jugador 2:

```
<div class="col-lg-4 col-sm-8 col-xs-11 login_div2">
  <h3 >Jugador 2 Inicia sesión para jugar</h3>
  <label >Nombre de usuario:</label>
  <input type="text" id="player2_name_input" class="form-control" placeholder="Nombre del jugador 2">
  <br>
</div>
```

Output:



Código HTML para el botón de iniciar sesión:

```
<button style="width:30%" class="btn btn-primary" onclick="addUser()">Iniciar sesión</button>
```

Output:

