## Algoritmos y Programación I (95.11) – Curso Santisi – $3^{er}$ parcialito – 10/11/2023

Resolver los siguientes problemas en forma clara y legible en código ISO-C99.

- 1. Se quiere modelar el TDA votación, que permita decidir entre diferentes opciones. Se pide:
  - a. Declarar la estructura que encapsula el TDA. Explicar qué representa cada miembro y documentar la invariante de representación.
  - b. Implementar la primitiva float votacion\_porcentaje\_opcion(const votacion\_t \*v, const char \*opcion); que devuelva el porcentaje de votos de la opcion.
  - c. Implementar la primitiva bool votacion\_votar(votacion\_t \*v, const char \*opcion); que agregue la opción a la lista de opciones.

```
votacion_t *v = votacion_crear();
votacion_votar(v, "membrillo");
votacion_votar(v, "batata");
votacion_votar(v, "pastelera");
votacion_votar(v, "batata");
votacion_porcentaje_opcion(v, "membrillo"); // 0.25 o 25
```

2. Se tiene un archivo **binario** que contiene un  $size_t n$  seguido de n valores flotantes de doble precisión, según el siguiente esquema:

```
+---+---+---+---+---+---+---+----+
| n | a1 | a2 | a3 | a4 | ... | an |
+----+----+----+----+----+----+----+
```

- a. Escribir una función bool escribir\_doubles(const char \*r, const double a[], size\_t n); que reciba una ruta r y un arreglo a de n doubles y los escriba en un archivo binario según el formato anterior.
- b. Escribir una función double \*leer\_doubles(const char \*r, size\_t \*n); que reciba una ruta r a un archivo binario y devuelva por el nombre el arreglo de doubles contenido en él y en n la cantidad de elementos leídos.
- 3. Dado el formato (y las funciones) del ejercicio 2 escribir un programa que se ejecute:
  - \$ ./transformar entrada salida a b

que cargue en memoria el arreglo de coordenadas contenido en el archivo **binario** entrada y aplique la transformación ax + b a cada uno de sus elementos y lo guarde en el archivo **binario** salida.

Se deben utilizar las funciones desarrolladas en el punto 2.

¡Suerte!:)