

CU15: Ocupar habitacion

Conserje

GUI

Gestor Habitacion

Gestor Alojamiento

«Interface»
EstadiaDAO«Interface»
AlojadoDAO«Database»
Base de datos

Precondicion: El actor esta autenticado en el sistema. El huesped y sus acompañantes existen en el sistema.

Inicio del caso de uso

Asignar una o varias habitaciones a huesped e invitados

Ejecutar CU05 Mostrar estado de habitaciones
Grilla de habitaciones

alt [Disponibilidad : No hay habitaciones disponibles ni reservadas en las fechas solicitadas] Fin de caso de uso

loop [Cargar habitaciones : Mientras Conserje presione "Cargar otra habitacion"]

loop [Verificar disponibilidad : Mientras alguna habitacion sea seleccionada en una fecha no disponible]

Seleccion dia inicial y dia final de cada habitacion

alt [Habitacion distinta a disponible o reservada]

Click en habitacion con estado distinto a "Disponible" o "Reservada"

alt [Habitacion disponible o reservada]

Click en habitacion con estado "Disponible" o "Reservada" englobando alguna fecha de ocupacion en que el estado es distinto a estos

alt [Habitacion Reservada]

Click en habitacion con estado "Disponible" o "Reservada" englobando algun dia de la secuencia donde el estado es "Reservada"

Mensaje informando dias reservados y huesped asociado

Botones "Ocupar igual" y "Volver"

alt [Ocupar igual]
Break loop

Habitaciones seleccionadas con color rojo

Mensaje "Presione cualquier tecla y continua..."

Tecla presionada

loop [Cargar Huespedes : Mientras Conserje presione "Seguir Cargando"]

Campos de busqueda de huespedes

Campos de busqueda ingresados

Boton aceptar

BuscarAlojados(Criterio)

BuscarAlojados(Criterio)

BuscarAlojados(Criterio)
List<Alojado>

List<AlojadoDTO>

Grilla de huespedes coincidentes

Seleccion de huesped

Seleccion de invitados

Boton aceptar

Botones "Seguir cargando" "Cargar otra habitacion" y "Salir"

Boton Salir

loop [Cargar habitaciones : Mientras haya estadias que Cargar]

CrearEstadia(EstadiaDTO)

CrearEstadia(EstadiaDTO)

CrearEstadia(EstadiaDTO)

Se persisten todas las estadias en las habitaciones correspondientes

Fin del caso de uso

Postcondicion (exito) -- Una o varias habitaciones son asignadas a un huesped y sus acompañantes.
Postcondicion (fracaso) -- No se asignan habitaciones.

Conserje

GUI

Gestor Habitacion

Gestor Alojamiento

«Interface»
EstadiaDAO«Interface»
AlojadoDAO«Database»
Base de datos