Documentación de la API



Creador: Mateo Roca

Introducción

Esta API permite administrar la información de los usuarios y controlar su acceso. Además, facilita un sistema de intercambio de mensajes entre usuarios registrados, con la opción de aceptar o rechazar propuestas de chat antes de iniciar la conversación.

URL Base:

http://localhost:3000/

Autenticación

De momento la api no cuenta con un key para su uso.

Endpoints

A continuación, se enumeran los endpoints disponibles en la API junto con una descripción de cada uno, los parámetros requeridos y opcionales, y los métodos HTTP admitidos (GET, POST, etc.).

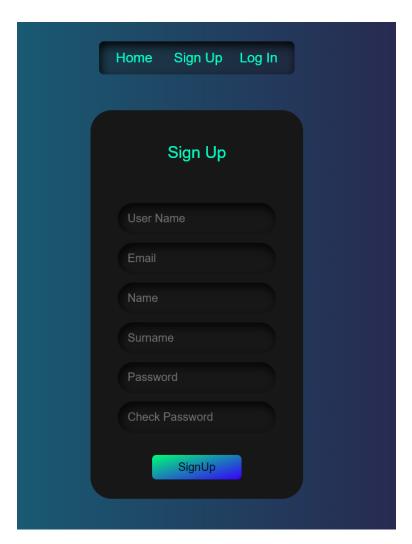
endPoint	método	Descripción	Parámetros de consulta	Respuesta exitosa	Respuestas de error
/sessionH andler/lo gin	POST	este endpoint válida si el userName y el password son correctos y de ser así retorna el userld y un token de sesión	userID y Password	{ status: true, userId: userId, Token: response.token, message: "User logged in", }	{ status: false, message: response.message }
/sessionH andler/sig nup	POST	este endpoint crea un nuevo usuario en el sistema con los datos recibidos	username , password, name , surname, email.	{ state: true, message: "Registered user successfully", }	{ state: false, message: "error empty data" }
/sessionH andler/lo gout	GET	Este endpoint elimina el token de sesión del caché del servidor y el id asociado.	sesión Token y userID	{ status: true, message: "session close" }	{ status: false, message: "error user id no valido" }
/sessionh andler/ge tactiveus ers	GET	este usuario retorna un array de los userld de los usuarios activos	nada	{ status: true, message: "success to get	{ status: false, message: "error to get Active Users" }

				Active Users", data: activeUsersIds, }	
/groupHa ndler/get groupsda ta	GET	este endpoint muestra todos los nombres de los grupos presentes en el sistema	nada	{ groups: groups }	{ message: "Internal Server Error" }
/groupHa ndler/add usertogro up	POST	este endpoint incluye a determinado usuario a un grupo seleccionado	userName y gropName	{ status: state, message: `success to add \${userName} to group: \${userGroup}`, }	{ state: false, message: "error empty data" }
/userHan dler/getu sers	GET	este endpoint retorna un array de userName presentes en el sistema	nada	{ status: true, message: "success to get users", data: userData, }	{ status: false, message: "Error interno del servidor" }
/chatmes sagehand ler/newch atmessag e	POST	este endpoint crea un nuevo mensaje en un chat determinado	chatld , userOriginId , userTargetId , messageBody, timespampSended	{ status: true, message: `success to send "\${MessageBody}" to userId : \${userTargetID}`, }	{ status: false, message: `Error to save message`, }
/chatmes sagehand ler/getch atmessag es	POST	este endpoint retorna los mensajes de determinado chat	chatID	{ status: true, arrayOfMessages: messages }	{ status: false,message: "Internal Server Error" }
/chatprop	POST	este endPoit retorna	userID	{ state: true, data:	{ state: false,

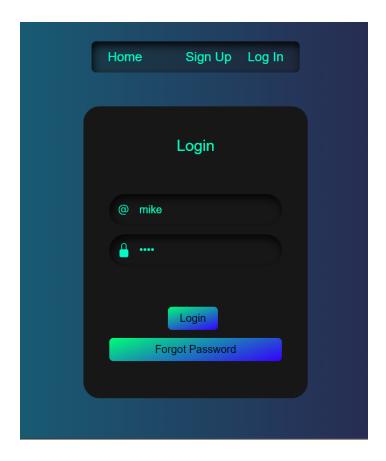
osalhandl er/getcha tproposal		las chat proposals hechas a determinado user		proposals }	message: "No chat proposals found" }
/chatHan dler/getc hats	POST	este endpoint retorna para determinado userld los chat que estan disponibles	UserOrigin ID	{ status: true, message: "success to get chats", data: chatsFiltered, }	{ status: false, message: "error to get chats" }
/chatprop osalhandl er/newch atpropos al	POST	este endpoint crea una nueva propuesta de chat en base al user que propone y al que va dirigida la propuesta	userOriginId , userTargetID	{ state: true, message: "success to create chat Proposal" }	{ status: false, message: "error to create chat Proposal" }
/chatprop osalhandl er/confir mchatpro posal	POST	este endpoint cambia de estado ha confirmado a determinada propuesta de chat	chatProposal ID	{ state: true, message: "Success to confirm Chat Proposal", }	{ state: false, message: "Error: Chat Proposal not found", }
/chatprop osalhandl er/rejectc hatpropo sal	POST	este endpoint cambia de estado la propuesta de chat a denegada	Chat Proposal ID	{ state: true, message: "Success to reject Chat Proposal", }	{ state: false, message: "Error: Chat Proposal not found", }

Ejemplos de uso

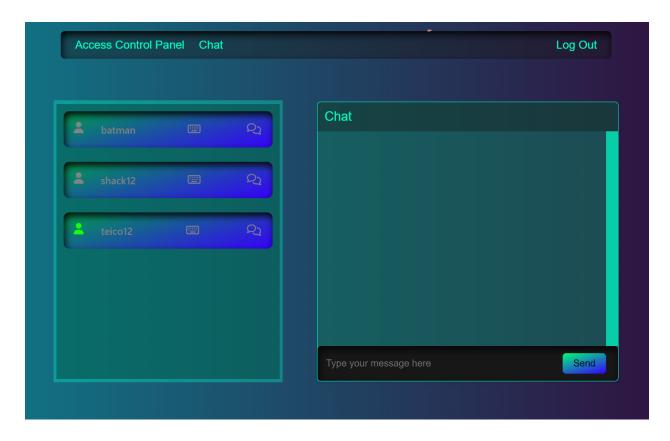
se registra uno como usuario:



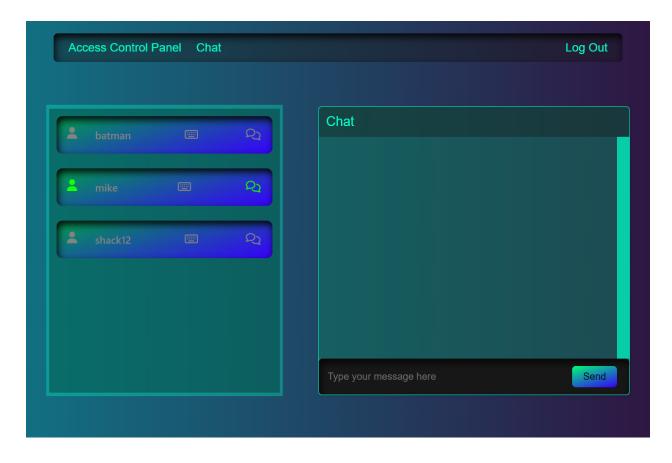
se loguea en el sistema :

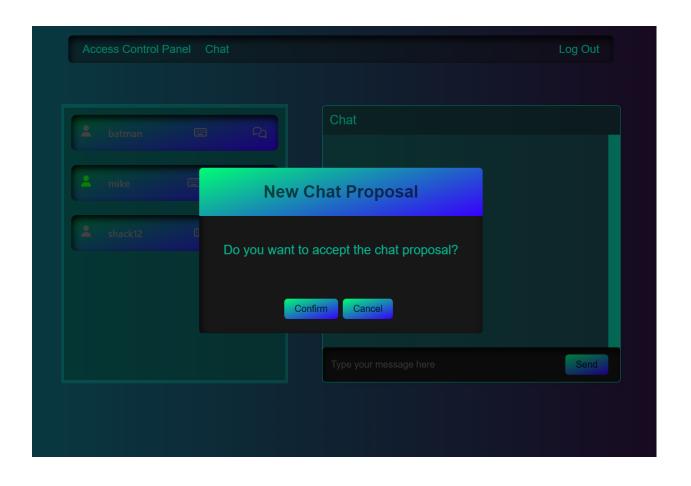


se propone una nueva conversación clickeando el username que se desee :

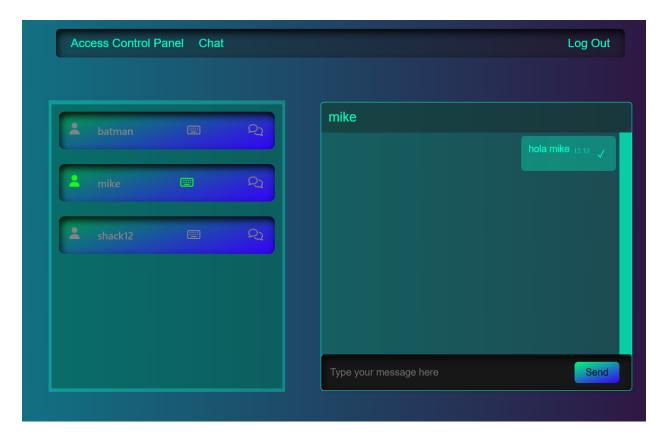


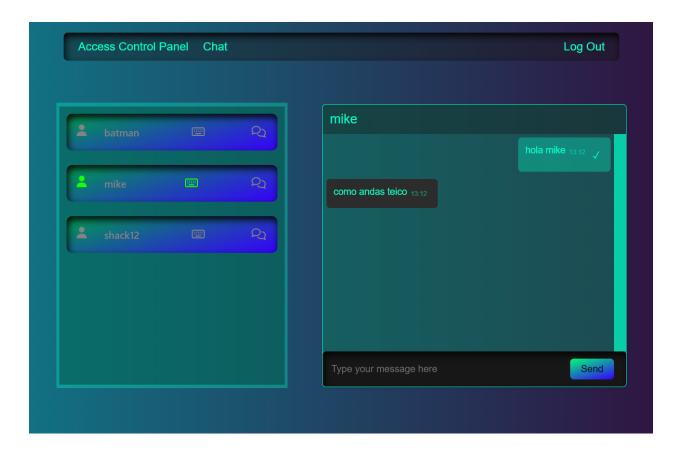
Luego se puede aceptar o rechazar la propuesta :

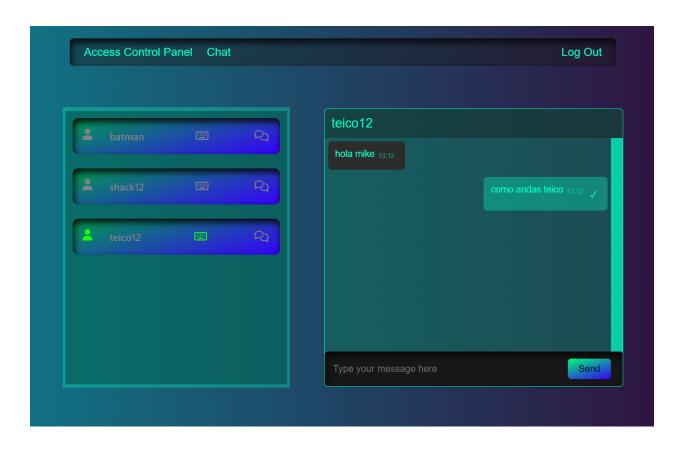




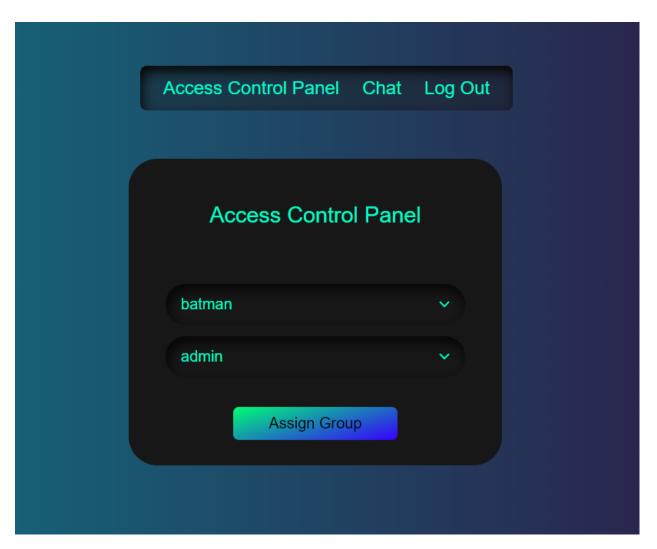
Luego se puede aceptar o rechazar la propuesta, en caso de ser aceptada ya se puede empezar a intercambiar mensajes seleccionando el chat cuando esta en verde:







El sistema incluye un panel de control de accesos que permite al administrador del sistema cambiar a un usuario a diferentes grupos, otorgándole más o menos acceso al sistema según sea necesario:



Y finalmente podes hacer el Logout del sistema :

