

REQUERIMIENTOS:

FUNCIONALES:

- Los usuarios deben poder predecir todos los partidos del mundial
- Los usuarios pueden realizar una única predicción por partido
- Los usuarios podrán crear múltiples ligas si así lo desean
- Los usuarios podrán unirse a múltiples ligas si así lo desean
- Los usuarios tienen acceso a un menú con los grupos del mundial
- Los usuarios tienen acceso a un menú con la tabla de posiciones de cada liga a la que pertenecen
- Los usuarios podrán seleccionar como máximo 3 equipos favoritos para el mundial
- El sistema otorgará 5 puntos a los usuarios por aciertos en resultados
- El sistema otorgará 2 puntos a los usuarios por aciertos en ganador o empate

NO FUNCIONALES:

- La parte del back end se realizará en Node.js
- El sistema se desarrollará en español
- La interfaz debe ser accesible y amistosa con el usuario
- Las predicciones de cada usuario sólo podrán ser realizadas por el mismo