

Entrevista:

¿Te resulta interesante la idea de tener una app para predecir los partidos y competir con otros usuarios?

Me interesa muchísimo, ya que el mundial es la épica más esperada del año, y siempre es interesante tener algo para poder tener registro de los partidos y competir sanamente con mis colegas. Honestamente no me interesa tanto la parte de competir con otros usuarios, pero siento que es un plus para la aplicación.

¿Crees que tener los resultados de los últimos 3 partidos de cada nacionalidad agrega valor a la hora de realizar la predicción?

Si, sin duda, porque agrega valor a la hora de tomar la decisión, y si bien el fútbol es impredecible, tener estadísticas a mano es una gran ayuda a la hora de tomar una decisión.

¿Qué opinas de los bocetos creados? ¿Cosas que agregarías/cambiarías?

Me parece bastante completo, se entiende con claridad, y en general no está sobrecargado de información, cosa que a veces genera que el usuario se abrume y decida no utilizar el producto. Por otro lado, el diseño me parece muy agradable, excepto por la pestaña donde se realiza la predicción, en donde en lo personal dividiría la información para no tener tanto en una sola pestaña.

¿Hay alguna otra funcionalidad que te gustaría tenga la aplicación?

En general me gusta mucho, se podría agregar por ejemplo una tabla donde se pueda conocer las posiciones de las distintas nacionalidades en sus respectivas clasificatorias, así como información sobre las selecciones, ya sea campeonatos mundiales, euro copas/copas américas, etcétera.

La entrevista fue realizada en persona, mostrándole los bocetos IU realizados y explicándole el objetivo y las funcionalidades de la aplicación.

Entrevistado: Joaquín Sarro, estudiante de ingeniería en sistemas en la UDELAR, y desarrollador full-stack en Octobot.