# Trabajo final EEA

G. Sebastián Pedersen sebasped (at) gmail (dot) com

31 de octubre de 2021

#### 1. Título

Gaussian Process Regression.

## 2. Breve descripción

En el problema estándar de regresión tenemos datos observados  $D = \{(x_i, y_i)\}$ ,  $1 \le i \le n, \ x \in \mathbb{R}^p, \ y \in \mathbb{R}$ , y asumimos que la relación entre x e y puede ser modelada por una función f más un ruido gaussiano:

$$y = f(x) + \epsilon$$

Si f depende de las  $x_i$  y es lineal en los parámetros, estamos en la regresión lineal; si f depende de potencias enteras de las  $x_i$  y es lineal en los parámetros estamos en la regresión polinómica. En general en estos casos toda la magia está en elegir la forma de la función f y la base de las  $x_i$  que utilizará, y estimar sus parámetros (por eso son métodos paramétricos). En un proceso gaussiano la idea no es forzar a f a tener cierta forma funcional para luego estimar sus parámetros, sino modelar la distribución de f (por eso gaussian process regression es un método no paramétrico). Formalmente un proceso gaussiano para D sería que para cualquier subconjunto de D sea f una normal multivariada.

Los objetivos del trabajo serían entender un proceso gaussiano y su aplicación al problema de la regresión, y entender cómo se entrena un proceso gaussiano (i.e. cómo averiguar media y covarianza para cada una de esas gaussianas. Esto básicamente involucra inferencia bayesiana).

#### 3. Dataset

No tengo. Creo que me voy a tirar por hacer algo con datos sintéticos.

#### 4. Librerías

Estuve buscando algunas, pero todavía no las probé.

https://search.r-project.org/CRAN/refmans/kernlab/html/gausspr. html

- https://github.com/ebenmichael/gaussianProcess
- https://cran.r-project.org/web/packages/GPFDA/GPFDA.pdf

### 5. Referencias

Algunas cosas que estuve ojeando.

- https://bookdown.org/rbg/surrogates/chap5.html
- https://michaeloneill.github.io/GPR-tutorial.html
- http://www.gaussianprocess.org/gpml/chapters/RW.pdf#chapter.2
- https://www.staff.ncl.ac.uk/j.q.shi/ps/gpfda.pdf
- https://raw.githubusercontent.com/GAMES-UChile/Curso-Aprendizaje-de-Maquinas/master/notas\_de\_clase.pdf (cap. 8)