

Trabajo Práctico 2 Python/Programación Matemática III Econ., turno noche, 2019 cuat. 1. IDEI-UNGS.

G. Sebastián Pedersen

sebasped@gmail.com

Vie 21-Jun-2019

La parte más importante de
enseñar es enseñar qué es saber.

Simone Weil (1909-1943)

1. Códigos ejemplo

1.1. Calculando una suma con un ciclo

El siguiente programa en Python calcula la suma:

$$\frac{1}{x^1} + \frac{1}{x^2} + \cdots + \frac{1}{x^{n-1}}$$

para un valor de n antes fijado. Define una función `suma`, que luego utiliza para $x = 3$, y finalmente imprime el resultado. A continuación el código:

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 n=10
3
4 def suma(x):
5     i=1
6     total = 0
7     while i < n :
8         total = total + 1.0/x**i
9         i = i + 1
10    return total
11
12 resultado=suma(3)
13 print(resultado)
```

cicloSuma.py

Observar el detalle del 1.0 en la división para evitar que Python realice una división entera.

1.2. Encontrando una raíz por Newton-Raphson

El siguiente programa en Python calcula (aproximadamente) la única raíz de la función $f(x) = -3x - 2^x$, es decir resuelve (aproximadamente) la ecuación

$$-3x - 2^x = 0$$

utilizando el método de Newton-Raphson¹. Los parámetros a y b están definidos previamente a la función `f`, luego llama a la función e imprime el resultado. Finalmente comprueba que el resultado es efectivamente una raíz. A continuación el código:

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 from scipy import optimize
3
4 a=-3
5 b=2
6
7 def f(x):
8     func = a*x - b**x
9     return func
10
11 raiz = optimize.newton(f, 0.5)
12 print(raiz)
13
14 comprobar = a*raiz - b**raiz
15 print(comprobar)
```

ejemploNR.py

2. Enunciado del TP

- I) Para un caso sencillo ($n = 4$ y $x = 2$ por ejemplo) describir en detalle todas las iteraciones del `while` de la sección 1.1, indicando en cada iteración los valores de `i`, `n`, `x` y `total`, y por qué el ciclo se sigue ejecutando o por qué para.
- II) Explicar la diferencia entre definir una función y utilizar una función ya definida. Se puede explicar a partir de los códigos ejemplo de las secciones 1.1 y 1.2.
- III) Elegir alguna ecuación donde aparezca la Yield to Maturity (YTM) y la misma no se pueda despejar. Explicar la elección de la ecuación (de mínima el origen) y el significado de cada uno de sus parámetros.
- IV) Hacer un programa en Python que resuelva (aproximadamente) por Newton-Raphson la anterior ecuación (es decir, calcule la YTM para valores de los parámetros ya fijados). Tener en cuenta que puede llegar a ser necesario elegir adecuadamente el valor inicial de Newton-Raphson (el 0.5 del código ejemplo de la sección 1.2).
- V) Hacer varias corridas del programa variando los valores de los parámetros, e interpretar los resultados. Se pueden elegir variaciones de los parámetros que se consideren relevantes (es decir, no simplemente variar al azar y correr el programa). No es necesario hacer algo exhaustivo.

¹https://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%A9todo_de_Newton

- VI) (Bonus) Explicar cómo se usa el valor inicial de Newton-Raphson (el 0.5 del código ejemplo de la sección 1.2). Explicar cómo funciona Newton-Raphson, tanto la idea del método como el algoritmo propiamente dicho, y dar ejemplos de cuándo funciona bien y cuándo tiene problemas. Investigar métodos superadores.

3. Pautas del TP

- a) Se deberá realizar individualmente o en grupo de 2 (dos) integrantes.
- b) Se deberá entregar *únicamente* un informe en pdf respondiendo los ítems de la sección 2. Se pueden insertar imágenes o fotos.
- c) El ítem bonus de la sección 2 es opcional, y se puede responder parcialmente.
- d) El informe podrá además contener todas las aclaraciones o materiales extras que se consideren relevantes.
- e) La entrega deberá ser por correo electrónico a **sebasped@gmail.com** antes del Lun 24-Jun-2019 a las 23:59 hs. (hora local).
- f) Se podrán realizar consultas por correo electrónico a **sebasped@gmail.com** hasta el Sáb 22-Jun-2019 a las 23:59 hs. (hora local).
- g) Posterior a la entrega del TP, se podrá requerir a lxs integrantes del grupo (juntxs o por separadx), que expliquen o amplíen cualquier cosa en relación a la entrega.