Introducción a la programación Usando Python

Mateo Suster msuster@campus.ungs.edu.ar

Matemática para Economistas III Instituto de Industria Universidad Nacional de General Sarmiento

▶ Diferencia entre algoritmo y programa.

- Diferencia entre algoritmo y programa.
- Herramientas esenciales:
 - Tipos de datos: enteros, reales, strings, etc.
 - Variables y expresiones.
 - Instrucciones: asignación, condicional, ciclo.
 - Funciones, pasajes de parámetros.
 - Programación orientada a objetos

- Diferencia entre algoritmo y programa.
- Herramientas esenciales:
 - Tipos de datos: enteros, reales, strings, etc.
 - Variables y expresiones.
 - Instrucciones: asignación, condicional, ciclo.
 - Funciones, pasajes de parámetros.
 - Programación orientada a objetos
- Estructuras de datos:
 - Listas, arreglos.
 - Conjuntos, diccionarios.
 - Pilas, colas.
 - DataFrames

- Diferencia entre algoritmo y programa.
- Herramientas esenciales:
 - ► Tipos de datos: enteros, reales, strings, etc.
 - Variables y expresiones.
 - Instrucciones: asignación, condicional, ciclo.
 - Funciones, pasajes de parámetros.
 - Programación orientada a objetos
- Estructuras de datos:
 - Listas, arreglos.
 - Conjuntos, diccionarios.
 - Pilas, colas.
 - DataFrames
- ¿Cómo se aprende a programar?

- Diferencia entre algoritmo y programa.
- Herramientas esenciales:
 - ► Tipos de datos: enteros, reales, strings, etc.
 - Variables y expresiones.
 - Instrucciones: asignación, condicional, ciclo.
 - Funciones, pasajes de parámetros.
 - Programación orientada a objetos
- Estructuras de datos:
 - Listas, arreglos.
 - Conjuntos, diccionarios.
 - Pilas, colas.
 - DataFrames
- ¿Cómo se aprende a programar? Programando... no hay manera de aprender algo sin hacerlo.

▶ Un *algoritmo* es una secuencia de instrucciones. Por ejemplo:

- ▶ Un *algoritmo* es una secuencia de instrucciones. Por ejemplo:
 - 1. Moje el cabello.

- ▶ Un *algoritmo* es una secuencia de instrucciones. Por ejemplo:
 - 1. Moje el cabello.
 - 2. Coloque champú.

- ▶ Un *algoritmo* es una secuencia de instrucciones. Por ejemplo:
 - 1. Moje el cabello.
 - 2. Coloque champú.
 - 3. Masajee suavemente y deje actuar por 2 min.

- ▶ Un *algoritmo* es una secuencia de instrucciones. Por ejemplo:
 - 1. Moje el cabello.
 - 2. Coloque champú.
 - 3. Masajee suavemente y deje actuar por 2 min.
 - 4. Enjuague.

- ▶ Un *algoritmo* es una secuencia de instrucciones. Por ejemplo:
 - 1. Moje el cabello.
 - 2. Coloque champú.
 - 3. Masajee suavemente y deje actuar por 2 min.
 - 4. Enjuague.
 - 5. Repita el procedimiento desde 1.

- ▶ Una instrucción es una operación que:
 - transforma los datos, o bien
 - modifica el flujo de ejecución

- ► Una instrucción es una operación que:
 - transforma los datos, o bien
 - modifica el flujo de ejecución
- 1. Moje el cabello.
- 2. Coloque champú.
- 3. Masajee suavemente y deje actuar por 2 min.
- 4. Enjuague.
- 5. Repita el procedimiento desde 1.

Un programa es una implementación de un algoritmo en un lenguaje de programación.

- Un programa es una implementación de un algoritmo en un lenguaje de programación.
 - El programa representa al algoritmo en el lenguaje.

- Un programa es una implementación de un algoritmo en un lenguaje de programación.
 - El programa representa al algoritmo en el lenguaje.

Las instrucciones son propias del lenguaje.

¿Pero qué se supone son todas esas cosas...?

► Respuesta corta:

- Respuesta corta:
 - ► IDE = integrated development environment = entorno de desarrollo integrado.

- Respuesta corta:
 - ► IDE = integrated development environment ≡ entorno de desarrollo integrado. En otras palabras, es el "soporte" sobre el cual escribiremos con el lenguaje de programación (Python, en nuestro caso)

- Respuesta corta:
 - ► IDE = integrated development environment ≡ entorno de desarrollo integrado. En otras palabras, es el "soporte" sobre el cual escribiremos con el lenguaje de programación (Python, en nuestro caso)
 - Google Colab es un entorno que facilita programar en Python. Es una IDE.

- Respuesta corta:
 - ► IDE = integrated development environment ≡ entorno de desarrollo integrado. En otras palabras, es el "soporte" sobre el cual escribiremos con el lenguaje de programación (Python, en nuestro caso)
 - Google Colab es un entorno que facilita programar en Python. Es una IDE.
 - A su vez, Google Colab (como Anaconda, un programa usado en anteriores ediciones de este curso) nuclea un montón de paquetes o "librerías" (bibliotecas) para usar y no tener que andar reinventando la rueda todo el tiempo.

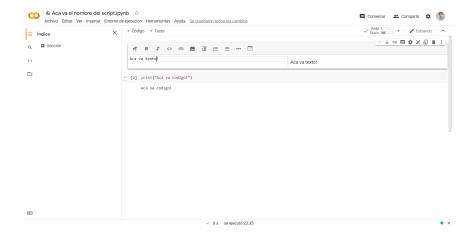
- Respuesta corta:
 - ► IDE = integrated development environment ≡ entorno de desarrollo integrado. En otras palabras, es el "soporte" sobre el cual escribiremos con el lenguaje de programación (Python, en nuestro caso)
 - Google Colab es un entorno que facilita programar en Python.
 Es una IDE.
 - A su vez, Google Colab (como Anaconda, un programa usado en anteriores ediciones de este curso) nuclea un montón de paquetes o "librerías" (bibliotecas) para usar y no tener que andar reinventando la rueda todo el tiempo.
- Respuesta larga: nada de esto es necesario ni importante para aprender a programar o para codear en Python. Pasa más por gustos personales.

- Respuesta corta:
 - ► IDE = integrated development environment ≡ entorno de desarrollo integrado. En otras palabras, es el "soporte" sobre el cual escribiremos con el lenguaje de programación (Python, en nuestro caso)
 - Google Colab es un entorno que facilita programar en Python. Es una IDE.
 - ➤ A su vez, Google Colab (como Anaconda, un programa usado en anteriores ediciones de este curso) nuclea un montón de paquetes o "librerías" (bibliotecas) para usar y no tener que andar reinventando la rueda todo el tiempo.
- Respuesta larga: nada de esto es necesario ni importante para aprender a programar o para codear en Python. Pasa más por gustos personales.
 - Por ejemplo, en vez de Colab o Anaconda, se podría bajar Python e ir instalando paquetes.

- Respuesta corta:
 - ► IDE = integrated development environment ≡ entorno de desarrollo integrado. En otras palabras, es el "soporte" sobre el cual escribiremos con el lenguaje de programación (Python, en nuestro caso)
 - Google Colab es un entorno que facilita programar en Python.
 Es una IDF
 - A su vez, Google Colab (como Anaconda, un programa usado en anteriores ediciones de este curso) nuclea un montón de paquetes o "librerías" (bibliotecas) para usar y no tener que andar reinventando la rueda todo el tiempo.
- Respuesta larga: nada de esto es necesario ni importante para aprender a programar o para codear en Python. Pasa más por gustos personales.
 - Por ejemplo, en vez de Colab o Anaconda, se podría bajar Python e ir instalando paquetes.
 - ► En vez de Colab, para codear se puede usar simplemente un editor de textos, o cualquiera de las IDEs existentes.

Usando Google Colab como IDE para Python

Abriendo la IDE...



Usando Google Colab como IDE para Python

Qué es cada cosa?

