# Introducción a Python Clase 2

Mateo Suster mateosuster@gmail.com

Matemática para Economistas III Instituto de Industria Universidad Nacional de General Sarmiento

17 de septiembre de 2021

```
#ingreso las millas
mills = 34.122

#hago la conversion a kilometros
km = 34.122 * 1.6

#imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")

#la salida queda
1 > 34.122 millas son 54.59520000000006 kilometros
```

```
#ingreso las millas
mills = 34.122

#hago la conversion a kilometros
km = 34.122 * 1.6

#imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")

#la salida queda
1 > 34.122 millas son 54.59520000000000 kilometros
```

¿Qué problemas tiene?

```
#ingreso las millas
mills = 34.122

#hago la conversion a kilometros
km = 34.122 * 1.6

#imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")

#la salida queda
1 > 34.122 millas son 54.595200000000006 kilometros
```

¿ Qué problemas tiene?

Duplicación de información.

```
#ingreso las millas
mills = 34.122

#hago la conversion a kilometros
km = 34.122 * 1.6

#imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")

#la salida queda
1 > 34.122 millas son 54.595200000000000 kilometros
```

¿Qué problemas tiene?

Duplicación de información. 34.122 lo estoy guardando en mills, pero después vuelvo a poner 34.112 en la conversión a kilómetros

```
#ingreso las millas
mills = 34.122

#hago la conversion a kilometros
km = 34.122 * 1.6

#imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")

#la salida queda
1 > 34.122 millas son 54.595200000000000 kilometros
```

#### ¿Qué problemas tiene?

- Duplicación de información. 34.122 lo estoy guardando en mills, pero después vuelvo a poner 34.112 en la conversión a kilómetros
- ¿Cómo se podría arreglar?

```
#ingreso las millas
mills = 34.122

#hago la conversion a kilometros
km = mills * 1.6

#imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")

#la salida queda
1 > 34.122 millas son 54.595200000000006 kilometros
```

```
#ingreso las millas
mills = 34.122

#hago la conversion a kilometros
km = mills * 1.6

#imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")

#la salida queda
1 > 34.122 millas son 54.595200000000000 kilometros
```

### Duplicación de información corregida

```
#ingreso las millas
mills = 34.122

#hago la conversion a kilometros
km = mills * 1.6

#imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")

#la salida queda
1 > 34.122 millas son 54.595200000000000 kilometros
```

▶ Duplicación de información corregida: 34.122 lo estoy guardando en mills, y después uso la variable mills y no vuelvo a poner 34.112 en la conversión

```
#ingreso las millas
mills = 34.122

#hago la conversion a kilometros
km = mills * 1.6

#imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")

#la salida queda
1 > 34.122 millas son 54.595200000000006 kilometros
```

- ▶ Duplicación de información corregida: 34.122 lo estoy guardando en mills, y después uso la variable mills y no vuelvo a poner 34.112 en la conversión
- Sin embargo, la salida no es del todo linda...

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
3
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
7 round (54.595200000000006, 2)
8
9 #imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")
11
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.595200000000006 kilometros
```

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
7 round (54.595200000000006, 2)
8
9 #imprimo por pantalla el resultado
10 print (mills, "millas son", km, "kilometros")
11
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.595200000000006 kilometros
```

¿Qué pasó con la salida?

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
7 round (54.595200000000006, 2)
8
9 #imprimo por pantalla el resultado
10 print (mills, "millas son", km, "kilometros")
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.595200000000006 kilometros
```

¿Qué pasó con la salida? ¿El programa es el mismo?

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
7 round (54.595200000000006, 2)
8
9 #imprimo por pantalla el resultado
10 print (mills, "millas son", km, "kilometros")
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.595200000000006 kilometros
```

- ▶ ¿Qué pasó con la salida? ¿El programa es el mismo?
- ¿Qué problema tiene?

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
7 round (54.595200000000006, 2)
8
9 #imprimo por pantalla el resultado
10 print (mills, "millas son", km, "kilometros")
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.59520000000006 kilometros
```

- ¿Qué pasó con la salida? ¿El programa es el mismo?

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
7 round (54.595200000000006, 2)
8
9 #imprimo por pantalla el resultado
10 print (mills, "millas son", km, "kilometros")
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.59520000000006 kilometros
```

- ¿Qué pasó con la salida? ¿El programa es el mismo?
- ¿Qué problema tiene? El resultado de round(54.595200000000006, 2) no se guarda en ningún lado.¿Por qué?

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
7 round (54.595200000000006, 2)
8
9 #imprimo por pantalla el resultado
10 print (mills, "millas son", km, "kilometros")
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.59520000000006 kilometros
```

- ¿Qué pasó con la salida? ¿El programa es el mismo?
- ¿Qué problema tiene? El resultado de round(54.59520000000006, 2) no se guarda en ningún lado.¿Por qué? ¿Cómo podría hacerlo?

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
7 round (54.595200000000006, 2)
8
9 #imprimo por pantalla el resultado
10 print (mills, "millas son", km, "kilometros")
11
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.59520000000006 kilometros
```

- ¿Qué pasó con la salida? ¿El programa es el mismo?
- ¿Qué problema tiene? El resultado de round(54.59520000000006, 2) no se guarda en ningún lado.¿Por qué? ¿Cómo podría hacerlo?
- ¿Qué otro problema hay?

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
7 round (54.595200000000006, 2)
8
9 #imprimo por pantalla el resultado
10 print (mills, "millas son", km, "kilometros")
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.59520000000006 kilometros
```

- ▶ ¿Qué pasó con la salida? ¿El programa es el mismo?
- ¿Qué problema tiene? El resultado de round(54.59520000000006, 2) no se guarda en ningún lado.; Por qué? ; Cómo podría hacerlo?
- ¿Qué otro problema hay? Nuevamente hay duplicación de información: en vez de 54.59520000000006 podemos usar km que es la variable que guarda ese valor

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
3
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
  km_redondo = round(km, 2)
8
 #imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")
12 #la salida queda
33 > 34.122 millas son 54.595200000000006 kilometros
```

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
3
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
  km_redondo = round(km, 2)
8
  #imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.595200000000006 kilometros
```

¿Qué hace ahora el programa?

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
3
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
  km_redondo = round(km, 2)
8
  #imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")
12 #la salida queda
33 > 34.122 millas son 54.595200000000006 kilometros
```

▶ ¿Qué hace ahora el programa? En esencia, ¿es distinto que el programa anterior?

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
3
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
  km_redondo = round(km, 2)
8
  #imprimo por pantalla el resultado
10 print(mills, "millas son", km, "kilometros")
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.595200000000006 kilometros
```

- ▶ ¿Qué hace ahora el programa? En esencia, ¿es distinto que el programa anterior?
- ¿Solucionó el problema identificado?

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
3
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
  km_redondo = round(km, 2)
8
  #imprimo por pantalla el resultado
print(mills, "millas son", km, "kilometros")
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.595200000000006 kilometros
```

- ¿Qué hace ahora el programa? En esencia, ¿es distinto que el programa anterior?
- ¿Solucionó el problema identificado? ¿Se utilizó en algun lado la variable km\_redondo? ¿Cómo podría utilizarlo?

### Ahora sí?

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
3
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
7 km_redondo = round(km, 2)
8
9 #imprimo por pantalla el resultado
10 print(mills, "millas son", km_redondo, "kilometros")
11
12 #la salida queda
13 > 34.122 millas son 54.59 kilometros
```

### Ahora sí?

```
1 #ingreso las millas
2 \text{ mills} = 34.122
3
4 #hago la conversion a kilometros
5 \text{ km} = \text{mills} * 1.6
6
7 km_redondo = round(km, 2)
8
9 #imprimo por pantalla el resultado
10 print (mills, "millas son", km_redondo, "kilometros")
12 #la salida queda
34.122 millas son 54.59 kilometros
```

► Este programa, en vez de mostrar (imprimir por pantalla) el valor de km, muestra el valor redondeado asignado a la variable km redondeado

```
#ingreso las millas
mills = [34.122, 17.588, 3.187]

# Hago la conversion a kilometros
km = [mills[0]*1.6, mills[1]*1.6, mills[2]*1.6]

# Imprimo por pantalla el resultado
print(mills[0], "millas son", km[0], "kilometros")
print(mills[1], "millas son", km[1], "kilometros")
print(mills[2], "millas son", km[2], "kilometros")
```

```
#ingreso las millas
mills = [34.122, 17.588, 3.187]

# Hago la conversion a kilometros
km = [mills[0]*1.6, mills[1]*1.6, mills[2]*1.6]

# Imprimo por pantalla el resultado
print(mills[0], "millas son", km[0], "kilometros")
print(mills[1], "millas son", km[1], "kilometros")
print(mills[2], "millas son", km[2], "kilometros")
```

#### La salida ahora queda:

```
1 > 34.122 millas son 54.5952 kilometros
2 > 17.588 millas son 28.1408 kilometros
3 > 3.187 millas son 5.0992 kilometros
```

```
#ingreso las millas
mills = [34.122, 17.588, 3.187]

# Hago la conversion a kilometros
km = [mills[0]*1.6, mills[1]*1.6, mills[2]*1.6]

# Imprimo por pantalla el resultado
print(mills[0], "millas son", km[0], "kilometros")
print(mills[1], "millas son", km[1], "kilometros")
print(mills[2], "millas son", km[2], "kilometros")
```

### La salida ahora queda:

```
> 34.122 millas son 54.5952 kilometros
> 17.588 millas son 28.1408 kilometros
> 3.187 millas son 5.0992 kilometros
```

¿Cuál es la diferencia fundamental con los programas anteriores?

```
#ingreso las millas
mills = [34.122, 17.588, 3.187]

# Hago la conversion a kilometros
km = [mills[0]*1.6, mills[1]*1.6, mills[2]*1.6]

# Imprimo por pantalla el resultado
print(mills[0], "millas son", km[0], "kilometros")
print(mills[1], "millas son", km[1], "kilometros")
print(mills[2], "millas son", km[2], "kilometros")
```

### La salida ahora queda:

```
1 > 34.122 millas son 54.5952 kilometros
2 > 17.588 millas son 28.1408 kilometros
3 > 3.187 millas son 5.0992 kilometros
```

¿Cuál es la diferencia fundamental con los programas anteriores? Que ahora trabajamos con listas de floats y no con un único valor

```
#ingreso las millas
mills = [34.122, 17.588, 3.187]

# Hago la conversion a kilometros
km = [mills[0]*1.6, mills[1]*1.6, mills[2]*1.6]

# Imprimo por pantalla el resultado
print(mills[0], "millas son", km[0], "kilometros")
print(mills[1], "millas son", km[1], "kilometros")
print(mills[2], "millas son", km[2], "kilometros")
```

### La salida ahora queda:

```
> 34.122 millas son 54.5952 kilometros
> 17.588 millas son 28.1408 kilometros
> 3.187 millas son 5.0992 kilometros
```

- ➤ ¿Cuál es la diferencia fundamental con los programas anteriores? Que ahora trabajamos con listas de floats y no con un único valor
- ¿Tiene información duplicada?

```
#ingreso las millas
mills = [34.122, 17.588, 3.187]

# Hago la conversion a kilometros
km = [mills[0]*1.6, mills[1]*1.6, mills[2]*1.6]

# Imprimo por pantalla el resultado
print(mills[0], "millas son", km[0], "kilometros")
print(mills[1], "millas son", km[1], "kilometros")
print(mills[2], "millas son", km[2], "kilometros")
```

### La salida ahora queda:

```
1 > 34.122 millas son 54.5952 kilometros
2 > 17.588 millas son 28.1408 kilometros
3 > 3.187 millas son 5.0992 kilometros
```

- ¿Cuál es la diferencia fundamental con los programas anteriores? Que ahora trabajamos con listas de floats y no con un único valor
- ¿Tiene información duplicada? ¿Cómo se podría evitar?

Las estructuras de control nos permiten modificar el flujo de ejecución del programa.

- Las estructuras de control nos permiten modificar el flujo de ejecución del programa.
- En otras palabras, quizas más intrincadas, permiten estructurar el proceso de ejecución a partir de ciertas condiciones lógicas que definimos.

- Las estructuras de control nos permiten modificar el flujo de ejecución del programa.
- En otras palabras, quizas más intrincadas, permiten estructurar el proceso de ejecución a partir de ciertas condiciones lógicas que definimos.
- Ejemplo: Condicional if

- Las estructuras de control nos permiten modificar el flujo de ejecución del programa.
- En otras palabras, quizas más intrincadas, permiten estructurar el proceso de ejecución a partir de ciertas condiciones lógicas que definimos.
- Ejemplo: Condicional if

```
if CONDICION:
PROG1
```

#### Estructuras de control

- Las estructuras de control nos permiten modificar el flujo de ejecución del programa.
- ► En otras palabras, quizas más intrincadas, permiten estructurar el proceso de ejecución a partir de ciertas condiciones lógicas que definimos.
- ► Ejemplo: Condicional if

```
if CONDICION:
PROG1
```

- CONDICION es una expresión que arroja resultado veradero o falso
- ▶ PROG1 es un programa que hace algo
- PROG1 se ejecuta si y solo si CONDICION arroja valor verdadero

#### Estructuras de control

- Las estructuras de control nos permiten modificar el flujo de ejecución del programa.
- ► En otras palabras, quizas más intrincadas, permiten estructurar el proceso de ejecución a partir de ciertas condiciones lógicas que definimos.
- ► Ejemplo: Condicional if

```
if CONDICION:
PROG1
```

- CONDICION es una expresión que arroja resultado veradero o falso
- ▶ PROG1 es un programa que hace algo
- PROG1 se ejecuta si y solo si CONDICION arroja valor verdadero
- Atención con el bloque indentado!

## Ejemplo de if

```
1 if 1 > 5:
2     print('1 es mayor que 5')
3 if 1 < 5:
4     print('1 es menor que 5')</pre>
```

## Ejemplo de if

```
1 if 1 > 5:
2    print('1 es mayor que 5')
3 if 1 < 5:
4    print('1 es menor que 5')</pre>
```

¿Cuál es su salida?

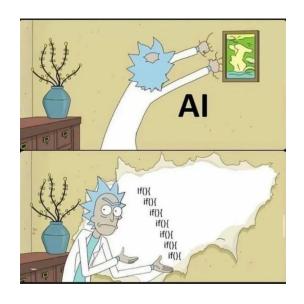
## Ejemplo de if

> '1 es menor que 5'

```
if 1 > 5:
    print('1 es mayor que 5')
if 1 < 5:
    print('1 es menor que 5')
¿Cuál es su salida?</pre>
```

Con las estructuras de control se puede hacer cualquier cosa...

Con las estructuras de control se puede hacer cualquier cosa...



# Otro ejemplo de if

```
1 a = 10
2 b = [100, 1]
3
4 if b[0] // (a * 10) == b[1]:
5 b[0] = b[0] - 1
6 b[1] = b[1] * 5
7
8 print(a, b[0], b[1])
```

## Otro ejemplo de if

```
1 a = 10
2 b = [100, 1]
3
4 if b[0] // (a * 10) == b[1]:
5     b[0] = b[0] - 1
6     b[1] = b[1] * 5
7
8 print(a, b[0], b[1])
```

¿Cuál es su salida? 3 minutos para pensarlo...

## Otro ejemplo de if

```
1 a = 10
2 b = [100, 1]
3
4 if b[0] // (a * 10) == b[1]:
5    b[0] = b[0] - 1
6    b[1] = b[1] * 5
7
8 print(a, b[0], b[1])
```

¿Cuál es su salida? 3 minutos para pensarlo...

```
1 > 10, 99, 5
```

```
if CONDICION1:
    PROG1
selif CONDICION2:
    PROG2
selse:
    PROG3
```

```
if CONDICION1:
    PROG1
selif CONDICION2:
    PROG2
selse:
    PROG3
```

- CONDICION1 y CONDICION2 son expresiones lógicas
- ▶ PROG1, PROG2 y PROG3 son programas
- PROG1 se ejecuta si y solo si CONDICION1 arroja valor TRUE

```
if CONDICION1:
    PROG1
selif CONDICION2:
    PROG2
selse:
    PROG3
```

- ► CONDICION1 y CONDICION2 son expresiones lógicas
- ▶ PROG1, PROG2 y PROG3 son programas
- PROG1 se ejecuta si y solo si CONDICION1 arroja valor TRUE
- De lo contrario, se evalua CONDICION2 y, si es verdadera, se ejecuta PROG2

```
if CONDICION1:
    PROG1
elif CONDICION2:
    PROG2
else:
    PROG3
```

- ► CONDICION1 y CONDICION2 son expresiones lógicas
- ▶ PROG1, PROG2 y PROG3 son programas
- PROG1 se ejecuta si y solo si CONDICION1 arroja valor TRUE
- De lo contrario, se evalua CONDICION2 y, si es verdadera, se ejecuta PROG2
- Si CONDICION1 y CONDICION2 arrojan valores FALSE, se ejecuta el PROGRAMA3 de la sentencia else

#### Ciclos o Bucles

```
while CONDICION:
PROG1
```

#### Ciclos o Bucles

```
while CONDICION:
2 PROG1
```

- CONDICION es una expresión que arroja resultado TRUE o FALSE
- ▶ PROG1 es un programa que hace algo
- ▶ La ejecución de PROG1 se repite mientras CONDICION arroja valor TRUE

## Ejemplo de while

```
i = 0 #arranco la inicializacion en valor = 0
while i < 3:
print(i) #imprimo por pantalla
i = i+1 #muevo el indice una posicion</pre>
```

## Ejemplo de while

```
i = 0 #arranco la inicializacion en valor = 0
while i < 3:
    print(i) #imprimo por pantalla
    i = i+1 #muevo el indice una posicion</pre>
```

¿Cuál es su salida?

## Ejemplo de while

1 > 02 > 13 > 2

```
i = 0 #arranco la inicializacion en valor = 0
while i < 3:
    print(i) #imprimo por pantalla
    i = i+1 #muevo el indice una posicion
¿Cuál es su salida?</pre>
```

### Ejemplo de if y while

```
i = 0
while i < 3:
    if i % 2 == 0:
        print(i, 'es par')
else:
        print(i, 'es impar')
i = i + 1</pre>
```

## Ejemplo de if y while

```
1 i = 0
2 while i < 3:
3     if i % 2 == 0:
4         print(i, 'es par')
5     else:
6         print(i, 'es impar')
7     i = i + 1</pre>
```

¿Cuál es su salida? Algune se anima a soplarla? (piensen cuántas veces se ejecuta el programa del bloque indentado)

### Ejemplo de if y while

```
1 i = 0
2 while i < 3:
3     if i % 2 == 0:
4         print(i, 'es par')
5     else:
6         print(i, 'es impar')
7     i = i + 1</pre>
```

¿Cuál es su salida? Algune se anima a soplarla? (piensen cuántas veces se ejecuta el programa del bloque indentado)

```
1 > 0 es par
2 > 1 es impar
3 > 2 es par
```

```
1 #ingreso las millas
2 mills = [1.1, 33.4, 34.122, 17.588, 3.187, 50.]
3
4 #guardo la longitud de la lista
5 longitud = len(mills)
6
7 #hago la conversion a kilometros
8 km = [0]*longitud #lista de ceros de longitud adecuada
9
10 i = 0 # variable para indicar la posicion en la lista
while i < longitud: #condicion</pre>
      km[i] = mills[i]*1.6 #conversion
12
      i = i +1 #avance de posicion
13
```

```
1 #ingreso las millas
2 mills = [1.1, 33.4, 34.122, 17.588, 3.187, 50.]
3
4 #guardo la longitud de la lista
5 longitud = len(mills)
6
7 #hago la conversion a kilometros
8 km = [0]*longitud #lista de ceros de longitud adecuada
9
10 i = 0 # variable para indicar la posicion en la lista
while i < longitud: #condicion</pre>
      km[i] = mills[i]*1.6 #conversion
12
      i = i +1 #avance de posicion
13
```

▶ ¿Qué hace while i < longitud?</pre>

```
1 #ingreso las millas
2 mills = [1.1, 33.4, 34.122, 17.588, 3.187, 50.]
3
4 #guardo la longitud de la lista
5 longitud = len(mills)
6
7 #hago la conversion a kilometros
8 km = [0]*longitud #lista de ceros de longitud adecuada
9
10 i = 0 # variable para indicar la posicion en la lista
while i < longitud: #condicion</pre>
      km[i] = mills[i]*1.6 #conversion
12
      i = i +1 #avance de posicion
13
```

¿Qué hace while i < longitud? Nos indica que el bloque de código siguiente se va a ejecutar mientras el resultado de la condición lógica sea verdadera.

```
1 #ingreso las millas
2 mills = [1.1, 33.4, 34.122, 17.588, 3.187, 50.]
3
4 #guardo la longitud de la lista
5 longitud = len(mills)
6
7 #hago la conversion a kilometros
8 km = [0]*longitud #lista de ceros de longitud adecuada
9
10 i = 0 # variable para indicar la posicion en la lista
while i < longitud: #condicion</pre>
      km[i] = mills[i]*1.6 #conversion
12
      i = i +1 #avance de posicion
13
```

- ¿Qué hace while i < longitud? Nos indica que el bloque de código siguiente se va a ejecutar mientras el resultado de la condición lógica sea verdadera.
- ► Es decir, en este caso, siempre que el índice i sea menor a la longitud de la lista (variable longitud)

```
1 #ingreso las millas
2 mills = [1.1, 33.4, 34.122, 17.588, 3.187, 50.]
3
4 #guardo la longitud de la lista
5 longitud = len(mills)
6
7 #hago la conversion a kilometros
8 km = [0]*longitud #lista de ceros de longitud adecuada
9
10 i = 0 # variable para indicar la posicion en la lista
while i < longitud: #condicion</pre>
      km[i] = mills[i]*1.6 #conversion
12
      i = i +1 #avance de posicion
13
```

- ▶ ¿Qué hace while i < longitud? Nos indica que el bloque de código siguiente se va a ejecutar mientras el resultado de la condición lógica sea verdadera.
- Es decir, en este caso, siempre que el índice i sea menor a la longitud de la lista (variable longitud)
- Funciona este programa para la lista de cualquier longitud?

Tener presente que:

#### Tener presente que:

 Cualquier valor que quiera ser reutilizado (para un cálculo posterior, para una salida, etc.) debe ser almacenado previamente en una variable

#### Tener presente que:

- Cualquier valor que quiera ser reutilizado (para un cálculo posterior, para una salida, etc.) debe ser almacenado previamente en una variable
- ► Siempre que sea posible no duplicar información en el código.

#### Tener presente que:

- Cualquier valor que quiera ser reutilizado (para un cálculo posterior, para una salida, etc.) debe ser almacenado previamente en una variable
- ► Siempre que sea posible no duplicar información en el código.
- Y por último....

#### No tenerle miedo a los errores!

Se que estás ahí bendito error de sintaxis, insomnio de mi vida, y voy a encontrarte;