# Presentación de la materia ¿Por qué Python?

Mateo Suster msuster@campus.ungs.edu.ar

Matemática para Economistas III Instituto de Industria Universidad Nacional de General Sarmiento

Algunas pautas de (esta parte de) la materia

► Todas las preguntas son válidas.

## Algunas pautas de (esta parte de) la materia

▶ Todas las preguntas son válidas. Además, las buenas preguntas son más importantes que las buenas respuestas.

- Todas las preguntas son válidas. Además, las buenas preguntas son más importantes que las buenas respuestas.
- Es importante ir practicando (poco a poco) las cosas que vamos a ir viendo.

- Todas las preguntas son válidas. Además, las buenas preguntas son más importantes que las buenas respuestas.
- Es importante ir practicando (poco a poco) las cosas que vamos a ir viendo. Esto permitirá evitar la montaña de fin de cuatrimestre.

- Todas las preguntas son válidas. Además, las buenas preguntas son más importantes que las buenas respuestas.
- ► Es importante ir practicando (poco a poco) las cosas que vamos a ir viendo. Esto permitirá evitar la *montaña* de fin de cuatrimestre. (¿Qué necesito para esto?)

- Todas las preguntas son válidas. Además, las buenas preguntas son más importantes que las buenas respuestas.
- ► Es importante ir practicando (poco a poco) las cosas que vamos a ir viendo. Esto permitirá evitar la *montaña* de fin de cuatrimestre. (¿Qué necesito para esto?)
- Canales de comunicación:

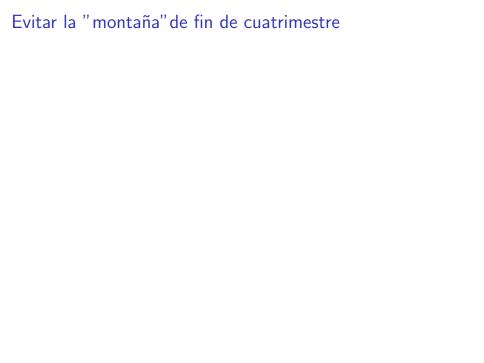
- Todas las preguntas son válidas. Además, las buenas preguntas son más importantes que las buenas respuestas.
- ► Es importante ir practicando (poco a poco) las cosas que vamos a ir viendo. Esto permitirá evitar la *montaña* de fin de cuatrimestre. (¿Qué necesito para esto?)
- Canales de comunicación: Slack (preferentemente) o mail (en casos más puntuales).

- Todas las preguntas son válidas. Además, las buenas preguntas son más importantes que las buenas respuestas.
- ► Es importante ir practicando (poco a poco) las cosas que vamos a ir viendo. Esto permitirá evitar la *montaña* de fin de cuatrimestre. (¿Qué necesito para esto?)
- Canales de comunicación: Slack (preferentemente) o mail (en casos más puntuales).
- Instancias de evaluación

- Todas las preguntas son válidas. Además, las buenas preguntas son más importantes que las buenas respuestas.
- ► Es importante ir practicando (poco a poco) las cosas que vamos a ir viendo. Esto permitirá evitar la *montaña* de fin de cuatrimestre. (¿Qué necesito para esto?)
- Canales de comunicación: Slack (preferentemente) o mail (en casos más puntuales).
- Instancias de evaluación
  - Participar en Slack (preguntando, respondiendo, debatiendo, reaccionando con emojis, "molestando", etc.)

- ▶ Todas las preguntas son válidas. Además, las buenas preguntas son más importantes que las buenas respuestas.
- ► Es importante ir practicando (poco a poco) las cosas que vamos a ir viendo. Esto permitirá evitar la *montaña* de fin de cuatrimestre. (¿Qué necesito para esto?)
- Canales de comunicación: Slack (preferentemente) o mail (en casos más puntuales).
- Instancias de evaluación
  - Participar en Slack (preguntando, respondiendo, debatiendo, reaccionando con emojis, "molestando", etc.)
  - Algunos Trabajos Prácticos de presentación obligatoria (sin nota)

- Todas las preguntas son válidas. Además, las buenas preguntas son más importantes que las buenas respuestas.
- ► Es importante ir practicando (poco a poco) las cosas que vamos a ir viendo. Esto permitirá evitar la *montaña* de fin de cuatrimestre. (¿Qué necesito para esto?)
- Canales de comunicación: Slack (preferentemente) o mail (en casos más puntuales).
- Instancias de evaluación
  - Participar en Slack (preguntando, respondiendo, debatiendo, reaccionando con emojis, "molestando", etc.)
  - Algunos Trabajos Prácticos de presentación obligatoria (sin nota)
  - Dos (2) Exámenes Parciales de presentación obligatoria (con nota; escala a definir)



## Evitar la "montaña" de fin de cuatrimestre



#### Info general:

Objetivo (en principio): Aplicar los contenidos de la materia en el lenguaje de programación Python (por ejemplo, programar un sistema de Ecuaciones Diferenciales).

- Objetivo (en principio): Aplicar los contenidos de la materia en el lenguaje de programación Python (por ejemplo, programar un sistema de Ecuaciones Diferenciales).
- Objetivo (en el fondo): generar habilidades que los introduzcan de manera autodidáctica en el mundo de la programación

- Objetivo (en principio): Aplicar los contenidos de la materia en el lenguaje de programación Python (por ejemplo, programar un sistema de Ecuaciones Diferenciales).
- Objetivo (en el fondo): generar habilidades que los introduzcan de manera autodidáctica en el mundo de la programación
- ¿Qué es programar?

- Objetivo (en principio): Aplicar los contenidos de la materia en el lenguaje de programación Python (por ejemplo, programar un sistema de Ecuaciones Diferenciales).
- Objetivo (en el fondo): generar habilidades que los introduzcan de manera autodidáctica en el mundo de la programación
- ¿Qué es programar?
  - Programar  $\neq$  saber un lenguaje de programación.

- Objetivo (en principio): Aplicar los contenidos de la materia en el lenguaje de programación Python (por ejemplo, programar un sistema de Ecuaciones Diferenciales).
- ▶ Objetivo (en el fondo): generar habilidades que los introduzcan de manera autodidáctica en el mundo de la programación
- ¿Qué es programar?
  - ▶ Programar ≠ saber un lenguaje de programación.
  - Programar ≠ saber usar una computadora.

- Objetivo (en principio): Aplicar los contenidos de la materia en el lenguaje de programación Python (por ejemplo, programar un sistema de Ecuaciones Diferenciales).
- Objetivo (en el fondo): generar habilidades que los introduzcan de manera autodidáctica en el mundo de la programación
- ¿Qué es programar?
  - Programar  $\neq$  saber un lenguaje de programación.
  - Programar  $\neq$  saber usar una computadora.
  - Frase de Edgar Dijkstra: "La Ciencia de la Computación no tiene que ver con las computadoras más que la Astronomía con los telescopios".

- Objetivo (en principio): Aplicar los contenidos de la materia en el lenguaje de programación Python (por ejemplo, programar un sistema de Ecuaciones Diferenciales).
- ▶ Objetivo (en el fondo): generar habilidades que los introduzcan de manera autodidáctica en el mundo de la programación
- ¿Qué es programar?
  - Programar  $\neq$  saber un lenguaje de programación.
  - Programar  $\neq$  saber usar una computadora.
  - Frase de Edgar Dijkstra: "La Ciencia de la Computación no tiene que ver con las computadoras más que la Astronomía con los telescopios".
- ¿Qué lenguajes de programación conocen?

- Objetivo (en principio): Aplicar los contenidos de la materia en el lenguaje de programación Python (por ejemplo, programar un sistema de Ecuaciones Diferenciales).
- Objetivo (en el fondo): generar habilidades que los introduzcan de manera autodidáctica en el mundo de la programación
- ¿Qué es programar?
  - Programar  $\neq$  saber un lenguaje de programación.
  - Programar  $\neq$  saber usar una computadora.
  - Frase de Edgar Dijkstra: "La Ciencia de la Computación no tiene que ver con las computadoras más que la Astronomía con los telescopios".
- ¿Qué lenguajes de programación conocen?
- ¿Cuál lenguaje vamos a usar nosotros?

- Objetivo (en principio): Aplicar los contenidos de la materia en el lenguaje de programación Python (por ejemplo, programar un sistema de Ecuaciones Diferenciales).
- Objetivo (en el fondo): generar habilidades que los introduzcan de manera autodidáctica en el mundo de la programación
- ¿Qué es programar?
  - Programar  $\neq$  saber un lenguaje de programación.
  - Programar  $\neq$  saber usar una computadora.
  - Frase de Edgar Dijkstra: "La Ciencia de la Computación no tiene que ver con las computadoras más que la Astronomía con los telescopios".
- ¿Qué lenguajes de programación conocen?
- ¿Cuál lenguaje vamos a usar nosotros?
  - Respuesta corta: Python.

- Objetivo (en principio): Aplicar los contenidos de la materia en el lenguaje de programación Python (por ejemplo, programar un sistema de Ecuaciones Diferenciales).
- ▶ Objetivo (en el fondo): generar habilidades que los introduzcan de manera autodidáctica en el mundo de la programación
- ¿Qué es programar?
  - Programar  $\neq$  saber un lenguaje de programación.
  - Programar  $\neq$  saber usar una computadora.
  - Frase de Edgar Dijkstra: "La Ciencia de la Computación no tiene que ver con las computadoras más que la Astronomía con los telescopios".
- ¿Qué lenguajes de programación conocen?
- Luál lenguaje vamos a usar nosotros?
  - Respuesta corta: Python.
  - Respuesta larga: no importa demasiado. Lo importante son los conocimientos básicos de programación, que son comunes a la mayoría de los lenguajes.

¿Pero entonces porqué Python?

¿Pero entonces porqué Python?

Python actualmente es muy popular

## ¿Pero entonces porqué Python?

#### Python actualmente es muy popular

▶ Veamos el Índice Tiobe

#### **TIOBE Index for August 2023**

#### August Headline: Julia enters the TIOBE index top 20 for the first time

Julia has hit the TIGBE index top 20. This is the first time in history Born about 13 years ago, Julia is a really young programming language. So what makes Julia unique? Why does it deserve this top 20 position? Julia is especially used in the data science and mathematical computation world. But we already have got top 20 contenders in this field such as Python, R and MATLAB. So why then Julia? Well, Julia is faster than Python, more suitable to write large systems in it than R and less expensive than Matlab. So, speed, scalability and being open source make Julia? Well, Julia is faster than Python, more suitable to write large systems in it than R and less expensive than Matlab. So, speed, scalability and being open source make Julia? Well is a natiractive alternative. On the other hand, Julia requires more programming skills than the other 3 languages mentioned, so it is really interesting to see whether it can keep its position between the "light boyst" - Paul Junean, CEO TIGHE Softway.

The TIOBE Programming Community index is an indicator of the popularity of programming languages. The index is updated once a month. The ratings are based on the number of skilled engineers world-wide, courses and third party vendors. Popular search engines such as Google, Bing, Yahool, Wikipedia, Amazon, YouTube and Baidu are used to calculate the ratings. It is important to note that the TIOBE index is not about the best programming language or the language in which most lines of code have been written.

The index can be used to check whether your programming skills are still up to date or to make a strategic decision about what programming language should be adopted when starting to build a new software system. The definition of the TIOBE index can be found here.

| Aug 2023 | Aug 2022 | Change | Program | nming Language | Ratings | Change |
|----------|----------|--------|---------|----------------|---------|--------|
| 1        | 1        |        | •       | Python         | 13.33%  | -2.30% |
| 2        | 2        |        | Θ       | С              | 11.41%  | -3.35% |
| 3        | 4        | ^      | 0       | C++            | 10.63%  | +0.49% |
| 4        | 3        | •      | 4       | Java           | 10.33%  | -2.14% |
| 5        | 5        |        | 0       | C#             | 7.04%   | +1.64% |
| 6        | 8        | ^      | JS      | JavaScript     | 3.29%   | +0.89% |



► Lenguaje orientado a objetos relativamente "fácil" de aprender (lenguaje de alto nivel)

- Lenguaje orientado a objetos relativamente "fácil" de aprender (lenguaje de alto nivel)
- ► Enfoque simple y sintaxis elegante: su lenguaje enfatiza la sencillez de código y legibilidad

- Lenguaje orientado a objetos relativamente "fácil" de aprender (lenguaje de alto nivel)
- ► Enfoque simple y sintaxis elegante: su lenguaje enfatiza la sencillez de código y legibilidad
- Open Source Software (código abierto)

- Lenguaje orientado a objetos relativamente "fácil" de aprender (lenguaje de alto nivel)
- ► Enfoque simple y sintaxis elegante: su lenguaje enfatiza la sencillez de código y legibilidad
- Open Source Software (código abierto)
- Aplicaciones en diversas áreas. Hoy en día, se utiliza en la mayoría de las plataformas que conocemos y tiene un extendido uso en lo que se conoce como Ciencia de datos (en todos sus "componentes", como la Estadística, el Aprendizaje Automático, Data Mining, etc. etc...) y en varios desarrollos de Inteligencia Artificial (IA).

¿Sólo por eso elegimos Python?

## ¿Sólo por eso elegimos Python?

Hay otro motivo...

## ¿Sólo por eso elegimos Python?

Hay otro motivo...



## Recursos Python

```
(Están también en la página
https://mateosuster.github.io/pythonungs/)
```

- Comunidades:
  - http://www.python.org.ar/
  - https://argentinaenpython.com/
  - https://twitter.com/ChicasProgAR
  - https://www.chicasentecnologia.org/
  - https://twitter.com/lasdesistemas
  - https://www.meetup.com/Buenos-Aires-Python-Meetup/
  - https://twitter.com/linuxchixar

## Recursos Python

(Están también en la página https://mateosuster.github.io/pythonungs/)

- Comunidades:
  - http://www.python.org.ar/
  - https://argentinaenpython.com/
  - https://twitter.com/ChicasProgAR
  - https://www.chicasentecnologia.org/
  - https://twitter.com/lasdesistemas
  - https://www.meetup.com/Buenos-Aires-Python-Meetup/
    - https://twitter.com/linuxchixar
- Material, cursos, tutoriales, bibliografía:
  - Tutorial de Python para no programadores: http: //jjc.freeshell.org/easytut/easytut\_es/easytut.html
  - ▶ http://www.python.org.ar/wiki/AprendiendoPython
  - https://argentinaenpython.com/quiero-aprender-python/ aprenda-a-pensar-como-un-programador-con-python.pdf
  - https://launchpadlibrarian.net/18980633/Python%20para% 20todos.pdf
  - Cursos online (en inglés): coursera, datacamp, udemy, Stanford online, edx, codeacademy, Harvard online, etc.

## Recursos Python

(Están también en la página https://mateosuster.github.io/pythonungs/)

- ► Comunidades:
  - http://www.python.org.ar/
  - https://argentinaenpython.com/
  - https://twitter.com/ChicasProgAR
  - https://www.chicasentecnologia.org/
  - https://twitter.com/lasdesistemas
  - https://www.meetup.com/Buenos-Aires-Python-Meetup/
    - https://twitter.com/linuxchixar
- Material, cursos, tutoriales, bibliografía:
  - Tutorial de Python para no programadores: http: //jjc.freeshell.org/easytut/easytut\_es/easytut.html
  - ▶ http://www.python.org.ar/wiki/AprendiendoPython
  - https://argentinaenpython.com/quiero-aprender-python/ aprenda-a-pensar-como-un-programador-con-python.pdf
  - https://launchpadlibrarian.net/18980633/Python%20para% 20todos.pdf
  - Cursos online (en inglés): coursera, datacamp, udemy, Stanford online, edx, codeacademy, Harvard online, etc.
- Buscar en internet: hay mucho mucho hecho ya.