

SaludMock 5

Este documento describe las generalidades de los proyectos en Android Studio y PHP para este tutorial.

Versión SDK Mínima, Objetivo Y De Compilación

- Mínima: 15
- Objetivo: 26
- Compilación: 26

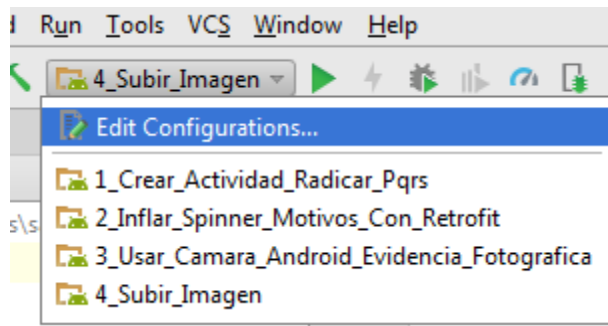
¿Cómo Abrir El Proyecto?

Abre Android Studio y presiona **File > Open...** y selecciona la carpeta saludmock-5 que viene en el paquete.

¿Cómo Ejecutar Un Módulo?

El proyecto viene dividido por módulos progresivos que muestran el estado actual del proyecto en cada sección redactada en el tutorial.

Para ejecutar un módulo puedes ir a **Run > Run...** y seleccionar el módulo. O ir al menú que se encuentra al lado del botón Run  y cambiar entre opciones:



Ubicación Del Servicio Web En Localhost

Debido a que el proyecto fue creado con XAMPP, debes ubicar la carpeta `saludmock-5-ws` en `xampp/htdocs`.

Para que no tengas problemas con las URLs, cambia el nombre de la carpeta del servicio a solo `saludmock`.

Imágenes Subidas Al Servidor

Debes crear una carpeta llamada `img` al interior del directorio raíz de la API PHP. De lo contrario no habrá almacenamiento.

Cambios De Configuración, Estados, Complementos

La Aplicación Android del tutorial fue creada con el fin de enseñar el tema especificado, sin embargo no cubre por completo detalles como:

- Cambios de configuración (rotación del dispositivo, cambios de idioma, etc.)
- Creación extensiva de estados para UI (mensajes de interfaz, estados de error, de ausencia de datos, indicadores de carga, etc.)

- Testing de componentes
- Uso de flavors y build types
- Implementación de una arquitectura de software concreta

Por lo que los errores posibles o funcionamientos anómalos derivados de la estas carencias deben ser asumidos por ti al querer extender el aplicativo.

Licencia

Todo el código fuente está publicado bajo [la licencia Apache 2.0](#).

El contenido de los tutoriales está publicado bajo la licencia [Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International](#) de Creative Commons.

Por lo que los artículos y recursos multimedia deben ser usados bajo los lineamientos de la misma.

Para el uso de los artículos en otros medios o formatos es necesario poner un link de referencia que apunte al mismo.

En el caso de las imágenes u otros tipos de archivos se pueden usar referenciar directamente a <http://hermosaprogramacion.com>.

Contacto

Cualquier problema sobre el código puedes comunicarte conmigo a contacto@hermosaprogramacion.com.