

Proyecto 1. Minería de Grafos

Contenido

1. Tema.....	1
2. Objetivos	1
3. Actividades	1
4. Fuente de datos	2
5. Herramientas para utilizar	2
6. Equipo	2
7. Entregables.....	2
8. Restricciones	2
9. Fecha de entrega y revisión	2
10. Referencias	3

1. Tema

Game of Thrones

2. Objetivos

- 2.1. Construir el grafo
- 2.2. Realizar el análisis básico exploratorio
- 2.3. Realizar el análisis de centralidad
- 2.4. Realizar el análisis de comunidades
- 2.5. Documentar los resultados
- 2.6. Presentar los resultados

3. Actividades

- 3.1. Conocer lo básico hacer del tema
- 3.2. Realiza un mapeo de las actividades que realizas para ejecutar el proyecto contra la metodología propuesta en el artículo disponible en la sección 10.1
- 3.3. Redacta al menos 15 preguntas para el análisis básico
- 3.4. Redacta al menos 15 preguntas para el análisis de centralidad
- 3.5. Redacta al menos 15 preguntas para el análisis de comunidades
- 3.6. Responde cada una de las preguntas utilizando la tecnología adecuada

- 3.7. Realiza una propuesta de contenido para el reporte
- 3.8. Realiza una propuesta de contenido para la presentación
- 3.9. Redacta el reporte
- 3.10. Crea la presentación
- 3.11. Respalda toda la evidencia técnica que sustenta el proyecto
- 3.12. Presenta tus hallazgos y conclusiones en la clase asignada

4. Fuente de datos

- 4.1. Serie <https://github.com/mathbeveridge/gameofthrones/tree/master/data>
- 4.2. Libros <https://github.com/mathbeveridge/asoiaf/tree/master/data>

5. Herramientas para utilizar

- 5.1. NEO4J
- 5.2. NEO4J Browser
- 5.3. NEO4J Bloom
- 5.4. NEO4J NeoDash
- 5.5. Gephi

6. Equipo

- 6.1. Tendremos 8 equipos de trabajo, eres libre de trabajar con quien más te convenga.
- 6.2. Cada equipo tendrá asignada una temporada de la serie para analizar, que corresponderá con el número de equipo asignado.
- 6.3. Los integrantes de cada equipo otorgaran una evaluación por escrito en el reporte a los demás compañeros y compañeras.

7. Entregables

- 7.1. Documento con el reporte de análisis **[40 puntos]**
- 7.2. Presentación con los principales hallazgos **[20 puntos]**
- 7.3. Documentos técnicos de apoyo **[40 puntos]**

8. Restricciones

- 8.1. Los reportes deben tener al menos 8 referencias.
- 8.2. Al menos 2 de las 8 referencias deben ser artículos arbitrados.
- 8.3. Puedes apoyarte con el profesor para validar tus preguntas de análisis.
- 8.4. Los documentos técnicos, por ejemplo, archivo CQL, deben mostrar todo el trabajo que apoye la respuesta a cada pregunta.

9. Fecha de entrega y revisión

- 9.1. Lunes 31 de marzo a las 13:00 horas

10. Referencias

- 10.1. *A Methodology for Knowledge Discovery in Labeled and Heterogeneous Graphs* <https://www.mdpi.com/2076-3417/14/2/838>
- 10.2. *Cypher Cheat Sheet* <https://neo4j.com/docs/cypher-cheat-sheet/5/neo4j-enterprise>
- 10.3. *Neo4j Graph Data Science* <https://neo4j.com/docs/graph-data-science/current/algorithms/>
- 10.4. *NeoDash* <https://neo4j.com/labs/neodash/>
- 10.5. *Gephi* <https://gephi.org/users/>
- 10.6. *APOC* <https://neo4j.com/labs/apoc/>