**Proyecto cine**

1. Se requiere realizar una aplicación web, que permita administrar la venta de boletas en una sala de cines.
2. Los usuarios sin necesidad de iniciar sesión pueden visualizar todas las películas que la sala de cine proyecta. Para que el cliente pueda tener más información, existe una información adicional de la película como: el director, empresa productora, actores y un resumen la intención es mostrar esta información si el cliente está interesado en saber de la película.
3. Se necesita que por cada película que se muestre en la página principal, se muestre, la imagen, el título, la clasificación y el precio. y si requiere más información acceda a esta por medio de la consulta de la película.
4. Si el usuario inicia sesión también puede comprar sus entradas, seleccionando la película, la sala, el horario y las sillas que quiere reservar.
5. Adicionalmente si el usuario no tiene usuario y quiere comprar la boleta directamente en la taquilla del cine, la aplicación cuenta con una funcionalidad que le permite a un tipo de usuario venderle la boleta, para ver la película que el desea.
6. Las películas cuentan con la siguiente información, título, duración en minutos, clasificación, género, una imagen del cartel de estreno, un estado que permite saber si la película se encuentra en cartelera, los horarios y salas en las que se proyecta.
7. También se requiere que en la página principal se puedan visualizar las películas en cartelera y que el cliente pueda realizar consultas de las películas por género o por clasificación
8. Se necesita tener usuarios con un rol que pueda administrar las películas.
9. Para la primera entrega, se necesita:
10. Diseño DIAGRAMA DE CLASES
11. Implementación de una funcionalidad del usuario administrador. Se debe realizar entrega del código tanto del software como de la creación de la BD, además de generar conexión a mi equipo para dejar de forma funcional en el programa.
12. Para la entrega final el proyecto completo, con persistencia.

Se tienen videos de la lógica que se debe usar para el desarrollo de la aplicación al igual que un código de muestra ya que es fundamental que la estructura sea la misma.

Para el desarrollo de la aplicación, usted tendrá que utilizar: Spring Boot, MySQL.