

Tarjetas CRC – Juego de Mesa

Mateo Yate Gonzalez - 20171020087

Juan Manuel Ostos - 20171020086

Programación Orientada a Objetos - GR. 020-85

Maestro: Alejandro Daza

Universidad Distrital FJdC

2017 - 3

TableroGUI

- ★ Muestra el tablero de juego como interfaz para el jugador, con el cual interactúa
 - Utileria
 - Jugador

Utileria

- ★ Carga las imágenes y sonidos para interactuar con el usuario en la interfaz gráfica
 - TableroGUI
 - Pregunta

Jugador

- ★ Representa los datos del jugador, su puntaje, su posición y otros aspectos del usuario.
- Utilería
- TableroGUI

Pregunta

- ★ Representa modelo estándar de pregunta del juego, con un enunciado (varía según la clase) y cuatro opciones de respuesta
 - Utilería
 - TableroGUI

PrincipiosDeDiseño

- ★ Tiene cargadas una serie de preguntas relacionadas con el tema de Principios de Diseño, hereda del modelo estándar de la clase Pregunta
- Pregunta

DiagramasUML

- ★ Tiene cargadas una serie de preguntas relacionadas con el tema Diagramas de UML, hereda del modelo estándar de la clase Pregunta
- Pregunta

ConceptosPOO

- ★ Tiene cargadas una serie de preguntas relacionadas con el tema Conceptos de POO, hereda del modelo estándar de la clase Pregunta
- Pregunta

HistoriaPOO

- ★ Tiene cargadas una serie de preguntas relacionadas con el tema Historia de POO, hereda del modelo estándar de la clase Pregunta
- Pregunta