

CENTRO DE ENSEÑANZA TECNICA

INDUSTRIAL

PLANTEL TONALÁ

# Actividad 3.2: metodo get y post

## tercer PARCIAL

Alumno (s):

### Axel RAfael LOpez Orozco

15300574

8-B

Maestro: Ramírez Tello Beniel Gerardo

## **metodos get y post:**

**Get:**

El concepto GET es obtener información del servidor. Traer datos que están en el servidor, ya sea en un archivo o base de datos, al cliente. Independientemente de que para eso tengamos que enviar (request) algún dato que será procesado para luego devolver la respuesta (response) que esperamos, como por ejemplo un identificador para obtener una noticia de la base de datos.

**Post:**

POST sin embargo es enviar información desde el cliente para que sea procesada y actualice o agregue información en el servidor, como sería la carga o actualización en sí de una noticia. Cuando enviamos (request) datos a través de un formulario, estos son procesados y luego a través de una redirección por ejemplo devolvemos (response) alguna página con información.

## **glassfhis 5.0:**

GlassFish es un servidor de aplicaciones de software libre desarrollado por Sun Microsystems, compañía adquirida por Oracle Corporation, que implementa las tecnologías definidas en la plataforma Java EE y permite ejecutar aplicaciones que siguen esta especificación. Es gratuito, de código libre y se distribuye bajo un licenciamiento dual a través de la licencia CDDL y la GNU GPL. La versión comercial es denominada Oracle GlassFish Enterprise Server (antes Sun GlassFish Enterprise Server).

GlassFish está basado en el código fuente donado por Sun y Oracle Corporation; este último proporcionó el módulo de persistencia TopLink.1​ GlassFish tiene como base al servidor Sun Java System Application Server de Oracle Corporation, un derivado de Apache Tomcat, y que usa un componente adicional llamado Grizzly que usa Java NIO para escalabilidad y velocidad.

## **codigo:**

**metodo post:**

@Override

protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)

throws ServletException, IOException {

processRequest(request, response);

response.setContentType("text/html");

PrintWriter printWrite = response.getWriter();

String usuario= request.getParameter("usuarios");

String password= request.getParameter("passwords");

printWrite.println("Usuario:"+usuario+"<br>");

printWrite.println("Contraseña:"+password+"<br>");

}

index.html:

<!DOCTYPE html>

<!--

To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

To change this template file, choose Tools | Templates

and open the template in the editor.

-->

<html>

<head>

<title>Mini agenda</title>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

</head>

<body>

<form action="metodopost" method="post">

Usuario:<input type="text" name="usuarios"><br>

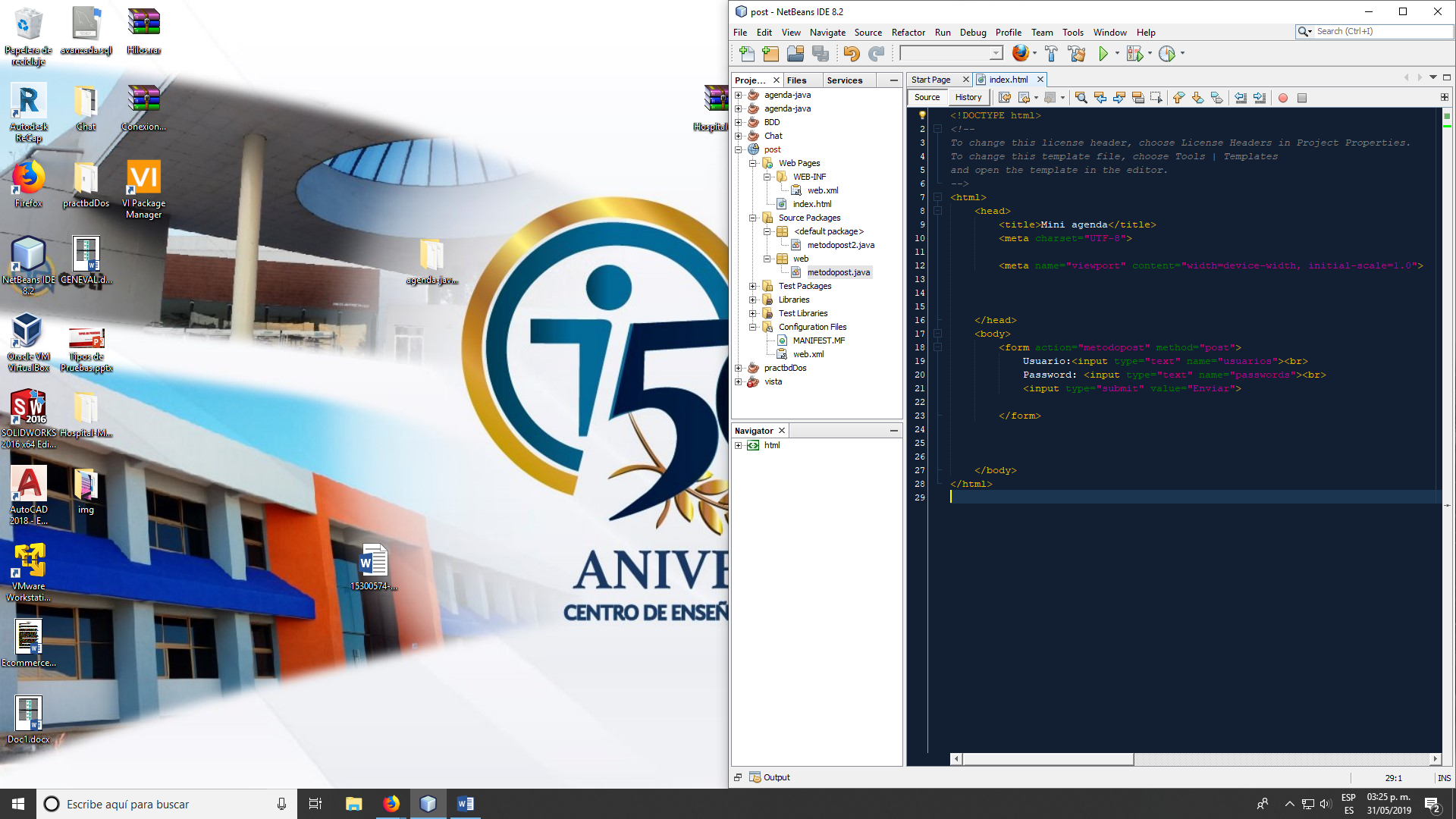
Password: <input type="text" name="passwords"><br>

<input type="submit" value="Enviar">

</form>

</body>

</html>



## **conclusion:**

## **Bibliografía:**

<https://es.wikipedia.org/wiki/GlassFish>

<http://blog.micayael.com/2011/02/09/metodos-get-vs-post-del-http/>