

# Introdução ao VSCode

## Introdução ao Pygame

Python para Todos

CEFET-MG

# Conteúdo

Introdução

Como definir o tipo de um arquivo?

Criando um arquivo

Executando o arquivo

# Introdução

O Visual Studio Code (VSCode) é um editor de código gratuito da Microsoft, rápido e personalizável, com:

- ▶ Destaque de sintaxe e autocompletar
- ▶ Extensões para várias linguagens (Python, JavaScript, etc.)
- ▶ Suporte a Git
- ▶ Interface moderna

# Conteúdo

Introdução

Como definir o tipo de um arquivo?

Criando um arquivo

Executando o arquivo

# Como definir o tipo de um arquivo?

- ▶ Para fazer isso no **VS Code**, basta após inserir o nome do arquivo digitar “.” seguido do seu tipo.
- ▶ Exemplo: **teste.py**

# Conteúdo

Introdução

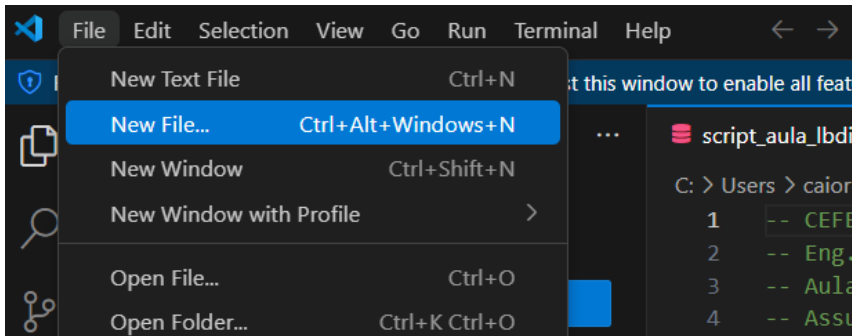
Como definir o tipo de um arquivo?

Criando um arquivo

Executando o arquivo

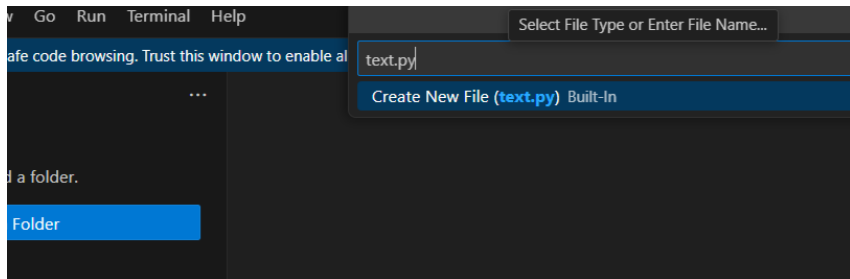
# Criando um arquivo

- ▶ **Primeiro passo:** Clicar em "File", no canto superior esquerdo, e em seguida em "New File..."



# Criando um arquivo

- ▶ **Segundo passo:** Definir o nome do arquivo como “teste.py”





# Conteúdo

Introdução

Como definir o tipo de um arquivo?

Criando um arquivo

Executando o arquivo

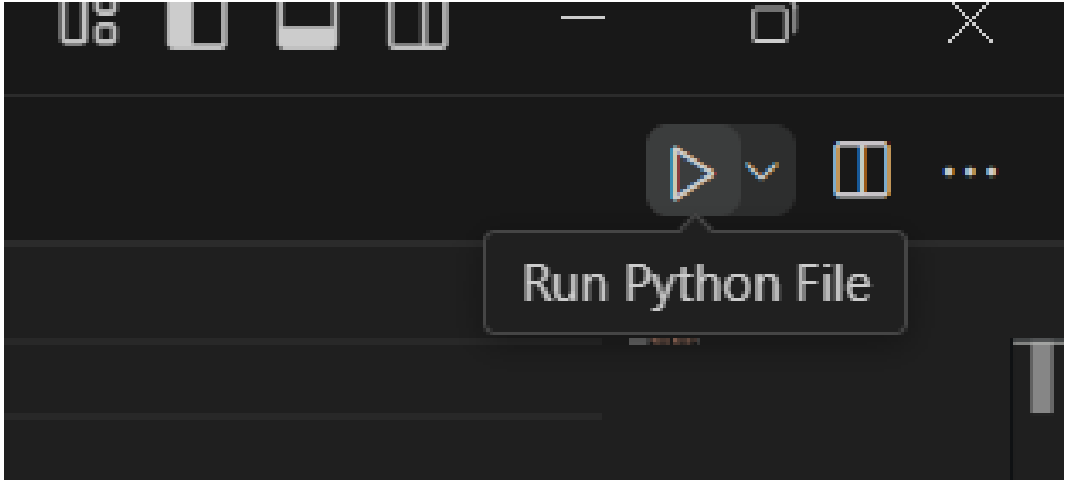
# Criando a tela

Para testar, digite:

```
print("Hello World!")
```

E em seguida vamos executar o código, clicando em **Run Python File**, no canto superior direito.

# Criando a tela



# Executando o arquivo

```
PS C:\Users\caior> & C:/Users/caior/AppData/Local/Programs/Python/Python313/Python313.exe C:/Users/caior/AppData/Local/Programs/Python/Python313/Scripts/python.exe C:/Users/caior/AppData/Local/Programs/Python/Python313/Scripts/hello.py  
Hello World!  
PS C:\Users\caior> 
```