NumPy – Computação Numérica

Python para Sala de Aula de Matemática

Luis Alberto D'Afonseca

CEFET-MG

Conteúdo

Computação Numérica

Gerando Gráficos

NumPy

- Computação numérica
- Vetores e matrizes: array
- ► Elementos do mesmo tipo
- Eficiência computacional
- Funções matemáticas



https://numpy.org

Importando a Biblioteca

import numpy as np

Criando Vetores

Listando elemento a elemento

```
x = np.array([1, 2, 5, 6, 7])
```

Utilizando uma função

```
u = np.linspace( -5, 5, 100 )
v = np.zeros( (5, 7) )
w = np.arange( 0, 1, 0.1)
```

Operações com Vetores

```
y = x**2 + 2*x - 3
f = np.sin(x)
g = np.exp(x)
```

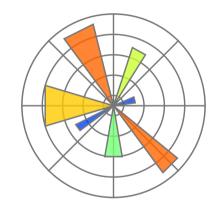
Conteúdo

Computação Numérica

Gerando Gráficos

Matplotlib

- ► Biblioteca para gerar gráficos
- pyplot estilo Matlab



https://matplotlib.org

Bibliotecas

```
import numpy as np
from matplotlib import pyplot as plt
```

Desenhar Linha Poligonal

Função plot desenha uma linha poligonal

- vetor com coordenadas *x*
- ▶ vetor com coordenadas *y*

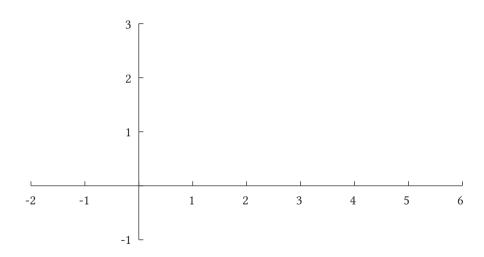
```
plt.plot([0 1], [0 1])
```

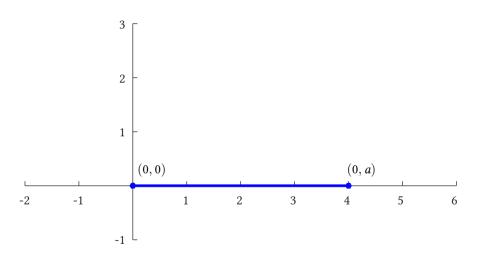
Desenhar o Gráfico de Uma Função

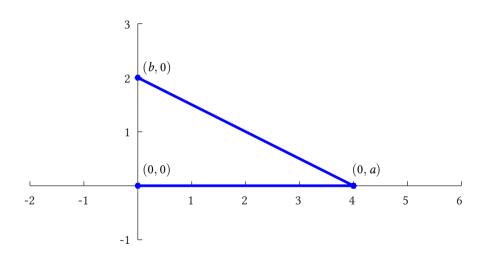
- 1. Avaliar os valores x desejados e criar o vetor x
- 2. Avaliar a função nesses pontos e criar o vetor y
- 3. Desenhar a linha poligonal ligando os pontos

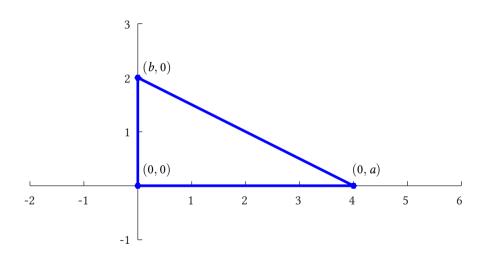
Desenhar Um Triângulo Retângulo

- 1. Dadas as medidas dos catetos a e b
- 2. Desenhar um triângulo retângulo no plano cartesiano









Desenhar Um Triângulo Retângulo

```
Dados a, b

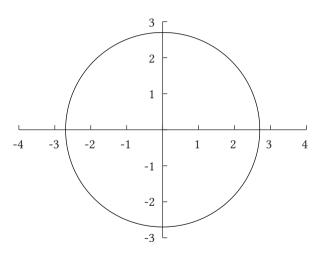
Desenhar linha poligonal (0, 0) (a, 0) (0, b) (0, 0)
```

Desenhar Polígono Regular

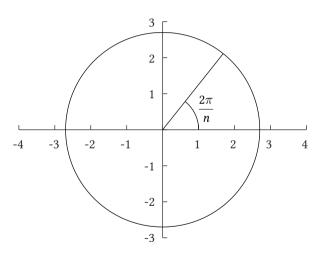
Desenhar o polígono regular de n lados circunscrito na circunferência de raio r

- 1. Dividir o intervalo $[0, 2\pi]$
- 2. Calcular as coordenadas (x, y) de cada vértice
- 3. Desenhar a linha poligonal ligando os vértices

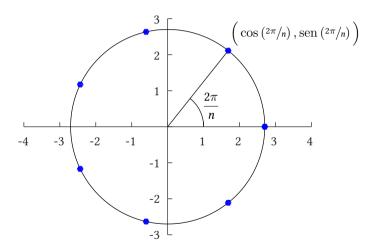
Polígono – Circunferência



Polígono – Divisão dos Ângulos



Polígono – Coordenadas dos Vértices



Polígono

