

# Introdução ao VSCode

## Introdução ao Pygame

Python para Todos

CEFET-MG

# Conteúdo

## Introdução

Como definir o tipo de um arquivo?

Criando um arquivo

Executando o arquivo

# Introdução

O Visual Studio Code (VSCode) é um editor de código-fonte gratuito da Microsoft, rápido e personalizável, com:

- ▶ Destaque de sintaxe e autocompletar
- ▶ Extensões para várias linguagens (Python, JavaScript, etc.)
- ▶ Suporte a Git
- ▶ Interface moderna

# Conteúdo

Introdução

Como definir o tipo de um arquivo?

Criando um arquivo

Executando o arquivo

# Como definir o tipo de um arquivo?

- ▶ Para fazer isso no VS Code, basta após inserir o nome do arquivo digitar “.” seguido do seu tipo.
- ▶ Exemplo: `teste.py`

# Conteúdo

Introdução

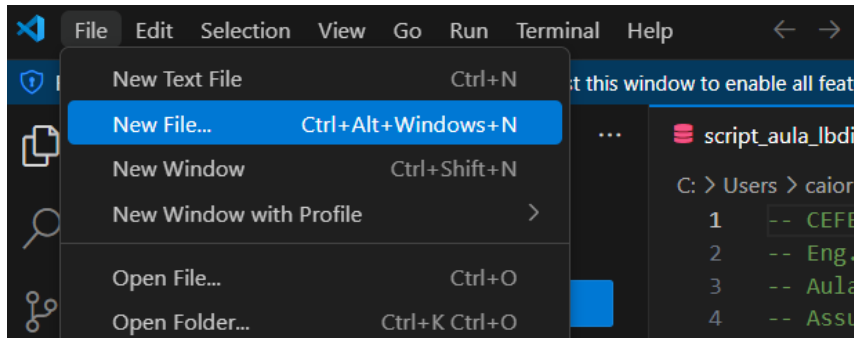
Como definir o tipo de um arquivo?

**Criando um arquivo**

Executando o arquivo

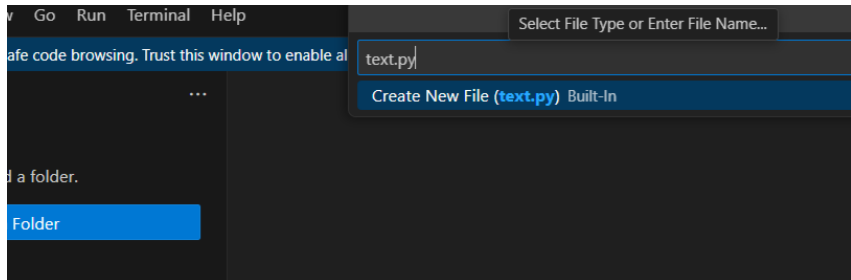
# Criando um arquivo

Primeiro passo: Clicar em **File**, no canto superior esquerdo, e em seguida em **New File...**



# Criando um arquivo

Segundo passo: Definir o nome do arquivo como `teste.py`





# Conteúdo

Introdução

Como definir o tipo de um arquivo?

Criando um arquivo

Executando o arquivo

# Criando a tela

Para testar, digite:

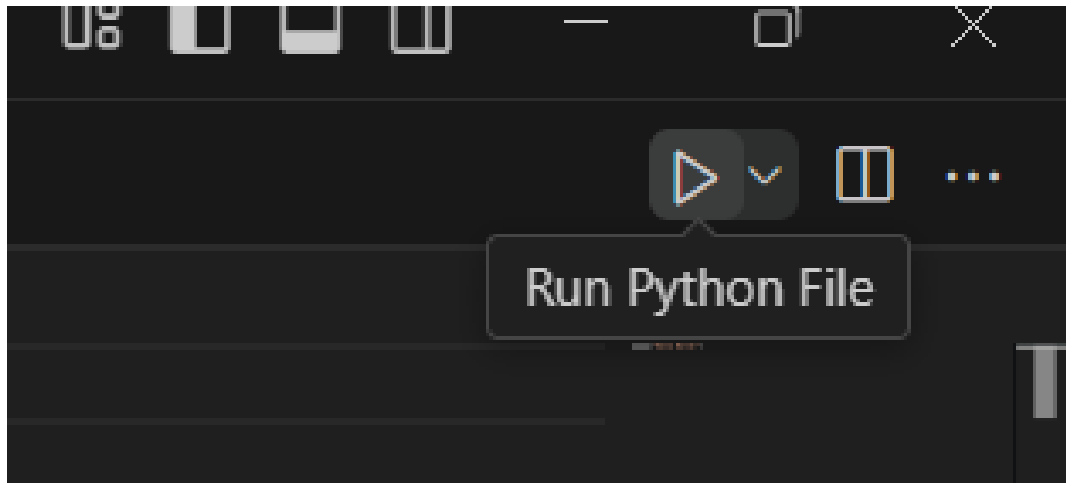
```
print("Hello World!")
```

Em seguida vamos executar o código, clicando em

Run Python File

no canto superior direito.

# Criando a tela



# Executando o arquivo

```
PS C:\Users\caior> & C:/Users/caior/AppData/Local/Programs/Python/Python313/Python313.exe  
Hello World!  
PS C:\Users\caior> 
```