# Introdução à Programação com Python para Sala de Aula

Python Para Todos

CEFET-MG

### Conteúdo

Apresentação

Programação

Python

#### 1. Introdução à Programação com Python

- ▶ O que é programação e para que serve
- ► Ambiente de Desenvolvimento: Google Colab
- ► Escrevendo seu primeiro programa: print("Hello, world!")

#### 2. Operações, Variáveis e Entrada/Saída

- ► Tipos primitivos: int, float, bool
- ► Atribuição e nomeação de variáveis
- ► Entrada de dados com input ()
- ➤ Saída de dados com print ()
- ► Conversão de tipos: int(), float()

#### 3. Estruturas de Controle em Python

- ► Condicionais: if, elif, else
- ► Laços: for, while

#### 4. Estruturas de Dados em Python

- ▶ Listas e tuplas: criação e acesso
- Dicionários e conjuntos
- ► Manipulação de strings

#### 5. Funções em Python

- ▶ Definição de funções com def
- Parâmetros e valores de retorno

#### 6. Objetos em Python

► Conceitos de orientação a objetos

### Conteúdo

Apresentação

Programação

Python

### Algoritmo

- ▶ 2500 BC Algoritmo da divisão usado pelos Babilônios
- Século IX
  - Muhammad ibn Mūsā al-Khwārizmī
- ► 1936 Alan Mathison Turing

### Algoritmo

Procedimento para resolver um determinado problema

- ► Sequência finita de passos
- ► Sem ambiguidades
- ► Garantia de solução

Quais são os passos possíveis?

### Programação

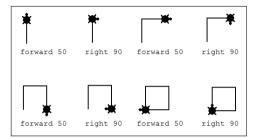
Escrever um algoritmo em uma linguagem de programação

- Os passos do algorítimo são instruções definidas na linguagem
- Cada linguagem tem as suas próprias instruções
- Existem muitas linguagens
  Assembler, Fortran, C, Algol, Java, R, Matlab, Lisp, Python,
  ...

### Linguagem Logo - Tartaruga

- ► Criada em 1967 para ensino de programação
- ▶ Não existiam monitores Primeiro monitor comercial: *Tektronix 4010* (1972)
- ► A tartaruga era um robô
- ➤ Atualmente existem diversas implementações: GeoGebra e Python

### Linguagem Logo - Tartaruga









# Programação para Crianças - Jogos



```
guando 🚩 for clicado
                                             quando | for clicado
                                             mude level ▼ para 1
                          como 100
                 da frente 🔻
```

https://scratch.mit.edu

### Conteúdo

Apresentação

Programação

Python

### Python

- Lançada por Guido van Rossum em 1991
- ► Alto nível

– Próxima da linguagem humana

► Uso geral

Não é dedicada a uma única finalidade

► Interpretada

Não precisa ser compilada

► Imperativa

- Cada comando é uma ordem
- ► Tipagem dinâmica
  - O Python decide o tipo das variáveis

### Google Colaboratory – Colab

- ▶ IDE online para Python
- ▶ Diretamente no navegador
- ▶ Precisa de uma conta Google (gmail)
- ➤ Salva os Notebooks no Google Drive



https://colab.research.google.com