Comando Condicional

Python Para Todos

CEFET-MG

Conteúdo

Operadores Relacionais

Operadores Lógicos

Decisões

Exercícios

Relações

Principais operações de relações em Python

Relação	Comando
Maior que	>
Maior ou igual a	>=
Menor que	<
Menor ou igual a	<=
Igual	==
Diferente	!=
Diferente	!=

Conteúdo

Operadores Relacionais

Operadores Lógicos

Decisões

Exercícios

Operadores Lógicos

Principais operadores lógicos em Python

Operador Lógico		Comando
E	lógico (conjunção)	and
OU	lógico (disjunção)	or
Negação lógica		not

Tabela Verdade: and e or

A	В	A and B	A or B
V	V	V	V
V	F	F	V
F	V	F	V
F	F	F	F

Exemplos (1/2)

```
Considere: a = 10, b = 50, c = 100
```

```
a > b False
a < b True
b <= c True
a != b True
a == b False</pre>
```

Exemplos (2/2)

Conteúdo

Operadores Relacionais

Operadores Lógicos

Decisões

Exercícios

Comando if (se)

```
if teste:
   Executa se teste é verdadeiro
```

Faça um programa para ler um numero inteiro e informar se ele é positivo.

```
num = int(input("Insira um numero: "))
if num > 0:
   print("\nE positivo!")
```

Faça um programa para ler um número inteiro e informar se ele é par.

```
num = int(input("Insira um numero: "))
if num % 2 == 0:
   print("\nE par!")
```

Faça um programa para ler a nota final e a frequência de um aluno e informar se ele foi aprovado. Para ser aprovado, o aluno deve ter a nota maior ou igual a 60 e a frequência maior ou igual a 75.

```
nota = float(input("Nota: "))
freq = float(input("Frequência: "))
if nota >= 60 and freq >= 75:
    print("\nFoi aprovado.")
```

Comando if-else

```
if teste:
   Executa se teste é verdadeiro
else:
   Executa se teste é falso
```

Comando elif

```
if teste:
   Executa se teste é verdadeiro

elif teste_2:
   Executa se teste_2 é verdadeiro

else:
   Executa se teste é falso
```

```
x = 5
if x == 5:
  print( "x é 5" )
else:
  print( "x não é 5" )
```

Faça um programa para ler a nota final e a frequência de um aluno e informar seu status:

- ▶ Aprovado: nota \geq 60 e frequência \geq 75%
- ▶ Reprovado: nota < 40 ou frequência < 75%

```
nota = float(input("Nota: "))
freq = float(input("Frequência: "))
if nota >= 60 and freq >= 75:
   print("\nFoi aprovado.")
else:
   print("\nNão foi aprovado.")
```

Faça um programa para ler a nota final e a frequência de um aluno e informar seu status:

- ▶ Aprovado: nota \geq 60 e frequência \geq 75%
- ► Recuperação: nota entre 40 e 59 e frequência ≥ 75%
- ▶ Reprovado: nota < 40 ou frequência < 75%

```
nota = float(input("Nota final: "))
freq = float(input("Frequência (%): "))
if nota \geq= 60 and freq \geq= 75:
  print("Aluno aprovado.")
elif 40 <= nota < 60 and freg >= 75:
  print("Aluno em recuperação.")
else:
  print("Aluno reprovado.")
```

Uma resolução alternativa...

```
nota = float(input("Nota final: "))
freg = float(input("Frequência (%): "))
if freq < 75:
  print("\nReprovado")
elif nota < 40:
  print("\nReprovado")
elif 40 <= nota < 60:
  print("\nRecuperacão")
else:
  print("\nAprovado")
```

Função Tomando Decisão

Verificando se um número é par

```
def par( n ):
    if n % 2 == 0:
        print( n, 'é par')
    else:
        print( n, 'não é par')
```

Usando a Função

```
par(2)
2 é par

par(3)
3 não é par
```

Decisões

Importante: o comando if-else também é útil para verificar se os dados fornecidos pelo usuário são válidos antes de realizar cálculos. Exemplo: Verificar se base e altura de um retângulo são positivas antes de calcular sua área.

- Se os valores forem válidos, calcula e exibe a área.
- Caso contrário, exibe uma mensagem de erro.

```
base = float(input("Digite a base: "))
altura = float(input("Digite a altura: "))
if base <= 0 or altura <= 0:
  print("\nDados inválidos.")
else:
  area = base * altura
  area = round(area, 2)
  print("A área é:", area)
```

Conteúdo

Operadores Relacionais

Operadores Lógicos

Decisões

Exercícios

Ler três números do teclado e verificar se o primeiro é maior ou igual à soma dos dois demais.

Ler três números diferentes entre si e informar qual é o maior.

Ler três valores inteiros e mostrá-los em ordem crescente.

Ler os três coeficientes A, B e C de uma equação do segundo grau e informar se ela possui:

- raízes reais iguais,
- raízes reais diferentes, ou
- raízes imaginárias.

Caso ela possua raízes reais, o programa deverá informá-las.

Em uma agência de viagens, os estados têm os seguintes códigos e taxas:

Código	Estado	Taxa
1	Minas Gerais	0,3
2	São Paulo	0,5
3	Rio de Janeiro	0,4
4	Espírito Santo	0,2
5	Bahia	0,2

Crie um programa que leia o preço *P* da passagem e o código do estado, e calcule o valor total: