

# Programrendszer fejlesztése gyakorlat

## Webshop projekt dokumentáció

Készítette: Vass Máté (GEVJ5W)

---

### Feladatleírás

Az általam választott feladat egy digitális játékokat árusító webáruház megalkotása volt. A felhasználók regisztráció és bejelentkezés után tudják használni a webshop-ot. Itt tekinthetik meg a különböző játékszoftvereket, melyekről bővebb információk is elérhetőek. Ezeket aztán természetesen kedvük szerint meg is vásárolhatják. A korábbi rendeléseket kilistázhatták, majd a munka végeztével kijelentkezhetnek. Ha admin felhasználó jelentkezik be, ő az összes felhasználó által leadott korábbi rendelést láthatja, valamint minden regisztrált felhasználóról le is kérheti a legalapvetőbb információkat.

### Munkanapló

#### **2022.05.02. - 2022.05.04**

Mivel év közben nem tudtam a gyakorlatokon részt venni, ezért a projekt elkezdése előtt a tavalyi gyakorlati videókat néztem végig.

#### **2022.05.05.**

Csütörtökön a munkakörnyezet konfigurálása következett. Az órán elkészített kód részleteket a saját gépemen is teszteltem, a kód sorokat alaposan átanulmányoztam. Ezek után következhetett a projekt két fő részének, a backend-nek és a frontend-nek a beüzemelése.

A backend-hez kiindulásképp az órán is elkészített NodeJS + MongoDB programkódöt vettem alapul. Egy online MongoDB adatbázis létrehozása után csupán az adatbázis elérési útvonalát kellett átírnöm, és Postman-ből már tudtam tesztelni a sikeres csatlakozást.

Az Angular-os frontend beüzemelése közbenn problémákba ütköztem. A különféle függőségek nem akartak egymással megfelelően működni, több óra próbálkozás után sem sikerült működésre bírnom a saját gépemen az órai kódot. Úgy döntöttem, egy teljesen új Angular projektet generálok, és ebbe fogok majd az órai anyagból átemelni kód részleteket.

## 2022.05.06.

Pénteken az első dolgom a backend és a frontend összekapcsolása volt. Ekkor még a saját gépemen futtattam minden köröt, így a CORS nem okozott problémát a tesztelésnél. Először kézileg vettettem fel Postman-nel felhasználókat az adatbázisba, és a bejelentkezést igyekeztem tesztelni, közben folyamatosan olvasva a böngészőm fejlesztői konzolját. Miután megbizonyosodtam róla, hogy a kapcsolat létrejött az adatbázis, az ezt meghajtó szerver, és a felhasználói felület között, nekiláthattam a különféle alapvető funkciók megvalósításának.

Egy egyszerű felhasználói felületre beviteli mezőket helyeztem el, és navigálást valósítottam meg a be- és kijelentkezés kezeléséhez, felhasználva az órai programkódokat. Ezek után a session kezelés és az AuthGuard bekötése következett, hogy csak bejelentkezett felhasználók érhessék el a későbbiekben majd játékokat kilistázó oldalt. Ellenkező esetben a bejelentkezési oldalra navigáltatom őket vissza. Elkészítettem egy 404 Error oldalt is, ami olyan URL-ek esetén triggerelődik, melyek nem is léteznek.

Végül a regisztrációt is hasonló módon készítettem el. Itt figyeltem a hibakezelésre is, azaz létező felhasználónévet, valamint hibás formátumú email címet sem engedek meg az adatbázisba való felvétel esetén. Az aktuális hibáról természetesen a felhasználót is tájékoztatom hibaüzenet formájában.

## 2022.05.07.

Ezen a napon következhetett a további funkciók elkészítése. Előtte azonban kisebb hibajavításokat végeztem, valamint egy egyszerű oldalsó navigációs menüsor is elkészítettem a különböző komponensek közötti navigáláshoz. Ezen kívül egy accessLevel változót is felvettek a localStorage-ba, ezzel figyelve azt, hogy a bejelentkezett felhasználó admin, vagy pedig sima felhasználó.

Első körben az adatbázisban eltárolt elemeket sikerült kilistáznom a bejelentkezés után betöltődő komponensben. Ebbe rekordonként beletartoznak különböző egyszerű szöveges és számszerű adatok, valamint egy base64-ként eltárolt kép is.

Két újabb komponenst hoztam létre, melyekkel a lista elemeiről további információkat érhetünk el, valamint vásárolhatunk is. Itt a megfelelő elérési útvonalak, navigálások megvalósítása bizonyult a legnehezebb feladatnak, a kommunikáció során küldött JSON információk szépen működtek.

A korábbi rendelések kilistázása esetén admin felhasználó minden, az oldalon leadott rendelést lát, a sima felhasználók csak a sajátjaikat. Ezen kívül egy admin fület is készítettem, ezt természetesen az egyszerű felhasználók nem lájták. Itt pedig az összes regisztrált felhasználóról érhetjük el a regisztrációkor megadott adatokat (a jelszavakat természetesen hash-elve).

## 2022.05.08.

A munkám utolsó napjára maradt az alkalmazás Heroku-ra való deploy-olása. A projekt készítése során ezzel gyűlt meg leginkább a bajom. Egy rövid internetes böngészés után a Heroku-s build-ek egyből működtek, a webszerver elindult, de a frontend nem akart betölteni.

Végül a következőképpen sikerült megoldanom a problémát:

- elkészítettem egy Heroku-s applikációt
- a frontend serverUrl-jét átírtam a Heroku-s linkre
- build-eltem a frontendet, majd a backend mappájába másoltam az elkészült fájlokat
- az *package.json*-ben indítóskriptnek az *index.js*-t állítottam be
- az *index.js*-ben kisebb módosításokat végeztem, átírtam a portokat, és megoldottam az *index.html*-re való átirányítást is

## Elérhetőségek

Ezzel el is készült az alkalmazásom, ami a lent felsorolt formákban tekinthető meg.

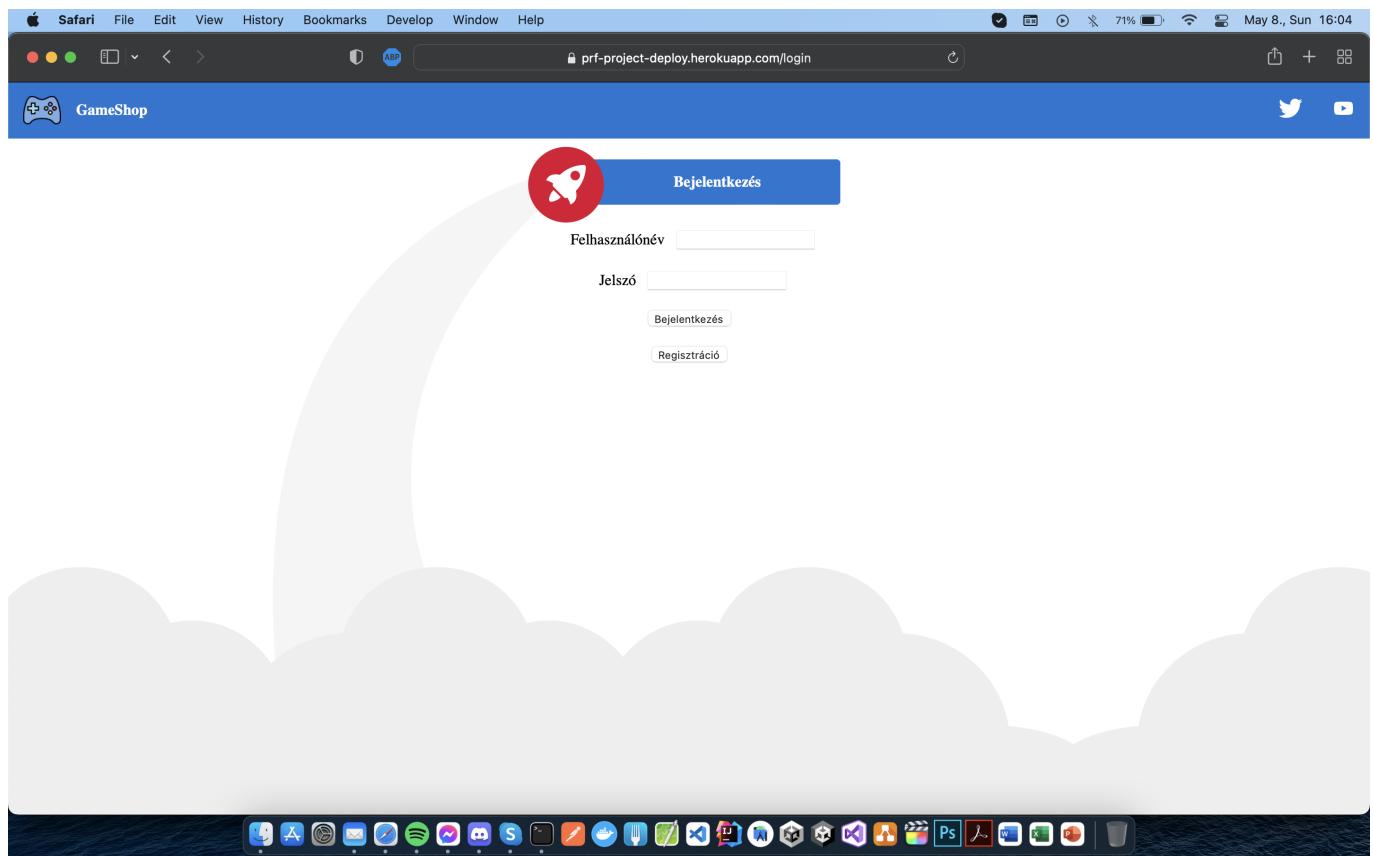
Az alkalmazás localhost-on futtatható verziója az alábbi privát GitHub repository-ban érhető el (Collaborator-nak fel van véve a ZooLeeCoding nevű felhasználó):

[https://github.com/material1999/prf\\_project/](https://github.com/material1999/prf_project/)

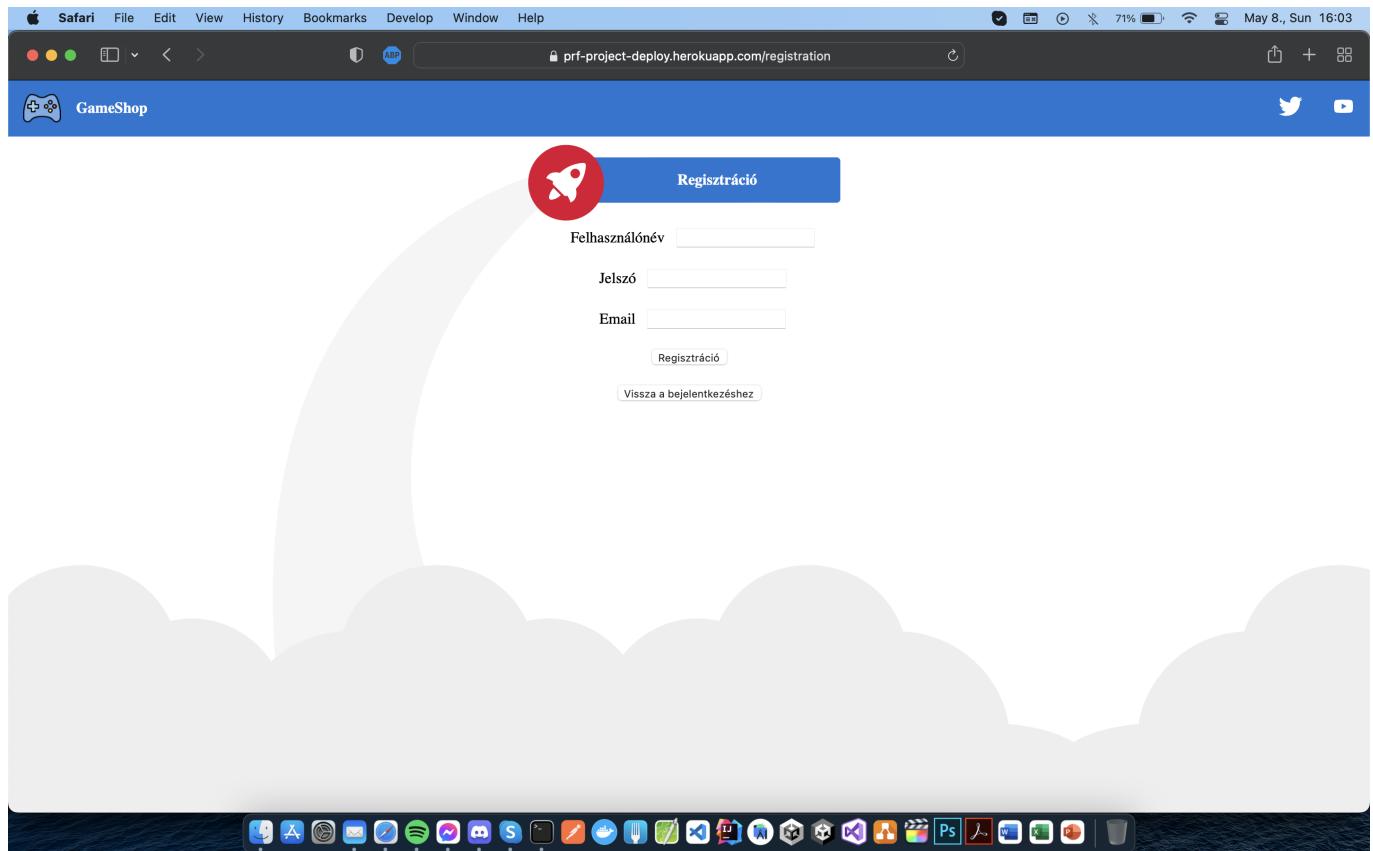
Az alkalmazás az alábbi linken érhető el:

<https://prf-project-deploy.herokuapp.com/>

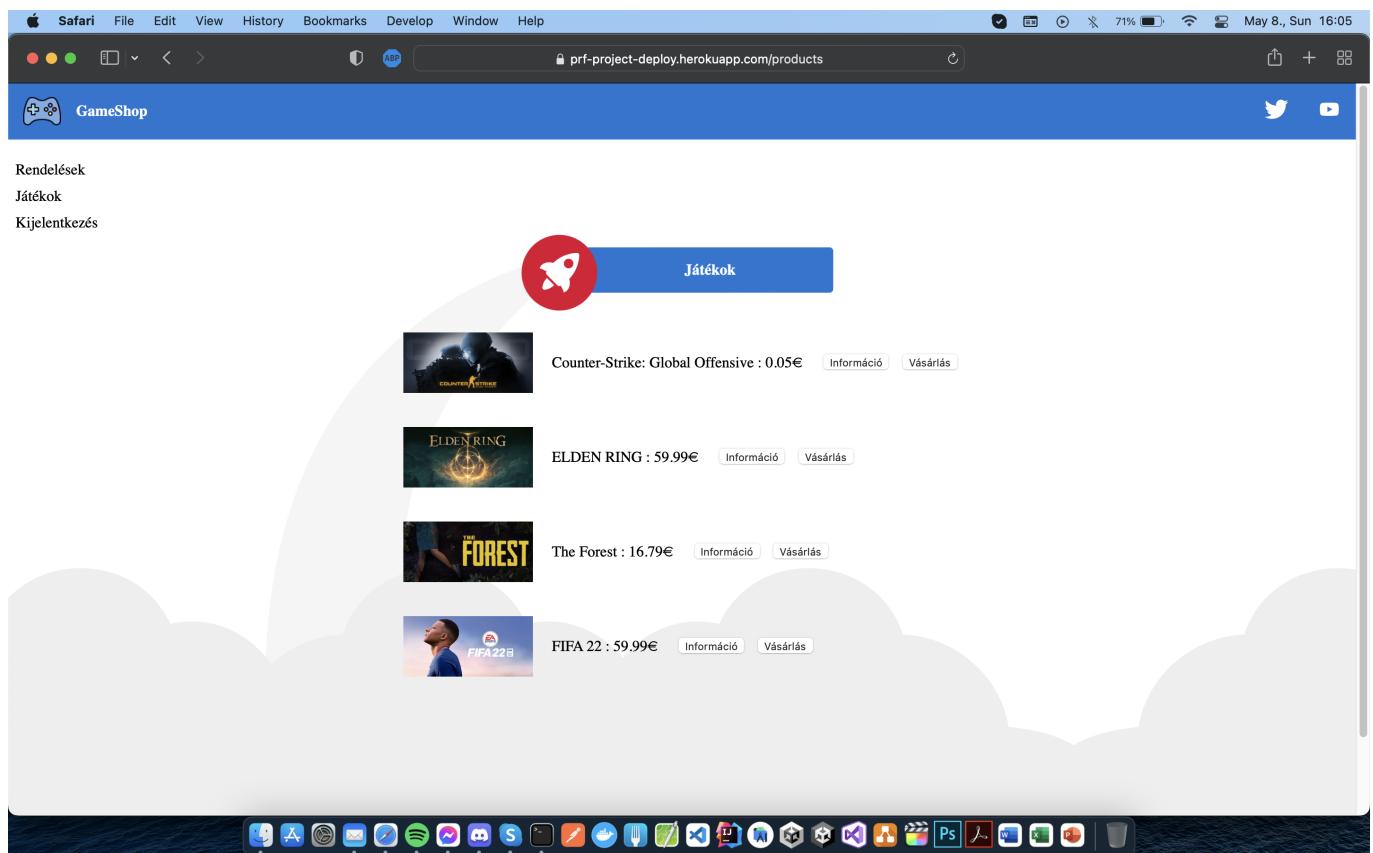
## Képernyőképek



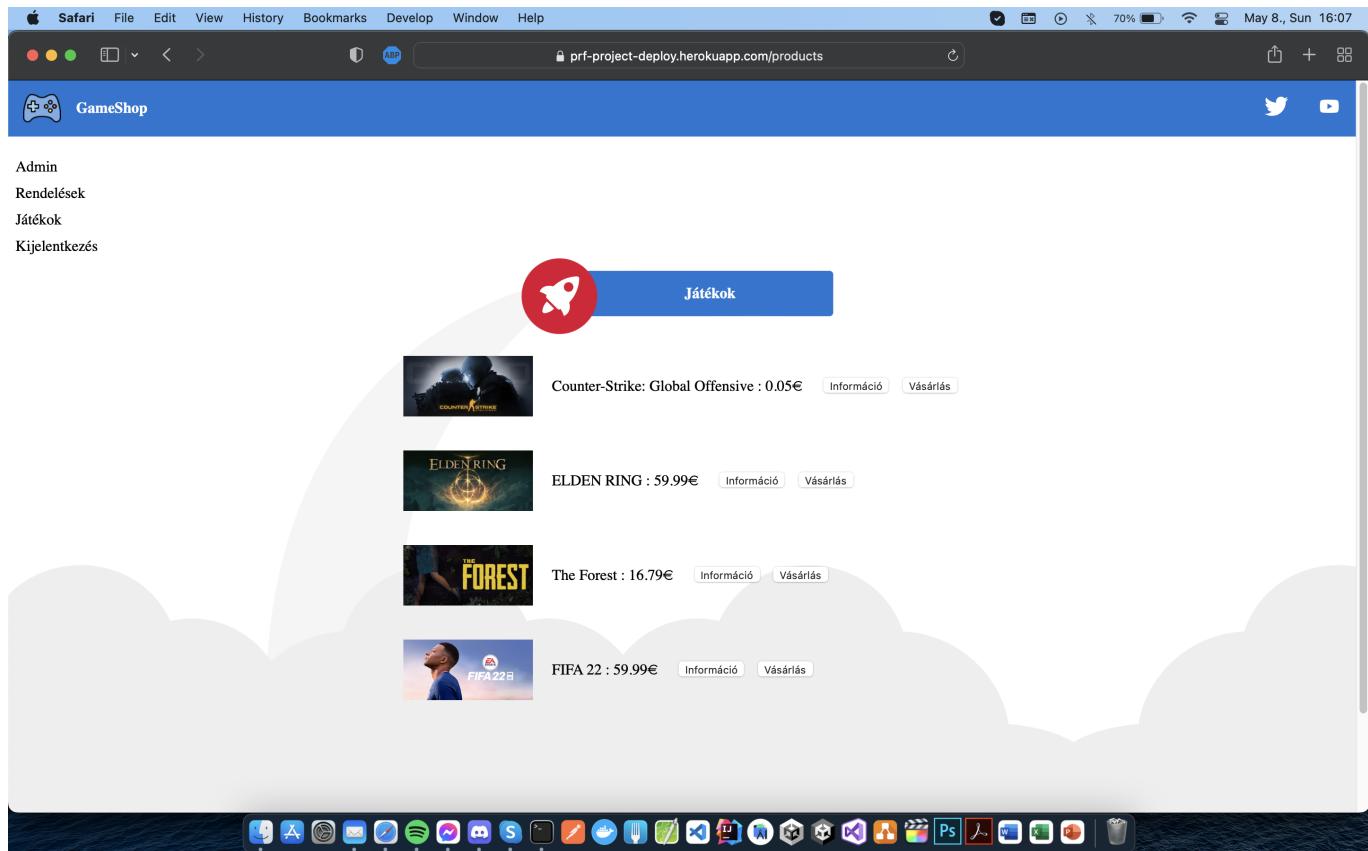
1. képernyőkép - Bejelentkezés



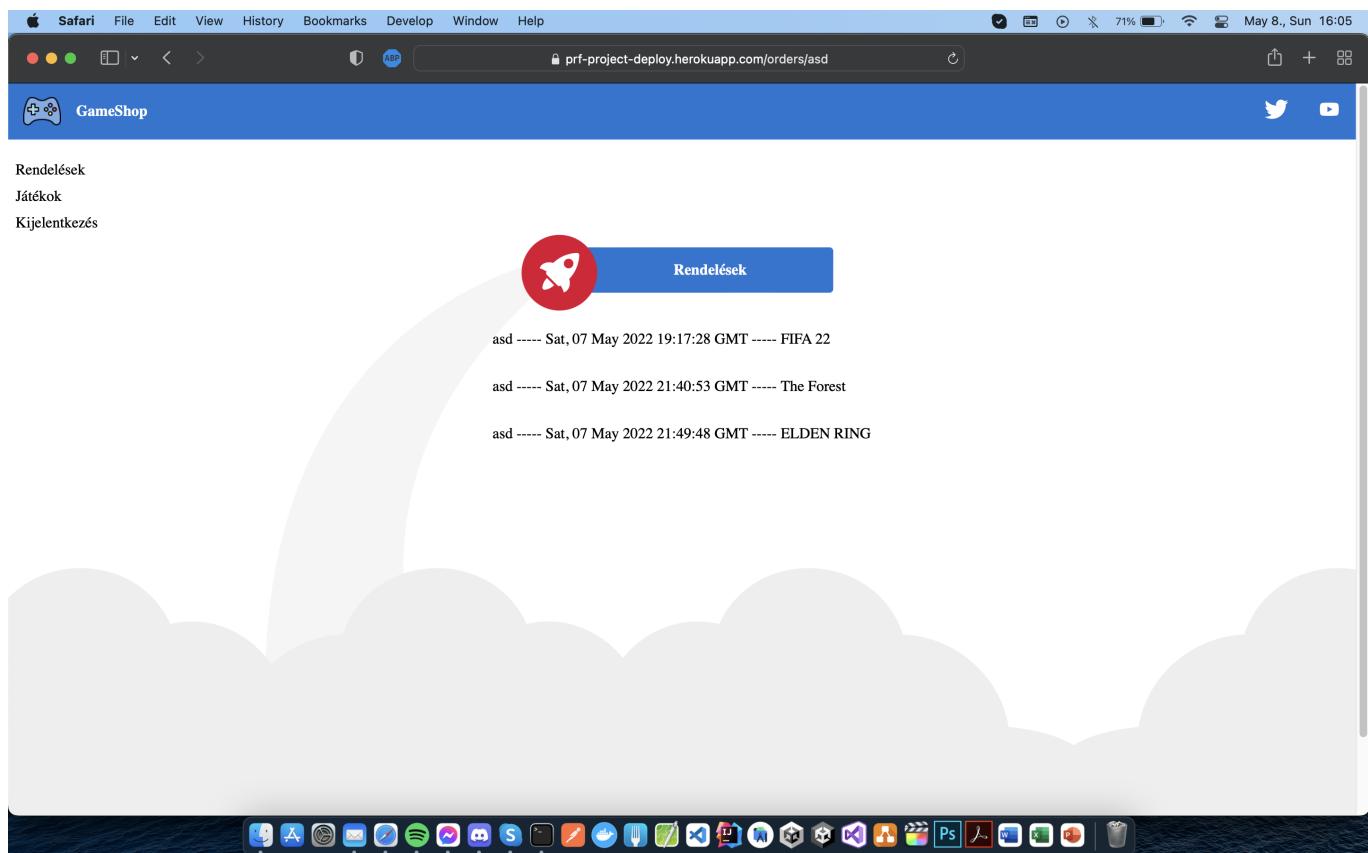
2. képernyőkép - Regisztráció



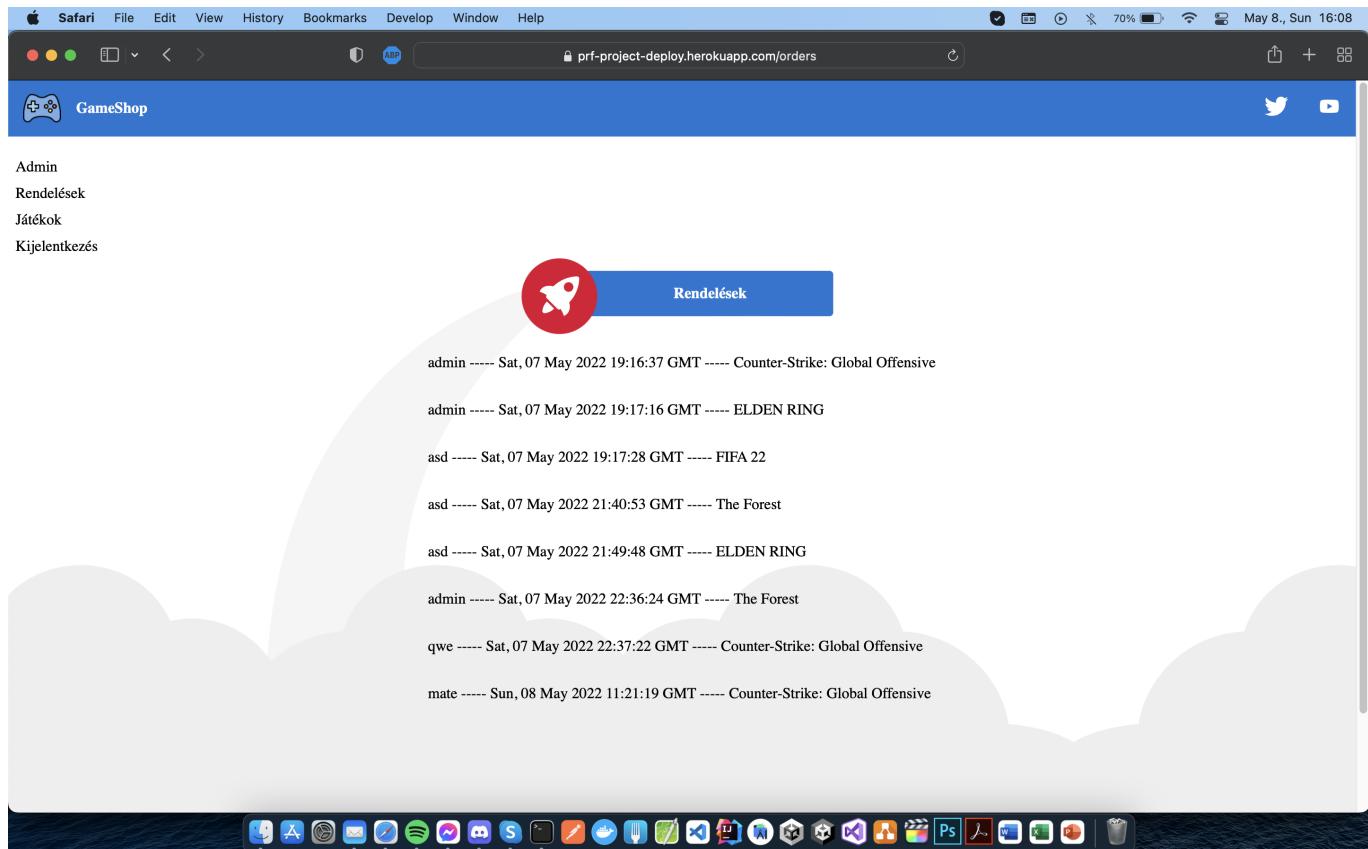
3. képernyőkép - Termékek (egyszerű felhasználó)



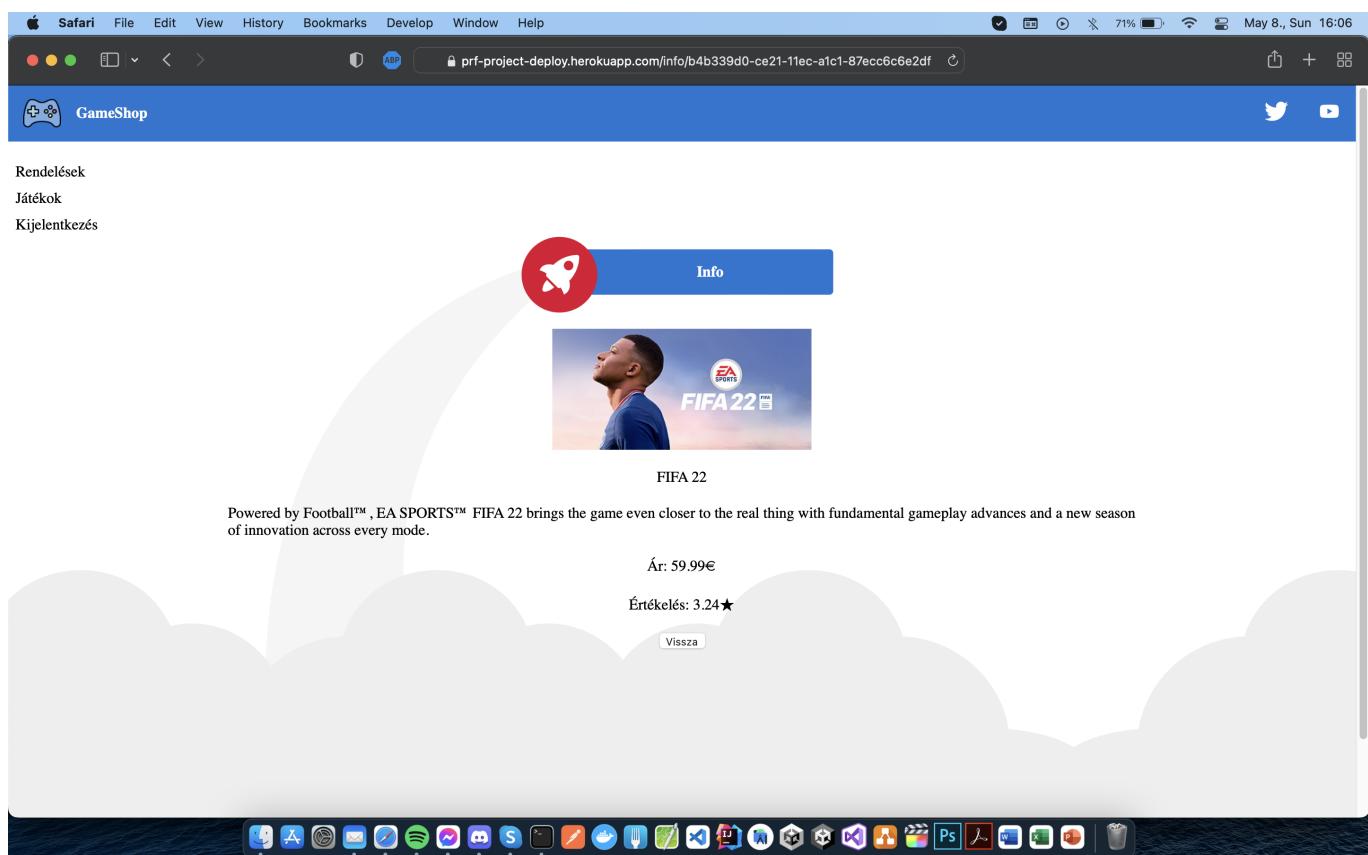
4. képernyőkép - Termékek (admin felhasználó)



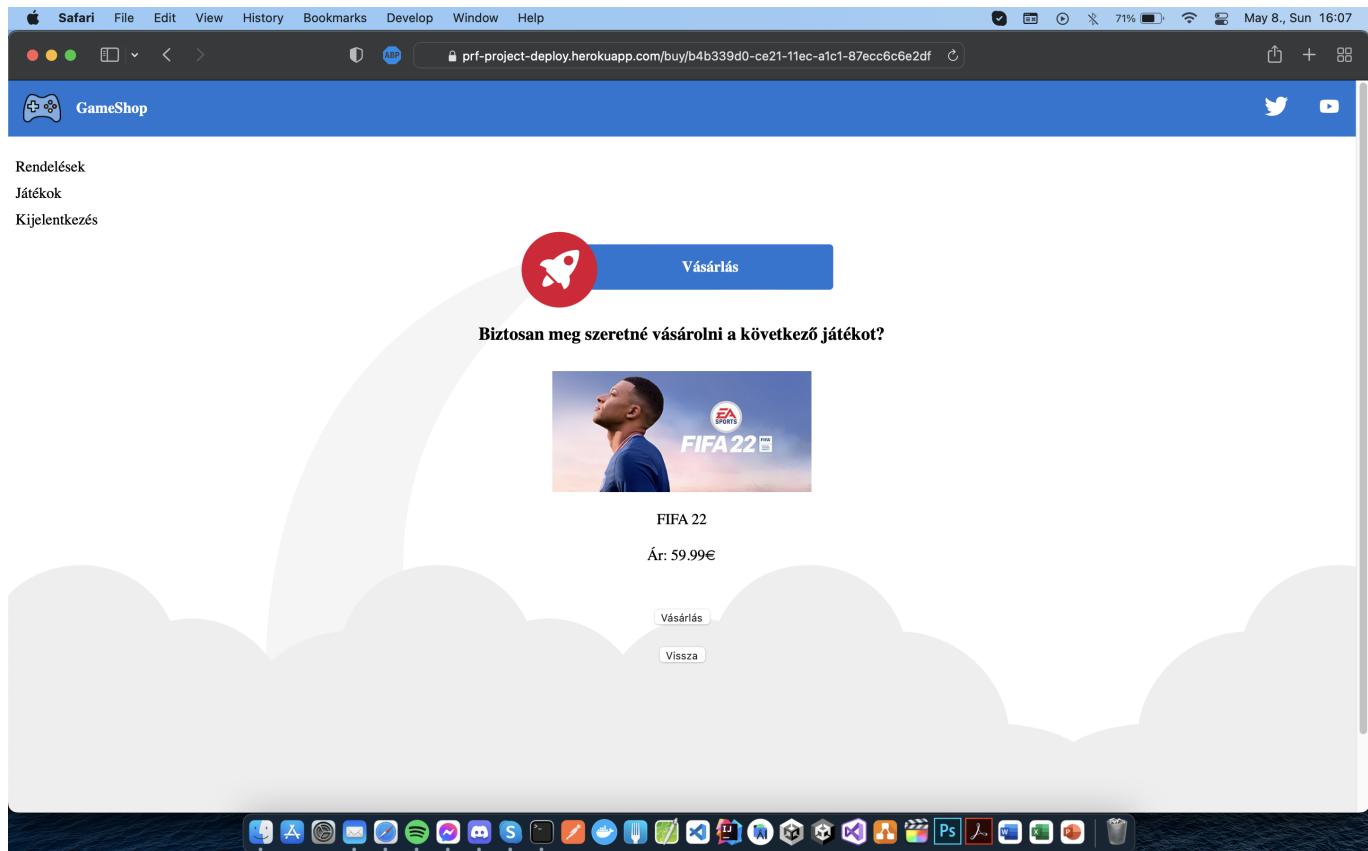
5. képernyőkép - Rendelések (egyszerű felhasználó)



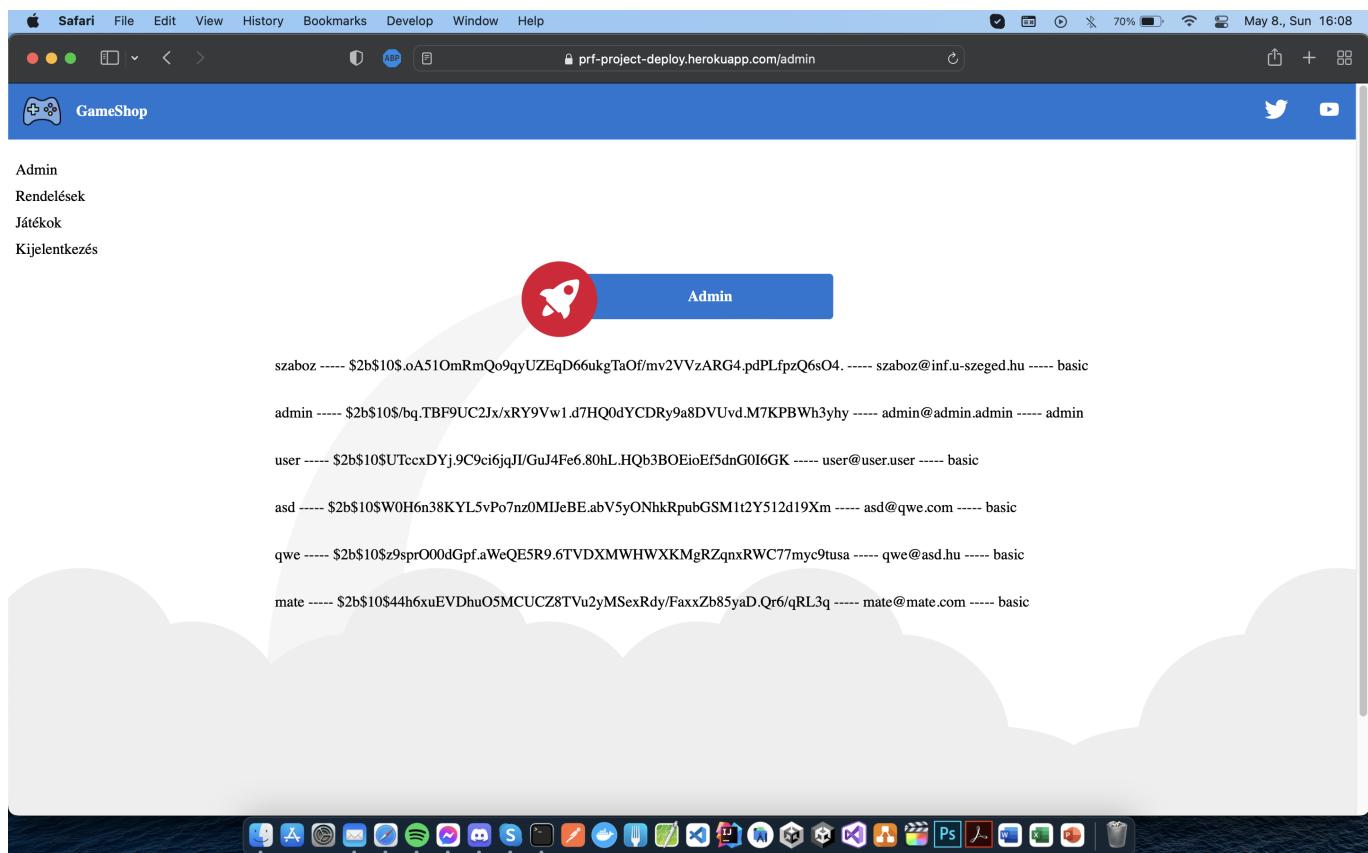
6. képernyőkép - Rendelések (admin felhasználó)



7. képernyőkép - Játék információk



8. képernyőkép - Játék vásárlás



9. képernyőkép - Admin oldal