- **1.** Za varijablu programa zadanu kao podskup cijelih brojeva S = {3..11} odredi karakterističnu Booleovu funkciju i zatim nacrtaj njezin ROBDD uz proizvoljno uređenje varijabli.
- **2.** Za funkciju **S** sume potpunog zbrajala zadanu tablično, nacrtaj ROBDD te provedi komplementiranje lukova uz uređenje x < y < cin.

x	У	cin	S
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	0	0
0	0	1	1
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	1	1

3. Za funkciju $\mathbf{F} = \mathbf{acd} + \mathbf{bc} + \mathbf{a'd'}$ izgradi ROBDD primjenom ITE- algoritma (rekurzivni postupak, uz potrebna pojednostavljenja) i uz uređenje a < d < c < b.

Napomena: potrebno je napisati cjelokupni rekurzivni postupak i nacrtati konačni ROBDD.

4. Pokaži je li zadana formula u CNF-obliku zadovoljiva ili ne korištenjem osnovnog DPLL-rješivača. Prije svake odluke najprije provedi propagaciju jediničnih klauzula, a zatim uklanjanje čistih literala. Oba postupka provesti dokle je god moguće. Izbor varijable grananja, ako je ono potrebno, provedi proizvoljno.

$$\Gamma = (x1 \lor \neg x2 \lor x3) \land (\neg x1 \lor \neg x2 \lor x3) \land (x1) \land (x1 \lor \neg x2) \land (\neg x2 \lor \neg x4) \land (\neg x1 \lor x2 \lor x4)$$

5. Pokaži je li zadani skup klauzula zadovoljiv ili ne korištenjem Chaff-rješivača. Pritom koristi sve značajke algoritma osim uklanjanja naučenih klauzula i pretrage iznova.

$$K_1 = (\neg x_1 \lor x_2 \lor x_4)$$

$$K_2 = (\neg x_1 \lor x_2 \lor \neg x_4)$$

$$K_3 = (\neg x_1 \lor \neg x_2 \lor x_4)$$

$$K_4 = (\neg x_1 \lor \neg x_2 \lor \neg x_4)$$

$$K_5 = (x_1 \vee x_3)$$

$$K_6 = (x_1 \vee \neg x_3)$$

- **6.** Imate na raspolaganju SAT-rješivač GRASP. Za zadani početni skup klauzula K_1 - K_8 i za trenutno pridruživanje $\{x_3=0@1, x_7=0@2, ...\}$:
- a) Nacrtajte graf implikacija ako je trenutna odluka o pridruživanju $x_2 = 1@4$
- b) Odredite naučene konfliktne klauzule za otkrivene konflikte na kraju grafova implikacija
- c) Odredite jedinstvenu implikacijsku točku za konflikte prouzročene varijablom x_2 te razinu odluke δ na koju će algoritam skočiti nakon konflikata

Napomene: "..." označavaju dodatna pridruživanja ili klauzule koje nisu bitne za rješenje. Na lukovima grafa obavezno označite klauzulu koja se razmatra.

$$K_1 = (\neg x_1 \lor x_5 \lor x_9)$$

$$K_2 = (\neg x_1 \lor \neg x_2 \lor \neg x_4)$$

$$K_3 = (x_1 \vee \neg x_2 \vee x_3)$$

$$K_4 = (x_5 \lor x_2 \lor x_3)$$

$$K_5 = (\neg x_5 \lor x_8)$$

$$K_6 = (x_4 \vee x_8)$$

$$K_7 = (x_7 \vee \neg x_8 \vee \neg x_9)$$

$$K_8 = (\neg x_1 \lor \neg x_2 \lor \neg x_5)$$

$$K_9 = (x_2 \vee \neg x_5 \vee \neg x_8)$$

...

Napomena: Zadaci će biti rješavani na zadnjem predavanju.

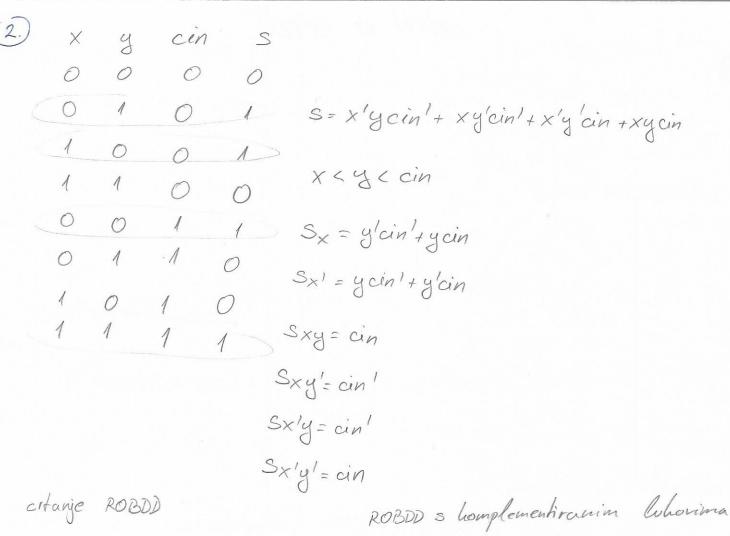
ZADACI EA VX=ZBU S={3...11}. -> gelemenata (trebamo 4 varijable) 1. element 0 0 0 0 radyi element 1 0 0 0 0 - - - (3-10) } ra minimiraciju $f(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_1 + x_1 \times x_2 \times x_3 \times x_4$ ILARAKTERISTIONA FUNIKCISA ROBDD proievolina aređenost (x, < x2 < x3 < x4) GX, je prva varijabla cijepanja Shannon $f = x_1 f_{x_1} + x_2 f_{x_1}$ hosahtori (fx)= x2/x3/x4

fx, x=0 fx1x2 = x3 x4

fx1x2'x3=0

 $\{x_4 \times_2 \mid x_3 \mid = X_4 \mid$

- trazimo sto sve u tualiciji stoji uz varjablu cijepanja. Also postoji produkt hoji u sebi ne sadrei neli oblih varjable cijepanja, tada ga sapisujemo ce oba hotalitora. 0- bomplement 1-normalni



citanje ROBDD

-unjesto da porlacimo gut ea 0 u novo stanje, hoje je zapravo istohao i Za 1, pisemo drugu strelico s oraclion sa hanglement u isto stanje

3

F=acd+bc+a'd', axdcc<b ife (f,g,h) = fg+f'h (If + Then g Else h) $ite(f,g,h)=(v,ite(fv,gv,h_v),ite(f\bar{v},g\bar{v},h\bar{v}))$ F = ite(acd, 1, bc+a'd') = (a, ite(cd, 1, bc), ite(0, 1, bc+d'))= = (a, ite (cd, 1, bc), bc+d')= = (a,(d, ite(c,1,bc), ite(0,1,bc)), ite(bc,1,d1))= = (a,(d,c,bc),(d,ite(bc,1,0),ite(bc,1,1)))= =(o,(d,c,bc),(d,bc,1))== (a,(d,c,ite(c,b,o)),(d,ite(c,b,o),1))

F. 0.0

2) X_3 je osti literal - u svim svojim pojavama ima isti polavnost $X_4=T_1X_5=T=(7X_2V_7X_4)\Lambda(X_2V_{34})$

3) Proievolgan isbor varijable granavja $X_2 = T$ $X_4 = T, X_3 = T, X_2 = T$ $X_4 = T$ (SAT)

 $\{x_{4}=T, x_{3}=T, x_{4}=F\}$

(5) Chaff algoritam

1) Proizvolino, a svakoj klavzeli oderberi dra literala za promatranje

2) Proizri ima li jediničnih klavzela 7 postavi na F-ako ih nema, najčešli literal postavi

3) Razmotri klavzele u kojima se prethodno odabrani (kojem smo tiksivali vrijednost)

literal promatra-filisiraj slijedeći promutrani literal

4) Klaveule kod hojih bi slijedeli odabrani literal dao vrijednost I ne treba vise rozmatrati

5) Ponovljaj dok ne dođe do bonflikta (ako ne dođe SAT vrijedi)

6) Alo dote do konflikta negiraj prethodino odabranu varijable La alo i na prvoj razini dote do lienflikta -> SAT NEVRISED)

Ky=(7X, VX, VX4) * a prahsi eanemarite proievolino i odobenite K2=(7X, V X2 V-1X4) ona dra hojih ima najvise K3 = (7 X1 V7 X2 VX4) \emptyset $\{ \times_1 = T \}$ (2) {X₁=T, X₂=F} K4= (7X, V-1X, V-1X4) K1 = (X2 V X4) K,=(X4) &KONFLIKT! K5=(X, VX3) K2= (7 X4). K2= (X2 V7 X4) K6=(X1 V7X3) K3=T K3 = (7 X2 V X4) K4 = T K4=(1×2V1X4) K5=T forjih vise ne K6=T gledamo 3 {X,=T, X=7} (4) {X,==} K,=T Ky=...=Ky=T $K_2 = T$ K3=(X4) - nemamo vise sto promijeniti K4 = (7X4) ->NIJE SAT a) {x3=0@1, x7=0@2, x2=1@4}

KONFLIKT

K8= (1X, V 7x2 V1X5)

miga vel

imamo has 1

ie K,= (7×, VX=VXq)

X4=004 X8=104

K

X3=0@1

$$X_{3} = 0001$$
 K_{4}
 $K_{5} = 1004$
 $K_{5} = 1004$
 $K_{7} = 0002$
 $K_{7} = 0002$
 $K_{7} = 0002$

c)
$$KP^{1} = \{X_3 = 0@1, X_4 = 0@2\}$$
 $X_2 = 1@4 - SIT$ (jedinstvena implihacijska točka

 $S = SIT$ razina - 1 (razina koja postoji prije nje) = 2

GRASP ALGORITAM

- 1) Pronati blavacle u leojoj je (uz poznate odlehe o pridruživanju)
 moguće obbiti oblih $K_n = (OVOVX)$ i napisi izražunati borah taho
 da X bude 1
- 2) Mozes borishi ave sto si izračunao
- 3) Pisi blavelle prema hojima se obarlja prijelaz
- 4) izračunati literal je uvijeh na trenutno zadanoj razini (u ovom