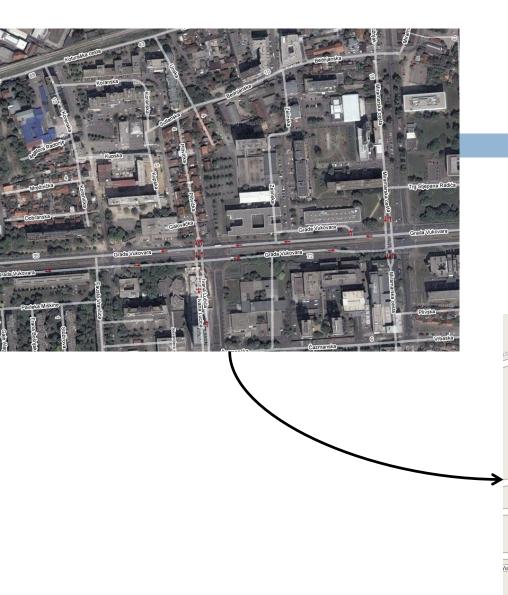
#### GEOINFORMACIJSKI SUSTAVI

Formati podataka u GIS-u

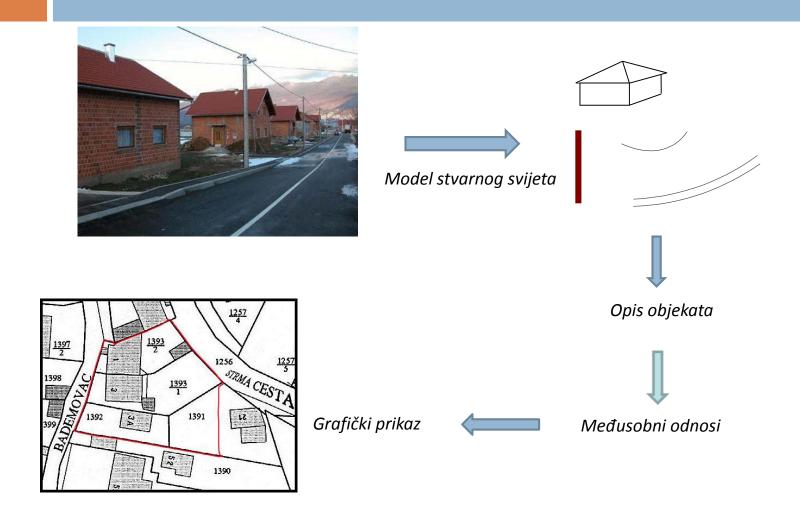




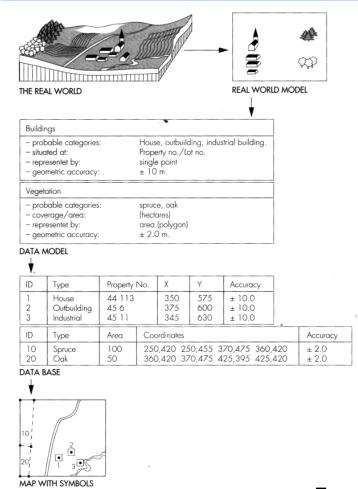
#### Svijest o prostoru

- nemogućnost modeliranja realnog svijeta unutar GIS-a kao informacijskog sustava
- pojednostavljeni model realnog svijeta
- razni izvori podataka
- priroda samih podataka (prostorno-vremenska komponenta) diktira način na koji će se modelirati u GIS bazi, kako će efikasno provoditi analize i na koji način će se prikazivati rezultati (ontologija)

## Modeliranje objekata

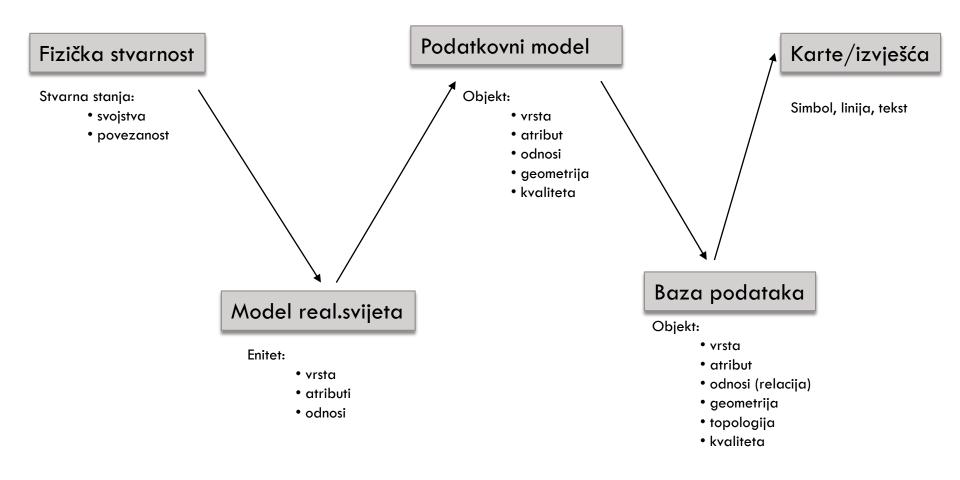


#### Proces modeliranja

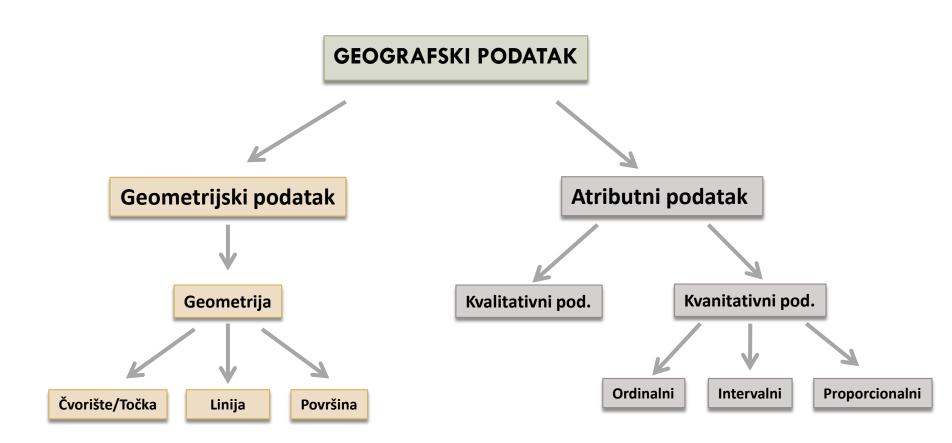


Transformacija realnog svijeta u GIS postiže se raznim pojednostavljenjima i modeliranjem objekata.

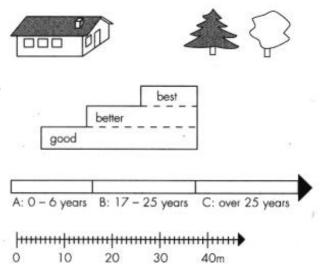
## Od realnog svijeta do GIS-a



#### Geografski podaci u GIS-u



#### Atributni podaci



- Atributni podaci sastoje se od:
  - kvalitativnih ili
  - kvanitativnih podataka.
- Kvalitativni podaci specificiraju vrstu objekta,
- Kvanitativni se mogu razvrstati u:
  - ordinalne koji se određuju korištenjem teksta.
  - intervalne podatke koji su organizirani u klase, i
  - proporcionalne podatke (npr. podatke mjerene u odnosu na početnu vrijednost npr. 0)

### Geometrijski podaci

- Grafička informacija o objektima može se modelirati kao:
  - □ točka (0-D)
  - linija (1-D)
  - površina (2-D)

#### Točke - čvorišta - Odim objekti

) točka - bezdimenzionalni objekt koji opisuje geometrijsku lokaciju pomoću skupa koordinata

čvorište - bezdimenzionalni objekt koji predstavlja topološku vezu i može opisivati geometrijsku lokaciju

odabir objekata koji će se prikazati kao točke/čvorišta ovisi o mjerilu kartografskog prikaza - kod velikog mjerila pojedine zgrade u gradu su opisane točkama, dok npr. kod malog mjerila se točkama opisuju gradovi

#### Primjeri točkastih objekata

- □ stup
- čvorište u mreži (bilo koje vrste)
- sklopni aparat

- atributi
  - multimedija
  - otpor prolaza
  - uklopno stanje

#### Linije - 1 dim objekti



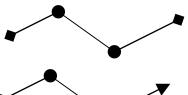
segment - 1-dim. objekt koji povezuje dvije točke



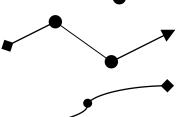
veza - 1-dim. objekt koji povezuje dva čvorišta



usmjerena veza



niz - više povezanih segmenata



lanac (usmjereni niz)

luk



slobodna linija

#### Primjeri linijskih objekata

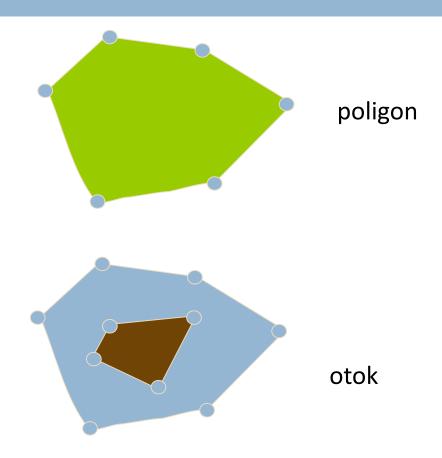
#### MREŽE

- infrastrukturne
- transportne ceste, pruge
- komunalne plin, struja, telefon, voda
- zračne rute i koncentratori
- prirodne rijeke, riječni kanali

#### ATRIBUTI

- smjer prometa, intenzitet prometa, duljina ceste, broj voznih traka
- promjer cijevi, tlak plina, pogonski napon
- dubina, ime

# Površine - 2dim objekti



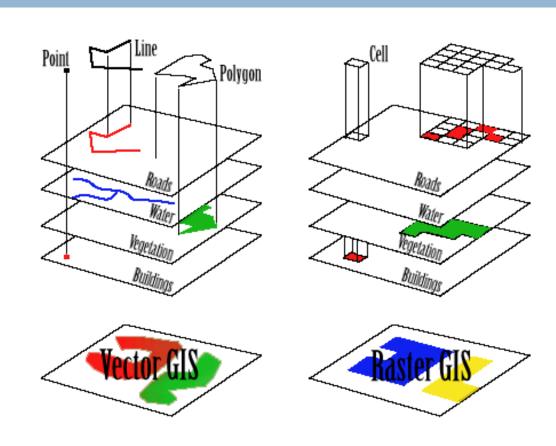
## Primjeri površinskih objekata

- katastarska čestica
- □ kuća
- park
- jezero

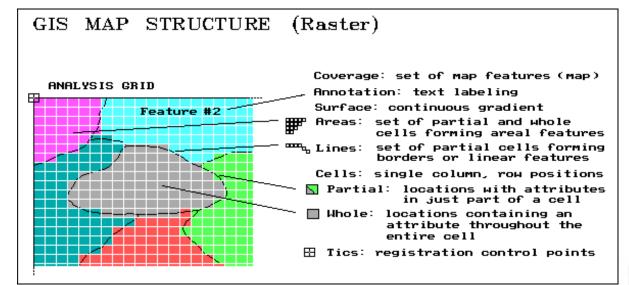
- otok u jezeru
- dvorište

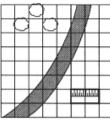
#### Podatkovni modeli

- rasterski
- vektorski



#### Rasterski model





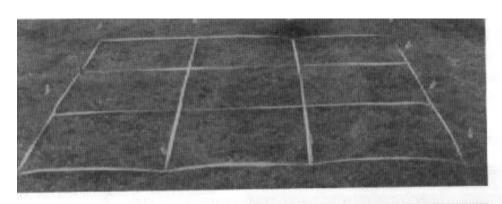
	. 0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	1	0	0	2	0	0
1	0	1	0	1	2	2	0	0
2	0	0	0	0	2	2	0	0
3	0	0	0	0	2	0	0	0
4	0	0	0	2	2	0	- 0	0
5	0	0	2	2	0	0	0	0
Ó	0	2	2	0	0	3	3	0
7	2	2	0.	0	0	0	0	0

#### Cell table

Cell no.	Cell value
00	0
01	0
02	1
03	0
04	0
05	2
06	0
	0
65	3
66	3
67	0
70 .	2
71	2
	,

Coc	de list
0	un-maped
1	forest
2	road
3	house

#### The Mixed pixel problem



G	G	G
G	G	G
G	G	G



W	?	G
W	?	G
?	?	G

Water dominates

1	W	W	G
1	W	W	G
1	W	W	G

Winner takes all

W	G	G
W	W	G
W	G	G

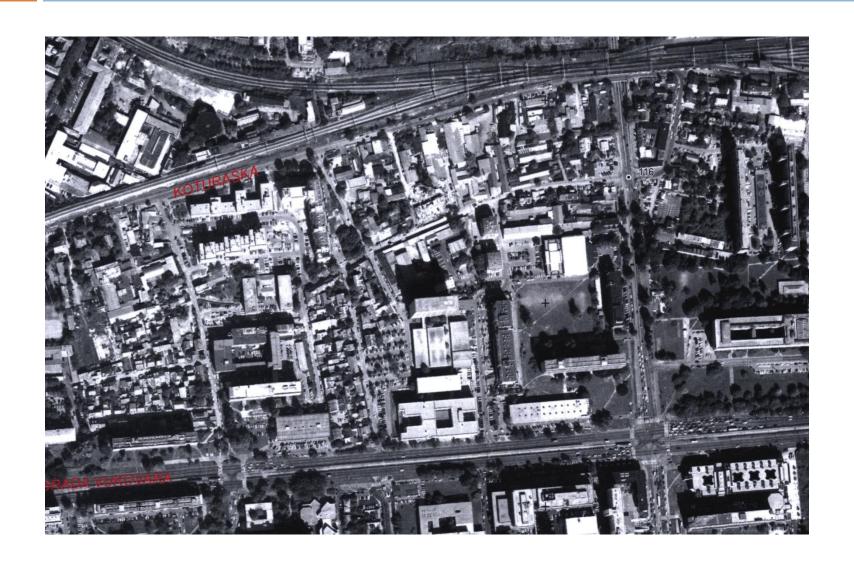
**Edges separate** 

		7	
1	W	E	G
	W	E	G
	Е	E	G

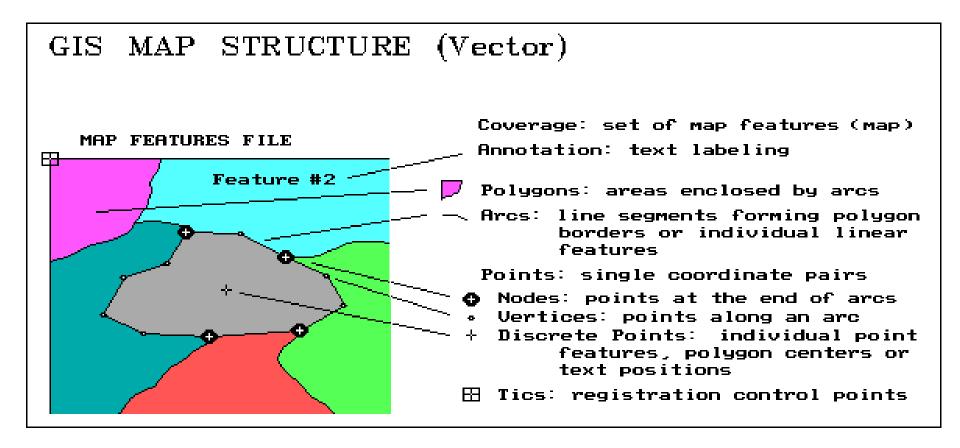
## Rasterski formati zapisa

- ADRG
- BIL
- BIP
- DEM
- PCX
- SDTS
- TIFF
- GeoTIFF
- GeoPDF

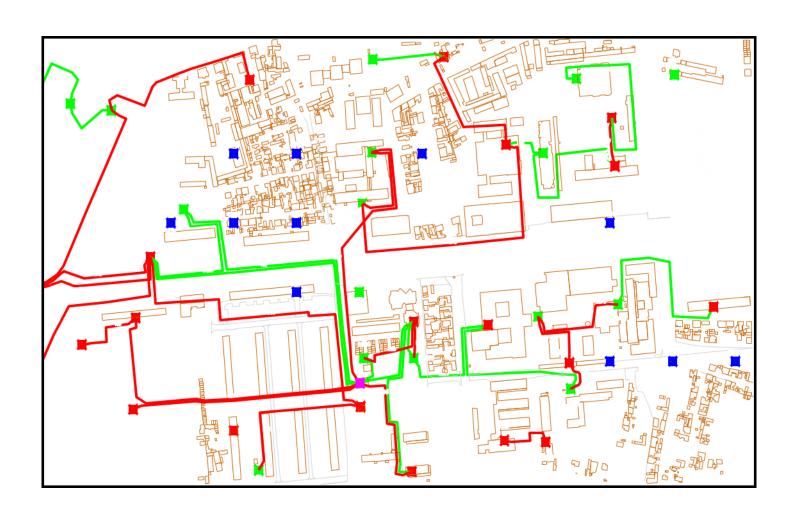
## Primjer rasterskog podatka



#### Vektorski model



## Primjer vektorskog podatka



#### Vektor + raster



#### Vektorski formati zapisa

- AutoCAD DXF
- ESRI Shape
- ESRI ArcInfo Coverages (COV)
- AutoCAD DWG
- DLG
- HPGL
- Mapinfo MIF/MID
- Microstation DGN
- SDTS
- TIGER
- GeoPDF

#### Vrste vektorskog modela

topološka struktura podataka

CAD struktura podataka

#### Vektor vs. Raster

- Prednosti
  - originalna rezolucija
  - precizna geografska lokacija
  - topologija
  - količina podataka

# Pitanja & Diskusija