

# Međuispit iz Interaktivnih simulacijskih sustava

28.11.2016

*Ispit se piše 60 minuta.*

*Svako pitanje nosi po 2 boda.*

*Ne postoji minimalni prag koji je potreban ostvariti na ispitu.*

1. Nacrtat dijagram interaktivnih simulacijskih sustava namijenjenih treningu ljudi s čovjekom u petlji (eng. Man in the loop) i pojasniti svaki dio dijagrama.
2. Navesti nekoliko prednosti korištenja interaktivnih simulatora i pojasniti zašto su simulatori potrebni.
3. Navesti 5 sastavnih komponenti generičkih interaktivnih simulacijskih sustava bez obzira da li su temeljeni na VR ili ne.
4. Navesti što je vrijeme iscertavanja, a što ukupno kašnjenje i ukratko ih pojasniti. Objasniti što je uzrok ukupnog kašnjenja.
5. Navesti nekoliko faza komponente simulacijske petlje i objasniti kako oni uzrokuju ukupno kašnjenje.
6. Navesti nekoliko simptoma simulacijske bolesti i kako one utječu na čovjeka. Što je uzrok tome?
7. Pojasniti što je to ublaženo stvarno vrijeme i što ono pod razumijeva? Pojasniti što je onda strogo stvarno vrijeme. Za oba navesti primjere!
8. Koju su slijednici pokreta po tehnologiji izvedbe ako imamo:
  - a) Probleme s metalnim objektima
  - b) Probleme s praćenjem svijetlosti između senzora i izvora
9. Što su HMD i CAVE?
10. Navesti konkretne primjer ulaznih komponenti simulatora koji služe za simulaciju vožnje aviona i simulaciju vožnje automobila!