#### Laboratorij i vještine - MATLAB Simulink

Željko Ban Mato Baotić Jadranko Matuško

Fakultet elektrotehnike i računarstva

2014/2015



#### **Simulink**

- Simulink je grafički alat unutar MATLAB programskog sustava koji omogućuje modeliranje, simulaciju i analizu dinamičkih sustava
- Dinamički sustav sustav čije stanje u nekom trenutku određeno ne samo pobudom već i stanjima u kojima je sustav bio u prethodnim trenucimu.
- Podjela dinamičkih sustava:
  - Kontinuirani dinamički sustav
  - Diskretni dinamički sustav
  - Hibridni sustav kombinacija dva prethodna tipa



## Opis dinamičkih sustava

Polazište kod modeliranja dinamičkih sustava u Simulinku je skup (općenito nelinearnih) diferencijalnih jednadžbi:

$$\dot{x}(t) = f(x(t), u(t)), \tag{1}$$

$$y(t) = g(x(t), u(t)), \tag{2}$$

odnosno jednadžbi diferencija:

$$x(k+1) = f(x(k), u(k)),$$
 (3)

$$yk) = g(x(k), u(k)), \tag{4}$$



## Simulacija dinamičkih sustava u Simulinku

- Kako simulirati kontinuirani sustav na digitalnom računalu?
- Simulink koristi postupke numeričke integracije za numeričko rješavanje diferencijalne jednadžbe,
- Unutar Matlaba implementirano više metoda numeričke integracije (solvera).
- Solveri unutar Matlaba se mogu podijeliti u dvije skupine:
  - solveri s konstantnim korakom integracije, pri čemu je korak integracije konstantan tijekom cijele simulacije,
  - solveri s promjenjivim korakom integracije, pri čemu je korak integracije adaptivan i mijenja se tijekom simulacija na način da se zadrži predefinirana razina točnosti simulacije.



### Osnovne akcije u Simulinku

- Pokretanje simulinka:
  - ► Naredbom >>simulink u komandnom prozoru
  - Klikom na ikonu simulinka 
     u Matlabu
- Stvaranje novog modela:
  - File → New (iz simulinka)
- Otvaranje postojećeg simulink modela:
  - File → Open (iz simulinka)
  - Naredbom >>ime\_dat.mdl (iz Matlab komandnog prozora)
- Spremanje simulink modela
  - ► File →save (iz simulinka)

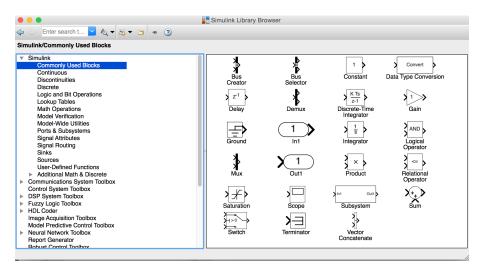


Osnovni koraci

- Dodavanje blokova iz Simulink biblioteke blokova (Drag'n'Drop princip),
- Povezivanje blokova pomoću linija koje predstavljaju signale
- ► Podešavanje parametara simulacije kao što su npr. trajanje simulacije, tip numeričke integracije, točnost simulacije i sl.
- Pokretanje simulacije



#### Biblioteka blokova







Osnovni blokovi















- Constant definiranje konstantnog signala
- Gain množenje signala s konstantom
- Sum zbrajanje (oduzimanje) više signala
- Scope grafički prikaz signala u vremenu (osciloskop)
- Integrator integriranje ulaznog signala
- To Workspace –spremanje signala u varijablu radnog prostora
- ► Clock signal vremena



## Simulacija dinamičkih sustava u Simulinku

Primjer: Sustav drugog reda

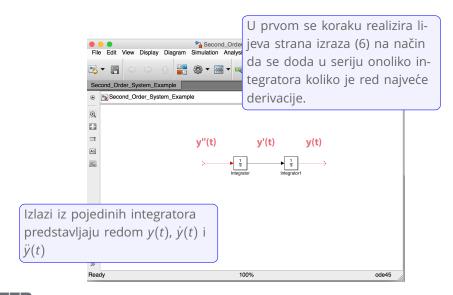
 Razmotrimo sustav drugog reda opisan sljedećom diferencijalnom jednadžbom:

$$\ddot{y}(t) + 5\dot{y}(t) + 6y(t) = u(t)$$
 (5)

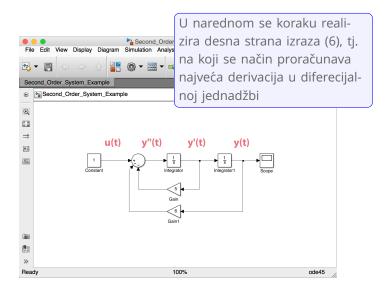
▶ Prvi je korak da se diferencijalna jednadžba zapiše na način da se na lijevoj strani jednakosti nalazi najveća derivacija varijable y(t), tj.  $\ddot{y}(t)$  u konkretnom primjeru, a lijevo od znaka jednakosti svi ostali članovi.

$$\ddot{y}(t) = u(t) - 5\dot{y}(t) - 6y(t)$$
 (6)



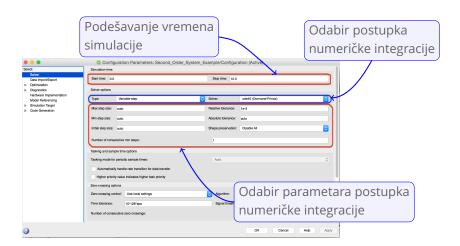








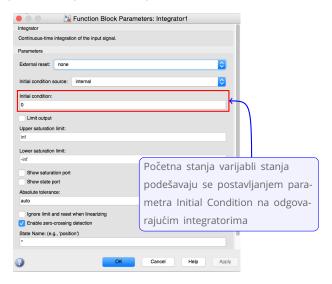
## Podešavanje parametara simulacije u Simulinku





#### Podešavanje parametara simulacije u Simulinku

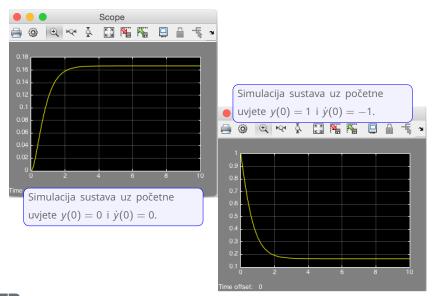
Postavljanje početnih uvjeta simulacije







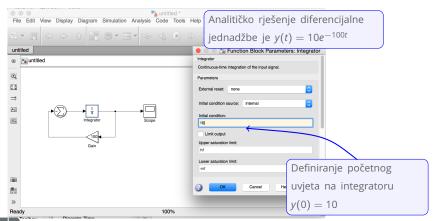
## Praćenje simulacije u Simulinku





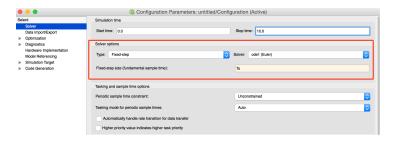
#### Primjer: Linearni sustav prvog reda

Potrebno je simulirati homogeni sustav prvog reda  $\dot{y}(t) + 100y(t) = 0$ , y(0) = 10 uz korištenje Euleovog unazadnog postupka numeričke integracije.



#### Primjer: Linearni sustav prvog reda

- Odabir postupka numeričke diskretizacije (s nepromjenjivim vremenom integracije, ode1(Euler)), i postavljanje koraka integracije.
- ▶ Eulerov unaprijedni postupak numeričke integracije za sustav  $\frac{dy}{dt} = f(y,t)$  dan je relacijom  $y(t_{k+1}) = y(t_k) + f(y(t_k),t_k)h$ , gdje je h korak integracije.





Primjer: Linearni sustav prvog reda

Uzevši u obzir analitičko (stvarno) rješenje sustava:

$$y(t) = y(0)e^{-ct}, (7)$$

i njegovim uvrštenjem u izraz za **unaprijedni Eulerov** postupak numeričke integracije  $y(t_{k+1}) = y(t_k) + f(y(t_k), t_k) \cdot h$  dobiva se sljedeća jednadžba diferencija (uz pokratu  $y(k) \stackrel{\triangle}{=} y(t_k)$ ):

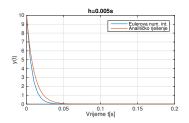
$$y(k+1) = y(k) - y(0)ce^{-ct}h = y(k) - hc \cdot y(k) = (1 - hc)y(k)$$
 (8)

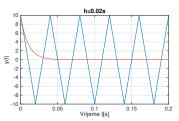
Nužan uvjet za stabilnost postupka numeričke integracije:

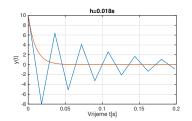
$$|1 - hc| \le 1 \implies h \le \frac{2}{c} \tag{9}$$

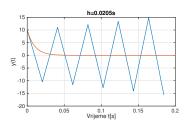


Primjer: Linearni sustav prvog reda











Primjer: Linearni sustav prvog reda (nazadni Eulerov postupak)

Ako sada stvarno analitičko (stvarno) rješenje sustava:

$$y(t) = y(0)e^{-ct},$$
 (10)

uvrstimo u izraz za **unazadni Eulerov postupak** numeričke integracije  $y(t_{k+1}) = y(t_k) + f(y(t_{k+1}), t_{k+1}) \cdot h$  dobiva se sljedeća jednadžba diferencija (uz pokratu  $y(k) \stackrel{\triangle}{=} y(t_k)$ ):

$$y(k+1) = y(k) - y(0)ce^{-ct_{k+1}}h = y(k) - hc \cdot y(k+1)$$
 (11)

tj.

$$y(k+1) = \frac{y(k)}{1+hc}$$
 (12)

Postupak numeričke integracije je stabilan uz sve iznose koraka integracije h (uz pretpostavku  $c \ge 0$  tj. stabilan sustav).



## Eksplicitni i implicitni postupci numeričke integracije

#### Eksplicitni postupak

$$y_{k+1} = y_k + h \cdot f(y_k, t_k)$$

$$y_1 = y_0 + h \cdot f(y_0, t_0)$$
  
 $y_2 = y_1 + h \cdot f(y_1, t_1)$ 

Stabilnost ovisi o iznosu koraka integracije

#### Implicitni postupak

$$y_{k+1} = y_k + h \cdot f(y_{k+1}, t_{k+1})$$

$$y_1 = y_0 + h \cdot f(y_1, t_1)$$
  
 $y_2 = y_1 + h \cdot f(y_2, t_2)$   
:

Bezuvjetno stabilan postupak





20/40

## Simulaciju krutih sustava

#### Primjer: unazadni i naprijedni Eulerov postupak

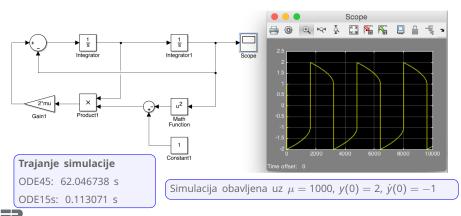
- Kruti sustavi su sustavi koji sadržavaju više, po dinamici, jako različitih dinamika.
- ▶ Ako se koristi eksplicitni postupak numeričke integracije (npr. predefinirani ODE45(Dormand-Prince)) tada najbrža dinamika uvodi ograničenja na maksimalni korak integracije s obzirom iz razloga stabilnosti samog postupka numeričke integracije.
- Najsporija dinamika određuje trajanje simulacije, te kao rezultat simulacija može biti dugotrajna.
- Rješenje je u korištenju implicitnih postupaka numeričke integracije (npr. ODE15s), budući da kod njih stabilnost ne ovisi o koraku integracije pa se po potrebi može povećati i time smanjiti trajanje simulacije.
- Nedostatak implicitnih postupaka je da se u svakom koraku mora razrješavati implicitna jednadžba (npr. Newton-Raphsonovim postupkom).



#### Simulaciju krutih sustava

Primjer: Van der Polov oscilator

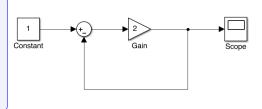
Van der Polov oscilator je nelinearna diferencijalna jednadžba drugog reda  $\ddot{y}(t)-2\mu(1-y^2(t))\dot{y}(t)+y(t)=0$ 





- Pojavljuju se kod kod blokova koji imaju svojstvo direktnog proslijeđivanja ulaznog signala. Ukoliko se izlaz iz takvog bloka ponovo vraća kao ulaz u blok dolazi do pojave algebarske petlje.
- ► Trivijalni primjer algebarske petlje prikazan je na slici ispod.

Razvidno je da je rješenje u ovom slučaju trivijalno, tj. da se umjesto implicitno y(k) = 2(u(k) - y(k)) zapiše eksplicitnom tj. kao  $y(k) = \frac{2}{3}u(k)$ 





- U stvarnosti algebarske petlje se pojavljuju u mnogo složenijim (nelinearnim) oblicima uključujući i postojanje višestrukih rješenja.
- U takvim situacijama u pravilu se neće moći problem algebarske petlje rješiti transformacijom petlje u eksplicitni oblik.
- Ovisno o postavkama simulacije Simulink pojavu algebarskih petlji:
  - Ignorira
  - Upozorava porukom u komandnom prozoru
  - Zaustavlja simulaciju
- U prva dva slučaja poziva se u svakom koraku programska rutina za rješavanje alg. petlji koji usporava izvođenje simulacije (Newton-Raphsonov postupak).



24/40

Rješavanje algebarskih petlji

Načelno se problemu rješavanja alberskih petlji može pristupiti na neki od sljedećih načina:

- Modifikacija simulacijske shema na osnovi rješenja alg. jednadžbe, što je u realnim situacija rijetko primjenjivo.
- Dodavanje memorijskog elementa Memory koji unosi kašnjenje u trajanju jednog integracijskog koraka. Metoda je primjenjiva samo kada je pojačanje petlje manje od 1.
- Na signalne linije može se dodati blok IC (početni uvjet) kako bi se osiguralo da solver krene iz "dobrih" početnih uvjeta (korisno u slučaju da algebarska petlja ima više od jednog rješenja).



Primjer: Algebarska petlja s višestrukim rješenjima

Razmotrimo algebarsku petlju opisanu sljedećoj jednadžbom:

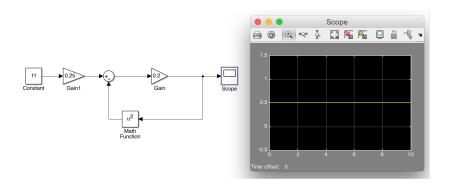
$$y(k) = \frac{1}{5} \left( \frac{1}{4} u(k) - y^2(k) \right).$$

Navedena algebarska petlja ima dva rješenja i to:

$$y_{1,2}(k) = \frac{-5 \pm \sqrt{25 + u(k)}}{2}$$

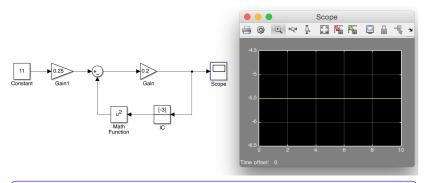
Npr. za konstantan ulazni signal u(k) = 11 navedena rješenja iznose  $y_1(k) = 0.5$  i  $y_2(k) = -5.5$ .

Primjer: Algebarska petlja s višestrukim rješenjima





Primjer: Algebarska petlja s višestrukim rješenjima, dodan blok IC s početnim stanjem -3



Ovisno o iznosu početnog stanja u bloku IC rješenje petlje će konvergirati jednom od dva moguća rješenja (0.5 ili -5.5)





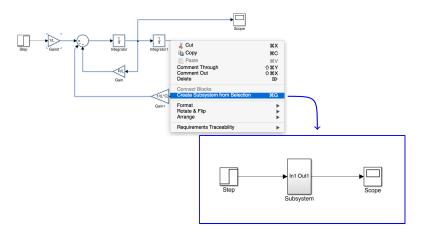
- U pravilu je osnovna namjena podsustava u Simulinku je da se simulacijska shema učini čim preglednijom.
- Podsustavi se u Simulinku mogu kreirati na dva načina:
  - Dodavanjem bloka Subsystem te dodavanjem u njega potrebnih blokova skupa ulaznim i izlaznim portovima,
  - ► Iz već postojeće simulacijske sheme na način da se označi dio sheme od koje se želi stvoriti podsustav te odabirom opcije Edit-¿Create Subsystem.



#### Upravljanje simulacijom iz komandnog prozora

Postavljanje parametra bloka u simulacijskoj shemi

▶ set\_param('OBJ', 'PARAMETER', 'VALUE')







#### Podjela podsustava

Postoje dvije vrste podsustava u Simulniku i to:

- Virtualni podsustavi, pri čemu postojanje podsustava ni na koji ne utječe na način izvođenja simulacije, tj. na redosljed proračuna blokova. Predefinirana je postavka da je blok koji stvara virtualni.
- Nedjeljivi podsustavi, koje Simulink tretira kao novi blok i koji utječe na izvođenje simulacijske sheme na način kada jednom započne izvođenje operacija specificiranih u podsustavu tada se sve one moraju zavrditi prije nego što se krene na izvođenje ostalih blokova.



#### Podsustavi s uvjetnim izvršavanjem

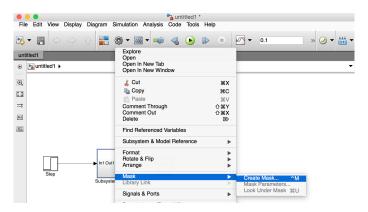
Osim već navedene namjene podsustava da se složena simulacijska shema grupira u manje logički povezane cjeline, oni se također mogu koristiti ako je da pojedini dijelovi simulacijske sheme izvršavaju uvjetno, te u tom pogledu razlikujemo:

- Podsustave čije je izvršavanje uvjetovanje razinom kontrolnog signala (engl. Enabled subsystem),
- Podsustave čije je izvršavanje uvjetovanje bridom kontrolnog signala (engl. Triggered subsystems),
- Podsustave čije je izvršavanje uvjetovanje bridom kontrolnog signala 1 i razinom kontrolnog signala 2.



#### Maskiranje podustava

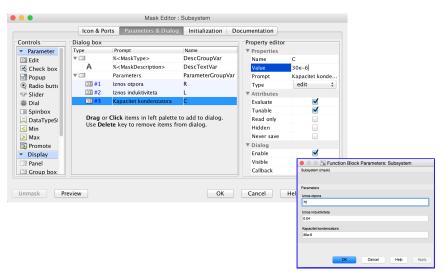
Maskiranje podsustava se obavlja s ciljem njihovog jednostavnijeg korištenja od strane kranjneg korisnika, kolemu se preko maske omogućuje promjena samo određenih parametara podsustava.







#### Maskiranje podustava







## Upravljanje simulacijom iz komandnog prozora

- Ova funkcionalnost je bitna u slučajevima kada je simulaciju potrebno upravljati programski,
- Upravljanje simulacijom može se obavljati iz komandnog prozora kao i iz bilo koje m-funkcije.
- Osnovne funkcije za upravljanje simulacijom iz komandnog prozora su:

```
▶ sim('model', 'PARAMETER', 'VALUE',...)
set_param('OBJ','PARAMETER','VALUE')
get_param('OBJ','PARAMETER','VALUE')
add_block('SRC','DEST')
```

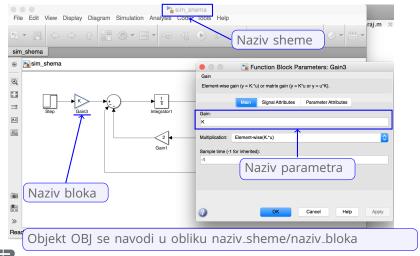
add\_line('SYS','OPORT','IPORT')



### Upravljanje simulacijom iz komandnog prozora

Postavljanje parametra bloka u simulacijskoj shemi

set\_param('OBJ','PARAMETER','VALUE')





# **Upravljanje simulacijom iz komandnog prozora Primier**

Za sustav:

$$\ddot{y}(t) + 2\dot{y}(t) + Ky(t) = Ku(t),$$
 (13)

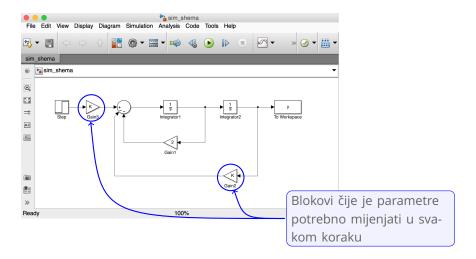
potrebno je odrediti krivulju ovisnosti nadvišenja u odzivu na jediničnu skokovitu promjenu ulaznog signala u(t) o vrijednosti parametra K u intervalu [0,10].

- Što je potrebno napraviti:
  - ▶ Mijenjati pojačanje K od 1 do 10 s određenim korakom npr. 0.5,
  - ▶ Za svaku vrijednost pojačanja K potrebno je provesti simulaciju te iz odziva izračunati nadvišenje kao  $\sigma = (y_{max} y_{ss})/y_{ss} * 100\%$



## Upravljanje simulacijom iz komandnog prozora

#### **Primjer**







# **Upravljanje simulacijom iz komandnog prozora Primier**

► Prijedlog rješenja

```
clear;
i = 0;
for K = 0:0.5:10
i = i + 1;
    set_param('sim_shema/Gain2', 'Gain', mat2str(K));
    set_param('sim_shema/Gain3', 'Gain', mat2str(K));
    sim('sim_shema', 10);
    sigma(i) = (max(y) - y(end))/y(end);
    k(i) = K;
end
plot(k, sigma);
```



## Upravljanje simulacijom iz komandnog prozora

**Primjer** 

