

Blic 1

1. Karakteristike memorija kao spremici bita (**3 stvari**)
2. Metapodaci koji se osim vrijednosti spremaju u cache?
3. Što je točno
vrijeme hita << kazna promašaja
4. kako se ubrzavaju memorije danas
usko grlo itd..
5. Zahtjev da se zadnja upisana vrijednost pročita (kod cacheva)
6. Kada će čitanje biti ranije obavljeno, u pipelined ili statički RAM i zašto?
Onaj koji ima latch (ili buffer) taj kasni, onaj drugi je raniji

Blic 2

1. U definiciji RLL(d,k) k označava:
 - duljina kodne riječi
 - **maksimalni broj uzastopnih nula**
 - ...
2. Pojam blochov zid je naziv za
 - **prijelazni sloj između domena**
3. SATA uključuje kodiranje:
 - **CRC**
 - hammingovim kodom
 - paritetnim bitom
 - reed solomonovim kodom
4. Hardwareski RAID naspram softwareskog RAID-a:
 - manje početno ulaganje
 - slabije performanse
 - **manja ukupna cijena posjedovanja TCO**
 - **bolja dostupnost**
 - povećava opterećenje procesora
5. Koje je najznačajnije svojstvo dana stripinga u RAID disku
 - **istodobni R/W**
 - povećava sigurnost
 - alokacija slijednog R/W
 - alokacija nasumičnog R/W
 - ništa od navedenog
6. 32 bitni procesor može imati maksimalni virtualni prostor:
 - 2 KB
 - **4 GB**
 - veličina diska
 - ništa od navedenog