

Prezime, Ime	Grupa	Matični broj	Elektronička pošta
Mrga			

MENADŽMENT U INŽENJERSTVU SEMINARSKI RAD

Organiziranje web baziranog sustava za objavu natječaja za stipendije za koje se mogu natjecati studenti Sveučilišta u Zagrebu

Izjavljujem, pod moralnom odgovornošću, da sam ovaj rad izradio samostalno.

Uvod – obrazloženje pokretanja projekta

Sve više studenata dolazi u Zagreb studirati i javlja se potreba za stipendijom. Svaki student se snalazi na svoje načine i potrebno je što prije napraviti sustav koji će omogućiti studentima slanje zahtjeva za stipendijom na jednom mjestu. Stipendije se daju na osnovu obrazovanja, sportskih postignuća i socijalnog statusa. Iz tog smo se razloga kolege i ja odlučili za ovaj projekt. Motivacija za ovaj projekt leži osim u pobjeđivanju konkurencije ujedno i u razmjeni znanja i vještina.

Doseg projekta

Cilj i doseg ovog projekta je izraditi jednostavnu i učinkovitu aplikaciju koja će omogućiti raznim firmama ili znanstvenim ustanovama objavu natječaja za studentske stipendije. Uz regularne stipendije mora postojati opcija za sportaše te njihova kategorizacija. Studenti samohranih roditelja ili ratnih invalida ulaze u posebnu skupinu za dobivanje stipendija. Potrebno je napraviti bazu studenata jer bi se time olakšalo praćenje studenata kroz njihovo školovanje.

Organizacijska struktura projekta

Članovi projekta trebaju posjedovati komunikativne vještine i vrlo dobro koristiti stečeno znanje. Svaki član tima ima stupanj samostalnosti, ali mora znati da odgovara za svoje postupke voditelju projekta.

Šest članova tima su:

1. Voditelj projekta (Mario) – Vrlo komunikativna osoba, vodio razne projekte na području Republike Hrvatske slične tematike.
2. Programer (Petar) – Student Fer-a s odličnim poznavanjem programskih jezika, specijaliziran za PHP.
3. Programer (Ivan) – Student Fer-a s odličnim poznavanjem baza podataka, specijaliziran za rad s MySQL-om.
4. Dizajner (Vlatko) – Student Fer-a koji ima dugogodišnje iskustvo s HTML-om, CSS-om i programom Adobe Photoshop.
5. Planer (Andrea) – Studentica Fer-a zadužena za strukturu i formu aplikacije.

Faze projekta

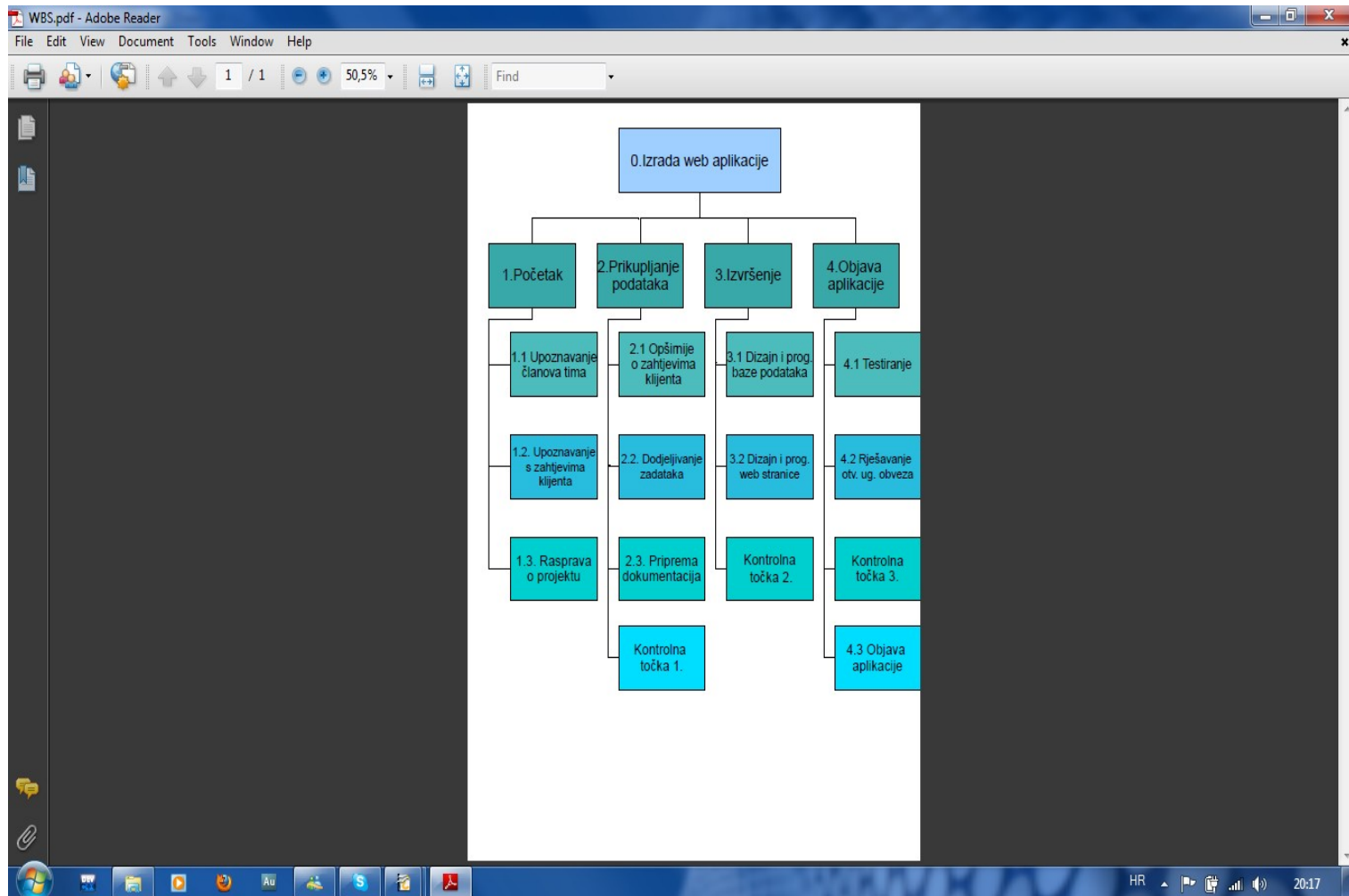
Početak () - Voditelj tima okuplja članove tima , uspostavlja načine komuniciranja i ukratko pojašnjava zahtjeve klijenta. Svaki član tima daje svoje mišljenje kako bi trebalo započeti s projektom ,a voditelj nakom razmatranja odlučuje odakle se počinje.

Prikupljanje podataka() - U ovoj fazi voditelj daje detaljne informacije o projektu i članovima tima dodjeljuje zadatke. Andrea mora sastaviti dokumentaciju i pogledati slične aplikacije da se ne bi ponovile greške.

Izvršenje () - Ovo je najduža faza projekta i sastoji se od 3 faze. Dizajniranja i programiranja baze podataka na kojoj radi Ivan i programiranja stranice te dizajniranje na kojima rade Petar i Vlatko prema uputama Andree. Baza podataka mora imati 2 tablice. U jednoj se nalaze podatci o studentu , a u drugoj vrste stipendija. Petar je zadužen za server-klijent podaplikaciju, a Vlatko da cijeloukupna stranica bude privlačna i jednostavna.

Objava aplikacije () - Krajnja faza projekta u kojem se aplikacija testira i pokazuje klijentu, a on na temelju prikazanih rezultata odlučuje može li se aplikacija objaviti ili treba promjene. Ukoliko aplikacija zadovoljava uvjete klijenta on izvršava njegov dio ugovora.

Struktura raspodijeljenog posla (WBS)



Matrica resursa

Aktivnosti	Mario	Petar	Vlatko	Ivan	Andrea
1.1.	+	+	+	+	+
1.2.	+	+	+	+	+
1.3.	+	+	+	+	+
2.1.	+				
2.2.	+				+
2.3.	+				+
3.1.1.		+			
3.1.2.		+			
3.2.1.			+	+	
3.2.2.			+	+	
4.1.	+	+	+	+	
4.2.	+	+	+	+	
4.3.	+				
4.4	+	+	+	+	+

Trajanje aktivnosti

1. Početak (3dana)
 - 1.1. Upoznavanje članova tima (1dan)
 - 1.2. Upoznavanje s zahtjevima klijenta (1dan)
 - 1.3. Rasprava o projektu (1dan)
2. Prikupljanje podataka (5dana)
 - 2.1. Opširnije o zahtjevima klijenta (1dan)
 - 2.2. Dodjeljivanje zadataka (2dana)
 - 2.3. Priprema dokumentacija (2dana)
3. Izvršenje (15dana)
 - 3.1. Dizajniranje i programiranje baze podataka (8dana)
 - 3.1.1. Dizajniranje baze podataka (3dan)
 - 3.1.2. Programiranje baze podataka (5dana)
 - 3.2. Dizajniranje i programiranje stranice (7dana)
 - 3.2.1. Web dizajn stranice (2dana)
 - 3.2.2. Rezanje dizajna u HTML i programiranje (5dana)
4. Objava aplikacije (5dana)
 - 4.1. Testiranje (3dana)
 - 4.1.1. Testiranje aplikacije unutar članova tima (2dana)
 - 4.1.2. Testiranje aplikacije uz nazočnost klijenta (1dan)
 - 4.2. Rješavanje otvorenih ugovornih obveza (1dan)
 - 4.3. Objava (1dan)

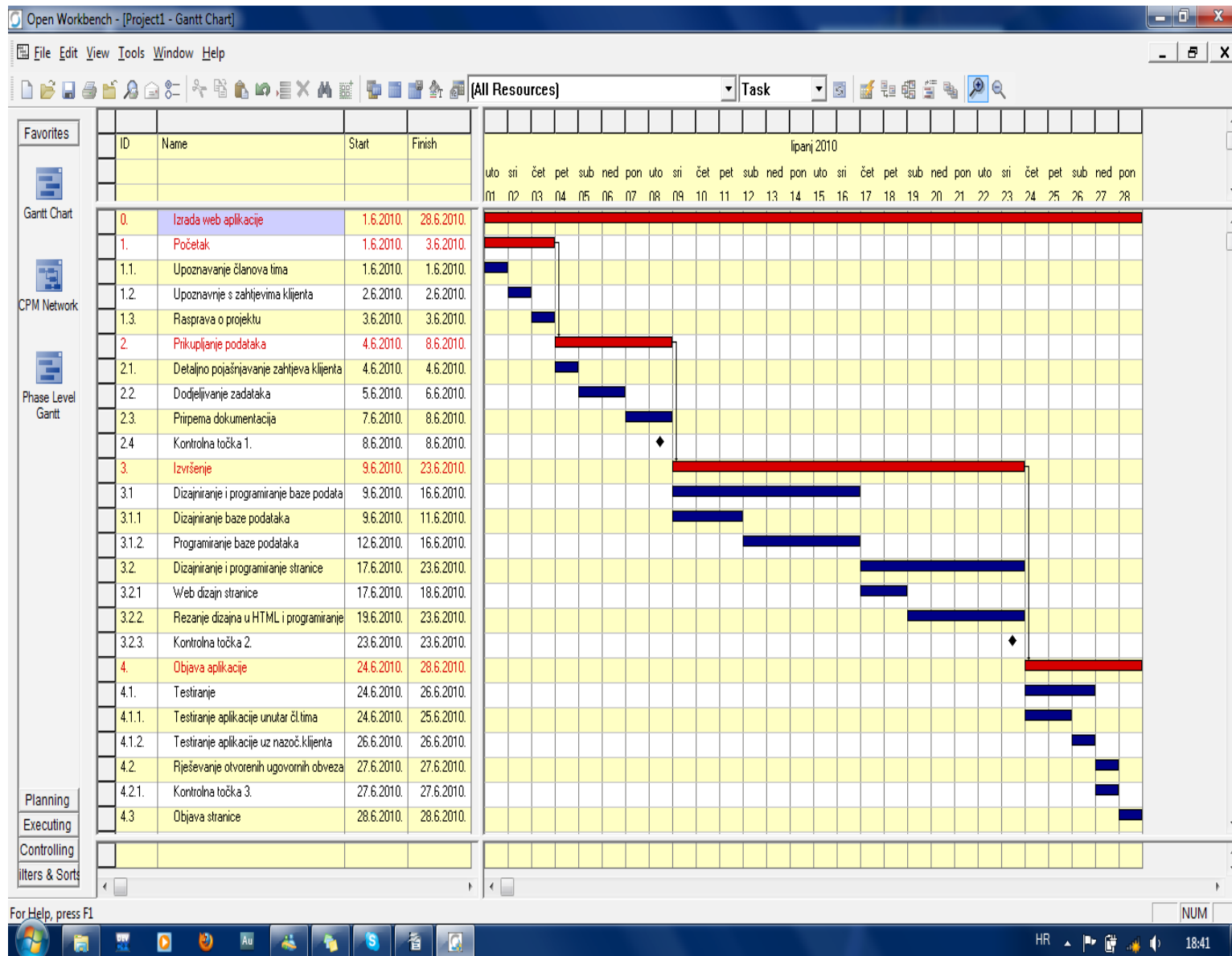
Definiranje kontrolnih točaka

Kontrolna točka 1. - Nakon 2. faze projekta svi članovi tima pregledavaju krajnju dokumentaciju

Kontrolna točka 2. - Članovi tima zajedno s voditeljem pregledavaju jesi li ispunili sve zahtjeve klijenta i mogu li preći na završnu fazu

Kontrolna točka 3. - Klijent nakon testiranja odlučuje da li je aplikacija spremna za objavu.

Izrada gantograma



Pretpostavljeni rizici

SEO optimizacija – stranica mora biti funkcionalna u svim internet preglednicima

Neovlašteni upadi – stranica mora biti testirana sa strane hakera da se provjeri njezina ranjivost i po potrebi uklone sigurnosni propusti.

