

Prezime, Ime	Grupa	Matični broj	Elektronička pošta

MENADŽMENT U INŽENJERSTVU SEMINARSKI RAD

Organiziranje web baziranog sustava za objavu natječaja za stipendije za koje se mogu natjecati studenti Sveučilišta u Zagrebu.

Izjavljujem, pod moralnom odgovornošću, da sam ovaj rad izradila samostalno.

1. UVOD

U 21. stoljeću, dobu računala i izuzetnog napretka tehnologije, javlja se potreba za digitalizacijom i informatizacijom u mnogim upravnim djelatnostima. Internet predstavlja najbitniji izvor informacija, te važno sredstvo prenošenja obavijesti. Stoga, ne čudi potreba za stvaranjem web baziranog sustava za objavu natječajâ za stipendije. Dosada, svaka tvrtka, znanstvena ustanova ili gradski ured za prosvjetu i obrazovanje, zasebno bi objavljivao natječajâ. Ukoliko ti natječaji ne bi bili dovoljno dobro oglašeni, bilo bi relativno malo prijavljenih, a stipendije ne bi dobili oni koji ih uistinu zasluŹuju, već oni najspretniji.

2. DOSEG PROJEKTA

Cilj ovog projekta je izrada jednostavne, no učinkovite aplikacije kojom bi različite tvrtke objavile natječajâ na jednom mjestu, a svaki student bi odjednom mogao pregledati sve ponude za koje ima odgovarajuće uvjete. Prijavljivanjem studenata i prikupljanjem informacija o njihovom uspjehu u školovanju i sportu, socijalnom statusu i statusu obitelji (dijete samohranog roditelja, ratnog invalida, ...) bilo bi moguće napraviti trajnu bazu podataka.

3. ORGANIZACIJSKA STRUKTURA PROJEKTA

Ovaj je projekt veoma kompleksan te zahtijeva okupljanje tima. Članovi moraju biti stručni u poslu koji je predviđen za njih, no moraju posjedovati i komunikacijske vještine.

Predviđeno je 5 članova tima:

Voditelj projekta (Ivana) – dobrih komunikacijskih sposobnosti, predstavlja projekt javnosti, sastavlja tim, određuje zadatke i zaduženja svakog određenog člana, brine o odnosima među članovima, rješava eventualne konflikte

Planer (Mirna) – također dobrih komunikacijskih sposobnosti, traŹi potencijalne ponuditelje stipendija, analizira njihove zahtjeve i ponude te stvara projektnu dokumentaciju

Programer (Erik) – osoba s najboljim informatičkim znanjima u timu, iskusni poznavatelj PHP I HTML programskih jezika, bitnih za pisanje koda web stranice

Web dizajner (Karolina) – kreativna osoba, brine o vizualnom izgledu stranice, te jednostavnosti i preglednosti u strukturi čitave aplikacije

Urednik (Ivan) – pregledava dokumentaciju, te na temelju prikupljenih podataka o ponuditeljima priprema materijale i tekstove za objavu na internet, vrlo dobro poznaje gramatiku i pravopis

4. FAZE PROJEKTA

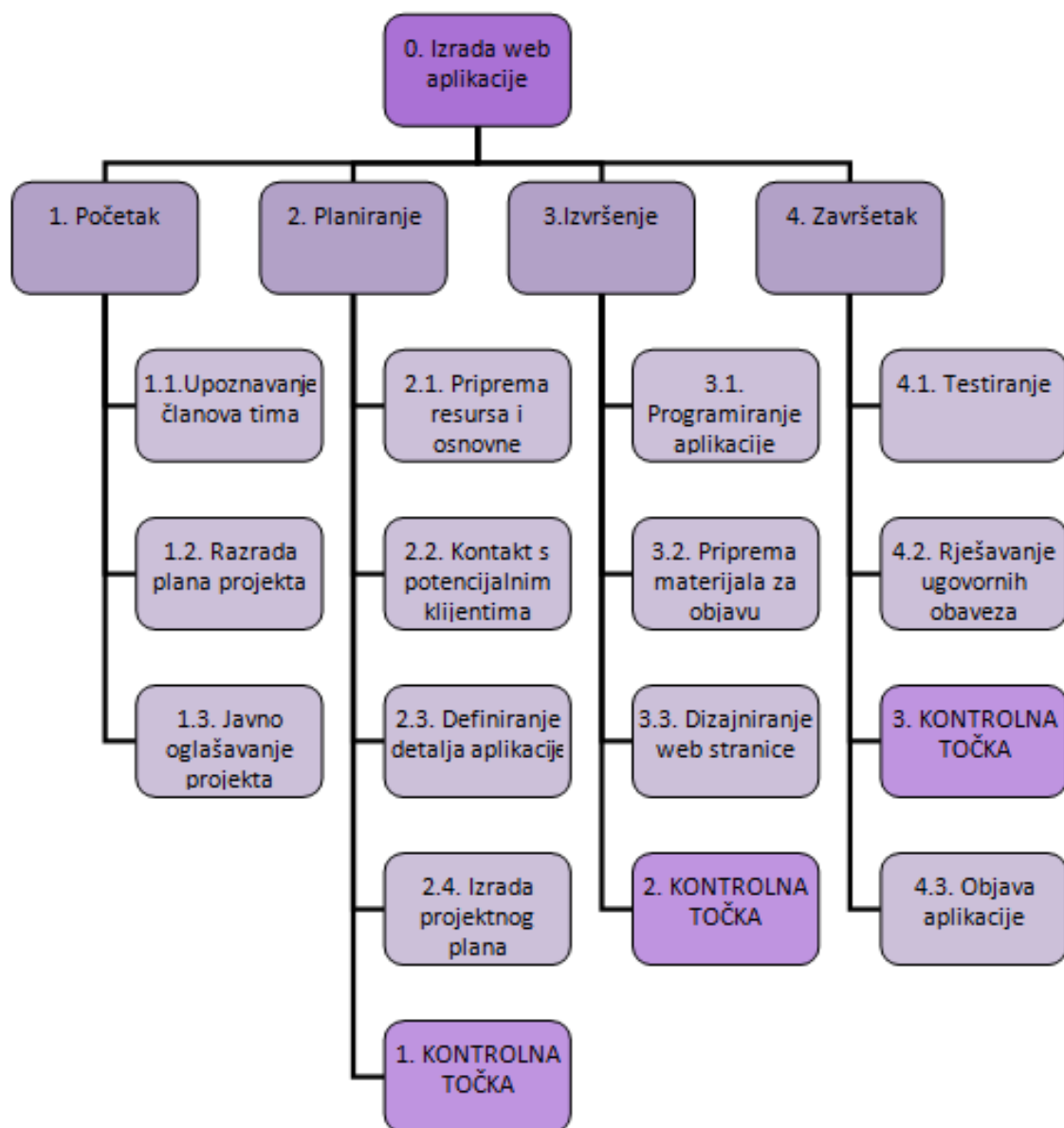
Početak () – Najvažnija faza, voditelj okuplja članove tima, stručnjake u poslu koji je predviđen za njih; upoznavanje članova; definiranje ciljeva projekta, razmjena mišljenja i ideja, raspodjela zadataka, dogovor o uvjetima poslovanja i određivanje okvirnih vremenskih rokova.

Planiranje () – Razrada detalja projekta. Mirna kontaktira i nalazi se s potencijalnim klijentima, sastavlja popis najvažnijih funkcija aplikacije, te sastavlja dokumentaciju. Zajedno s Ivanom, pregledava materijale. Erik i Karolina preciziraju kako grafički i vizualno napraviti traženi sustav. Na kraju se sastavlja detaljni projektni plan.

Izvršenje () – Tehnički najzahtjevnija faza. Dok Mirna nastavlja sa svojim zadatkom, Erik i Karolina počinju sa programiranjem i dizajniranjem web stranice, dok se Ivan istovremeno bavi pregledom dotad prikupljenih informacija i lektorskim uređivanjem teksta.

Završetak () – Krajnja faza projekta u kojoj je bitno provjeriti rad aplikacije, te prezentacija klijentu. Na temelju toga naručitelj odlučuje da li je aplikacija spremna za objavu ili su potrebne dodatne izmjene. U slučaju zadovoljenja svih zadanih uvjeta, naručitelj izvršava svoj dio ugovora, sređuje se završna dokumentacija projekta i razrješuju preostale ugovorne obaveze. Na samome kraju dolazi do objave stranice na internetu i prezentacija javnosti.

5. STRUKTURA RASPODIJELJENOG POSLA (WBS)



6. MATRICA RESURSA

Aktivnosti	Ivana	Mirna	Erik	Karolina	Ivan
1.1.	+	+	+	+	+
1.2.1.	+	+	+	+	+
1.2.2.	+	+	+	+	+
1.3.	+	+			
2.1.	+				+
2.2.	+	+			
2.3.1.	+		+	+	
2.3.2.	+		+	+	+
2.4.	+	+	+	+	+
3.1.			+	+	
3.2.					+
3.3.			+	+	
4.1.1.	+		+	+	
4.1.2.	+	+	+	+	
4.2.	+	+	+	+	+
4.3.	+	+	+	+	+

7. TRAJANJE AKTIVNOSTI

1. Početak (4 dana)

- 1.1. Upoznavanje članova tima (1 dan)
- 1.2. Razrada plana projekta (2 dana)
 - 1.2.1. Dogovor o ciljnom izgledu (1 dan)
 - 1.2.2. Raspodjela poslova (1 dan)
- 1.3. Upoznavanje javnosti sa detaljima projekta (1 dan)

2. Planiranje (8 dana)

- 2.1. Priprema resursa i osnovne dokumentacije (2 dana)
- 2.2. Kontaktiranje potencijalnih klijenata (6 dana)
- 2.3. Definiranje detalja aplikacije (2 dana)
 - 2.3.1. Opisivanje obaveznih mogućnosti aplikacije (1 dan)
 - 2.3.2. Opisivanje vizualnog izgleda stranice (1 dan)
- 2.4. Izrada projektnog plana (1 dan)

3. Izvršenje (11 dana)

- 3.1. Programiranje (7 dana)
- 3.2. Priprema materijala za objavu (1 dan)
- 3.3. Izrada web dizajna (4 dana)

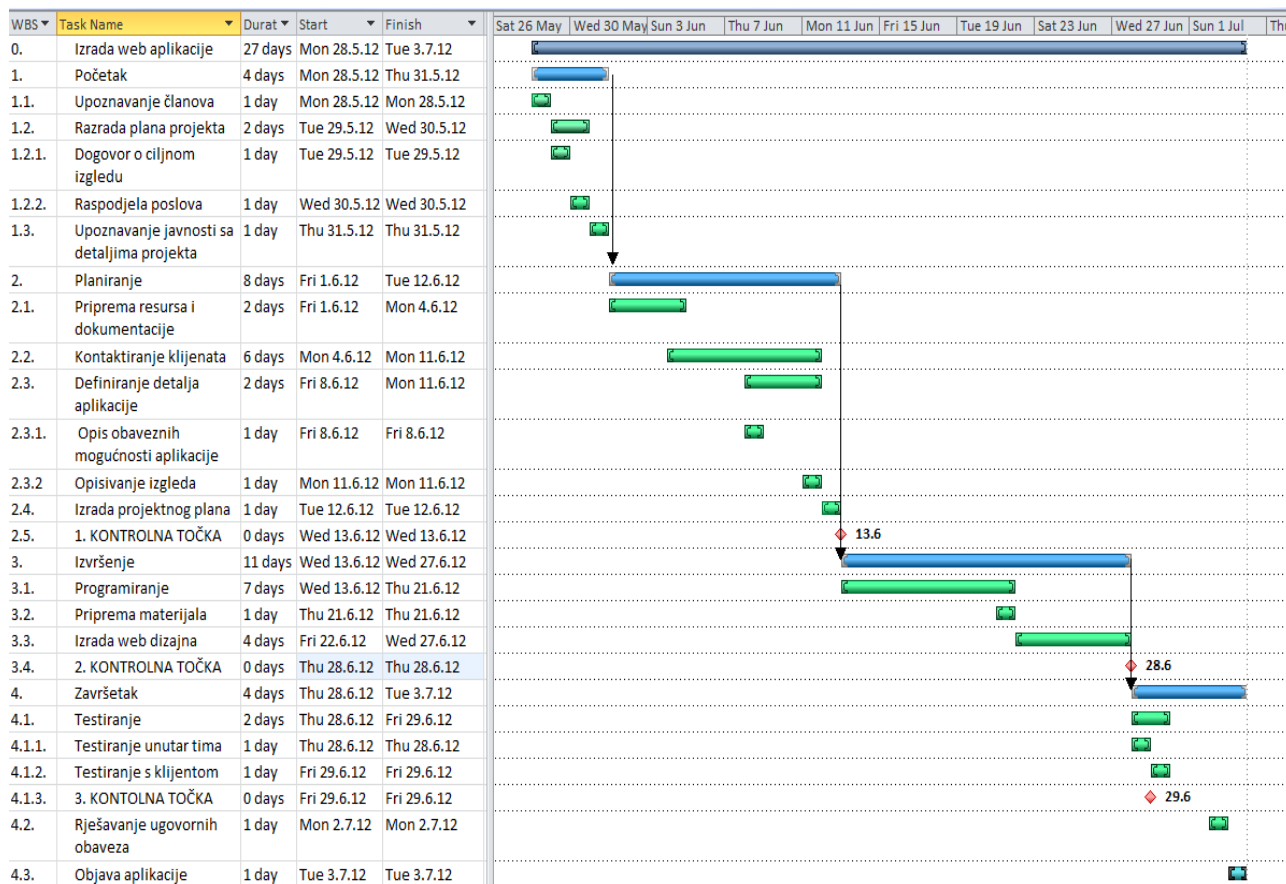
4. Završetak (4 dana)

- 4.1. Testiranje (2 dana)
 - 4.1.1. Unutar tima (1 dan)
 - 4.1.2. Sa klijentom (1 dan)
- 4.2. Rješavanje ugovornih obaveza (1 dan)
- 4.3. Objava aplikacije (1 dan)

8. DEFINIRANJE KONTROLNIH TOČAKA

- 1. Kontrolna točka – provjera dosadašnje uspješnosti i spremnosti za fazu izvršenja
- 2. Kontrolna točka – provjera jesu li svi zahtjevi ispunjeni i spremni za testiranje
- 3. Kontrolna točka – odluka o spremnosti za objavu

9. GANTOGRAM



10. PRETPOSTAVLJENI RIZICI

- Neovlašteni (hakersi) upadi – potrebno je testirati ranjivost stranice i ukloniti sigurnosne propuste
- Prekompleksnost – pojednostaviti korištenje aplikacije kako bi se njome mogli služiti i oni slabijih informatičkih vještina
- Neuniverzalnost – učiniti stranicu funkcionalnom u svim internetskim preglednicima

Nedostaje literatura i još nekoliko sitnica, koristite više kao smjernice. 😊