Blic 1

1. Nabroji 3 key-points domain-driven dizajna
2. Na koji način konstruktor dojavljuje grešku priliko njegova izvođenja. Zašto je tako.
3. Navedi koja su 2 osnovna principa OO paradigme
4. U max 2 rečenice pojasni analysis paralysis.

Blic 2

1. kak se zove pravilo koje govori s kim objekt smije pricati (demetrovo pravilo)
2. kako se zove objekt koji ne implementira metode al moze imati clanske varijable ( apstraktni razred)
3. koji odnos imaju razredi kod nasljedjivanja (is a)
4. objasni open-closed principle.

Blic 3

1. što potpuni(detaljan) use case NE sadržava? (na zaokruživanje)  
   -ponuđeno tipa: glavni scenarij, lista interesa, učesnici, opis user interfacea
2. napiši svojim riječima liskovino pravilo supstitucije  
   -nadrazredi se moraju moći nadomjestiti svojim podrazredima bla bla...
3. navedi 3 problema kohezije  
   -mixed domain, mixed instance, mixed role
4. izbaci uljeza (na zaokruživanje)  
   -ponuđena 3 ispravna naziva principa + interface defintion principle koji ne postoji

Blic 4

1. Gradevinski blokovi domain driven designa (6 komada)  
   -entiteti, value objects, services, agregati, tvornice, repozitoriji
2. Sto je tocno za repozitorij.(može biti više točnih)  
   -ono za da brine o konzistentnosti mislim da se odnosi na agregat, a za kreiranje objekta na tvornicu; pa sam zaokružio druga dva (interakcija s bazom i da se repozitorij radi za korijenske elemente) - ne znam jel to 100% točno jer na slajdovima piše da se repozitorij koristi za dohvaćanje objekata, a dohvaćanje je podskup kreiranja
3. Sto je netocno za agregat.  
   -da elementi unutar agregata ne smiju imati reference na korijene drugih agregata
4. Sto nije tipicna uloga objekta.  
   -view

Blic 5

1. Koji sve testovi postoje? (zaokruživanje, više točnih)  
   a) unit testing  
   b) functional testing  
   ....
2. a) koju modernu verziju MVC-a koristimo?  
   možda MVP?  
   b) bio je crtež sa čovječuljkom, kvadratić View koji ima nacrtani kružić za interface i i kvadratić Controller, i trebalo je nacrtati strelice gdje su potrebne
3. koja su 3 koraka u TDD-u?  
   Arrange - Act - Assert
4. što radi observer u MVC-u  
   a) neš tipa...osigurava da model može osvježiti view kad dođu novi podaci.  
   b)...