

	2	1	2	3	5	3	4	5	6	3	2	6
01	2	2	-	2	2	-	4	-	4	3	3	-
02	-	1	-	1	(3)	-	5	-	5	5	2	-
03	-	-	-	3	3	-	3	-	6	6	6	-
	1	0	1	1	0	0	(1)	(1)	0	(1)	0	0
A	0	1	1	0	(1)	(1)	0	1	0	0	1	1
	0	0	0	(1)	0	1	0	0	(1)	0	0	1

Slijedite algoitam koji su nam dali u labosima:

Inačica LRU algoritma koja se koristi u više inačica operacijskog sustava UNIX naziva se *satnim algoritmom* (*Clock algorithm*). Algoritam djeluje tako da se sve stranice u radnom spremniku slažu u kružnu listu po redu prispijeća. Prilikom traženja stranice za izbacivanje posebnom se kazaljkom pretražuje lista, počevši od stranice koja je zadnja učitana u primarni spremnik, tj. stranice na koju pokazuje kazaljka. Ukoliko stranica ima oznaku (zastavicu) $A=1$ (stranica se koristila u nekom prethodnom "bliskom" trenutku) ta se oznaka postavlja na 0 te se pomiče na slijedeću stranicu. Ako stranica ima oznaku $A=0$ tada se dotična stranica izbacuje iz radnog spremnika i na isto mjesto se učitava nova stranica. Prilikom učitavanja nove stranice, kazaljka se ne pomiče dalje, već se samo zastavica A postavlja u jedinicu (u programu je to potrebno izravno napraviti, dok u stvarnim MMU sklopovima se to automatski postavlja samim korištenjem te stranice - bit pristupa).