

1. U svijetlu velikih promjena u ICT-u (informacijskoj i komunikacijskoj tehnologiji) što se najmanje promijenilo ?

- A) Složenost sklopovlja
- B) Povezanost između računala
- C) Razina apstrakcije u programiranju
- D) Složenost programske potpore
- E) Potporni razvojni alati

2. Inženjerski model je:

- A) Potpuna reprezentacija sustava gledana iz određene perspektive.
- B) Reducirana reprezentacija sustava gledana iz određene perspektive.
- C) Potpuna reprezentacija sustava gledana iz svih perspektiva.
- D) Reducirana reprezentacija sustava gledana iz svih perspektiva.

3. Moderan postupak oblikovanja programske potpore temeljno se razlikuje od tradicijskog po:

- A) Uvođenju specifikacije
- B) Ispitivanju (testiranju)
- C) Uporabi alata
- D) Uvođenju modela

4. "Programsko inženjerstvo je **XXX** pristup oblikovanju i izgradnji programske potpore".

Navedite tri značajke koje karakteriziraju programsko inženjerstvo (ispravno supstituiraju **XXX** u gornjoj rečenici).

5. Navedi generičke aktivnosti procesa programskog inženjerstva.

(Odgovor je nekoliko riječi)

6. Dionici u oblikovanju i korištenju programske potpore su: kupac, korisnik, osoba koja razvija i oblikuje programski produkt, rukovoditelj razvoja.

Kupcu su važne mnoge značajke kakvoće programskog proizvoda, ali što mu je najvažnije ?

- A) Lagano učenje rada s novim sustavom.
- B) Jednostavno oblikovanje.
- C) Mogućnost ponovne uporabe dijelova (engl. reuse).
- D) Jednostavno održavanje.
- E) Ništa od gore navedenoga.

7. Dokumenti koji specificiraju zahtjeve na sustav dijele se (odaberite jedan ispravan odgovor):

- A) Prema razini detalja na funkcionalne, nefunkcionalne i zahtjeve domene primjene.
- B) Prema sadržaju na korisničke, zahtjeve sustava i zahtjeve programske potpore.
- C) Prema sadržaju na funkcionalne, nefunkcionalne i zahtjeve domene primjene.

8. U oblikovanju nove računalne igrice odziv na korisničke akcije mora biti manji od 100 ms.
To je:

- A) Funkcionalni zahtjev
- B) Nefunkcionalni zahtjev

9. Na kojoj se ideji (metodi) temelji Izlučivanje i specifikacija zahtjeva UML obrascima uporabe ?

(Odgovor je jedna riječ)

10. Neki zasebni modeli procesa programskog inženjerstva su:

Označi "uljeza" (neistiniti odgovor):

- A) RUP
- B) Iteracijski
- C) Evolucijski
- D) Vodopadni
- E) Ubrzani (agilni).

11. Za evolucijski model procesa programskog inženjerstva vrijedi:

- A) Prikladan je za velike projekte iz programskog inženjerstva.
- B) Proces razvoja i oblikovanja je jasno vidljiv.
- C) Specifikacija, razvoj (oblikovanje i implementacija) i validacija su isprepleteni.
- D) Pokazuje dobru strukturu oblikovanog sustava.

12. U RUP procesu programskog inženjerstva:

- A) Iteracije se izvode u okviru svake pojedinačne generičke aktivnosti (unutar jedne aktivnosti iteracija obuhvaća sve faze).
- B) Iteracije se izvode u okviru svake pojedinačne faze procesa (unutar jedne faze iteracija obuhvaća sve aktivnosti).
- C) Iteracije se izvode samo za vrijeme konstrukcije programske potpore.