

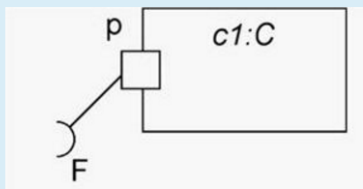
Pitanje 1

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Odaberite točne tvrdnje.



Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☒ a. objekt c1 je tipa komponente
- ☒ b. port p zahtijeva svojstva definirana sučeljem F
- ☐ c. prikazana je interna struktura razreda C
- ☐ d. port p ostvaruje svojstva definirana sučeljem F
- ☐ e. port p je povezan na objekt F

Pitanje 2

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

U fazi implementacije najčešća je primjena slijedećih UML dijagrama:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. Dijagram razreda (engl. *Class diagram*)
- ☐ b. Sekvencijski dijagram (engl. *Sequence diagram*)
- ☐ c. Vremenski dijagram (engl. *Timing diagram*)
- ☒ d. Dijagram razmještaja (engl. *Deployment diagram*)
- ☐ e. Dijagram objekata (engl. *Object diagram*)
- ☒ f. Dijagram paketa (engl. *Package diagram*)
- ☐ g. Dijagram pregleda interakcije (engl. *Interaction Overview diagram*)
- ☐ h. Dijagram stanja (engl. *State Machine diagram*)

Dijagram komponenti

Pitanje 3

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

UML dijagram koji prikazuje uređen redoslijed razmjene poruka između sudionika bez izrazitog prikaza preciznijih vremenskih odnosa je:

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. Komunikacijski dijagram (engl. *communication diagram*)
- ☐ b. Dijagram aktivnosti (engl. *activity diagram*)
- ☐ c. Objektni dijagram (engl. *object diagram*)
- ☐ d. Sekvencijski dijagram (engl. *sequence diagram*)

Pitanje 4

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Artefakti dijagrama komponenata mogu biti:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☒ a. statičke i dinamičke biblioteke
- ☐ b. sklopovske komponente
- ☐ c. poslužitelji
- ☒ d. izvršne datoteke
- ☒ e. izvorni kodovi

Pitanje 5

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Moguće razine vidljivosti unutar UML dijagrama paketa (engl. *package diagram*) su:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☒ a. zaštićeno (engl. *protected*)
- ☒ b. javno (engl. *public*)
- ☒ c. privatno (engl. *private*)
- ☐ d. paket (engl. *package*)

Pitanje 6

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Mehanizam organiziranja elemenata modela u organizirane grupe temelj je:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. UML dijagrama stanja (engl. *statechart diagram*)
- ☐ b. UML dijagrama komponenti (engl. *component diagram*)
- ☒ c. UML dijagrama paketa (engl. *package diagram*)
- ☐ d. UML dijagrama objekata (engl. *object diagram*)

Pitanje 7

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

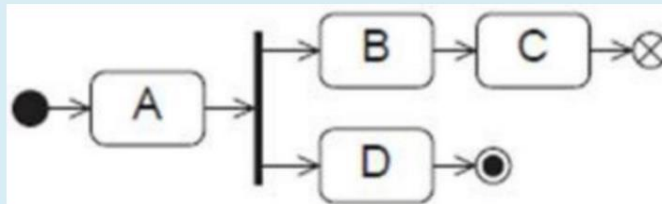
U UML dijagramu stanja (engl. *statechart diagram*) u jednom stanju objekt može obavljati tri grupe aktivnosti: entry, exit i .

Pitanje 8

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje



Sve aktivnosti dijagrama stanja sa slike završavaju dohvaćanjem završnog stanja:

Odaberite jedan odgovor:

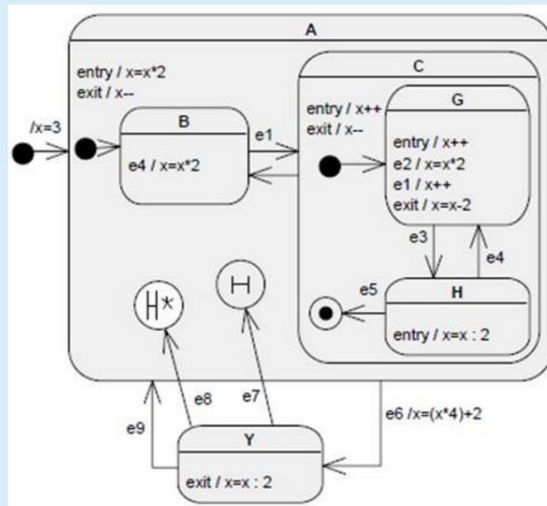
- ☐ a. B
- ☒ b. D
- ☐ c. C
- ☐ d. A

Pitanje 9

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje



Stanje u kojem se nalazi automat nakon slijeda događaja e1 e2 e3 e6 e8 je: **A valjda?**

Pitanje 10

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Koja temeljna značajka je svojstvena modernom načinu oblikovanja programske potpore?

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. uvođenje analize zahtjeva
- ☐ b. specifikacija sustava
- ☐ c. uvođenje modela sustava
- ☒ d. evaluacija sustava
- ☐ e. sve navedeno

Pitanje 11

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

Označi pitanje

Klijent-poslužitelj arhitektura ima nekoliko dobrih strana. Koje od slijedećih NISU dobre strane ove arhitekture (koje izjave nisu točne)?

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. jednostavnost sinkronizacije
- ☐ b. konzistencija podataka
- ☐ c. mogućnost odvojenog oblikovanja klijenta i poslužitelja
- ☒ d. lakoća programiranja takvih sustava (ne samo za profesionalce)
- ☒ e. jednostavno upravljanje sigurnošću podataka
- ☒ f. različiti poslužitelji
- ☐ g. različiti klijenti
- ☐ h. raspodjela posla na više računala

Nisam siguran

Pitanje 12

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Metode koje se mogu (ali ne moraju) redefinirati u podrazredima apstraktnih razreda *AbstractClient* i *AbstractServer* OCSF radnog okvira imaju oznaku: << **HOOK** >>.

Pitanje 13

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Dretva u Javi uobičajeno završava svoj rad:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. pozivom metode *sleep()*
- ☐ b. Dretva u Javi nema definiran završetak rada.
- ☒ c. završetkom metode *run()*
- ☐ d. pozivom metode *stop()*

Pitanje 14

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Koje metode korisnik OCSF radnog okvira može (ali ne mora) implementirati za klijentsku stranu?

<i>AbstractClient</i>
«control» openConnection() sendToServer() closeConnection() «hook» connectionEstablished() connectionClosed() connectionException() «slot» handleMessageFromServer() «accessor» isConnected() getPort() setPort() getHost() setHost() getInetAddress()

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☒ a. connectionException()
- ☐ b. handleMessageFromServer()
- ☐ c. sendToServer()
- ☐ d. closeConnection()
- ☐ e. openConnection()

Pitanje 15

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Ako ima n spojenih klijenata tada je minimalan broj dretvi pri radu poslužitelja implementiranog objektno usmjerenim radnim okvirom OCSF klijent-poslužitelj (NAPOMENA zanemarite dretve OS-a, VM,...):

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. 2
- ☒ b. $1 + n$
- ☐ c. $2 + n$
- ☐ d. 1
- ☐ e. n

Pitanje 16

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

U SOA (*Software as a Service*) arhitekturi aplikacija se organizira kao kolekcija **USLUGA** koje međusobno komuniciraju uporabom dobro definiranih javnih **SUČELJA**.

Pitanje 17

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Ako za neki sustav vrijedi da promjene na jednom mjestu zahtijevaju i promjene drugdje može se reći da ima veliku:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. fleksibilnost
- ☐ b. prenosivost
- ☐ c. koheziju
- ☒ d. međuvisnost
- ☐ e. zastaru

Pitanje 18

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Princip oblikovanja koji se temelji na obradi svih slučajeva u kojima se neka komponenta može neprikladno upotrijebiti naziva se:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Oblikovanje po ugovoru
- ☐ b. Oblikovanje za ispitivanje
- ☐ c. Oblikovanje za fleksibilnost
- ☒ d. Konzervativno oblikovanje
- ☐ e. Podijeli pa vladaj

Pitanje 19

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Interno ispitivanje unutar tvrtke uz prisustvo razvojnog tima naziva se:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. *gamma* ispitivanje
- ☐ b. *delta* ispitivanje
- ☒ c. *alfa* ispitivanje
- ☐ d. *beta* ispitivanje

Pitanje 20

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Organizacija ispitivanja pretpostavlja odgovarajući redoslijed po tipovima ispitivanja:

1.
2.
3.

Pitanje 21

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Pri ispitivanju programske potpore upotrebljavamo termin ispitni slučaj. Odredi ispravne tvrdnje.

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☒ a. Ispitne slučajeve jedinstveno obilježavamo
- ☐ b. nakon provođenja ispitni slučajevi se ne ponavljaju
- ☒ c. bilježimo status/uspjehnost provođenja ispitivanja
- ☒ d. prije provođenja ispitivanja moraju biti definirani ulazni podaci i očekivani izlaz
- ☐ e. na očekivane rezultate ispitnih slučajeva utječe opis stanja prije izvođenja

Pitanje 22

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Ispitivanje **prihvatljivosti** se najčešće provodi zajednički s timom naručitelja.

Pitanje 23

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Ako program u svom radu ne zadovoljava korisničke zahtjeve tu manifestaciju nazivamo:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. pogreška
- ☐ b. kvar
- ☐ c. nedostatak
- ☐ d. sve navedeno
- ☒ e. zatajenje

Pitanje 24

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Pareto *princip* kaže da **mali** broj pogrešaka dovodi do **VELIKOG** broja zatajenja.

Pitanje 25

Nije još
odgovoreno

Broj bodova od
1,00

🚩 Označi pitanje

Ispitivanje zasnovano na pokrivenosti najtočnije opisuje zahtjev:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Ispitni slučajevi izgrađuju se temeljem specifikacije
- ☐ b. umjetno ubacivanje pogrešaka i otkrivanje u kojoj mjeri ih ispitivanje otkriva
- ☒ c. zahtjevi ispitivanja su specificirani obzirom na pokrivenost ispitivanog programa
- ☐ d. Ispitni slučajevi zasnovani na poznavanju tipičnih mjesta izloženih kvarovima