

1. pitanje

- ☐ Kod principa svladavanja problema složenosti programske potpore, kako se ostvaruje princip **apstrakcije**?

 - A. Rastavljenjem programa na manje dijelove
 - B. Uvođenjem modela sustava
 - C. Odjeljivanjem sklopovlja od programskih dijelova
-

2. pitanje

☐ Kako se nazivao poznati radioterapijski sustav kod kojeg je, zbog pogreške u programskom kodu, došlo do slanja fatalnih doza radioaktivnog zračenja pacijentu?

- A. SAGE
- B. Anane 5
- C. Therac-25
- D. Mars Spirit

4. pitanje

☐ Trošak evolucije programske potpore, pogotovo za dugoživuće sustave je:

- A. Manji od troška razvoja
- B. Usporediv s troškom razvoja
- C. Veći od troška razvoja

5. pitanje

- ☐ Kod klasifikacije zahtjeva prema razini detalja, specifikacija visoke razine apstrakcije koja se radi u okviru ponude za izradu programskog produkta zove se:
 - A. Zahtjevi sustava
 - B. Specifikacija programske potpore
 - C. Korisnički zahtjevi
 - D. Nefunkcionalni zahtjevi
-

6. pitanje

☐ U praksi je gotovo nemoguće postići:

- A. Kompletne i konzistentne zahtjeve
- B. Jasne i razumljive zahtjeve
- C. Provjerljive i slijedive zahtjeve
- D. Ostvarive i adaptibilne zahtjeve

7. pitanje

- ☐ Ubacivanje svojeg čovjeka ili tima u klijentsko okruženje s ciljem utvrđivanja kako ljudi (krajnji korisnici) zaista rade svoj posao, naziva se:
 - A. Špijunaža
 - B. Etnologija
 - C. Etnografija
 - D. Brza izrada prototipova
-

8. pītāṇjē

□ Sū m̐ tadvēdēnāṇā nāgū m̐ vete
(pācījē) tadvēdēnāṇā m̐ vete
m̐ vete?

- A. <vete> (pācījāṇjē)
 - B. <vete> (pācījāṇjē vetejē)
 - C. <vete> (pācījāṇjē vetejē)
 - D. <vete> (pācījāṇjē)
-

9. pitanje

- ☐ Na UML sekvencijskom dijagramu, poruka između dva aktora ili objekta koja znači da će pošiljalatelj čekati na odgovor i da za to vrijeme neće raditi ništa drugo naziva se:
- A. Pronađena poruka
 - B. Izgubljena poruka
 - C. Asinkrona poruka
 - D. Sinkrona poruka

10. pitanje

- ☐ Najbitnija značajka vodopadnog modela procesa programskog inženjerstva je:
- A. Pojedina faza treba se završiti prije početka nove
 - B. Faze specifikacije, razvoja i validacije se isprepliću
 - C. Spiralno izvođenje
 - D. Koristi se često za razvoj sustava svih veličina
-

11. pitanje

☐ Kod RUP (engl. *Rational Unified Process*) modela procesa programskog inženjerstva, modeli se:

- A. Dokumentiraju UML-dijagramima.
 - B. Izrađuju samo u početnoj fazi projekta (engl. *Inception*).
 - C. Pridružuju određenim aktivnostima.
 - D. Najviše izrađuju u fazi prijelaza (engl. *Transition*).
-

12. pitanje

- ☐ Agilni model proces razvoja programske potpore koji koristi 7 principa oblikovanja (npr. odlaganje odluke, uvažavanje tima, eliminacija svega suvišnoga), a koji je izvorno razvijen u Toyoti, naziva se:
- A. Ekstremno programiranje (XP)
 - B. "Lean" (čisti) razvoj
 - C. SCRUM
 - D. Razvoj zasnovan na ispitivanju (engl. *Test-driven development*)
-