

**Ogledna ispitna pitanja:**

A. Koji je temeljni razlog neuspjeha u izradi programskih produkata:

- Nedostatak novca
- Nepostojanje koordinacije u timu
- Nedostatak ljudi
- Nepostojanje "inženjerskog" pristupa
- Prekratko vrijeme oblikovanja

B. Validacija i verifikacija programskog produkta je

1. Određivanje što programski sustav treba činiti
2. Rukovanje promjenama
3. Provjera da li sustav čini ono što se od njega očekuje
4. Definiranje faza produkcije programskog produkta
5. Sve navedeno

C. Kao dioniku u ocjeni kakvoće programskog produkta kupcu je najvažnije:

1. Lakoća oblikovanja
2. Lakoća održavanja
3. Lakoća ponovne uporabe dijelova
4. Sve navedeno
5. Nijedno od navedenog

D. Što nije sektor u spiralnom modelu iteracija

1. Pridjeljivanje zahtjeva inkrementima
2. Razvoj i validacija
3. Postavljanje ciljeva
4. Planiranje
5. Procjena i smanjivanje rizika

E. Rezultat apstraktne specifikacije, kao jedne od aktivnosti u oblikovanju je:

1. Arhitektura sustava
2. Specifikacija programskog produkta
3. Specifikacija sučelja
4. Specifikacija algoritama i struktura podataka
5. Specifikacija komponenata

UML ver. 1.3 sustav (prikazan na predavanjima) sadrži:

1. 4 statičkih i 5 dinamičkih dijagrama
2. 6 statičkih i 4 dinamičkih dijagrama
3. 5 statičkih i 4 dinamičkih dijagrama
4. 3 statičkih i 6 dinamičkih
5. 6 statičkih i 3 dinamičkih dijagrama

G. Oznaka na liniji pridruživanja pri ulazu u obrazac uporabe 0..\* znači:

1. Nula
2. Nula ili jedan
3. Nula ili više
4. Nijedan
5. Više ali ne nula

H. U sekvencijskom dijagramu UML sustava padajuća linija poruke predstavlja:

1. Asinkronu poruku
2. Sinkronu poruku
3. Poruku koja očekuje povratnu informaciju
4. Poruku koja ne očekuje povratnu informaciju
5. Poruku koja ima vremensko ograničenje (vrijeme od slanja do primanja).