

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 1

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Nastavi

Problem razvoja programske potpore je prekomjerna nenamjerna , uvedena uporabom alata i tehnika razvoja programske potpore.

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 2

Nije još odgovoreno

Broj bodova od 1,00

Označi pitanje

Nastavi

Povećanje razine apstrakcije, poboljšanje komunikacije, produktivnost i bolje održavanje ciljevi su programske potpore zasnovane na .

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2. 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 3

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Tipične metode u izlučivanju i analizi zahtjeva su:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. intervjuiranje
- ☐ b. specificiranje dinamičkih interakcija u sustavu
- ☐ c. izrada scenarija
- ☐ d. specificiranje zahtjeva obrascima uporabe
- ☐ e. obavezna analiza izgrađenog sustava prema postavljenim ciljevima

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 4

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

U iteracije spiralnog modela procesa inženjerstva zahtjeva **ne pripadaju**:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. Specifikacija zahtjeva
- ☐ b. Studija izvedivosti
- ☐ c. Izlučivanje zahtjeva
- ☐ d. Validacija zahtjeva
- ☐ e. Izrada prototipa

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

25

Završi test ...

Pitanje 5

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Pogledi interakcije, kao jedan od načina strukturiranja zahtjeva, rade se iz perspektive dionika sustava:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. Sve navedene vrste dionika.
- ☐ b. Koji ne koriste sustav izravno, ali utječu na zahtjeve (npr. rukovoditelji).
- ☐ c. Nijedna od navedenih vrsta dionika.
- ☐ d. Koji izravno koriste sustav (npr. klijenti).
- ☐ e. Koji definiraju karakteristike domene i ograničenja primjene (npr. standardna tijela).

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 6

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Princip višestrukog korištenja u oblikovanju programske potpore koristi se u:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. ponovnom korištenju konzistencije (programski jezici)
- ☐ b. ponovnom korištenju fragmenata rješenja (knjižnice)
- ☐ c. ponovnom korištenju arhitekture (radni okviri - engl. *frameworks*)
- ☐ d. ponovnom korištenju cjelokupne arhitekture sustava
- ☐ e. ponovnom korištenju dijelova arhitekture (arhitekturni obrasci - engl. *architectural patterns*)

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 7

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Oblikovanje sustava zasnovano na ponovnoj ili višestrukoj uporabi elemenata sustava (engl. reuse-oriented development) obilježje je kojeg modela procesa programskog inženjerstva?

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. evolucijskog
- ☐ b. vodopadnog
- ☐ c. RUP procesa
- ☒ d. komponentnog

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12
- 13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24
- 25

Završi test ...

Pitanje 8

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Koje se tri aktivnosti ponavljaju tijekom razvoja u evolucijskom modelu?

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Analiza, implementacija, ispitivanje
- ☐ b. Specifikacija, oblikovanje, ispitivanje
- ☒ c. Specifikacija, razvoj, validacija
- ☐ d. Analiza, oblikovanje, implementacija

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 9

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

Označi pitanje

Što nije sektor u spiralnom modelu iteracija programskog inženjerstva?

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Razvoj i validacija
- ☐ b. Procjena i smanjivanje rizika
- ☐ c. Planiranje
- ☒ d. Pridjeljivanje zahtjeva inkrementima
- ☐ e. Postavljanje ciljeva

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25											

Završi test ...

Pitanje 10

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Koje od navedenih su glavne značajke unificiranog procesa (*moгуће više točnih odgovora*)?

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. Uporaba matematičke specifikacije
- ☐ b. Obrasci uporabe (engl. *use cases*)
- ☐ c. Programiranje u paru (engl. *pairwise programming*)
- ☐ d. Iterativni i inkrementalni pristup
- ☐ e. Fokus na arhitekturi sustava

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12
- 13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24
- 25

Završi test ...

Pitanje 11

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

Označi pitanje

Za dobro definirane i razumljive probleme najpogodnija je uporaba:

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. vodopadnog modela
- ☐ b. evolucijskog modela
- ☐ c. iterativnog modela
- ☐ d. prototipnog modela
- ☐ e. spiralnog modela

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12
- 13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24
- 25

Završi test ...

Pitanje 12

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Nastavi

Stvarima ponašanja (engl. *behavioral things*) odgovara kao UML opis:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. razredi, sučelja, slučajevi korištenja, komponentni čvorovi, aktori i sl.
- ☐ b. paketi
- ☒ c. interakcije i automati stanja
- ☐ d. oznake elemenata modela

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2. 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25											

Završi test ...

Pitanje 13

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

Označi pitanje

Što je moguće prikazati UML sekvencijskim dijagramom u pogledu slanja poruka objekta samom sebi i rekurzivnih poziva istog objekta?

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. "poruke samom sebi" ne, "rekurzivni pozivi" da
- ☐ b. "poruke samom sebi" da, "rekurzivni pozivi" ne
- ☐ c. obje navedene vrste poruka
- ☐ d. nijedna od navedenih vrsta poruka

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 14

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Kod oblikovanja kojih zahtjeva se koriste UML obrasci uporabe?

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. zahtjeva procesa oblikovanja
- ☐ b. zahtjeva kvalitete
- ☐ c. funkcionalnih zahtjeva
- ☐ d. zahtjeva platforme ostvarenja

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 15

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

Označi pitanje

Vrsta poveznice u dijagramu obrazaca uporabe s prikazom:



naziva se:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. proširenje
- ☐ b. generalizacija
- ☐ c. uključivanje
- ☒ d. asocijacija

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 16

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

UML dijagrami koji se temelje na pojedincima nekog dijagrama razreda se nazivaju:

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. Dijagrami razreda (engl. class diagram)
- ☐ b. Dijagrami objekata (engl. object diagram)
- ☐ c. Dijagrami komponenti (engl. component diagram)
- ☐ d. Dijagrami paketa (engl. package diagram)

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2. 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 17

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Odredite točne tvrdnje

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. Relacija agregacije objekata u objektno usmjerenim sustavima predstavlja implicitan mehanizam i ne mora se isprogramirati
- ☐ b. Relacije agregacije i kompozicije u objektno usmjerenim sustavima nisu implicitan mehanizam i moraju se isprogramirati
- ☐ c. Ništa od navedenog
- ☐ d. Nasljeđivanje u objektno usmjerenim sustavima nije implicitan mehanizam i mora se isprogramirati
- ☐ e. Nasljeđivanje u objektno usmjerenim sustavima je implicitan mehanizam i ne mora se posebno programski obraditi

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 18

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Nastavi

Kod preopterećivanja (*overloading*) metode imaju naziv, a različit broj i tip parametara.

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2. 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

25

Završi test ...

Pitanje 19

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

▼ Označi pitanje

Nastavi

Moguće je kreirati instance apstraktnog razreda ali je tada potreban modifikator abstract.

Odaberite jedan odgovor:

☐ Točno

☒ Netočno

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 20

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

Označi pitanje

Nastavi

Mogu li se instancirati objekti iz apstraktnih razreda (engl. abstract classes)?

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. Dinamičkim povezivanjem da (engl. dynamic linking)
- ☐ b. Ne
- ☐ c. da

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12
- 13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24
- 25

Završi test ...

Pitanje 21

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Objekti se dinamički stvaraju u dijelu radne memorije:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. priručna memorija (engl. cache)
- ☐ b. stog (engl. stack)
- ☐ c. red (engl. queue)
- ☒ d. gomila (engl. heap)
- ☐ e. bilo gdje
- ☐ f. virtualna memorija (engl. virtual memory)

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

25

Završi test...

Pitanje 22

Nije još odgovoreno

Broj bodova od 1,00

▼ Označi pitanje

Nastavi

Kod proceduralne paradigme stanje sustava je , a kod objektne paradigme .

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 23

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Koje su od slijedećih tvrdnji točne (*moгуće više točnih odgovora*)?

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. Varijable razreda i instance su zapravo identični pojmovi.
- ☐ b. Varijabla razreda sadrži konkretni objekt (vrijednost).
- ☐ c. Varijabla instance sadrži referencu na objekt (adresu).
- ☐ d. Varijabla razreda sadrži referencu na objekt (adresu).
- ☐ e. Varijabla instance sadrži konkretni objekt (vrijednost).

Nastavi

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
- 25

Završi test ...

Pitanje 24

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

Označi pitanje

Nastavi

Što se zapravo događa kada se poruka šalje na objekt?

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. poziva se njegova metoda
- ☐ b. inicijaliziraju se podaci objekta
- ☐ c. postavljaju se vrijednosti privatnih varijabli

Oblikovanje programske potpore

Moja naslovnica ▶ FER-ovi nastavni kolegiji ▶ FER_opp ▶ Tema 6 ▶ Samoprovjera znanja 2, 2015/2016

NAVIGACIJA U TESTU



- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
- 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

25

Završi test ...

Pitanje 25

Odgovor pohranjen

Broj bodova od 1,00

🚩 Označi pitanje

Nastavi

Odnos kompozicije i agregacije u UML dijagramu razreda je sljedeći:

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. Kompozicija je jača od agregacije.
- ☐ b. Agregacija je jača od kompozicija.