

1. Profesionalna i etička odgovornost ljudi uključenih u proces oblikovanja programske potpore (čiji su elementi: povjerljivost, poštivanje intelektualnog vlasništva itd.) bitna je jer:

- a) **povećava povjerenje kupca**
- b) rezultira kvalitetnijim produktom
- c) cijena razvoja je manja
- d) zaposlenici (razvojni tim) su zadovoljniji
- e) sve navedeno

2. Usporedbom najznačajnijih modela procesa programskog inženjerstva može se ustanoviti da:

- a) evolucijski model generira najbolju strukturu
- b) implementacijska promjena je najlakša u vodopadnom modelu
- c) RUP je najstariji model
- d) iteracije su primjenjive samo na RUP model
- e) **najmanje novog koda se generira u modelu zasnovanom na komponentama**

3. Koja je razlika između modernog oblikovanja programske potpore u odnosu na tradicijski način?

- a) uvođenje analize zahtjeva
- b) specifikacija sustava
- c) evolucija sustava
- d) **uvođenje i analiza modela sustava**
- e) sve gore navedeno

4. Zajedničko obrascima uporabe i sekvencijskim dijagramima može biti:

- a) vremenska linija
- b) <<include>> obrasci
- c) <<extend>> obrasci
- d) neke poruke
- e) **aktori**

5. U okviru generičke aktivnosti „proces programskog inženjerstva“ koja se naziva „oblikovanje i implementacija“, dio „oblikovanje programskog produkta“, postoji niz podaktivnosti i produkata tih podaktivnosti. Što su ulazne podaktivnosti za podaktivnost „oblikovanje algoritama“?

- a) Specifikacija programske potpore
- b) **Specifikacija strukture podataka**
- c) Specifikacija arhitekture
- d) Specifikacija komponenti

6. Testiranje i simuliranje(?) sustava može:

- a) **dokazati moguće postojanje greške**
- b) dokazati moguće nepostojanje greške
- c) identificirati rubne slučajeve (corner cases)
- d) smanjuje vrijeme izlaska proizvoda na tržište
- e) sve od navedenog

7. U inženjerstvo zahtjeva spada:

- a) studija izvedivosti
- b) izlučivanje i analiza
- c) specifikacija
- d) upravljanje promjenama ili kako se već zove
- e) **sve od navedenog**

8. Što ne treba biti u dokumentu oblikovanja (arhitekture):

a) kod s komentarima

- b) alternativna rješenja
- c) reference na dokument zahtjeva
- d) opis sustava najviše razine
- e)...

9. Što je ... kod pristupa oblikovanja odozdo prema gore:

a) Stvara komponente pogodne za ponovnu uporabu

- b) dobro strukturiran sustav
- c) nešta s dokumentacijom...

10. Koji je dijagram najbolji za opis poslovnog procesa:

a) Dijagram aktivnosti

11. Nacrtan je dijagram razreda (ovo je kompozicija kod 2dshape)

|2Dshape |/\ 1 -----3..7 |segment|

(dva objekta, kompozicija i brojnost)

Pita koja je tvrdnja točna:

a) svaki objekt razreda Oblik2D povezan je sa 3-7 obj. raz. Segment (nakon init.)

- b) u cijelom sustavu u jednom trenutku može postojati najviše 7 objekata trokut
- c) slično ko b samo obratno, i ostali odgovori isto samo s suprotno pročitanim brojevima

12. UML sekvencijski dijagrami NISU pogodni za:

- a) prikazivanje objekata (instancija) koji međusobno komuniciraju
- b) prikazivanje komunikacija između aktora"
- c) prikaz vremenskog uređenja među događajima"
- d) prikaz vrlo složene proceduralne logike"**
- e) dodatni opis (dijela) pojedinog obrasca uporabe

13. U kojoj je fazi RUP procesa programskog inženjerstva aktivnost analize zahtjeva najintenzivnija:

a) u fazi elaboracije

- b) u početnoj fazi"
- c) u fazi tranzicije"
- d) u fazi konstrukcije"
- e) ne postoji faza u kojoj je aktivnost analize zahtjeva najintenzivnija"

14. Pogledi interakcije rade se iz perspektive dionika sustava:

a) koji ne koriste sustav izravno, ali utječu na zahtjeve

b) koje izravno koriste sustav

- c) koji definiraju karakteristike domene i ograničenja i primjene
- d) a, b, c
- e) a, b

15. Za sekvencijski dijagram ne vrijedi ili e:

- a) petlje se crtaju samo nad područjem aktivnosti
- b) svi naknadno stvoreni objekti na istom dijagramu moraju biti uništeni
- c) sinkroni pozivi (poruke) ne moraju imati povratnu strelicu
- d) asinkroni pozivi mogu imati povratnu strelicu
- e) sve prethodno je istina**

16. Za UML obrasce uporabe ne vrijedi:

- a) modeliraju funkcijske zahtjeve sustava
- b) specificiraju način implementacije sustava**
- c) služe za izlučivanje zahtjeva prema pogledu interakcije
- d) temeljeni su na ideji scenarija
- e) jednostavni su za razumjevanje

17. U procesu programskog inženjerstva etnografija je:

- a) utjecaj na sve poglede dionika u strukturiranju zahtjeva
- b) definiranje formalnog modela poslovnog procesa kao osnovicu za zahtjeve
- c) izvedeni zahtjevi temeljem istraživanja stvarnih procesa rada**
- d) sustavni postupak definiranja socijalnih i organizacijskih čimbenika u inženjerstvu zahtjeva
- e) brza izrada korisničkog sučelja