OOAD-Priprema za ispit



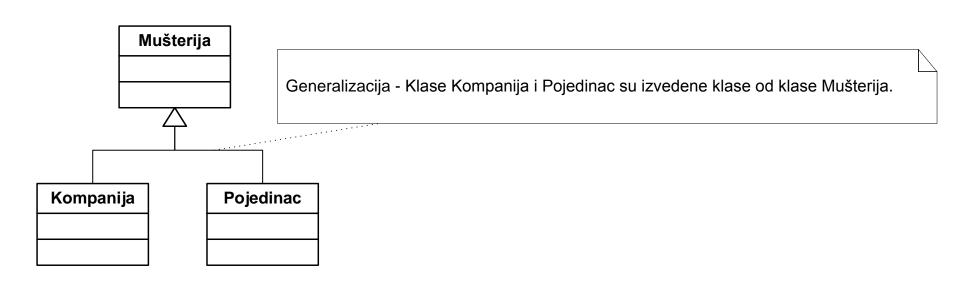
Za jednu mušteriju možemo da vežemo više narudžbenica.



Za JEDNU Mušteriju MOŽEMO (0 ILI) da vežemo VIŠE Narudžbenica.

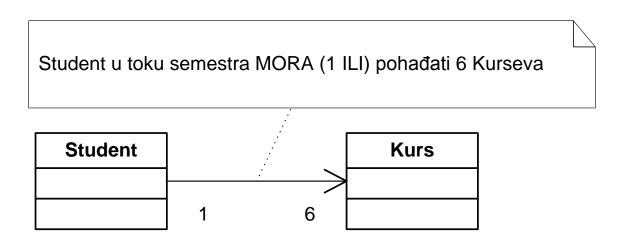


Mušterija može biti kompanija ili pojedinac.



Student u toku semestra mora pohađati 6 kurseva, a pri tome je broj studenata po kursu proizvoljan.

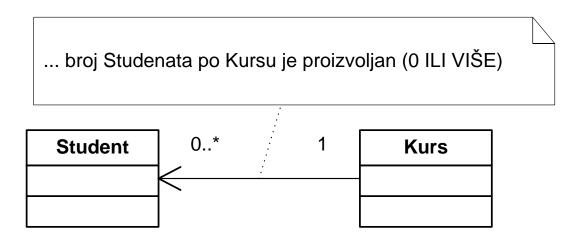
Razmišljanje:





Student u toku semestra mora pohađati 6 kurseva, a pri tome je broj studenata po kursu proizvoljan.

Razmišljanje:





Student u toku semestra mora pohađati 6 kurseva, a pri tome je broj studenata po kursu proizvoljan.

Spajanje:

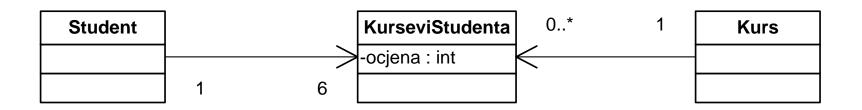
Klasa Student ima osobinu kursevi:Kursevi[6], a klasa Kurs ima osobinu studenti:Student[*] - dvosmijerna asocijacija

Kurs		Student		
		<u> </u>		-
	6		0*	



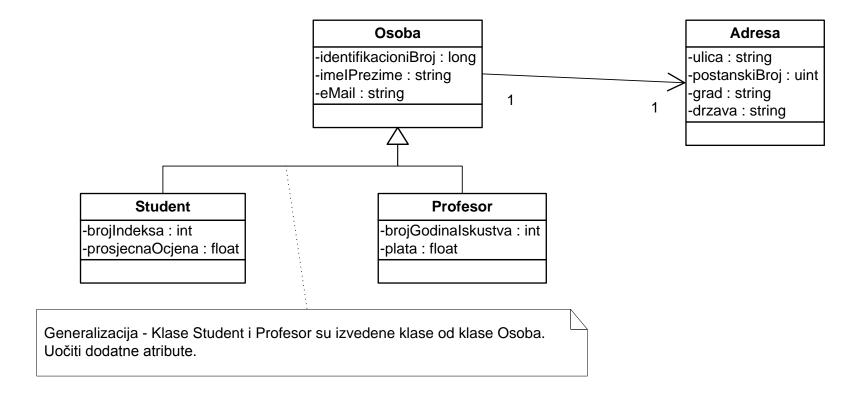
Student u toku semestra mora pohađati 6 kurseva, a pri tome je broj studenata po kursu proizvoljan. Za svakog studenta treba voditi podatke o ocjenama.

Klasa asocijacija - KurseviStudenta. Dodajemo atribut ocjena:int i razbijamo dvosmijernu asocijaciju.



Prikazati dijagram klasa koji bi se odnosio na sljedeće:

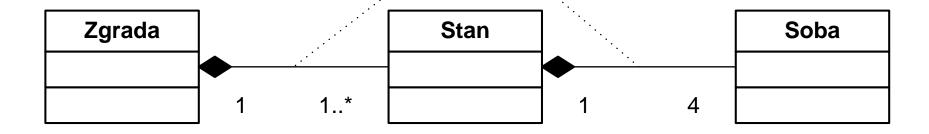
Želimo da osobe opišemo atributima: identifikacioni broj, ime i prezime, e-mail a onda da vežemo podatke o adresama stanovanja: ulica, poštanski broj, grad, država. Osobe mogu biti studenti i profesori. Studenti pored osnovnih atributa vezanih za osobu imaju dodatne: broj indeksa i dosadašnja prosječna ocjena studija, a profesori pored osnovnih atributa vezanih za osobu imaju dodatne: godine iskustva i plata.





Prikazati dio dijagrama klasa koji bi se odnosio na sljedeće: Zgrada se sastoji od više stanova a stanovi se sastoje od 4 sobe.

Kompozicija - Cjelina u potpunosti posjeduje svoje dijelove.

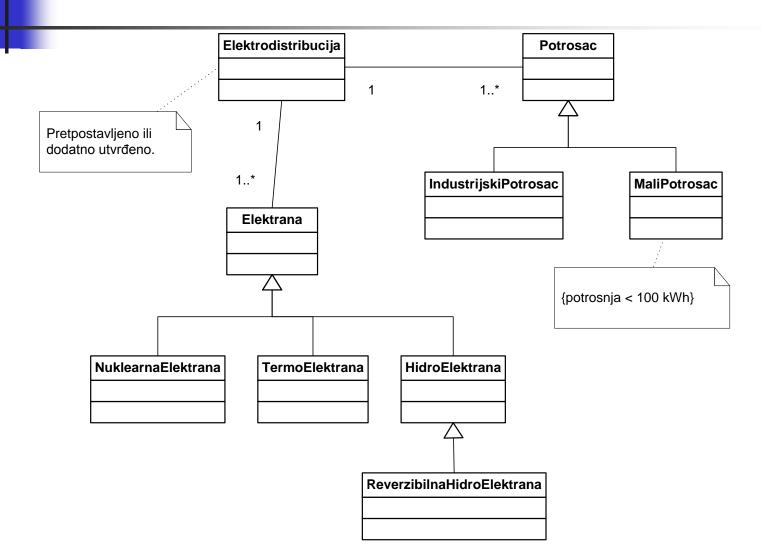


Koje relacije u dijagramu klasa se nalaze između Help sistema, GUIa i podataka.

Pošto zadatak nije u potpunosti određen onda moramo prepostaviti neke stvari ili ih saznati.
Pretpostavimo: Help sistem je u vidu aplikacije koja ima jedan GUI putem kojeg prezentira jedan ili više podataka.
Pod ovom pretpostavkom je to kompozicija.

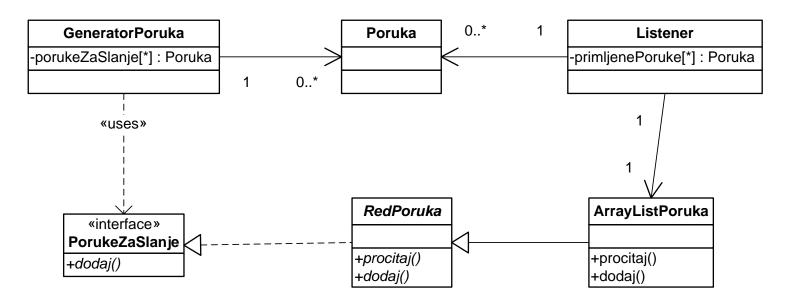
Help			GUI			Podatak
	•	··		•	·	
	1	1] 1	1*	

Modelirajte (nacrtajte dijagram nasljeđivanja) jednostavan elektroenergetski sistem u kojem postoje 4 tipa elektrana: nuklearna, termoelektrana, hidroelektrana i reverzibilna hidroelektrana. Također ubacite i hijerarhiju klasa za potrošače, gdje ćete napraviti razliku između industrijskih potrošača (koji troše veće količine struje) i malih potrošača (domaćinstava).



Modelirati *event-based* komunikaciju između generatora poruka i *listenera*, pod pretpostavkom da se komunikacija odvija putem interfejsa.

Moguće rješenje:

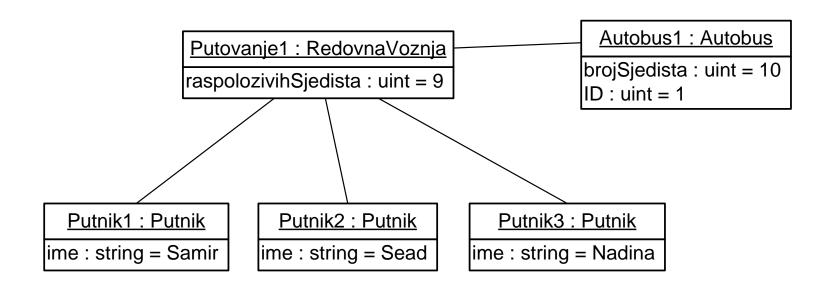


Objašnjenje:

GeneratorPoruka sadrži listu objekata klase **Poruka** i koristi (<u>zahtijeva</u>) interfejs **PorukeZaSlanje** da bi upotrebom metoda *dodaj()* poslao jednu od poruka **Listeneru**. <u>Listener realizuje interfejs</u>, tako što koristi primjerak klase **ArrayListPoruka** koja je naslijedila apstraktnu klasu *RedPoruka* i njene apstraktne metode *procitaj()* i *dodaj()* implemetirala.

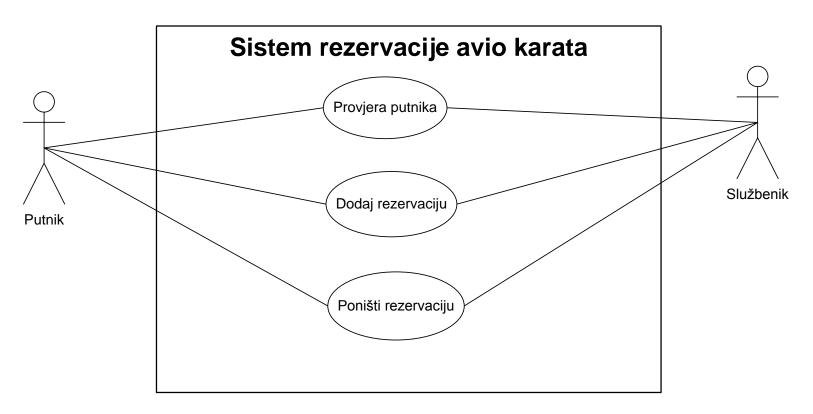
Listener također radi sa objektima klase Poruka pa otuda asocijacija sa tom klasom.

Dijagram objekata...

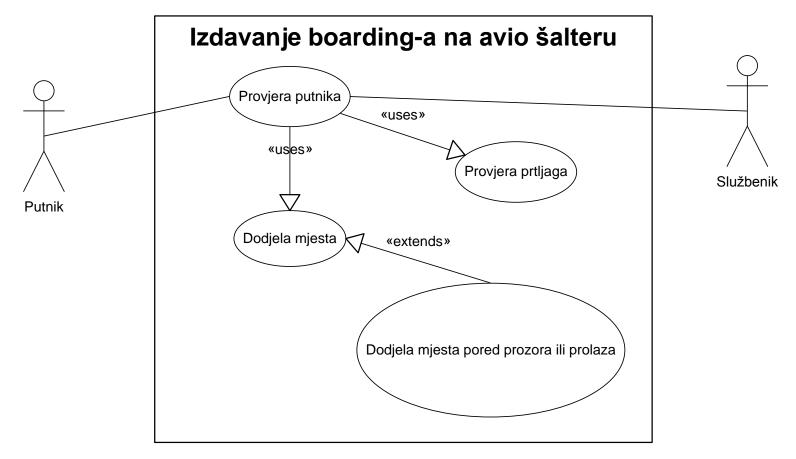




Dijagrami slučajeva upotrebe ...



Dijagrami slučajeva upotrebe ... <<use>>> <include>>



Nacrtati dijagram aktivnosti koji će realizovati narudžbu, čekati tri dana i poslati račun korištenjem *time event*-a

