

Pitanje 1

Točno

Mark 1,00 out of 1,00

Flag question

Razredi se grupiraju u pakete prema:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. organizaciji tima
- ☐ b. dijagramu razreda u kojem se pojavljuju
- ☐ c. razredima koji su definirani zajedno na sekvencijskom dijagramu
- ☒ d. razredima koji su povezani s zajedničkom uslugom ✓

Točan odgovor je: razredima koji su povezani s zajedničkom uslugom.

Pitanje 2

Točno

Mark 1,00 out of 1,00

Flag question

Za apstraktni razred (engl. abstract class) vrijedi:

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. ne može se instancirati ✓
- ☐ b. može sadržavati metode ali ne podatke
- ☐ c. ne sadrži podrazrede
- ☐ d. ne može se proširiti

Točan odgovor je: ne može se instancirati.

Pitanje 3

Netočno

Mark 0,00 out of 1,00

Flag question

Što se zapravo događa kada se poruka šalje na objekt?

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. inicijaliziraju se podaci objekta ✗
- ☐ b. pozva se njegova metoda
- ☐ c. postavljaju se vrijednosti privatnih varijabli

Točan odgovor je: pozva se njegova metoda.

Pitanje 4

Netočno

Mark 0,00 out of 1,00

Flag question

Kada se jedan razred temelji na drugom razredu, on ujedno nasljeđuje:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Podatke i metode
- ☒ b. metode i poruke ✗
- ☐ c. samo vidljive podatke
- ☐ d. sve podatke

Točan odgovor je: Podatke i metode .

Pitanje 5

Djelomično točno

Mark 0,50 out of 1,00

Flag question

Koje od navedenih značajki ne spadaju u objektno usmjerenje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. udaljeni pozivi operacija
- ☐ b. instanciranje
- ☐ c. sakrivanje informacija
- ☐ d. polimorfizam
- ☒ e. višezadačnost ✓
- ☐ f. provjera tipova

Točan odgovor je: višezadačnost, udaljeni pozivi operacija.

Pitanje 6

Djelomično točno

Mark 0,50 out of 1,00

Flag question

Proces kojim jedan objekt može steći svojstva nekog drugog objekta nazivamo:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. polimorfizam
- ☐ b. sakrivanje informacija
- ☐ c. indoktrinacija
- ☐ d. instanciranje
- ☐ e. enkapsulacija
- ☒ f. nasljeđivanje ✓

Točan odgovor je: nasljeđivanje, enkapsulacija.

Pitanje 7

Točno

Mark 1,00 out of 1,00

Flag question

Kako u objektno usmjerenj terminologiji nazivamo predložak (specifikaciju) koja definira vrstu objekta?

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Prototip (engl. prototype)
- ☐ b. Okvir (engl. frame)
- ☒ c. Razred (engl. class) ✓
- ☐ d. metoda (engl. method)

Točan odgovor je: Razred (engl. class).

Pitanje 8

Točno

Mark 1,00 out of 1,00

Flag question

Za Liskov princip zamjene (engl. *Liskov Substitution Principle*) vrijedi:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☒ a. Ako je objekt proširenje drugog objekta tada ga je moguće upotrebljavati na svim mjestima tog objekta ✓
- ☐ b. jedan objekt može sigurno zamijeniti drugi samo u istom sloju arhitekture
- ☒ c. odnosi se na interoperabilnost objekta u hijerarhiji nasljeđivanja ✓
- ☐ d. objekt koji proširuje drugi objekt može nadjačati (engl. override) njegove metode

Točan odgovor je: Ako je objekt proširenje drugog objekta tada ga je moguće upotrebljavati na svim mjestima tog objekta, odnosi se na interoperabilnost objekta u hijerarhiji nasljeđivanja.

Pitanje 9

Točno

Mark 1,00 out of 1,00

Flag question

Metode uvijek moraju vratiti vrijednost pozivatelju (uspjeh)?

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. netočno ✓
- ☐ b. točno

Točan odgovor je: netočno.

Pitanje 10

Točno

Mark 1,00 out of 1,00

Flag question

Odnos podrazreda prema svojem superrazredu (engl. superclass) nazivamo:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. obuhvaćanje (engl. encapsulation)
- ☐ b. Dinamičko povezivanje (engl. dynamic linking)
- ☐ c. agregacija (engl. aggregation)
- ☒ d. specijalizacija ✓
- ☐ e. ništa od navedenog
- ☐ f. apstrakcija (engl. abstraction)

Točan odgovor je: specijalizacija.

Pitanje 11

Točno

Mark 1,00 out of 1,00

Flag question

Svojstvo da različiti razredi imaju funkcije istog imena nazivamo:

Npr.

```
class A {  
    int a;  
    public:  
    A() { a = 0; };  
    void X(){ a++; };  
    void Y(){ a--; };  
};  
class B: public A {  
    public:  
    void X(){ a = a + 2; };  
    void Y(){ a = a - 2; };  
};
```

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. overriding ("nadjačavanje", "neobaziranje")
- ☐ b. dinamičko povezivanje
- ☐ c. nasljeđivanje
- ☒ d. polimorfizam ✓
- ☐ e. statičko povezivanje

Točan odgovor je: polimorfizam.

Pitanje 12

Netočno

Mark 0,00 out of 1,00

Flag question

Na glavnoj metodi programa smijemo koristiti nadjačavanje metoda (engl. method overriding)?

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. netočno
- ☒ b. točno ✗
- ☐ c. samo u iznimnim slučajevima

Točan odgovor je: netočno.

Pitanje 13

Točno

Mark 1,00 out of 1,00

Flag question

Agregacija se razlikuje od kompozicije

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. ništa od navedenog
- ☐ b. agregirani objekt nasljeđuje svojstva pojedinih objekata, a objekt nastao kompozicijom nasljeđuje svojstva uporabom drugih razreda
- ☐ c. članovi agregacije moraju biti instancirani u jednom koraku
- ☐ d. članovi kompozicije moraju biti instancirani u jednom koraku
- ☒ e. objekti nastali agregacijom imaju postojanje nezavisno od njihovih članova ✓

Točan odgovor je: objekti nastali agregacijom imaju postojanje nezavisno od njihovih članova .

Pitanje 14

Netočno

Mark 0,00 out of 1,00

Flag question

Odnos podrazred prema svojem superrazredu (engl. superclass) nazivamo:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. ništa od navedenog
- ☐ b. agregacija (engl. aggregation)
- ☐ c. specijalizacija
- ☐ d. apstrakcija (engl. apstraction)
- ☐ e. Dinamičko povezivanje (engl. dynamic linking)
- ☒ f. obuhvaćanje (engl. encapsulation) ✗

Točan odgovor je: specijalizacija.

Pitanje 15

Netočno

Mark 0,00 out of 1,00

Flag question

Konstruktor (engl. constructor) upotrebljavamo za:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. oslobađanje memorije
- ☒ b. izgradnju sučelja objekata ✗
- ☐ c. stvaranje podrazreda
- ☐ d. ništa od navedenog
- ☐ e. Dinamičko povezivanje objekata
- ☐ f. inicijalizaciju novih objekta

Točan odgovor je: inicijalizaciju novih objekta.