

UML dijagrami koji se primjenjuju za opis modela toka upravljanja (engl. *control flow*) ili toka podataka su:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Dijagrami stanja (engl. statechart diagram)
- ☒ b. Dijagrami aktivnosti (engl. activity diagram) ✓
- ☐ c. Sekvencijski dijagrami (engl. sequence diagram)
- ☐ d. Komunikacijski dijagrami (engl. communication diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Dijagrami aktivnosti (engl. activity diagram)

UML dijagrami koji se temelje na prikazu fizičkih modularnih i zamjenjivih jedinki kojima se može pristupati samo kroz sučelja su:

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. Dijagrami komponenti (engl. component diagram) ✓
- ☐ b. Dijagrami razreda (engl. class diagram)
- ☐ c. Dijagrami paketa (engl. package diagram)
- ☐ d. Dijagrami objekata (engl. object diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Dijagrami komponenti (engl. component diagram)

UML dijagrami koji se temelje na pojedincima nekog dijagrama razreda se nazivaju:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Dijagrami razreda (engl. class diagram)
- ☒ b. Dijagrami objekata (engl. object diagram) ✓
- ☐ c. Dijagrami komponenti (engl. component diagram)
- ☐ d. Dijagrami paketa (engl. package diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Dijagrami objekata (engl. object diagram)

Moguće razine vidljivosti unutar UML dijagrama paketa (engl. package diagram) su:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☒ a. zaštićeno (engl. *protected*) ✓
- ☐ b. paket (engl. *package*)
- ☒ c. privatno (engl. *private*) ✓
- ☒ d. javno (engl. *public*) ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: javno (engl. *public*), zaštićeno (engl. *protected*), privatno (engl. *private*)

Topologiju sustava te odnose njegovih sklopovskih i programskih dijelova prikazuju UML dijagrami:

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. razmještaja (engl. deployment diagram) ✓
- ☐ b. objekata (engl. object diagram)
- ☐ c. komunikacije (engl. communication diagram)
- ☐ d. komponenti (engl. component diagram)
- ☐ e. paketa (engl. package diagram)

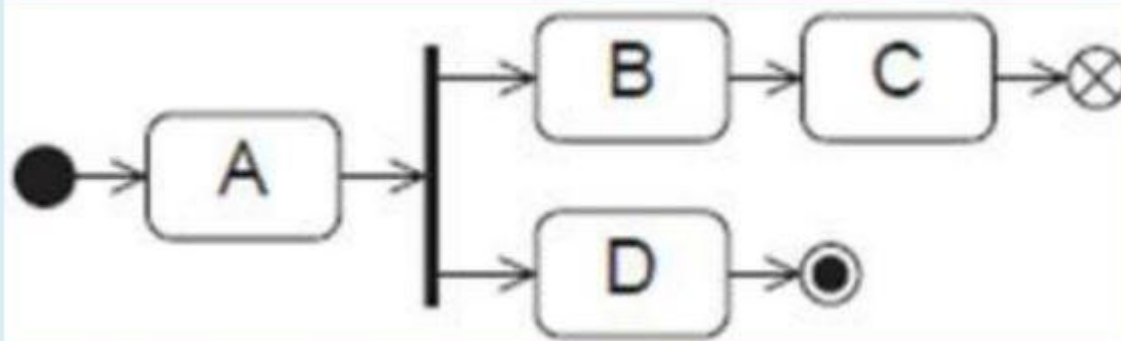
Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: razmještaja (engl. deployment diagram)

U UML dijagramu stanja (engl. statechart diagram) u jednom stanju objekt može obavljati tri grupe aktivnosti: entry, exit i

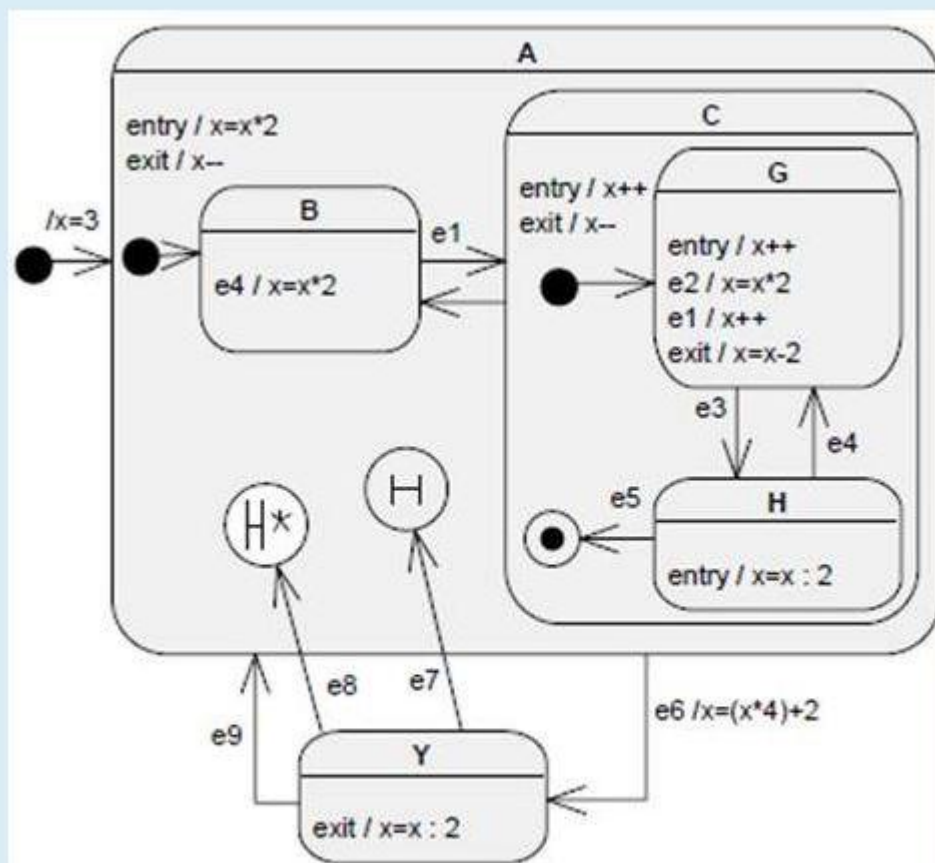
do ✓

Točan odgovor je: do



Moguće sekvence izvođenja dijagrama stanja sa slike su:

1. A ✓ - B ✓ - C ✓ - D ✓
2. A ✓ - B ✓ - D ✓
3. A ✓ - D ✓



Stanje u kojem se nalazi automat nakon slijeda događaja **e1 e2 e3 e6 e7** je:

6



Ovo stvarno ne znam, molim vas ko zna da na fer2 objasni postupak, ja tu napišem rješenje.

UML dijagram koji prikazuje uređen redoslijed razmjene poruka između sudionika bez izrazitog prikaza preciznijih vremenskih odnosa je:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Dijagram aktivnosti (engl. activity diagram)
- ☒ b. Komunikacijski dijagram (engl. communication diagram) ✓
- ☐ c. Objektni dijagram (engl. object diagram)
- ☐ d. Sekvencijski dijagram (engl. sequence diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Komunikacijski dijagram (engl. communication diagram)

Arhitektura programske potpore rezultat je koje aktivnosti procesa programskog inženjerstva?

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. specifikacije
- ☒ b. oblikovanja i implementacije ✓
- ☐ c. evolucije
- ☐ d. validacije i verifikacije

Točan odgovor je: oblikovanja i implementacije

Ako za neki sustav vrijedi da promjene na jednom mjestu zahtijevaju i promjene drugdje može se reći da ima veliku:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. fleksibilnost
- ☐ b. prenosivost
- ☐ c. zastaru
- ☒ d. međuovisnost ✓
- ☐ e. koheziju

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: međuovisnost

Princip oblikovanja koji se temelji na aktivnom predviđanju budućih mogućih promjena i provedbi pripreme za njih naziva se:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Zadrži razinu apstrakcije
- ☐ b. Oblikuj za ispitivanje
- ☐ c. Oblikuj konzervativno
- ☐ d. Planiraj zastaru
- ☒ e. Oblikuj za fleksibilnost ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Oblikuj za fleksibilnost

Princip oblikovanja koji se temelji na obradi svih slučajeva u kojima se neka komponenta može neprikladno upotrijebiti naziva se:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Oblikovanje po ugovoru
- ☒ b. Konzervativno oblikovanje ✓
- ☐ c. Oblikovanje za fleksibilnost
- ☐ d. Podijeli pa vladaj
- ☐ e. Oblikovanje za ispitivanje

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Konzervativno oblikovanje

Prednosti uporabe arhitektura s n razina su:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. Lako je odrediti optimalno preslikavanje odgovornosti na razine.
- ☐ b. Pojednostavljeno oblikovanje temeljem viših razina apstrakcije.
- ☐ c. Ograničeni utjecaj promjena jedne razine na cijeli sustav.
- ☐ d. Dobra potpora ponovnom korištenju (engl. *reuse*), prenosivost i sl.
- ☐ e. Postizanje poboljšanja performansi izričito korištenjem definirane n -razinske arhitekture pri oblikovanju.
- ☐ f. Olakšana potpora zahtjevima povećanja i poboljšanja sustava.

Točan odgovor je: Pojednostavljeno oblikovanje temeljem viših razina apstrakcije., Olakšana potpora zahtjevima povećanja i poboljšanja sustava., Ograničeni utjecaj promjena jedne razine na cijeli sustav., Dobra potpora ponovnom korištenju (engl. *reuse*), prenosivost i sl.

Prilikom korištenja radnog okvira OCSF u Javi izvedeni razred treba pozvati konstruktor apstraktnog nadrazreda. Kako se to radi?

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Pozivom metode *base()*.
- ☒ b. Pozivom metode *super()*. ✓
- ☐ c. Apstraktni razred ne može imati konstruktor.
- ☐ d. Pozivom metode *this()*.

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Pozivom metode *super()*.

U implementaciji objektno usmjerenog radnog okvira OCSF klijent-poslužitelj <<control>> metode razreda AbstractClient obavezno moramo implementirati:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ Točno
- ☐ Netočno

Točan odgovor je 'Ne'.

Ako ima n spojenih klijenata tada je minimalan broj dretvi pri radu poslužitelja implementiranog objektno usmjerenim radnim okvirom OCSF klijent-poslužitelj (NAPOMENA zanemarite dretve OS-a, VM,...):

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. $2 + n$
- ☐ b. n
- ☐ c. 2
- ☐ d. 1
- ☐ e. $1 + n$

Vaš odgovor nije točan.

Točan odgovor je: $1 + n$

Dretva u Javi uobičajeno završava svoj rad:

Odaberite jedan odgovor:

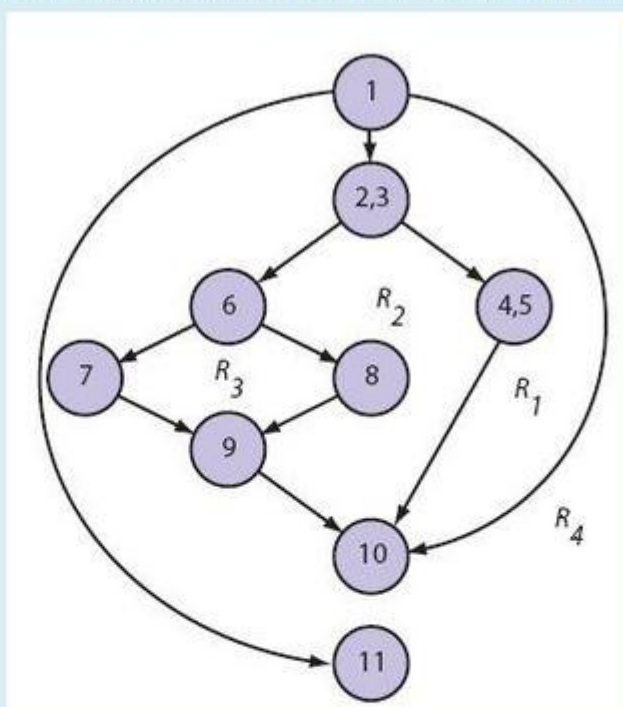
- ☐ a. Dretva u Javi nema definiran završetak rada.
- ☐ b. pozivom metode `stop()`
- ☐ c. pozivom metode `sleep()`
- ☒ d. završetkom metode `run()` ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: završetkom metode `run()`

U SOA (*Software as a Service*) arhitekturi aplikacija se organizira kao kolekcija **usluga** ✓ koje međusobno komuniciraju uporabom dobro definiranih javnih **sučelja** ✓.

Za program, opisan grafom tijeka programa prema slici, gornja granica broja ispita koja garantira potpuno pokrivanje svih naredbi je:



Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. 4
- ☐ b. 5
- ☐ c. 8
- ☐ d. 7

Točan odgovor je: 4

Za ispitivanje komponenti vrijede tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. Pretpostavlja pristup programskom kodu.
- ☐ b. Ispitivane komponenti uobičajeno provode neovisni timovi.
- ☐ c. Verificira rad programskih dijelova koje je moguće neovisno zasebno ispitati.
- ☐ d. Postupak izolacije komponente u svrhu ispitivanja je pretpostavka provođenja.
- ☐ e. Ne provodi se u objektno usmjerenim sustavima jer su oni temeljeni na objektima.

Točan odgovor je: Verificira rad programskih dijelova koje je moguće neovisno zasebno ispitati., Pretpostavlja pristup programskom kodu., Postupak izolacije komponente u svrhu ispitivanja je pretpostavka provođenja.

Uporabom se programska potpora kvari jer:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. rezervni dijelovi zastarijevaju
- ☐ b. krajnji korisnici se mijenjaju
- ☐ c. pogreške se uočavaju tek kod intenzivne i dugotrajne uporabe
- ☐ d. sklopovlje na kojem se izvodi podložno je starenju
- ☐ e. je izložena teškim radnim uvjetima
- ☐ f. postaje nekompatibilna s okolinom

Točan odgovor je: pogreške se uočavaju tek kod intenzivne i dugotrajne uporabe

Programskom potporom nazivamo:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. razvojnu okolinu
- ☒ b. program, pripadajuću dokumentaciju, korisničke upute ✓
- ☐ c. program i sklopovsku dokumentaciju
- ☐ d. skup naredbi i procedura
- ☐ e. skup povezanih programa

Točan odgovor je: program, pripadajuću dokumentaciju, korisničke upute

Odredite ispravnu tvrdnju ako za sustav vrijedi da pravilima $\{L\}$ možemo dokazati svaku logičku posljedicu skupa $\{G\}$.

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Sustav je zadovoljiv.
- ☐ b. Sustav je ispravan.
- ☐ c. Sustav je poluodrediv.
- ☐ d. Sustav je odrediv.
- ☒ e. Sustav je kompletan. ✓

Točan odgovor je: Sustav je kompletan.

Odredite ispravnu tvrdnju ako za sustav vrijedi da je svaka pravilima $\{L\}$ dokazana formula ujedno i logička posljedica skupa $\{G\}$.

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Sustav je kompletan.
- ☐ b. Sustav je odrediv.
- ☒ c. Sustav je ispravan. ✓
- ☐ d. Sustav je zadovoljiv.
- ☐ e. Sustav je poluodrediv.

Točan odgovor je: Sustav je ispravan.

Definiraj predikate i preslikaj rečenicu prirodnog jezika u ispravnu formulu predikatne logike:

"Svako dijete je mlađe od svoje majke."

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☒ a. $dijete(x) = x$ je dijete ✓
- ☐ b. $mlađi(x) = x$ je mlađi
- ☒ c. $majka(x, y) = x$ je majka od y ✓
- ☒ d. $\forall x \forall y ((dijete(x) \wedge majka(y, x)) \Rightarrow mlađi(x, y))$ ✓
- ☒ e. $mlađi(x, y) = x$ je mlađi od y ✓

Točan odgovor je: $dijete(x) = x$ je dijete, $majka(x, y) = x$ je majka od y , $mlađi(x, y) = x$ je mlađi od y ,
 $\forall x \forall y ((dijete(x) \wedge majka(y, x)) \Rightarrow mlađi(x, y))$

Za model sustava M sa stanjima (s_1, s_2, s_3, \dots) u slučaju da za sve putove $s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow s_3 \rightarrow \dots$, gdje za svako stanje s_i duž puta, vrijedi $M, s_i \models \varphi$ vrijedi tvrdnja:

Odaberite jedan odgovor:

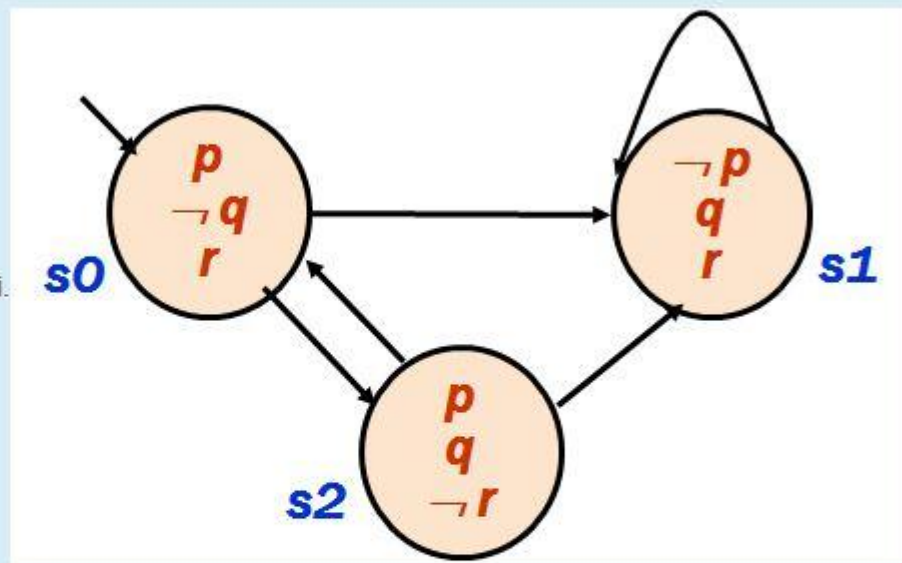
- ☐ a. $M, s_1 \models EG \varphi$
- ☐ b. $M \models EG \varphi$
- ☐ c. $M, s_1 \models AG \varphi$
- ☐ d. $M, s_1 \models AF \varphi$

Točan odgovor je: $M, s_1 \models AG \varphi$

Odredite istinitost tvrdnje

$(A[\neg p \cup q])(s_0)$

za model sustava prema slici.



Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. DA
- ☐ b. NE
- ☒ c. Formula je neispravna ✖

Točan odgovor je: NE

Opišite CTL formulom:

Bez obzira u kojem stanju sustav se nalazi, novo postavljene **zahtjev** će konačno biti **prihvaćen** (kad-tad).

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. AG (zahtjev \Rightarrow AF prihvaćen)
- ☐ b. niti jedan od navedenih
- ☐ c. AG (zahtjev \Rightarrow prihvaćen)
- ☐ d. A (zahtjev U prihvaćen)
- ☐ e. AF (zahtjev \Rightarrow AF prihvaćen)

Točan odgovor je: AG (zahtjev \Rightarrow AF prihvaćen)

Postoji li ograničenje istinitosti za stanja ϕ na putu nakon stanja u kojem je τ istinit?

$A(\phi \text{ U } \tau)$

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. DA
- ☐ b. Neispravna formula
- ☐ c. NE

Točan odgovor je: NE

UML dijagrami aktivnosti (engl. *activity diagrams*) ne upotrebljavaju sljedeći element modeliranja:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. podjelu u particije (engl. *swimlanes*)
- ☐ b. spajanje toka (engl. *join*)
- ☐ c. čvor aktivnosti (engl. *activity node*)
- ☐ d. stanje objekta
- ☒ e. asocijaciju (engl. *association*) ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: asocijaciju (engl. *association*)

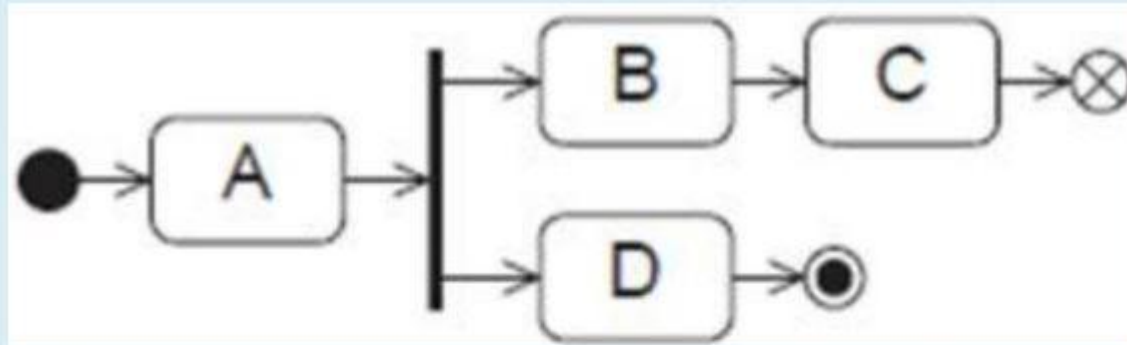
Artefakti dijagrama komponenata mogu biti:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. sklopovske komponente
- ☒ b. izvršne datoteke ✓
- ☒ c. izvorni kodovi ✓
- ☒ d. statičke i dinamičke biblioteke ✓
- ☐ e. poslužitelji

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: izvorni kodovi, izvršne datoteke, statičke i dinamičke biblioteke



Sve aktivnosti dijagrama stanja sa slike završavaju dohvaćanjem završnog stanja:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. C
- ☐ b. A
- ☐ c. B
- ☒ d. D ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: D

U skupinu UML dijagrama međudjelovanja (engl. interaction diagrams) spadaju:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☒ a. sekvencijski dijagram (engl. sequence diagram) ✓
- ☐ b. dijagram stanja (engl. statechart diagram)
- ☐ c. dijagram aktivnosti (engl. activity diagram)
- ☒ d. komunikacijski dijagram (engl. communication diagram) ✓
- ☐ e. dijagram obrazaca uporabe (engl. use-case diagram)

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: komunikacijski dijagram (engl. communication diagram), sekvencijski dijagram (engl. sequence diagram)

Prikažite ispravan odnos uporabe biblioteka i radnih okvira pri izgradnji programske potpore:

program ✓ biblioteka

program ✓ radni okvir

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je:

Prikažite ispravan odnos uporabe biblioteka i radnih okvira pri izgradnji programske potpore:

program [----->] biblioteka

program [<-----] radni okvir

Princip oblikovanja povećanja ponovne uporabivosti u pristupu oblikovanju je komplementaran principu:

Odaberite jedan odgovor:

- ☒ a. Povećaj uporabu postojećeg ✓
- ☐ b. Planiraj zastaru
- ☐ c. Oblikuj za prenosivost
- ☐ d. Oblikuj za ispitivanje
- ☐ e. Oblikuj po ugovoru

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: Povećaj uporabu postojećeg

Koji od ponuđenih odgovora NE PREDSTAVLJA jedan od 12 principa oblikovanja?

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. oblikuj za ispitivanje
- ☒ b. oblikuj za budućnost ✓
- ☐ c. povećaj ponovnu iskoristivost
- ☐ d. smanji međuovisnost
- ☐ e. podijeli pa vladaj

Točan odgovor je: oblikuj za budućnost

Koji principi oblikovanja su direktno povezani s principom *povećanja ponovne uporabivosti (reusability)*?

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☒ a. smanjenje međuovisnosti ✓
- ☐ b. povećanje uporabe postojećeg
- ☒ c. povećanje kohezije ✓
- ☐ d. viša razina apstrakcije

Točan odgovor je: povećanje kohezije, smanjenje međuovisnosti, viša razina apstrakcije

Koliko osnovnih tipova događaja mora implementirati poslužitelj kao rezultat aktivnosti klijenata (u arhitekturi klijent-poslužitelj)?

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. 4
- ☐ b. 1
- ☒ c. 3 ✓
- ☐ d. 5
- ☐ e. 2

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: 3

Od navedenih koji razred pripada klijentskoj strani?

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. ConnectionToClient
- ☒ b. AbstractClient ✓
- ☐ c. AbstractServer

Točan odgovor je: AbstractClient

Dretva u Javi uobičajeno završava svoj rad:

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. pozivom metode *sleep()*
- ☐ b. pozivom metode *stop()*
- ☐ c. Dretva u Javi nema definiran završetak rada.
- ☒ d. završetkom metode *run()* ✓

Vaš odgovor je točan.

Točan odgovor je: završetkom metode *run()*

Pri ispitivanju programske potpore upotrebljavamo termin ispitni slučaj. Odredi ispravne tvrdnje.

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☒ a. ispitne slučajeve jedinstveno obilježavamo ✓
- ☐ b. bilježimo status/uspješnost provođenja ispitivanja
- ☐ c. nakon provođenja ispitni slučajevi se ne ponavljaju
- ☐ d. na očekivane rezultate ispitnih slučajeva utječe opis stanja prije izvođenja
- ☐ e. prije provođenja ispitivanja moraju biti definirani ulazni podaci i očekivani izlaz

Točan odgovor je: prije provođenja ispitivanja moraju biti definirani ulazni podaci i očekivani izlaz, ispitne slučajeve jedinstveno obilježavamo, bilježimo status/uspješnost provođenja ispitivanja, na očekivane rezultate ispitnih slučajeva utječe opis stanja prije izvođenja

Za funkcijsko ispitivanje odredite ispravne tvrdnje:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. Pogodno za slučaj kada ne možemo predvidjeti izlaz za sve kombinacije ulaza
- ☐ b. Ne može upotrijebiti ekvivalentne podjele ulaza
- ☐ c. Pretpostavlja da nema znanja o oblikovanju sustava
- ☒ d. Oblikovanje ispitnih slučajeva je zasnovano na specifikaciji sustava ✓
- ☐ e. Pretpostavlja da nema znanja programskog koda

Točan odgovor je: Pretpostavlja da nema znanja programskog koda, Pretpostavlja da nema znanja o oblikovanju sustava, Oblikovanje ispitnih slučajeva je zasnovano na specifikaciji sustava

Pri ispitivanju objektno usmjerenih sustava moramo:

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. definirati poruke i operacija koje se ispituju te njihove posljedice
- ☐ b. definirati listu iznimaka koje mogu proizaći tijekom ispitivanja
- ☐ c. definirati stanja objekata koja se ispituje
- ☐ d. definirati stanje okoline pri ispitivanju

Točan odgovor je: definirati stanja objekata koja se ispituje, definirati poruke i operacija koje se ispituju te njihove posljedice, definirati listu iznimaka koje mogu proizaći tijekom ispitivanja, definirati stanje okoline pri ispitivanju

Odredite ispravnu tvrdnju ako postoji barem jedna interpretacija formalnog sustava koja evaluira sve njegove formule u istinito.

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. Sustav je poluodrediv.
- ☒ b. Sustav je zadovoljiv. ✓
- ☐ c. Sustav je odrediv.
- ☐ d. Sustav je ispravan.
- ☐ e. Sustav je kompletan.

Točan odgovor je: Sustav je zadovoljiv.

Za pravila zaključivanja vrijede tvrdnje :

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☒ a. Generiraju dodatne istinite formule bez razumijevanja konteksta (značenja). ✓
- ☐ b. Generiraju dodatne istinite formule promatranjem konteksta (značenja).
- ☒ c. Postoji samo jedan skup pravila zaključivanja za predikatnu logiku. ✗
- ☒ d. Nisu pogodna za programsku automatizaciju. ✗
- ☐ e. Različiti problemi mogu imati različite skupove pravila zaključivanja.

Točan odgovor je: Generiraju dodatne istinite formule bez razumijevanja konteksta (značenja)., Različiti problemi mogu imati različite skupove pravila zaključivanja.

Uz pretpostavku definiranog značenja predikata: (x, y) , čija je semantika x jednako y , definirajte minimalan broj ostalih potrebnih predikata i preslikajte rečenicu u formalizam predikatne logike:

"Ante ima barem dvije sestre."

Odaberite jedan ili više odgovora:

- ☐ a. $\forall x [(\exists y M(y, x) \Rightarrow \exists z O(z, x))]$
- ☒ b. Ante – konstanta ✓
- ☒ c. $\forall x \exists y [sestra(x, Ante) \wedge sestra(y, Ante) \Rightarrow \neg=(x, y)]$ ✗
- ☐ d. $\exists x \exists y [sestra(x, Ante) \wedge sestra(y, Ante) \wedge \neg=(x, y)]$
- ☒ e. $sestra(x, y) - x$ je sestra od y ✓
- ☐ f. $\exists y \exists x [sestra(x, Ante) \wedge \neg=(x, y) \wedge sestra(y, Ante)]$

Točan odgovor je: Ante – konstanta, $sestra(x, y) - x$ je sestra od y ,

$\exists x \exists y [sestra(x, Ante) \wedge sestra(y, Ante) \wedge \neg=(x, y)]$,
 $\exists y \exists x [sestra(x, Ante) \wedge \neg=(x, y) \wedge sestra(y, Ante)]$

Za model sustava M sa stanjima (s_1, s_2, s_3, \dots) u slučaju da postoji put $s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow s_3 \rightarrow \dots$, gdje za svako stanje s_i duž puta, vrijedi $M, s_i \models \varphi$ vrijedi tvrdnja:

Odaberite jedan odgovor:

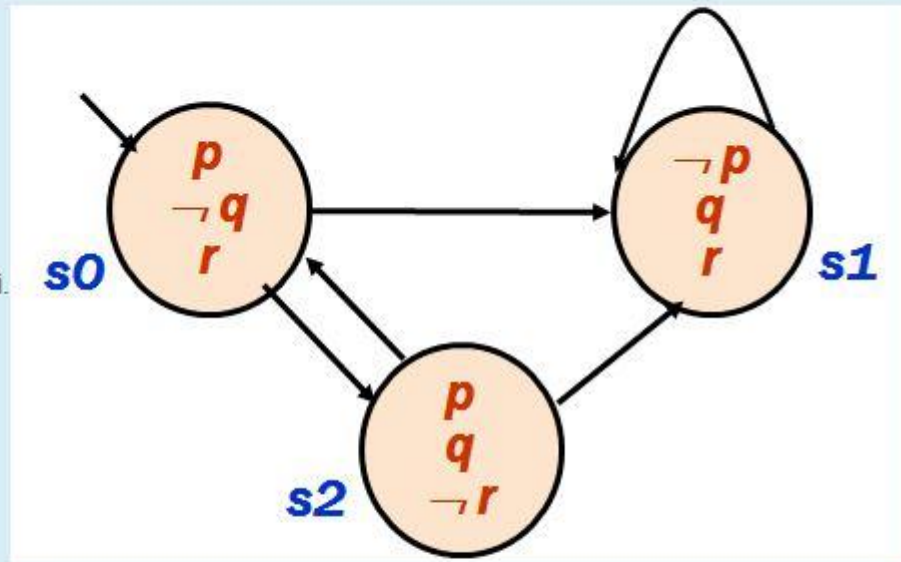
- ☒ a. $M, s_1 \models EG \varphi$ ✓
- ☐ b. $M, s_1 \models AF \varphi$
- ☐ c. $M \models EG \varphi$
- ☐ d. $M, s_1 \models AG \varphi$

Točan odgovor je: $M, s_1 \models EG \varphi$

Odediti istinitost tvrdnje

$(EF[\neg p \cup q])(s_0)$

za model sustava prema slici.



Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. NE
- ☒ b. Formula je neispravna ✓
- ☐ c. DA

Točan odgovor je: Formula je neispravna

Odredite ispravno tumačenje CTL formule

$CTL = \varphi \wedge AX AG \varphi$

Odaberite jedan odgovor:

- ☐ a. sada ili za svako slijedeće stanje vrijedi $AF \varphi$
- ☐ b. sada i na svim putovima počevši od slijedećeg
- ☐ c. niti jedan od navedenih
- ☐ d. sada i na jednom putu počevši od slijedećeg
- ☐ e. sada ili za svako slijedeće stanje vrijedi $EF \varphi$

Točan odgovor je: sada i na svim putovima počevši od slijedećeg