

1.Međuispit (24.10.2008.)

Gradivo:

1. Uvod
2. Uvod u programski inž., Procesi u programskom inž.
3. Inženjerstvo zahtjeva, Proces inž. zahtjeva
4. Uvod u arhitekturu programske potpore

18 zadataka za zaokruživanje (višestruki izbor)

1 zadatak crtanje UML dijagrama obrazaca uporabe (*engl. Use-case*)

1 zadatak crtanje UML sekvencijskog dijagrama

Bodovi: $(18 + 3 + 3) * 0.8333 = \text{skalirano na } 20$

Nema negativnih bodova.

Ogledna ispitna pitanja:

A. Koji je temeljni razlog neuspjeha u izradi programskih produkata:

- Nedostatak novca
- Nepostojanje koordinacije u timu
- Nedostatak ljudi
- **Nepostojanje standardnog "inženjerskog" pristupa**
- Prekratko vrijeme oblikovanja

B. Validacija i verifikacija programskog produkta je

1. Određivanje što programski sustav treba činiti
2. Rukovanje promjenama
3. **Provjera da li sustav zadovoljava zahtjeve**
4. Definiranje faza produkcije programskog produkta
5. Sve navedeno

C. Kao dioniku u ocjeni kakvoće programskog produkta kupcu je najvažnije:

1. Lakoća oblikovanja
2. Lagano ovladavanje novim programom
3. Lakoća ponovne uporabe dijelova
4. Sve navedeno
5. Nijedno od navedenog

D. Što nije sektor u spiralnom modelu iteracija u procesima progr. inž. ?

1. Pridjeljivanje zahtjeva inkrementima
2. Razvoj i validacija
3. Postavljanje ciljeva
4. Planiranje
5. Procjena i smanjivanje rizika

E. U okviru generičke aktivnosti "Oblikovanje i implementacija programskog produkta" u procesima programskog inženjerstva, produkt (rezultat) apstraktne specifikacije je:

1. Arhitektura sustava
2. Specifikacija programskog produkta
3. Specifikacija sučelja
4. Specifikacija algoritama i struktura podataka
5. Specifikacija komponenata

UML ver. 1.3 sustav (prikazan na predavanjima) sadrži:

1. 4 statičkih i 5 dinamičkih dijagrama
2. 6 statičkih i 4 dinamičkih dijagrama
3. 5 statičkih i 4 dinamičkih dijagrama
4. 3 statičkih i 6 dimaničkih
5. 6 statičkih i 3 dinamičkih dijagrama

G. Oznaka na liniji pridruživanja pri ulazu u obrazac uporabe * (zvjezdica) znači:

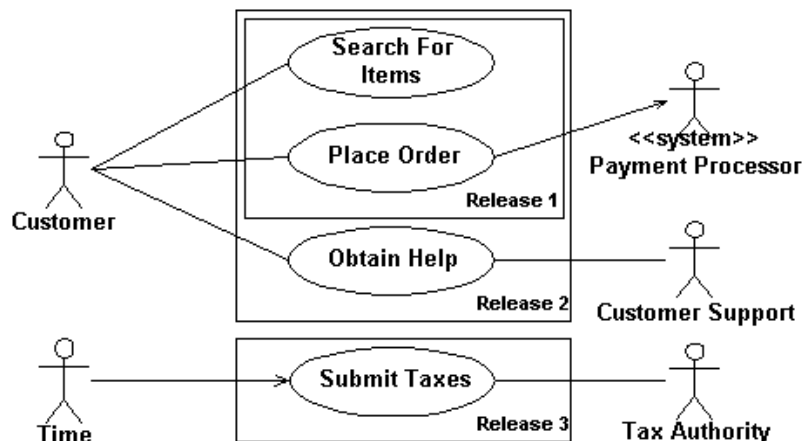
1. Nula
2. Nula ili jedan
3. Nula ili više
4. Nijedan
5. Više ali ne nula

H. U sekvencijskom dijagramu UML sustava padajuća linija poruke predstavlja:

1. Asinkronu poruku
2. Sinkronu poruku
3. Poruku koja očekuje povratnu informaciju
4. Poruku koja ne očekuje povratnu informaciju
5. Poruku koja ima vremensko ograničenje (vrijeme od slanja do primanja zbog npr. spore komunikacijske veze).

Primjer: "On-line" kupovanje

Aktori: singular, poslovne imenice. Ne modeliraju poziciju nego ulogu. Nema interakcije između aktora (eventualno je moguća generalizacija). Pridruži svakom aktoru jedan ili više obrazaca uporabe. Aktor "Time" označuje vremenski uvjetovane događaje (prodavatelj mora platiti porez u zadanom vremenskom intervalu).

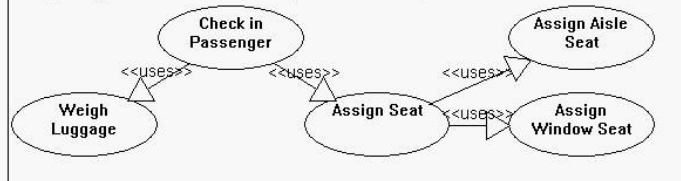


Detaljiziranje u obrascima uporabe "uses" i "extend"

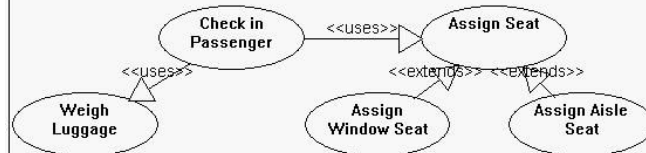
"X uses Y" indicates that the task "X" has a subtask "Y"; that is, in the process of completing task "X", task "Y" will be completed at least once.

"X extends Y" indicates that "X" is a task for the same type as "Y", but "X" is a special, more specific case of doing "Y". X has a few extra processes.

Trying to add detail (incorrect):



Trying to add detail (correct):



Primjer sekvencijskog dijagrama:

Student želi upisati izborni predmet (ovdje Seminar)

