Djelovođe	dr.sc. Siniša Popović,
Tema 2	Računalno potpomognuta kognitivno-bihevioralna terapija kao usluga preko Interneta
Sažetak	Cilj seminarskog rada je oblikovati konceptualnu arhitekturu sustava pomoću kojega je bi bilo moguće ponuditi računalno potpomognutu kognitivno bihevioralnu terapiju (engl. computer-aided cognitive behavioral therapy, CCBT) preko Interneta u obliku usluge.
	Potrebno je ispitati koja standardna programska infrastruktura se može iskoristiti, za što bi bilo potrebno provesti vlastiti razvoj, koji su protokoli za razmjenu podataka, koje baze podataka itd.
	Predloženi koncept demonstrirati na 2 povezana računala, kojima se simulira računalo pacijenta i računalo terapeuta. Grafička sučelja na ovim računalima trebaju prikazivati
	 random generirane podatke koji se šalju u oba smjera kontinuirano, kako bi se simuliralo npr. dvosmjernu video komunikaciju random generirane podatke u jednom smjeru, od pacijenta prema terapeutu, kao što je simulacija jednosmjernog kontinuiranog prijenosa fizioloških signala pacijenta random signale koji se generiraju na pritiske tipaka u grafičkom sučelju na računalima pacijenta i terapeuta, čime se simulira komunikaciju koju samostalno iniciraju pacijent i terapeut, kao što je prijenos govornog signala
	Razmotriti i predložiti moguće rješenje po pitanju lokacije baze pobuda (slika, zvukova, videomaterijala) koje terapeut koristi da bi pacijenta tijekom terapije vodio kroz odgovarajuća emocionalna stanja – na strani terapeuta uz <i>streaming</i> prema pacijentu, na strani pacijenta, kombinacija pristupa,?
	Ključne riječi za dodatne informacije na Internetu: computer-aided cognitive behavioral therapy, Internet, web, telepsychiatry Linkovi
	 http://www.chcf.org/~/media/MEDIA%20LIBRARY%20Files/PDF/O/PDF%20OnlineCouchMentalHealthWeb.pdf http://www.hdbp.org/psychiatria_danubina/pdf/dnb_vol25_no3/dnb_vol25_no3_340.pdf http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/17535945 http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/15858458 http://www.sussex.ac.uk/iwl/research
Alati i tehnologije	 Web tehnologije Programski jezici po želji Grafička sučelja
Područje	Razvoj programske potpore, web programiranje, telepsihijatrija

Djelovođa	mr. sc. Marko Horvat
Tema 11	Izrada baze pobuda s video isječcima za trening Hrvatske kopnene vojske u mirovnoj misiji u Afganistanu.
Ključne riječi	Multimedia stimuli database, multimedia retrieval, knowledge presentation, emotion elicitation, resiliance training
Sažetak	Pretraživanjem baza i repozitorija videoisječaka na Internetu (npr. LiveLeak.com, Youtube.com i drugi) potrebno je prikupiti one videoisječke koji se svojom semantikom i emocionalnim sadržajem mogu primijeniti za mentalni trening pripadnik Hrvatske kopnene vojske u mirovnoj misiji u Afganistanu. Prikupljene videoisječke potrebno je pohraniti u lokalni repozitorij multimedije, te ih označiti sa ključnim riječima. Svaki video isječak treba biti označen sa što više ključnih riječi, a minimalno s pet. Ključne riječi moraju biti na engleskom jeziku, a mogu se sastojati od više literala. Potiče se korištenje nadziranog rječnika. Svi studenti u grupi moraju sudjelovati u označavanju video isječaka. Studenti mogu odabrati bilo koji prikladni lokalni repozitorij multimedije ili izraditi vlastiti. Minimalni skup podataka koji repozitorij mora sadržavati su: jedinstvena šifra video isječka, niz ključnih riječi svakog pojedinačnog video isječka i digitalni objekt videoisječka. Dizajn repozitorija potrebno je usuglasiti s djelovođom prije početka označavanja videoisječaka. Prihvatljivi formati videoisječaka su MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 i WMV, a moraju se moći prikazati na računalu sa Windows 7 operacijskim sustavom i standardnim skupom codeca. Potrebno je prikupiti barem 500 videoisječaka.
Alati i tehnologije	Objektno-orijentirani programski jezik (npr. C#.NET, Java), relacijska baza podataka (npr. MySQL, PostgreSQL, Access, SQLServer).
Područje	Računalne znanosti, multimedija, predstavljanje znanja, afektivno računarstvo.
Linkovi	www.youtube.com, www.liveleak.com, http://www.affective-sciences.org/researchmaterial, http://csea.phhp.ufl.edu/Media.html, http://link.springer.com/article/10.3758%2Fs13428-013-0379-1, http://iospress.metapress.com/content/v2t2521n15l62jj7/

Djelovođa	mr. sc. Marko Horvat
Tema 13	Označavanje osnovne semantike pobuda iz baze GAPED s terminima iz WordNet lingvističke ontologije
Ključne riječi	Geneva affective picture database (GAPED), multimedia retrieval, knowledge presentation, WordNet, ontology
Sažetak	Baza slikovnih pobuda GAPED sastoji se od 730 slika koje su označene samo dimenzionalnim vrijednostima emocija. Slika su po svom sadržaju grupirane u nekoliko kategorija, ali njihova semantika nije jednoznačno ili jasno određena. Potrebno je označiti sve slike iz baze GAPED. Svaka slika treba biti označena sa što više različitih WordNet sinseta, a minimalno s pet. Sineseti trebaju biti većinom imenice, a mogu se koristiti i glagoli. Za pretraživanje WordNet sinseta može se koristiti bilo koje postojeće sučelje (pogledati linkove u opisu zadatka). Svi studenti u grupi moraju sudjelovati u označavanju slika. Tako generirane oznake slika moraju se pohraniti u repozitorij ili relacijsku bazu podataka jednostavnog formata. Studenti moraju izraditi vlastiti repozitorij ili bazu podataka. Minimalni skup podataka koji takva baza mora sadržavati su: jedinstvena šifra slike, niz šifri WordNet sinseta svake pojedinačne slike i digitalni objekt slike. Dizajn baze podataka potrebno je usuglasiti s djelovođom prije početka označavanja slika. Potrebno je koristiti WordNet verziju 3.0 ili 3.1.
Alati i tehnologije	WordNet, objektno-orijentirani programski jezik (npr. C#.NET, Java), relacijska baza podataka (npr. MySQL, PostgreSQL, Access, SQLServer), baza pobuda GAPED.
Područje	Računalne znanosti, multimedija, predstavljanje znanja, neformalne ontologije, afektivno računarstvo.
Linkovi	http://www.affective-sciences.org/researchmaterial, http://wordnet.princeton.edu/, http://wordnetweb.princeton.edu/perl/webwn, https://wordnet.princeton.edu/wordnet/download/, http://iospress.metapress.com/content/v2t2521n15l62jj7/

Djelovođa	mr. sc. Marko Horvat	
Tema 16	Implementacija mjera semantičke sličnosti nad WordNet lingvističkom ontologijom	
Ključne riječi	Semantic similarity, WordNet, path length, Wu-Palmer algorithm, Word-sense disambiguation, API, WordNet::Similarity.	
Sažetak	Potrebno je izraditi aplikaciju za određivanje semantičke sličnosti između bilo koja dva WordNet sinseta ili niza WordNet sinseta korištenjem otvorenog programskog alata "WordNet-based semantic similarity measurement" ili "WordNet.NET". Jezgra funkcionalnosti aplikacije mora biti uključiva u druge kompatibilne aplikacije, tj. mora biti izvedena kao DLL datoteka. Aplikacija također mora omogućiti unos WordNet sinseta kroz grafičko korisničko sučelje. Aplikacija mora biti izrađena u programskom jeziku C#.NET. Aplikacija mora podržavati barem sljedeće mjere semantičke sličnosti: udaljenost puta (engl. <i>path length</i>), Wu Palmer algoritam, Leacock i Chodorow algoritam, te Resnikov algoritam, Linov algoritam i Jiang i Conrath algoritam. Arhitekturu i dizajn aplikacije potrebno je usuglasiti s djelovođom prije početka njene izrade.	
Alati i tehnologije	C#.NET, WordNet, WordNet.NET.	
Područje	Primijenjeno računarstvo, računalne znanosti, predstavljanje znanja, otkrivanje znanja.	
Linkovi	http://wordnet.princeton.edu/, http://acl.ldc.upenn.edu/N/N04/N04-3012.pdf, http://atlas.ahc.umn.edu/cgi-bin/umls_similarity.cgi, http://www.codeproject.com/Articles/11835/WordNet-based-semantic-similarity- measurement	

Djelovođa	dr. sc. Davor Kukolja
Tema 21	Izrada instruktorske stanice za fiziološko praćenje vojnika.
Sažetak	Za seminar je potrebno implementirati u C#-u aplikaciju za fiziološko praćenje vojnika koja će: - Omogućavati izbor uređaja za akviziciju fiziologije (BIOPAC, Hidalgo, datoteka,) - Omogućiti odabir fizioloških signala koji se prate - Prikupljati odabrane fiziološke signale - Raditi potrebnu obradu signala - Vizualizirati fiziologiju koja se prikuplja - Omogućiti odabir fizioloških značajki koje se računaju iz kontinuiranih i diskretnih signala - Računati odabrane fiziološke značajke - Vizualizirati određene fiziološke značajke - Omogućiti odabir afektivnog stanja koje se prati - Estimirati afektivna stanja na temelju podskupa izračunatih fizioloških značajki - Omogućiti unos vojnikovog stanja u određenom trenutku koje se može iskoristiti za učenje novog estimatora - Učiti novi estimator za vrijeme seanse (koji će nakon učenja zamijeniti postojeći)
	Studentima će biti na raspolaganju kodovi svih dosad napisanih programa. Arhitektura programa mora biti takva da omogućuje lako dodavanje novih uređaja, algoritama za obradu signala, novih fizioloških signala itd. Minimum koji je potrebno implementirati je prikupljanje signala pomoću Hidalgo Equivital uređaja, vizualizacija, klasifikacija određenih afektivnih stanja pomoću kNN klasifikatora koristeći osnovne statističke mjere iz srčanog ritma, osnovne statističke mjere iz vodljivosti kože i osnovne statističke mjere varijabilnosti srčanog ritma (potrebno implementirati QRS detektor) te adaptaciju klasifikatora (učenje novog kNN klasifikatora nakon unosa novih informacija o vojnikovom stanju).
Alati i tehnologije	• C#

Djelovođa	dr. sc. Davor Kukolja
Tema 23	Procjena stresa kod vojnih pilota za vrijeme obavljanja treninga na simulatoru.
Sažetak	
	Napraviti početnu analizu procijene stresa na temelju fiziologije. Pronaći fiziološke značajke koje se statistički značajno mijenjaju kada je ispitanik pod stresom.
	Da bi analiza bila što je moguće točnija potrebno je napisati programe za (re)anotaciju R zubaca kod ECG signala te udisaja i izdisaja kod respiratornog signala. Na temelju ručnih (re)anotacija udisaja i izdisaja vidjeti koji su od postojećih algoritama najbolji te na temelju te analize predložiti još jedan algoritam koji može biti modifikacija jednog algoritma ili kombinacija više njih.
Alati i tehnologije	Helisim aplikacijaMatlab

Djelovođa	dr. sc. Davor Kukolja
Tema 24	Procjena umora vojnih pilota na temelju fizioloških signala.
Sažetak	Objasniti važnost prepoznavanja umora kod (vojnih) pilota.
	Za potrebe inicijalnih testiranja napraviti infrastrukturu koja će omogućiti da se tijekom zadaće u kojoj se kroz vrijeme mjere vremena reakcije i uspješnost obavljanja zadaće (npr. psychomotor vigilance task) sinkronizirano mjeriti fiziologija BIOPAC MP150 uređajem.
	U tu svrhu potrebno je isprogramirati određenu računalnu "igru" koja će se pomoću Measurement Computing PCI kartice sinkronizirati s fiziologijom koja će se snimati pomoću AcqKnowledge programa.
	Alternativno se može koristiti i neka postojeća aplikacija/računalna igra, ali mehanizam sinkronizacije mora postojati.
	Napraviti eksperiment na 10-tak ispitanika. Za pronalazak ispitanika zaduženi su studenti.
	Napraviti početnu analizu procijene umora na temelju fiziologije. Pronaći fiziološke značajke koje su statistički značajno mijenjaju kada je ispitanik umoran.
	Da bi analiza bila što je moguće točnija potrebno je napisati programe za (re)anotaciju R zubaca kod ECG signala, udisaja i izdisaja kod respiratornog signala te odgovora vodljivosti kože (SCRa) kod signala vodljivosti kože.
	Napisati smjernice za budući rad.
Alati i tehnologije	 VB, C++, C# I/O Library for Measurement Computing Data Acquisition Products AcqKnowledge (za prikupljanje fizioloških i sinkronizacijskih signala) Matlab (za analizu)

Djelovođa	dr. sc. Davor Kukolja
Tema 25	Procjena radnog opterećenja vojnika na temelju fizioloških signala.
Sažetak	Objasniti važnost procjene radnog opterećenja vojnika na temelju fizioloških signala.
	Za potrebe inicijalnih testiranja napraviti infrastrukturu koja će omogućiti da se tijekom zadaće u kojoj se kroz vrijeme mijenja težina izvođenja sinkronizirano mjeriti fiziologija BIOPAC MP150 uređajem.
	U tu svrhu potrebno je isprogramirati određenu računalnu "igru" koja će se pomoću Measurement Computing PCI kartice sinkronizirati s fiziologijom koja će se snimati pomoću AcqKnowledge programa.
	Alternativno se može koristiti i neka postojeća aplikacija/računalna igra, ali mehanizam sinkronizacije mora postojati.
	Napraviti eksperiment na 10-tak ispitanika. Za pronalazak ispitanika zaduženi su studenti.
	Napraviti početnu analizu procijene radnog opterećenja na temelju fiziologije. Pronaći fiziološke značajke koje su statistički značajno mijenjaju kada je ispitanik umoran.
	Da bi analiza bila što je moguće točnija potrebno je napisati programe za (re)anotaciju R zubaca kod ECG signala, udisaja i izdisaja kod respiratornog signala te odgovora vodljivosti kože (SCRa) kod signala vodljivosti kože.
	Napisati smjernice za budući rad.
Alati i tehnologije	 VB, C++, C# I/O Library for Measurement Computing Data Acquisition Products AcqKnowledge (za prikupljanje fizioloških i sinkronizacijskih signala) Matlab (za analizu)

Djelovođa	dr. sc. Davor Kukolja
Tema 26	Analiza nelinearne dinamike prilikom prepoznavanja afektivnih stanja na temelju fizioloških signala.
Sažetak	Objasniti važnost prepoznavanja afektivnih stanja u vojnim primjenama. Analizirati da li se može korištenjem nelinearnih značajki izračunatih iz srčanog ritma, brzine disanja, vodljivosti i temperature kože te nelinearnih značajki varijabilnosti srčanog ritma i varijabilnosti disanja povećati točnost prepoznavanja emocija. Pronaći značajke koje su statistički značajno različite kod sreće i straha/stresa. Za računanje određenih fizioloških značajki iz signala mogu se upotrijebiti već gotovi kodovi te HRVFrame i EEGFrame. Da bi analiza bila što je moguće točnija potrebno je napisati programe za (re)anotaciju R zubaca kod ECG signala, udisaja i izdisaja kod respiratornog signala te odgovora vodljivosti kože
	(SCRa) kod signala vodljivosti kože. Na temelju ručnih (re)anotacija SCRa vidjeti koji su od postojećih algoritama najbolji te na temelju te analize predložiti još jedan algoritam koji može biti modifikacija jednog algoritma ili kombinacija više njih.
Alati i tehnologije	Matlab, (Java)(HRVFrame, EEGFrame)

Djelovođa	Branimir Dropuljić, dipl.ing.
Tema 31	Analiza dominantnih akustičkih značajki u uvjetima generiranja startle impulsa, tj. Diracovih delta funkcija
Sažetak	Potrebno je osmisliti i realizirati eksperiment u kojem će se subjekte pobuđivati audio pobudama u svrhu elicitacije straha. U organizaciji, te provedbi eksperimenta sudjeluju studenti koji rade na ovoj temi. Ideja je da se strah elicitira pomoću glasnih i kratkih audio pobuda (tzv. startle), te da se analizira što se promijenilo u akustičkim karakteristikama glasa subjekta koji sudjeluje u eksperimentu. Potrebno je varirati parametre pobuda, kao npr. intenzitet, duljinu trajanja, itd. Subjekt za vrijeme eksperimenta čita unaprijed napisan neutralni tekst. Cilj ovog seminara je pronaći akustičke parametre u glasu koji dobro koreliraju sa neurobiološkim procesima u mozgu koji se aktiviraju navedenim pobudama. Potrebno je dakle iz govornih uzoraka izvlačiti akustičke značajke, i to iz sljedećih govornih parametara: fundamentalne frekvencije, intenziteta (energije), brzine izgovora (zero-crossings rate), spektrograma, spektralnih nadvišenja (formanata), harmonične strukture glasa, itd. Prilikom izvlačenja značajki iz govornog signala moguće je koristiti alate openSMILE (The Munich Versatile and Fast Open-Source Audio Feature Extractor), Praat, Voicebox (Speech Processing Toolbox for MATLAB), itd
Alati i tehnologije	C# ili MatlabopenSMILEPraat
Područje	 Voicebox Digitalna obrada signala, digitalna obrada govora, afektivno računarstvo.

Djelovođa	Branimir Dropuljić, dipl.ing.
Tema 32	Analiza dominantnih akustičkih značajki u uvjetima
Sažetak	generiranja kompozitnih audio pobuda iz baze IADS Potrebno je osmisliti i realizirati eksperiment u kojem će se subjekte pobuđivati audio pobudama iz baze IADS (International Affective Digital Sounds), u svrhu elicitacije straha. U organizaciji, te provedbi eksperimenta sudjeluju studenti koji rade na ovoj temi. Ideja je da se analizira što se promijenilo u akustičkim karakteristikama glasa subjekta koji sudjeluje u eksperimentu. Da bi se to realiziralo, subjekt za vrijeme eksperimenta mora čitati unaprijed napisan tekst. Cilj ovog seminara je pronaći akustičke parametre u glasu koji dobro koreliraju sa neuronskim procesima u mozgu koji se
	aktiviraju navedenim pobudama. Potrebno je dakle iz govornih uzoraka izvlačiti akustičke značajke, i to iz sljedećih govornih parametara: fundamentalne frekvencije, intenziteta (energije), brzine izgovora (zero-crossings rate), spektrograma, spektralnih nadvišenja (formanata), harmonične strukture glasa, itd. Prilikom izvlačenja značajki iz govornog signala moguće je koristiti alate openSMILE (The Munich Versatile and Fast Open-Source Audio Feature Extractor), Praat, Voicebox (Speech Processing Toolbox for MATLAB), itd.
Alati i tehnologije	 C# ili Matlab openSMILE Praat Voicebox IADS baza
Područje	Digitalna obrada signala, digitalna obrada govora, afektivno računarstvo.

Djelovođa	Branimir Dropuljić, dipl.ing.
Tema 33	Analiza dominantnih akustičkih značajki prilikom čitanja tekstova koji provociraju stres (engl. <i>stress provoking stories, narratives</i> , etc.)
Sažetak	Potrebno je osmisliti i realizirati eksperiment u kojem će subjekti čitati tekstove koji provociraju stres i anksioznost. U organizaciji, te provedbi eksperimenta sudjeluju studenti koji rade na ovoj temi. Potrebno je osmisliti tekstove ili pronaći dostupne verzije tekstova na engleskom jeziku (engl. <i>Stress Provoking Stories</i>). Tijekom eksperimenta subjekti će iskazivati razinu stresa koju osjećaju pomoću SUD-ova (engl. <i>Subjective Units of Distress</i>). Ideja je da se analizira što se promijenilo u akustičkim karakteristikama glasa subjekta za vrijeme čitanja navedenih tekstova. Cilj ovog seminara je pronaći akustičke parametre u glasu koji dobro koreliraju sa neuronskim procesima u mozgu na kognitivnoj razini, koji se aktiviraju čitajući navedene tekstove. Potrebno je dakle iz govornih uzoraka izvlačiti akustičke značajke, i to iz sljedećih govornih parametara: fundamentalne frekvencije, intenziteta (energije), brzine izgovora (zero-crossings rate), spektrograma, spektralnih nadvišenja (formanata), harmonične strukture glasa, itd. Prilikom izvlačenja značajki iz govornog signala moguće je koristiti alate openSMILE (The Munich Versatile and Fast Open-Source Audio Feature Extractor), Praat, Voicebox (Speech Processing Toolbox for MATLAB), itd.
Alati i tehnologije	 C# ili Matlab openSMILE Praat Voicebox
Područje	Digitalna obrada signala, digitalna obrada govora, afektivno računarstvo.

Djelovođa	Branimir Dropuljić, dipl.ing.				
Tema 34	Estimacija različitih govornih stilova, te razine stresa na temelju dominantnih akustičkih značajki iz simuliranog govora pod stresom (SUSAS baza)				
Sažetak	Potrebno je realizirati sustav za estimaciju intenziteta stresa – umjeren ili jak stres, te različitih stilova govora pod stresom – spor, brz, ljutit, upitan, mekan, glasan i čist nad snimkama govora pod stresom. Za potrebe izrade ovog seminarskog rada koristiti će se komercijalna baza Speech Under Simulated and Actual Stress (SUSAS), tj. prve dvije domene te baze: Talking styles, te Single tracking task. U svrhu estimacije stresa, potrebno je iz govornih uzoraka izvlačiti skup akustičkih značajki, te vršiti selekciju značajki SFFS metodom na one koje su dominantne u kontekstu estimacije stresa. Skup akustičkih značajki potrebno je formirati iz sljedećih govornih parametara: fundamentalne frekvencije, intenziteta (energije), brzine izgovora (zerocrossings rate), spektrograma, spektralnih nadvišenja (formanata), harmonične strukture glasa, itd. Prilikom izvlačenja značajki iz govornog signala moguće je koristiti alate openSMILE (The Munich Versatile and Fast Open-Source Audio Feature Extractor), Praat, Voicebox (Speech Processing Toolbox for MATLAB), itd. Sustav za estimaciju stresa potrebno je realizirati pomoću				
Alati i tehnologije	 C# ili Matlab LIBSVM openSMILE Praat Voicebox SUSAS database (US \$500.00): http://catalog.ldc.upenn.edu/LDC99S78 				
Područje	Digitalna obrada signala, digitalna obrada govora, afektivno računarstvo.				

Djelovođa	Branimir Dropuljić, dipl.ing.
Tema 35	Estimacija razine stresa na temelju dominantnih akustičkih značajki iz simuliranog, te stvarnog govora pod stresom (SUSAS baza)
Sažetak	Potrebno je realizirati sustav za estimaciju razine stresa nad govornim uzorcima pilota u uvjetima treninga na simulatoru, te stvarnih letova helikopterom Apache. Za potrebe izrade ovog seminarskog rada koristiti će se komercijalna baza Speech Under Simulated and Actual Stress (SUSAS)), tj. domene: Dual tracking task, te Actual subject motion-fear task. U svrhu estimacije stresa, potrebno je iz govornih uzoraka izvlačiti skup akustičkih značajki, te vršiti selekciju značajki SFFS metodom na one koje su dominantne u kontekstu estimacije stresa. Skup akustičkih značajki potrebno je
	formirati iz sljedećih govornih parametara: fundamentalne frekvencije, intenziteta (energije), brzine izgovora (zerocrossings rate), spektrograma, spektralnih nadvišenja (formanata), harmonične strukture glasa, itd. Prilikom izvlačenja značajki iz govornog signala moguće je koristiti alate openSMILE (The Munich Versatile and Fast Open-Source Audio Feature Extractor), Praat, Voicebox (Speech Processing Toolbox for MATLAB), itd. Sustav za estimaciju stresa potrebno je realizirati pomoću SVRova (paket LIBSVM), ili nekom od metoda strojnog učenja.
Alati i tehnologije	C# ili Matlab LIBSVM openSMILE Praat Voicebox SUSAS database (US \$500.00): http://catalog.ldc.upenn.edu/LDC99S78
Područje	Digitalna obrada signala, digitalna obrada govora, afektivno računarstvo.

Djelovođa	Bernard Kovač, mag.ing.comp.					
Tema 41	Praćenje aktivnosti lica vojnog pilota pomoću NOLDUS FaceReader sustava					
Sažetak	Proučiti metode za pronalaženje i praćenje lica u video signalu (Viola-Jones detektor). Proučiti metode za pronalaženje i praćenje karakterističnih točaka na licu (Active Shape Models - ASM, Active Appearance Models - AAM). Preuzeti i proučiti tehničku dokumentaciju i upute za korištenje NOLDUS FaceReader komercijalnog proizvoda za analizu lica. Proučiti sve mogućnosti FaceReader sustava i njegovog programskog sučelja (API). Implementirati programsko rješenje za komunikaciju sa FaceReader sustavom koristeći njegov API. Programsko rješenje realizirati u obliku forme (npr. C# WinForm) sa odgovarajućim grafičkim korisničkim sučeljem (GUI). Grafičko korisničko sučelje treba sadržavati odgovarajuće kontrole koje demonstriraju rad svake pojedine metode FaceReader API-a. Napisati seminarski rad koji treba sadržavati kratku teorijsku podlogu o ASM i AAM modelima, te osnovne informacije o NOLDUS FaceReader sustavu i njegovim mogućnostima. Također, u seminaru je potrebno opisati programsko sučelje FaceReader-a kao i načina na koji se on koristi u razvijenoj aplikaciji. Seminarski rad treba ukratko sadržavati opis razvijenog programskog rješenja, njegove mogućnosti te upute za njegovo korištenje. NAPOMENA: Noldus FaceReader je komercijalan sustav koji nije besplatno dostupan. Za izradu seminara će se koristiti DEMO verzija sustava koja ima vremensko ograničenje od mjesec dana od trenutka aktivacije. Web adresa za NOLDUS FaceReader: http://www.noldus.com/human-behavior-research/products/facereader					
Alati i tehnologije	• C/C++ • C#.NET					
Područje	Razvoj programske podrške, računalni vid, obrada video signala					

Djelovođa	Bernard Kovač, mag.ing.comp.
Tema 42	Praćenje aktivnosti oka vojnog pilota
Sažetak	Proučiti metode za pronalaženje i praćenje lica i očiju u video signalu (Viola-Jones detektor). Proučiti metode za lokalizaciju zjenice. Implementirati programsko rješenje za detekciju i praćenje očiju (zjenice) u stvarnom vremenu. Programsko rješenje ostvariti pomoću EmguCV biblioteke (C# wrapper za OpenCV). Implementirati odgovarajuće grafičko korisničko sučelje (C# WinForm GUI) koje u stvarnom vremenu prikazuje video signal (video stream) na koji se superponiraju detektori za oči i zjenice. Aplikacija treba omogućavati pokretanje i zaustavljanje video signala sa webkamere. Također, u grafičkom sučelju se u stvarnom vremenu ispisuju koordinate središta zjenice kao i podatak o aktivnosti oka (kumulativna razlika u uzastopnim položajima/koordinatama zjenice u određenom vremenu). Za implementaciju navedenih funkcionalnosti mogu se koristiti gotova rješenja za detekciju i praćenje očiju koja su dostupna na Web-u (preporuka po prioritetu: http://thirtysixthspan.com/openEyes/software.html/ , http://thirtysixthspan.com/openEyes/software.html/ , http://thirtysixthspan.com/openEyes/software.html/ , http://thirtysixthspan.com/openEyes/software.html/ , http://thirtysixthspan.com/openEyes/software.html/ , http://www.codeproject.com/Articles/26897/TrackEye-Real-Time-Tracking-Of-Human-Eyes-Using-a) Implementirati DLL sa metodama za pokretanje i zaustavljanje webkamere, te metodama za lokalizaciju središka zjenice. Seminarski rad treba sadržavati opis
Alati i tehnologije	C/C++C#.NETOpenCV i EmguCV
Područje	Razvoj programske podrške, računalni vid, obrada video signala

Djelovođa	Bernard Kovač, mag.ing.comp.						
Tema 43	Praćenje aktivnosti oka vojnog pilota pomoću ITU gazetracker						
Tellia 45	sustava						
Caxada							
Sažetak	Preuzeti i proučiti tehničku dokumentaciju te upute za						
	uporabu <i>ITU gazetracker</i> sustava za praćenje oka. Navedeni						
	alat se može besplatno preuzeti sa Web adrese:						
	http://www.gazegroup.org/downloads/23-gazetracker						
	Cilj seminara je implementirati programsko rješenje u obliku						
	grafičkog korisničkog sučelja u C# (WinForms GUI) koje						
	preuzima ulogu "klijenta" za aplikaciju ITU gazetracker. Sustav						
	ITU gazetracker dolazi sa odgovarajućim programskim						
	sučeljem (API) putem kojega "klijent" pristupa određenim						
	informacijama o položaju oka na trenutnoj slici. Potrebno je						
	proučiti mogućnosti ITU gazetracker alata kao i sve						
	mogućnosti koje su dostupne "klijentu" putem metoda						
	programskog sučelja. Na grafičkom korisničkom sučelju						
	potrebno je pomoću odgovarajućih kontrola prikazati						
	funkcionalnost svake pojedine metode ITU gazetracker						
	programskog sučelja. Također, potrebno je demonstrirati						
	način optimizacije parametara ITU gazetracker-a kako bi se						
	povećala točnost detekcije oka i zjenice. Napisati seminarski						
	rad koji treba sadržavati kratku teorijsku podlogu o						
	metodama detekcije i praćenja oka koje su implementirane u ITU gazetrackeru. Ukratko opisati ITU gazetracker sustav i njegove mogućnosti. Također, u seminaru je potrebno opisati						
	programsko sučelje ITU gazetracker-a kao i načina na koji se						
	on koristi u razvijenoj aplikaciji. Seminarski rad treba ukratko						
	sadržavati opis razvijenog programskog rješenja, njegove						
	mogućnosti te upute za njegovo korištenje.						
Alati i tehnologije	• C/C++						
	• C#.NET						
	TCP/UDP						
Područje	Razvoj programske podrške, računalni vid, obrada video						
	signala						

Djelovođa	Bernard Kovač, mag.ing.comp.
_,5.000	55a.a 1.0 7.00,
Tema 44	Anotacija i klasifikacija akcijskih jedinica iz izraza lica vojnog
	pilota
	· ·
Sažetak	Cilj seminarskog rada je implementirati programsko rješenje
	za automatsku klasifikaciju određenog skupa akcijskih jedinica
	(Action Units, AU) iz slika koje sadržavaju izraz lica vojnog
	pilota. Potrebno je proučiti sustav kodiranja izraza lica
	pomoću akcijskih jedinica (Facial Action Coding System,
	FACS). Popis i objašnjenje svih akcijskih jedinica može se
	pronaći na: http://face-and-
	emotion.com/dataface/facs/description.jsp
	http://www.cs.cmu.edu/~face/facs.htm
	http://en.wikipedia.org/wiki/Facial_Action_Coding_System
	Za postupak detekcije akcijskih jedinica može se iskoristiti
	postojeća aplikacija "ISS" koja na sliku sa izrazom lica
	postojeca aplikacija "i33 koja na sliku sa izrazom lica postavlja odgovarajući model koji se automatski prilagođava
	na trenutno lice u slici. Iz navedenog modela moguće je
	izračunati koordinate položaja karakterističnih točaka na licu.
	Proučiti aktivne modele oblika (Active Shape Models, ASM) i
	Viola-Jones postupak za detekciju lica u slici koji se koriste u
	radu "ISS" aplikacije. Definirati odgovarajuće facijalne
	značajke (facial features) koje će se koristiti za klasifikaciju
	pojedine akcijske jedinice. Korištenjem programskog alata
	WEKA testirati performanse različitih metoda za klasifikaciju
	postojanja/nepostojanja i intenziteta određenih akcijskih
	jedinica na trenutnoj slici. Najbolji klasifikator implementirati
	u C# koristeći postojeće biblioteke javno dostupne na Web-u.
	Izgraditi programsko rješenje u C# sa odgovarajućim grafičkim
	korisničkim sučeljem (GUI). Programsko rješenje mora
	omogućavati učitavanje slike sa izrazom lica, detekciju lica i
	postavljanje ASM modela (preuzeti funkcionalnost "ISS"
	aplikacije) te klasifikaciju akcijskih jedinica (npr. intenzitet od
	0-1 za svaku akcijsku jedinicu). Napisati seminarski rad koji
	treba sadržavati kratku teorijsku podlogu o metodama
	detekcije lica i ASM modelima. Seminarski rad sadrži opis
	FACS sustava te opis akcijskih jedinica koje se koriste u
	seminaru. Opisati postupak odabira značajki za pojedine
	akcijske jedinice te postupak odabira najbolje metode
	klasifikacije. Ukratko opisati implementaciju programskog
	rješenja, njegove mogućnosti te upute za njegovo korištenje.

Alati i tehnologije	•	C#.NET					
	•	OpenCV					
	•	WEKA					
Područje	Razvoj	programske	podrške,	računalni	vid,	obrada	slike,
	strojno učenje (raspoznavanje uzoraka)						

Referentna literatura:

Hamm, J., Kohler, C. G., Gur, R. C., & Verma, R. (2011). Automated Facial Action Coding System for dynamic analysis of facial expressions in neuropsychiatric disorders. Journal of Neuroscience Methods, 200, 237-256.

Djelovođa	Bernard Kovač, mag.ing.comp.					
Tema 45	Estimacija otvorenosti oka vojnog pilota					
Sažetak	Programski realizirati sustav za automatsku detekciju					
	otvorenosti oka. Proučiti metode za pronalaženje lijevog i					
	desnog oka na slici koristeći Viola-Jones metodu detekcije.					
	Izdvojiti detektirane regije slike koje sadržavaju oko te					
	transformirati sliku iz RGB domene u sliku koja je					
	reprezentirana različitim intenzitetima sive boje (grayscale).					
	Implementirati estimator otvorenosti oka koristeći					
	histograme intenziteta sive boje. Za postupak učenja					
	klasifikatora pronaći i iskoristiti postojeće baze sa slikama koje					
	prikazuju različite intenzitete otvorenosti oka ili izgraditi					
	vlastitu bazu. Metodu klasifikacije implementirati u C#					
	koristeći postojeće biblioteke dostupne na Web-u. Za					
	postupak detekcije oka i obrade slike koristiti biblioteku					
	EmguCV (C# wrapper za OpenCV). Iskoristiti funkcionalnost					
	detekcije otvorenosti očiju na video signal u stvarnom					
	vremenu. Aplikaciju ostvariti kao C# formu sa grafičkim					
	korisničkim sučeljem. Aplikacija ima mogućnost pokretanja i					
	zaustavljanja video signala sa webkamere, iscrtavanja					
	područja u kojem se nalaze oči te estimacije otvorenosti oka u					
	stvarnom vremenu. Napisati seminarski rad koji treba					
	sadržavati kratku teorijsku podlogu o korištenoj bazi sa					
	slikama različitih intenziteta otvorenosti oka, metodama					
	detekcije očiju, transformacijama RGB slike u <i>grayscale</i> oblik					
	te postupak učenja i testiranja metode klasifikacije razine					
	otvorenosti oka. Ukratko opisati implementaciju programskog					
	rješenja, njegove mogućnosti te upute za njegovo korištenje.					
Alati i tehnologije	• C#.NET					
	• EmguCV					
Područje	Razvoj programske podrške, računalni vid, obrada video					
	signala, strojno učenje (raspoznavanje uzoraka)					

Djelovođe	dr.sc. Siniša Popović,			
Tema 61	Big data informacijska infrastruktura za ekstrakciju znanja iz heterogenih skupova podataka dobivenih multidisciplinarnim istraživanjima			
Sažetak	Multidisciplinarna istraživanja u kojima se veći broj ispitanika prati na različitim geografskim lokacijama kroz dulji vremenski period, te se prikupljaju heterogeni skupovi podataka, predstavlja poseban izazov za istraživačke timove s aspekta upravljanja prikupljenim podacima, uključujući sistematsku pohranu podataka, te efikasan pristup, pretraživanje i obradu odgovarajućih podataka s ciljem generiranja novog znanja i objavljivanja dobivenih rezultata.			
	Cilj ovog seminarskog rada je istražiti i evaluirati tri-četiri postojeća i besplatno dostupna sustava za upravljanje podacima u multidisciplinarnim istraživanjima, kao što je npr. Longitudinal Online Research and Imaging System (LORIS), te predložiti najprikladnije rješenje za longitudinalno praćenje niza multidisciplinarnih varijabli koje se prikupljaju na različite načine, a mogu se unositi s 3 različite geografske lokacije.			
Skup varijabli obuhvaća: varijable vezane uz uvjetovanje i ekstinkciju straha sirovom formatu nalaze u digitalnim signalima, genetske i druge krvne varija potrebno kodirati u digitalni oblik, neuroanatomske varijable koje se nalaze datoteka dobivenih sustavima za oslikavanje mozga, fiziološke-glasovne-faci varijabli u obliku digitalnih signala, te psihološke, sociodemografske i bihevic varijable koje se prikupljaju raznim upitnicima.				
	Za odabrane sustave za upravljanje podacima u multidisciplinarnim istraživanjima, potrebno je korištenjem testnog skupa podataka testirati njihove funkcionalnosti pohrane i dohvaćanja podataka, pretraživanja podataka po raznim kriterijima, mogućnosti integracije s vanjskim sustavima za obradu podataka (npr. MATLAB, Excel, vlastiti programi), te mogućnosti pohrane agregiranih rezultata dobivenih ovakvim obradama podataka.			
	Dio testnog skupa podataka staviti će na raspolaganje djelovođa asistent u digitalnom obliku (neuroanatomske i fiziološke varijable), dio će dostaviti u papirnatom obliku (sociodemografske varijable), a dio će se dobaviti tijekom izrade seminarskog rada (primjerke krvnih varijabli, najvjerojatnije u papirnatom obliku).			
	Ključne riječi za dodatne informacije na Internetu: Big data, longitudinal study, multicenter study, dana management, data storage, data analysis Linkovi			
	 http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC3262165/ http://cbrain.mcgill.ca/loris http://www.nitrc.org/projects/loris https://demo.loris.ca/main.php 			

Alati i	• Internet za pregled literature, odabir i instaliranje sustava za upravljanje		
tehnologije	podacima		
	Specifične tehnologije koje će odabrani sustavi zahtijevati prilikom instalacije,		
	MATLAB, Excel, programski jezici po želji		
Područje	Evaluacija i odabir programske potpore, big data		

Djelovođa	mr. sc. Marko Horvat	
Tema 62	Analiza primjene Google alata za dubinsku analizu podataka i rješavanje problema velikih podataka	
Ključne riječi	Big Data, Google Developers, Google Dremel, Google BigQuery, Google Prediction API, Google Refine	
Sažetak	Pročitati i analizirati relevantnu literaturu te opisati Google programske alate i aplikativna programska sučelja za dubinsku analizu podataka (engl. <i>Data mining</i>) i rad s velikim podacima (engl. <i>big data</i>): Dremel, Prediction, BigQuery i Refine. Usporediti njihovu primjenu, svojstva, mogućnosti, ograničenja, komparativne prednosti i nedostatke, sistemske i druge zahtjeve te prilagodbe. Opisati preporučeni način rada sa svakim navedenim alatom uz primjere. Opisati kako se ovi alati mogu integrirati međusobno i s alatima drugih proizvođača. Navesti i ukratko opisati algoritme za dubinsku analizu podataka korištene u navedenim alatima. Naposljetku demonstrirati uporabu algoritma <i>k-means</i> koji se često koristiti za dubinsku analizu podataka nad stvarnim podacima. Na primjerima baza pobuda International Affective Picture System (IAPS) i Nencki Affective Picture System (NAPS) napraviti analizu grozdova podataka s algoritmom <i>k-means</i> , te potom s obzirom na sljedeće semantike: hrana, priroda i sportske aktivnosti. Analize grozdova podataka potrebno je unaprijed usuglasiti s djelovođom. Za dubinsku analizu pomoću algoritma <i>k-means</i> može se koristiti neki od postojećih alata ili izraditi vlastiti.	
Alati i tehnologij e	Neki od alata za dubinsku analizu podataka (npr. Weka, RapidMiner) ili objektno- orijentirani programski jezik (npr. C#.NET, Java).	
Područje	Računalne znanosti, primijenjeno računarstvo, dubinska analiza podataka, predstavljanje znanja, afektivno računarstvo.	
Linkovi	https://developers.google.com/prediction/, https://developers.google.com/bigquery/, https://cloud.google.com/products/big-query, https://code.google.com/p/google-refine/, http://www.wired.com/wiredenterprise/2012/08/googles-mind-blowing-big-data-tool-grows-open-source-twin/, http://www.wired.com/wiredenterprise/2012/08/googles-dremel-makes-big-data-look-small/, http://www.dzone.com/links/google_dremel_vs_apache_hadoop_big_data_analytics_2_html, http://csea.phhp.ufl.edu/Media.html, http://csea.phhp.ufl.edu/Media.html, http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/23996831, http://bib.irb.hr/prikazi-rad?&rad=575342, http://arxiv.org/abs/1212.0169, http://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/, http://facweb.cs.depaul.edu/mobasher/classes/ect584/weka/k-means.html	

Djelovođa	mr. sc. Marko Horvat
Tema 63	Analiza besplatnih i komercijalnih alata za dubinsku analizu podataka i rješavanje problema velikih podataka
Ključne riječi	Free big data, open-source big data, Hadoop, IBM big data, HP big data, Microsoft big data
Sažetak	Pročitati i analizirati relevantnu literaturu glede par dostupnih besplatnih i par komercijalnih alata za rad s velikim podacima (engl. <i>big data</i>). Usporediti njihovu primjenu, svojstva, mogućnosti, ograničenja, komparativne prednosti i nedostatke, sistemske i druge zahtjeve te prilagodbe. Opisati kako se ovi alati mogu integrirati međusobno i s alatima drugih proizvođača. Opisati preporučeni način rada s nekim od odabranih besplatno dostupnih alata uz primjere. Navesti i ukratko opisati algoritme za dubinsku analizu podataka koji se koriste, odnosno mogu koristiti u kombinaciji s navedenim alatima. Naposljetku demonstrirati uporabu algoritma <i>k-means</i> koji se često koristiti za dubinsku analizu podataka nad stvarnim podacima. Na primjerima baza pobuda International Affective Picture System (IAPS) i Nencki Affective Picture System (NAPS) napraviti analizu grozdova podataka s algoritmom <i>k-means</i> , te potom s obzirom na sljedeće semantike: hrana, priroda i sportske aktivnosti. Analize grozdova podataka potrebno je unaprijed usuglasiti s djelovođom. Za dubinsku analizu pomoću algoritma <i>k-means</i> može se koristiti neki od postojećih alata ili izraditi vlastiti.
Alati i tehnologije	Neki od alata za dubinsku analizu podataka (npr. Weka, RapidMiner) ili objektno-orijentirani programski jezik (npr. C#.NET, Java).
Područje	Računalne znanosti, primijenjeno računarstvo, dubinska analiza podataka, predstavljanje znanja, afektivno računarstvo.
Linkovi	http://cacm.acm.org/blogs/blog-cacm/155468-what-does-big-data-mean/fulltext http://www.bigdata-startups.com/open-source-tools/ http://research.microsoft.com/en-us/events/fs2013/raghu- ramakrishnan_bigdataplatforms.pdf http://www-01.ibm.com/software/data/bigdata/platform/product.html http://www8.hp.com/us/en/business-solutions/big-data.html http://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/ http://rapid-i.com/content/view/181/ http://facweb.cs.depaul.edu/mobasher/classes/ect584/weka/k-means.html http://csea.phhp.ufl.edu/Media.html http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/23996831 http://bib.irb.hr/prikazi-rad?&rad=575342, http://arxiv.org/abs/1212.0169