

1. a) (3 boda) Nadopuniti slijedeći kod potrebnim ključnim riječima (`include`, `static`, ...) tako da se kod može prevesti naredbom: `gcc main.c device1.c device2.c -o d2d`.

<pre>"device.h"  struct device_t {     int (*init) ();     int (*recv) ( void *data, size_t size );     int (*send) ( void *data, size_t size ); }  "main.c"  #define M      80 int main () {     char buffer[M];     size_t size;     device1.init();     device2.init();     while(size = device1.recv ( buffer, M ))         device2.send ( buffer, size );     return 0; }</pre>	<pre>"device1.c"  int init () { ... } int recv ( void *data, size_t size ) { ... } int send ( void *data, size_t size ) { ... }  struct device_t device1 = (struct device_t) { .init = init, .recv = recv, .send = send };  "device2.c"  int init () { ... } int recv ( void *data, size_t size ) { ... } int send ( void *data, size_t size ) { ... }  struct device_t device2 = (struct device_t) { .init = init, .recv = recv, .send = send };</pre>
--	---

- b) (2 boda) Napisati *Makefile* za prevođenje gornjih datoteka.
- c) (2 boda) Navesti izlazne odjeljke koji će se pojaviti prevođenjem gornjih datoteka te navedite sadržaje tih odjeljaka (koji elementi gornjih datoteka će biti u njima).

--	--

2. (3) Napisati makroe (sa `#define` `IME`) naziva `INC1(N)`, `INC2(N,X)` te `INC3(N,X)` tako da:
- \* `INC1(N)` vraća vrijednost za jednu veću od `N`,
  - \* `INC2(N,X)` vraća vrijednost za jednu veću od `N` ako je `N < X-1` te 0 inače, te
  - \* `INC3(N,X)` koji povećava varijablu `N` za jedan ako je `N < X-1`, odnosno postavlja ju u 0 inače.
- Makroe napisati tako da budu uporabljivi u svim primjenama (kontekstu) koje imaju smisla (poslani parametri `N` i `X` mogu biti i složeniji izrazi; sam makro može biti dio složenijih izraza, primjerice `INC1` može se koristiti u `INC2` a `INC2` u `INC3`). Po potrebi koristiti "uvjetno" dodjeljivanje:

( uvjet ? vrijednost\_za\_DA : vrijednost\_za\_NE ).

3. (2) Neki zamišljeni procesor ima 4 registara opće namjene R0-R3 te programsko brojilo PC, registar stanja RS i kazaljku stoga SP. Za rad sa stogom ima instrukcije PUSH registar i POP registar koje stavljaju zadani registar na stog i obnavljaju vrijednost registra sa stoga. Pri prihvatu prekida procesor sam stavlja na stog PC i RS. Ukoliko sve prekida treba obraditi funkcijom obradi\_prekid (CALL obradi\_prekid), te ukoliko se iz prekida vraćamo instrukcijom IRET (koja obnavlja RS i PC sa stoga i omogućuje prekide) napisati niz instrukcija koje slijede labelu prihvati\_prekid a koje se izvode po prihvatu prekida (procesor nastavlja obradu prekida tim instrukcijama nakon što je sam na stog pohranio PC i RS).

```
prihvati_prekid:

CALL  obradi_prekid

IRET
```

4. (8 bodova) Ostvariti podsustav za upravljanje vremenom koji omogućuje postavljanje jednog alarma (jedina funkcionalnost). Neka sučelje koje treba ostvariti bude:

```
postavi alarm ( vrijeme do aktiviranja, funkcija ).
```

Nakon isteka zadanog vremena (`vrijeme_do_aktiviranja`, u mikrosekundama, računano od trenutka postavljanja alarma – `poziva_postavi_alarm`) treba pozvati funkciju `funkcija`. Na raspolaganju stoji brojilo koje odbrojava u taktu jedne mikrosekunde, a čija se vrijednost (u mikrosekundama) postavlja sa `postavi_brojilo ( int broj )` (sa `broj=0` se brojanje isključuje) i čita sa `pročitaj_brojilo ( int *broj )` (na adresu `broj` se upisuje trenutna vrijednost brojila). Po dostizanju vrijednosti nula, brojilo izaziva prekid `PREKID_BROJILA` koji se može povezati funkcijom za obradu prekida pozivom `registriraj_prekid ( ID_PREKID, funkcija_obrade )`. Neka se podsustav, tj. sve funkcije koje ga sačinjavaju, od `postavi_alarm`, `obrada_prekida_sata` te `inicijaliziraj()`, kao i sve potrebne varijable nalaze u datoteci `alarm.c`. Napisati sadržaj te datoteke. Radi jednostavnosti vrijeme izražavati u mikrosekundama i pretpostaviti da neće doći do prekoračenja opsega brojeva tipa `int` pri njegovu korištenju za tu svrhu te da je brojilo dovoljno veliko da prihvati sve intervale.