

ZI 2011/2012

1. Objasnite algoritam traženja presjeka zraka-kugla
2. Detekcija sudara kod hijerarhije obujmica
3. Tri metode interakcije u virtualnom okruženju
4. Objasniti pojmove „kamera u ruci“ i „scena u ruci“
5. Objasniti princip rada UVO i skicirati osnovni model
6. Opisati tehničke zahtjeve na mrežu i što je AOIM
7. Što je virtualna stvarnost i zatvorena petlja korisnika?
8. Što su optički slijednici i što je 2010. populariziralo optičko slijeđenje dubinskom kamerom?
9. Nabrojati i opisati tehnike miješanja slike kod proširene stvarnosti
10. Koje su metode da dobijemo dojam 3D i koje od njih su komplicirane za izvedbu?
11. Objasniti što je poravnavanje kod proširene stvarnosti i kakve pogreške mogu nastati
12. Navedite i objasnite jednu metodu vizualizacije obujma?