# vježba iz OVO-a

**Pitanja iz drugog zadatka**

1. Pokretanjem ovog programa otvara se prozor veličine 400x400px i položaja 100px od gornjeg i lijevog ruba ekrana. U prozoru je iscrtana siva kugla a pozadina je crne boje
2. Prvo se pozove funkcija display (void) koja iscrtava slike na ekran. Display (void) poziva funkciju drawSphere() koja za čudo iscrtava sfere s dva parametra. Prvi argument je radijus sfere, a drugi korak (rast kuta). Funkcija drawSphere() računa koordinate točaka i ispunjava krug korištenjem poslanih argumenata.
3. Postiže se postavljanjem difuzne i spekularne komponente osvjetljenja u funkciji init(void)
4. Varijabla step unutar funkcije drawSphere (float R, float step) služi za određivanje razine detalja pri crtanju kruga. Sfera se crta kao niz kružnih vijenaca pozicioniranih jedan do drugog. Parametar step određuje širinu kružnih vijenaca. Kružnica je detaljnija što je parametar step manji.

**Treći zadatak**

drawSphere() trebalo je samo kopirati iz prethodnog zadatka. Funkcija spinDisplay () izračunava vrijednosti pomaka pri gibanju Zemlje i Mjeseca. U sklopu vježbe morali smo izračunati parametre transformacijskih matrica za animaciju. Funkcija display implementira animaciju sunčevog sustava.