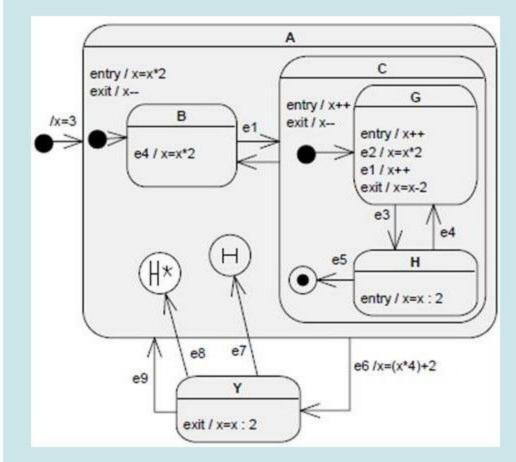


Pitanje **4**Točno
Broj bodova:
1,00 od 1,00

Coznači
pitanje



Stanje u kojem se nalazi automat nakon slijeda događaja e1 e2 e3 e6 e7 je: G

G 🗸

Pitanje **5**Točno
Broj bodova:
1,00 od 1,00

© Označi

pitanje

UML dijagram aktivnosti može biti podijeljen na horizontalne ili vertikalne particije

Vaš odgovor je točan.

Ispravan odgovor je: particije Pitanje **6**Točno
Broj bodova:
1,00 od 1,00

Coznači
pitanje



Što na donjoj slici označavaju A i B?

- a. A je unutarnja priključnica komponente, B vanjska priključnica
- b. A je vanjska priključnica komponente, B unutarnja priključnica
- o c. A je ponuđeno sučjelje, B je zahtijevano sučelje
- od. A je zahtijevano sučjelje, B je ponuđeno sučelje

Vaš odgovor je točan.

Ispravan odgovor je:

A je ponuđeno sučjelje, B je zahtijevano sučelje

Pitanje **7**Točno
Broj bodova:
1,00 od 1,00

P Označi pitanje Za čvorove (engl. node) UML dijagrama razmještaja vrijede tvrdnje:

- a. Čvorovi predstavljaju implementirane module i podatke
- b. Čvorovi se na UML dijagramu prikazuju pravokutnikom
- c. Ovisnosti između čvorova se prikazuju crtkanom crtom
- d. Čvorovi se na UML dijagramu prikazuju kvadrom

V

e. Čvorovi predstavljaju okolinu izvođenja i uređaje

V

f. Ovisnosti između čvorova se prikazuju punom crtom

Vaš odgovor je točan.

Ispravni odgovori su:

Čvorovi predstavljaju okolinu izvođenja i uređaje,

Čvorovi se na UML dijagramu prikazuju kvadrom

Za podsustav ili modul koji grupira međusobno povezane elemente, a sve ostalo stavlja izvan grupe može se reći da ima veliku:
Odaberite jedan odgovor:
O a. fleksibilnost
O b. zastaru
c. koheziju
O d. prenosivost
○ e. međuovisnost
Vaš odgovor je točan.
Ispravan odgovor je: koheziju
Koje od navedenih tvrdnji vrijede za odnos između koncepata arhitektura, model i pogled?
☑ a. skup dokumentiranih pogleda predstavlja arhitekturu
☑ b. arhitektura se opisuje modelima
✓ c. model sadrži jedan ili više pogleda
✓
d. pogled sadrži jedan ili više modela
e. model sustava u sebi sadrži arhitekturu
Vaš odgovor je točan.
Ispravni odgovori su:
arhitektura se opisuje modelima,
skup dokumentiranih pogleda predstavlja arhitekturu,
model sadrži jedan ili više pogleda

Pitanje **8**Točno

Broj bodova: 1,00 od 1,00

P Označi pitanje

Pitanje **9** Točno

Broj bodova: 1,00 od 1,00

P Označi pitanje

Pitanje 10 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 © Označi pitanje	Višerazinska arhitektura odnosi se na organizaciju programske potpore: a. u izvođenju (dinamički pogled) b. u smislu strukture (statički pogled) c. u korisničkom smislu (višestruki pogledi) Vaš odgovor je točan. Ispravan odgovor je: u izvođenju (dinamički pogled)
Pitanje 11 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 ▼ Označi pitanje	Metode koje se mogu (ali ne moraju) redefinirati u podrazredima apstraktnih razreda AbstractClient i AbstractServer OCSF radnog okvira imaju oznaku: <<
Pitanje 12 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00	Što od navedenoga predstavlja dva glavna rizika arhitekture klijent-poslužitelj? □ a. Korištenje radnih okvira za razvoj □ b. Potreba za adaptivnim održavanjem □ c. Sigurnost □ d. Istodobni pristup više klijenata □ e. Odvojeno obavljanje posla
	Vaš odgovor je točan. Ispravni odgovori su: Sigurnost, Potreba za adaptivnim održavanjem

Pitanje 13	Zašto se u novije vrijeme uvodi arhitektura mikroservisa?
Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 Coznači pitanje	 a. Zbog prelaska na objektno usmjerenu paradigmu b. Zbog rješavanja problema rasta monolitne strukture c. Zbog poboljšanog iskorištavanja protokola SOAP d. Zbog poboljšanog uključivanja korisnika u razvoj programske potpore
	Vaš odgovor je točan. Ispravan odgovor je: Zbog rješavanja problema rasta monolitne strukture
Pitanje 14 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 © Označi pitanje	Koji od navedenih programskih jezika se ne koristi u radnim okvirima na klijentskoj strani? a. TypeScript b. JavaScript c. PHP d. Dart
	Vaš odgovor je točan. Ispravan odgovor je: PHP
Pitanje 15 Točno Broj bodova: 1,00 od 1,00 P Označi pitanje	✓ arhitektura se odnosi na organizaciju u izvođenju (dinamički pogled), a višeslojna ✓ arhitektura se odnosi na logičku, statičku organizaciju koda u radnim okvirima za web.

