

Programsko Inženjerstvo – ZIR 20./21.

1. Modeliranje:
 - a. Opišite opći inženjerski model i navedite njegova svojstva.
 - b. Ukratko opišite osobito svojstvo programa obzirom na mogućnost uporabe modeliranja u odnosu na druge inženjerske discipline.
2.
 - a. Navedite osnovne elemente fokusa programskog inženjerstva.
 - b. Prikažite odnose između prethodno definiranih elemenata naznakom vrste odnosa.
3. Software development life cycle (SDLC)
4. Nefunkcionalni zahtjevi:
--> klasifikacija, svojstva, mogu li biti visokog prioriteta?
5. Agilni razvoj
--> dnevnik sprinta? Scrum?
6. Unificirani process
--> svojstva i elementi procesa organizacije u vremenu (faze) i kontekstu (aktivnosti)
--> rezultat početne faze projekta u unificiranom procesu?
7. Svojstva OOAD?
Namjena i cilj OOA?
8. Framework
--> definiraj i prikaži primjer na webu
--> uloga radnog okvira za web u ubacivanju ovisnosti
9. Formalna verifikacija provjerom modela
10. UML dijagram stanja
11. Ispitivanje prema standardu ISO 29119-4 (Domain Testing)

ETržnica

- OPG-ovi
- kupci
- registracija: e-pošta i lozinka
 - OPG(dodatno): naziv i adresa, broj bankovnog računa
 - kupci: ime i prezime
- uspješna registracija + prijava:
 - OPG-ovi mogu unositi svoje proizvode: naziv, fotografija, cijena, kategorija („voće“, „povrće“, „meso“, „mlijeko“, „ostalo“)
 - max. 100 proizvoda po OPG-u
 - kupci mogu pregledavati proizvode i dodati proizvod u košaricu (upisati količinu od 1 do 50)
 - mogućnost pregleda i izmjene košarice te kupnja
 - kupnja --> prikaz sučelja za unos podataka za plaćanje i adrese za dostavu
 - plaćanje putem kartice --> slanje zahtjeva servisu KunaPay (dodatno sučelje za provedbu autorizacije)
 - OPG može pregledati aktivne narudžbe
 - ako ima narudžbi počinje s pripremom narudžbe: pakira proizvode i čeka primitak uplate
 - ukoliko u roku od 48h primi uplatu šalje narudžbu. u suprotnom otkazuje narudžbu
 - unosi status narudžbe: „Poslana“ ili „Otkazana“
 - pregled narudžbi --> unos statusa za konkretnu narudžbu

1. UML dijagram obrazaca uporabe
2. UML dijagram razreda
3. UML dijagram aktivnosti
4. UML dijagram komponenti