

1mi
PUM:

1. Definicija mikropokretljivosti
2. Razlika između proaktivnog i reaktivnog pristupa (definicije i razlike) kod ad-hock mreža
3. MN se premijesta (globalno) iz domaću u stranu mrežu i biva pingan kad dođe u stranu, Kako MN zna da je promijenio mrežu (ovdje sam izgubio 0,5 bodova jer nisam spomenuo da nakon isteka lifetime vremena MN šalje RS), što je sve potrebno za autokonfiguraciju adrese, skiciraj tijek poruka za ovo opisano (primijestanje pa pinganje pa optimizacija)
4. Objasni i skiciraj protokol snoop (obično + slučajevi)
5. Skice TCP-a (kao u oglednicama) za: brzu retransmisiju + brzi oporavak i samo brzu retransmisiju

2mi
PUM

1. Skicirajte Java ME programsku okolinu.
Objasnite što je Java konfiguracija i od čega se sastoji
2. Navedite prednosti i nedostatke modela publish/subscribe za primjenu u pokretnoj okolini.
Navedite primjer aplikacije za koju bi ovaj model bio pogodan.
3. Ad hoc on demand distance vector protokol (preplavlivanje), trebalo je:
...nacrtati vektore koji nastanu,
...po vremenskim trenucima broj poruka koje se generiraju (nisam siguran je li trebalo samo poruke kojima se preplavljuje ili i route reply poruke)
...i kojim putem (u zadanom grafu) će paketi ići
4. PN-algoritam u kombinaciji s preplavlivanjem pretplatama - scenarij: 3 brokera, na jednom 2 klijenta, na dugom jedan.
...Jedan klijent se pretplati, na kojim brokerima je pohranjena pretplata?
...Drugi se pretplati na istu pretplatu, na kojim brokerima je pretplata (čaka je u tome što na jednom brokeru je pretplata već bila u istom smjeru pa se neće opet na njemu pohranjivati ista pretplata)?
...Prvi klijent se disconnecta, nacrtajte tablice usmjerenja brokera.
...Prvi klijent se connecta na broker koji prije nije imao klijenata, hoće li on moći dobiti inf (koja je u međuvremenu bila)?
...Na kojim brokerima je pohranjena njegova "nova" pretplata (klijenta 1)
5. Usporedite model komunikacije porukama s modelom tcp socketom u pokretnoj okolini.
6. Objasnite heterogenost programske okoline (sl 7 p6)