

# **Fakultativne folije**

**2014/15.05.dodatak**

# Ostali članovi *IDbCommand*

## ❑ Svojstva

- `CommandTimeout`: broj sekundi čekanja na izvršenje (standardno 30s)
- `Parameters` – kolekcija parametara (argumenata) naredbe
  - `Parameter` - parametar parametrizirane SQL naredbe ili pohranjene procedure, sa svojstvima: `DbType`, `IsNullable`, `OleDbType`, `ParameterName`, `Precision`, `Scale`, `Size`, `SourceColumn`
- `Transaction` – transakcija koje je naredba dio (o transakcijama kasnije)
- `UpdatedRowSource` – određuje način ažuriranja izvora podataka, kad se naredba koristi sa skupom podataka i prilagodnikom podataka

## ❑ Postupci

- `Cancel` – pokušaj prekida naredbe koja se izvršava
  - da bi prekid bio moguć, naredba mora biti pokrenuta na drugoj niti
  - u protivnom će kod biti blokiran, jer se naredbe izvršavaju sinkrono
- `CreateParameter` – kreira novi `Parameter` objekt, koji se dodaje u kolekciju `Command.Parameters`
  - primjer: `public DbParameter CreateParameter();`
- `Prepare` – postupak se koristi za pripremu (prekompilaciju) naredbe na izvoru podataka, s namjerom poboljšanja brzine njenog izvođenja

# Transakcije

# Transakcije

## ❑ Transakcija - slijed naredbi koji se mora obaviti u cjelini ili se ne obavlja.

### ■ "Ručne" transakcije

- Transakcije definirane eksplicitnim naredbama za početak i kraj transakcije

### ■ Automatske transakcije

- Usluga COM+ tehnologije koja omogućuje dizajn razreda koji će u pogonu sudjelovati u transakcijama (`System.EnterpriseServices.ServicedComponent`)
- Jedina opcija za transakcije nad podacima iz raznorodnih izvora.

### ■ Transakcije SUBP

- Logika ovih transakcija sadržana je u pohranjenim procedurama
- Pružaju najbolje performanse, ali ih je nešto teže ugraditi
- Ograničenje - Kad se iz neke transakcije poziva dvije ili više procedura, koristi se samo jedan model transakcija (ručne ili automatske).

## ❑ Ručne transakcije započinju postupkom konekcije

### ■ `BeginTransaction` — programsko započinjanje transakcije

- `npr: conn.BeginTransaction();` ili  
`conn.BeginTransaction(isolationLevel, transName);`

# OleDbTransaction i SqlConnection

## □ Svojstva:

- `Connection` – `OleDbConnection`, odnosno `SqlConnection` objekt pridružen transakciji ili `null` referenca ako transakcija nije više validna
- `IsolationLevel` – razina izolacije zaključavanja za transakciju, vrijednost odgovarajućeg enumeratora izvedenog iz `IsolationLevel`
  - `Chaos` – slično `ReadUncommitted`, s tim da nepotvrđene promjene načinjene na višoj razini izolacije ne mogu biti nadvladane ("pregažene")
  - `ReadCommitted` (standardno) – čitaju se samo potvrđeno pohranjeni podaci (izbjegava prljavo čitanje) uz dijeljeno zaključavanje, koji ipak mogu biti promijenjeni prije kraja transakcije → non-repeatable reads or phantom data
  - `ReadUncommitted` – prljavo čitanje, bez zaključavanja
  - `RepeatableRead` – pročitani zapisi zaključavaju se do kraja transakcije, onemogućujući promjenu drugim korisnicima. Eliminira neponovljiva čitanja, ali ne i fantomske retke.
  - `Serializable` – zaključava se čitav skup pročitanih podataka, koji ostaju zaključani do završetka transakcije
  - `Unspecified` – koristi se neko drugo zaključavanje, čija razina se trenutno ne može odrediti

# *OleDbTransaction i SQLTransaction*

## ❑ Postupci

- `BeginTransaction` — programsko započinjanje transakcije
- `Begin` — programsko započinjanje ugniježdene transakcije
  - osnovna transakcija ne može biti potvrđena tako dugo dok se ne potvrde sve ugniježdene transakcije)
  - samo `OleDbTransaction` ima postupak `Begin`
- `Commit` — spremanje/potvrđivanje promjena načinjenih tijekom transakcije te završetak transakcije
- `RollbackTransaction` — odbacivanje promjena uz završetak transakcije
- `CommitTransaction` i `RollbackTransaction` mogu započeti novu transakciju

## ❑ Nakon što transakcija započne na konekciji, sve naredbe obavljene na toj konekciji moraju sudjelovati u transakciji

- Da bi se to stvarno i dogodilo, naredbe moraju referencirati konekciju, što se ne događa automatski.
- Ipak, za naredbe koje su sudjelovale u transakcijama koje su završile, referenca na konekciju se automatski postavlja na `null`

# Naredbe s transakcijom

## ❑ Otvaranje konekcije i kreiranje transakcije

```
SqlConnection conn = new SqlConnection(...);  
conn.Open();  
SqlTransaction trans =  
    conn.BeginTransaction(IsolationLevel.ReadCommitted);
```

## ❑ Kreiranje naredbe i njeno priključivanje transakciji

```
SqlCommand cmd = new SqlCommand("DELETE FROM ...", conn);  
cmd.Transaction = trans;
```

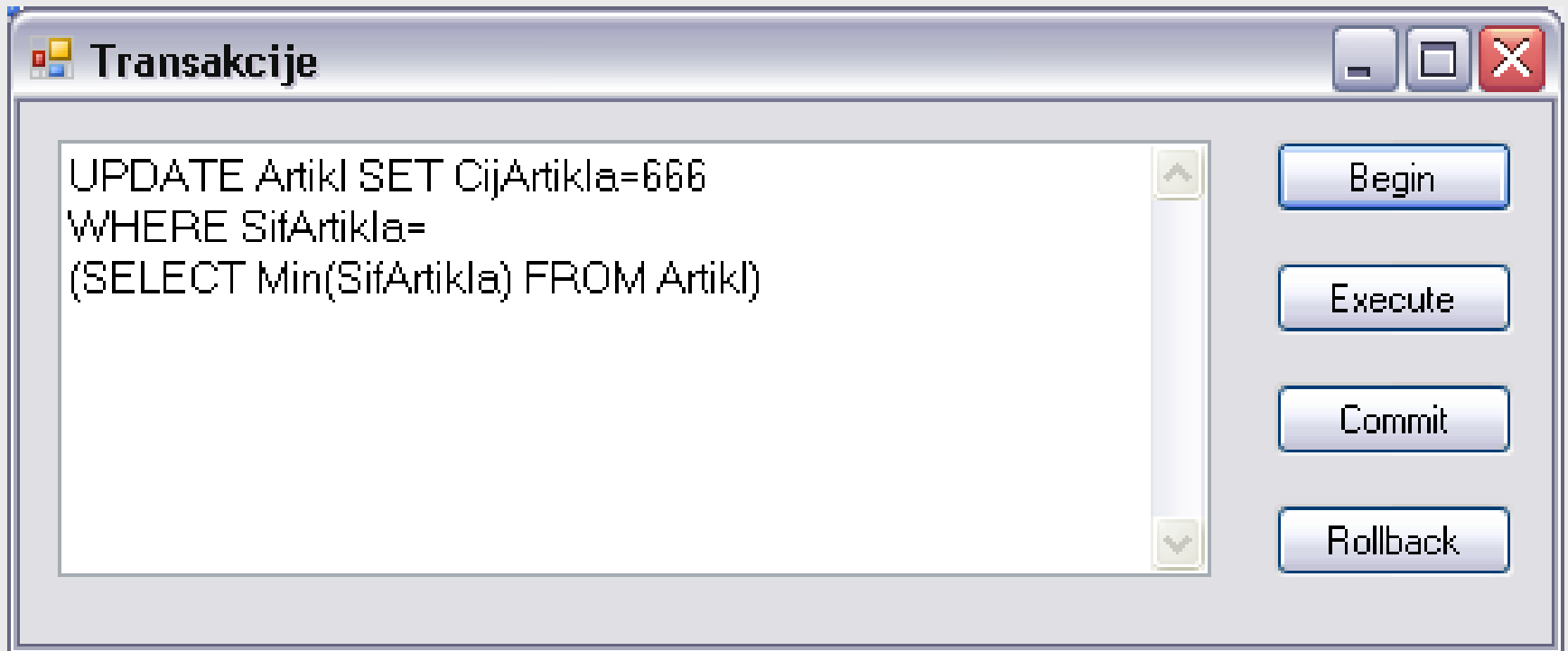
## ❑ Izvođenje naredbe i završetak transakcije

```
try {  
    int cnt = cmd.ExecuteNonQuery();  
    trans.Commit();  
} catch {  
    trans.Rollback();  
} finally {  
    conn.Close();  
}
```

## ❑ Primjer: ADO\Transakcije

# Primjer s transakcijom

## ❑ Primjer: ADO\Transakcije

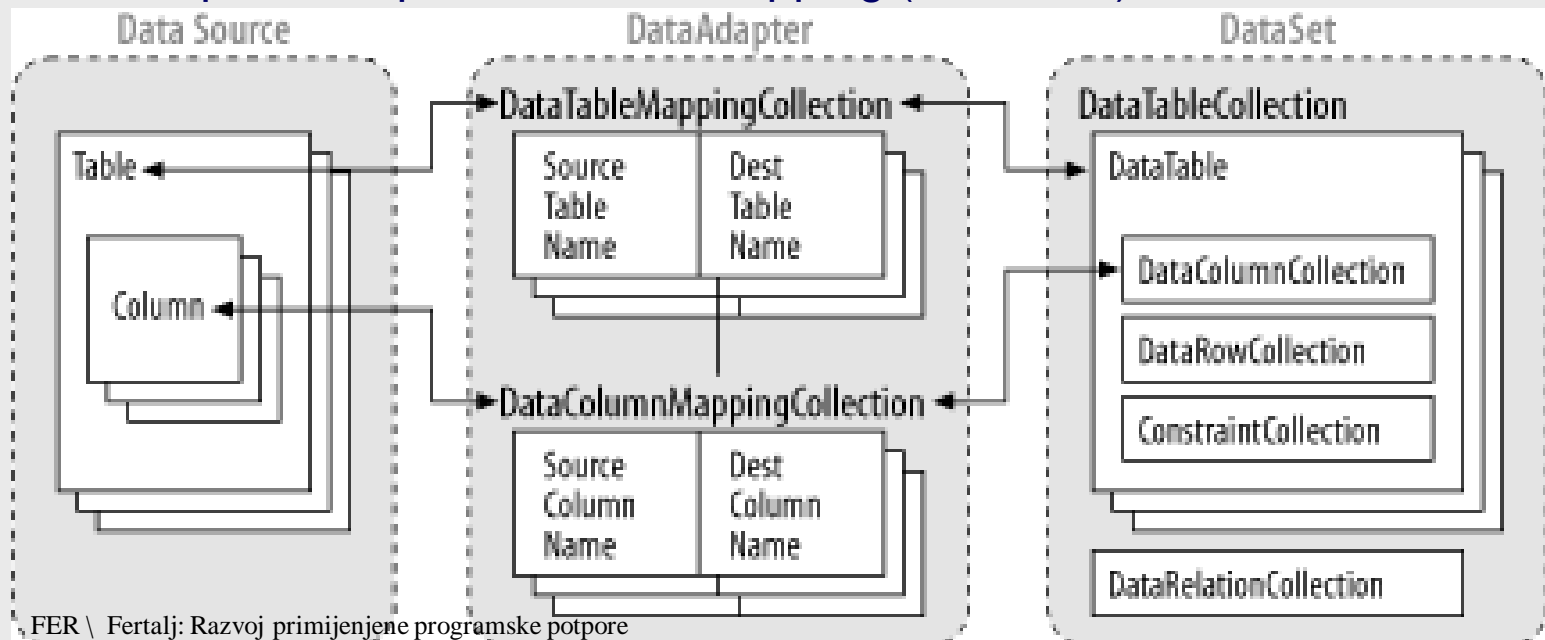




# **Dinamičko stvaranje skupova podataka**

# Mapiranje objekata

- ❑ Izvorne tablice i stupci mogu se različito zvati u skupu podataka
- ❑ **TableMappings** svojstvo **DataAdaptera**
  - `DataTableMappingCollection` kolekcija pridruživanja izvornih i `DataSet` tablica, instanca razreda
  - Pojedini `DataTableMapping` objekt ima svojstvo `DataColumnMapping` – kolekciju pridruživanja stupaca
- ❑ **Primjer:** `ADODataset\Artikl` ili `ADODataset\Drzava ... \<idataset>.Designer.cs`
  - `DataAdapter / Properties / TableMapping (collection)`



# Razred *DataTable*

## ❑ Reprezentacija tablice s podacima u memoriji – definira strukturu podataka

- `DataTable()` ;
- `DataTable(string)` ;

## ❑ Svojstva

- `Columns` – kolekcija atributa
- `Rows` - kolekcija `DataRow` objekata
- `ChildRelations` - kolekcija veza u kojima tablica referencira druge tablice
- `ParentRelations` – kolekcija veza kojima je tablica referencirana iz drugih
- `Constraints` – kolekcija ograničenja
- `PrimaryKey` – kolekcija  `DataColumn` objekata koji čine primarni ključ
- `TableName` – naziv tablice

## ❑ Neki postupci

- `Clear` – čisti podatke
- `Clone` – kopira kompletnu strukturu uključujući ograničenja, ali ne i podatke
- `Copy` – kopira strukturu i podatke objekta koji izvodi postupak
- `NewRow` – kreira novi `DataRow`
- `Select` – vraća kolekciju `DataRow` objekata

# Razred *DataColumn*

## ❑ DataColumn – reprezentacija sheme DataTable stupca

- `DataColumn()`
- `DataColumn(columnName, dataType)`

## ❑ Svojstva

- `AllowDBNull` – neobvezne vrijednosti
- `AutoIncrement`, `AutoIncrementSeed`, `AutoIncrementStep` – polje sa samopovećavajućim vrijednostima, početna vrijednost, korak
- `Caption` - labela
- `ColumnName` - naziv
- `DataType` – tip podatka (`Boolean`, `Byte`, `Char`, `DateTime`, `Decimal`, `Double`, `Int16`, `Int32`, `Int64`, `SByte`, `Single`, `String`, `TimeSpan`, `UInt16`, `UInt32`, `UInt64`)
- `DefaultValue` – standardna, predviđena vrijednost
- `Expression` – izraz za izračunatu vrijednost (npr. formula, agregatna f-ja)
- `MaxLength` – najveća duljina tekstovnog podatka
- `ReadOnly` – oznaka da se vrijednost ne mijenja nakon što je redak dodan
- `Unique` – bool oznaka jedinstvene vrijednost u tablici

# Dinamičko kreiranje tablica

## ❑ Primjer: ADO\DataSetUnTyped

Untyped skupovi podataka

Dokumenti:

	IdPartnera	Naziv	Broj	BrojDokumenata
▶	8	Lišnjić Romina	0608956339306	1
	9	LončarFrane	0710951330113	7
	10	LukačevićStipo	0810960330171	9
	11	LjubešićBiljana	1001971330031	1
	12	LjubešićMatija	1111953335166	2
	13	Marohnić Emir	1201960330179	2

Stavke:

	IdDokumenta	VrDokumenta	BrDokumenta	DatDokumenta	IdPartnera
▶	1935	0	983	30.1.2007	8
*					

# Dinamičko kreiranje tablica

## ❑ Primjer: ADO\DataSetUnTyped

- System.Type.GetType(string); # dobavlja tip za zadani naziv

```
DataTable dt = new DataTable("Dokument");

dt.Columns.Add("IdDokumenta", typeof(int));
dt.Columns.Add("VrDokumenta", typeof(string));
dt.Columns.Add("BrDokumenta", typeof(int));
dt.Columns.Add("DatDokumenta", typeof(System.DateTime));
dt.Columns.Add("IdPartnera", typeof(int));
dt.Columns.Add("IznosDokumenta", typeof(decimal));

dsUntyped = new DataSet("DataSetUntyped");
dsUntyped.Tables.Add(dt);
```

# Dinamičko dodavanje stupaca tablice

## ❑ Primjer: ADO\DokumentStavka – izračunata polja

```
dataSetDokumentStavka.Stavka.Columns.Add( // 1.NAČIN
    "UkCijArtikla", typeof(float),
    "JedCijArtikla * KolArtikla * (1 - PostoRabat)");

dataSetDokumentStavka.Dokument.Columns.Add( // 2.NAČIN
    new DataColumn(
        "UkIznosDokumenta", typeof(float),
        "Sum(Child(FK_Dokument_Stavka).UkCijArtikla)
            * (1 + PostoPorez)");
    );

dataSetDokumentStavka.Dokument.Columns.Add(
    new DataColumn(
        "BrStavki", typeof(int),
        "Count(Child(FK_Dokument_Stavka).IdDokumenta)");
    );
```

# Razred *DataRelation*

## ❑ Logička veza između dva `DataTable` objekta

- uspostavlja se parovima `DataColumn` objekata iz pojedinih `DataTable`
  - `DataType` odgovarajućih `DataColumn` mora biti jednak
  - npr. nije dozvoljeno povezivanje `Int32` i `String` stupaca

## ❑ Konstruktori

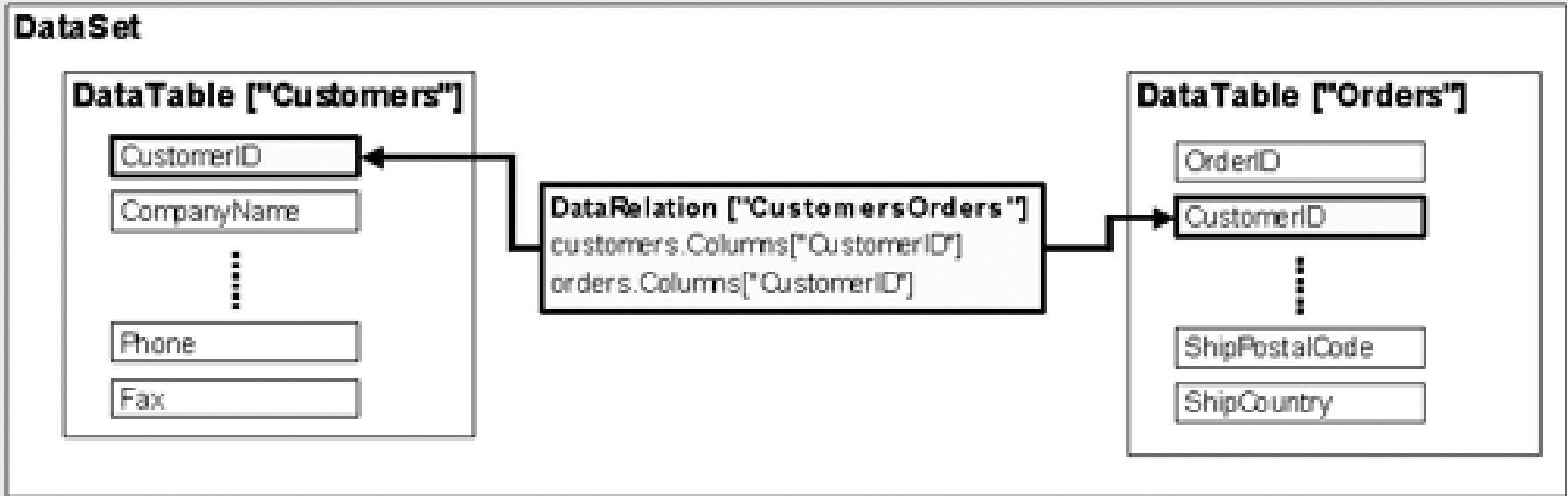
- `public DataRelation(string, DataColumn, DataColumn);`
- `public DataRelation(string, DataColumn[], DataColumn[]);`

## ❑ Svojstva

- `ChildTable`, `ParentTable` – referencirajuća/zavisna tablica, odnosno referencirana/nadređena tablica
- `ChildColumns`, `ParentColumns` – kolekcije atributa povezanih tablica
- `ChildKeyConstraint`, `ParentKeyConstraint` – definiraju `ForeignKeyConstraint` ograničenje na dijete, odnosno roditelja
- `DataSet` – skup podataka kojem veza pripada
- `RelationName` – naziv veze



# Dinamično kreiranje veza



```
DataRelation relOrdDet;  
DataColumn colMaster;  
DataColumn colDetail;  
  
colMaster = dsUntyped.Tables["Partner"].Columns["IdPartnera"];  
colDetail = dsUntyped.Tables["Dokument"].Columns["IdPartnera"];  
relOrdDet = new DataRelation("FK_Partner_Dokument",  
                             colMaster, colDetail);  
  
dsUntyped.Relations.Add(relOrdDet);
```

# Ograničenje veze – stranog ključa

## ❑ ForeignKeyConstraint razred sa svojstvima

- AcceptRejectRule – akcija koja se obavlja prigodom AcceptChanges
- Table, Columns – podređena tablica i njeni atributi ograničenja
- RelatedTable, RelatedColumns – nadređena tablica i njeni atributi ograničenja
- DeleteRule, UpdateRule - ograničenje dodavanja, odnosno izmjene
  - enum Rule = { Cascade, None, SetDefault, SetNull }

## ❑ Primjer: ADO\DatasetUntyped

```
ForeignKeyConstraint fk;  
fk = new System.Data.ForeignKeyConstraint  
    ("FK_Partner_Dokument",  
        dsUntyped.Tables["Partner"].Columns["IdPartnera"],  
        dsUntyped.Tables["Dokument"].Columns["Idpartnera"]  
    );  
dsUntyped.Tables["Dokument"].Constraints.Add(fk);
```

# Ograničenje jedinstvene vrijednosti

## ❑ UniqueConstraint razred sa svojstvima

- Columns – polje atributa na koje se odnosi ograničenje
- ConstraintName – naziv ograničenja
- IsPrimaryKey – bool oznaka da je ograničenje primarni ključ

## ❑ Primjer: ADO\DataSetUntyped

```
UniqueConstraint uc;  
uc = new System.Data.UniqueConstraint(  
    "NewUnique",  
    new DataColumn[] {  
        dt.Columns["VrDokumenta"],  
        dt.Columns["BrDokumenta"] }  
    false );  
// dt.Columns["IdDokumenta"]); // bez new  
  
dt.Constraints.Add(uc) ;
```

# Dohvaćanje zavisnih podataka

## ❑ DataRow postupci

- `GetChildRows` – dohvaća sve zavisne retke
- `GetParentRows` – dohvaća nadređeni redak

## ❑ DataSet postupak Merge – udružuje druge objekte u DataSet

- `Merge(DataRow[]);` // udružuje polje DataRow objekata
- `Merge(DataSet);` // udružuje skup i njegovu shemu
- `Merge(DataTable);` // udružuje tablicu i njezinu shemu

## ❑ DataSet događaj

- `MergeFailed` – narušeni integritet, uz postavljeno `EnforceConstraints`

## ❑ Primjer:

```
DataRowView drvCurr;  
DataSet dsPartnerDoc;  
dsPartnerDoc = new System.Data.DataSet();  
// kreirati vezu PartnerDokument po potrebi  
...  
dsPartnerDoc.Merge(  
    drvCurr.Row.GetChildRows("PartnerDokument"));
```

# Zadaci za vježbu

- ❑ Primjer *DataSetUntyped* prilagoditi tako da se iznos dokumenta računa kao agregatna funkcija u upitu izvora podataka.
- ❑ U *DataSetUntyped* dodati tablicu *VrstaDokumenta* te ju povezati s tablicom *Dokument* stranim ključem. Ograničenje na podatke podržati prethodnim dodavanjem svih do sada korištenih vrsta dokumenata iz tablice *Dokument* u tablicu *VrstaDokumenta*.