

Redni broj pitanja

< **1** >

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Koja od navedenih tvrdnji **NIJE** istinita?

- a) Isti prostor imena može se protezati u više datoteka.
- b) Isti naziv tipa ne smije se upotrijebiti u različitim prostorima imena.
- c) Svaka datoteka sadrži jedan ili više prostora imena.
- d) C# program se može sastojati od više datoteka.
- e) Prostor imena sadrži definicije razreda, struktura, sučelja, pobrojanih tipova, delegata i deklaraciju drugih prostora imena.

Što predstavljaju elipse u dijagramima slučajeva korištenja?

- | | |
|-----------|----------------------|
| a) | Sudionike |
| b) | Slučajeve korištenja |
| c) | Ništa pod navedenog |
| d) | Veze generalizacije |
| e) | Veze asocijacije |

Što predstavljaju elipse u dijagramima slučajeva korištenja?

- | | |
|--|----------------------|
| a) | Sudionike |
| b) | Slučajeve korištenja |
| c) | Ništa pod navedenog |
| d) | Veze generalizacije |
| <input checked="" type="checkbox"/> e) | Mnogostrukost |

Koji od navedenih dijagrama ne pripada strukturnim dijagramima?

a) Dijagram komponenti

b) Dijagram razreda

c) Dijagram objekata

☒ d) Dijagram kolaboracije

e) Dijagram ugradnje

Korisničko sučelje, poslovni paket, paket za rad s bazom podataka te uslužni paket su paketi koji se prepoznaju kod:

- | | |
|----|------------------------|
| a) | dizajna arhitekture |
| b) | domenske analize |
| c) | specifikacije zahtjeva |
| d) | detaljnog dizajna |
| e) | dijagrama slijeda |

Prostor imena koji sadrži sučelja i razrede za generičke kolekcije u C#-u je:

- | | |
|-----------|----------------------------|
| a) | System.List |
| b) | System.Collections.Generic |
| c) | System.ArrayList |
| d) | System.Collections |
| e) | System.Array |

Strukturirani prozor ili okvir koji sadrži prezentacijske elemente za prikaz i unos podataka, naziva se:

a) Aplikacija

b) Projekt

c) Razred

☒ d) Forma

e) Svojstvo

U sljedećoj liniji koda, što predstvalja this.Spremi?

```
this.button1.Click += new System.EventHandler(this.Spremi);
```

☒ a) Rukovatelj događajem (Event handler)

☐ b) Događaj (Event)

☐ c) Predložak (Template)

☐ d) Tip delegata (Delegate Type)

☐ e) Iznimku (Exception)

Mehanizam pristupa elementima razreda pomoću operatora `[]` zove se:

- ☒ a) indeks
- ☐ b) svojstvo
- ☐ c) nasljeđivanje
- ☐ d) višeobličje
- ☐ e) atribut

Zahtjevi koji opisuju zadatke koje korisnik mora moći obaviti služeći se aplikacijama su:

a)	poslovni
<input checked="" type="checkbox"/> b)	korisnički
c)	nefunkcionalni
d)	funkcionalni
e)	obvezni

Kako se obično naziva ulazna točka konzolne aplikacije napisane u jeziku C#-u?

a) `static void()`

☒ b) `static void Main()`

c) `static static Main()`

d) `static void object()`

e) `void void Main()`

Programska funkcija pridružena razredu zove se:

- a) sučelje
- b) način
- ☒ c) postupak
- d) atribut
- e) apstrakcija

Razlaganje složenih sustava u lakše upravljive dijelove naziva se:

a)	apstrakcija
b)	učahurivanje
c)	objekt
<input checked="" type="checkbox"/> d)	modularnost
e)	razred

Breakpoint je:

- | | |
|----|---------------------------------------|
| a) | točka prekida u izvođenju programa |
| b) | praćenje poziva postupaka |
| c) | praćenje vrijednosti varijabli |
| d) | točka započinjanja izvođenja programa |
| e) | verzija programa |

Visual Studio .NET je:

- | | |
|----|--|
| a) | okruženje za razvoj konzolnih aplikacija, desktop aplikacija, web aplikacija, .. |
| b) | sustav za oblikovanje baza podataka |
| c) | univerzalno pomagalo za oblikovanje |
| d) | sustav za generiranje koda |
| e) | sustav za upravljanje projektima |

"Parser će brzo generirati izvješće o pogreškama HTML oznaka, koje omogućava brzi ispravak pogrešaka kada program koriste početnici u HTML-u." Ovo je primjer:

- a) neostvarivog zahtjeva
- b) zahtjeva krajnjih korisnika
- ☒ c) neodređenog zahtjeva
- d) zahtjeva vlasnika sustava
- e) nepotpunog zahtjeva