

Redni broj pitanja

< **1** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

58^m 13^s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Faza analize je podijeljena u tri koraka: planiranje, oblikovanje i ugradnja.

a) Netočno

b) Točno

Prototipiranje:

| | |
|----|---|
| a) | je pristup kod kojeg se postupak korištenja sustava i modificiranja istog iterativno ponavlja |
| b) | se koristi tijekom faze oblikovanja |
| c) | je jednostavno za definiciju konkretnog sustava |
| d) | je najnoviji pristup u programskom inženjerstvu |
| e) | je prikladno za sve vrste projekata |

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Koliko iteracija se preporuča za projekte čije trajanje je najviše 18 mjeseci, a razvoj se odvija iterativnom postupkom?

a) 3 do 6

b) 1 do 2

c) 4 do 9

d) 7 do 9

e) 5 do 8

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Nakon što je prvo izdanje XP projekta pušteno u produkciju:

- a) na održavanju će raditi ista projektna ekipa
- b) ne provodi se održavanje
- c) podrazumijeva se da sustav zadovoljava sve zahtjeve
- d) brzina implementacije se povećava
- e) projekt mora istovremeno održavati softver u primjeni i proizvoditi nove iteracije

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Koja od navedenih tvrdnji nije istinita?

- a) Isti naziv tipa ne smije se upotrijebiti u različitim prostorima imena.
- b) Svaka datoteka sadrži jedan ili više prostora imena.
- c) Isti prostor imena može se protezati u više datoteka.
- d) C# program se može sastojati od više datoteka.
- e) Prostor imena sadrži definicije razreda, struktura, sučelja, pobrojanih tipova, delegata i deklaraciju drugih prostora imena.

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Kako se obično naziva ulazna točka konzolne aplikacije napisane u jeziku C#-u?

- a) static void()
- b) static void object()
- c) void void Main()
- d) static static Main()
- e) static void Main()

Redni broj pitanja

< **7** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

57^m 37^s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što nije karakteristično za upravljanje projektom?

a) Raspoređivanje obveza

b) Planiranje

c) Kodiranje

d) Usmjeravanje

e) Organiziranje

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Breakpoint je:

- a) točka prekida u izvođenju programa
- b) praćenje vrijednosti varijabli
- c) praćenje poziva postupaka
- d) točka započinjanja izvođenja programa
- e) verzija programa

Redni broj pitanja

< **9** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

57 m **27** s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Sustav za kontrolu verzija ima mogućnost pohranjivanja svih relevantnih objekata konfiguracije, verzioniranja, prikupljanja relevantnih objekata te bilježenje i praćenje statusa tema koje se odnose na pojedine objekte konfiguracije.

a) Točno

b) Netočno

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Naziv za sve objekte sa zajedničkim svojstvima i načinima rukovanja naziva se:

- a) apstrakcija
- b) postupak
- c) razred
- d) sučelje
- e) atribut

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Mehanizam pristupa elementima razreda pomoću operatora [] zove se:

- a) nasljeđivanje
- b) atribut
- c) višeobličje
- d) svojstvo
- e) indeks

Redni broj pitanja

< **12** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

57^m 13^s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Programska funkcija pridružena razredu zove se:

- a) način
- b) apstrakcija
- c) sučelje
- d) postupak
- e) atribut

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Zahtjevi koji opisuju zadatke koje korisnik mora moći obaviti služeći se aplikacijama su:

- a) poslovni
- b) korisnički
- c) obvezni
- d) funkcionalni
- e) nefunkcionalni

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Uloga koju sudionik ima u odnosu na sustav je:

- a) Veza uključivanja
- b) Veza proširenja
- c) Statički odnos
- d) Slučaj ponašanja
- e) Sudionik

Redni broj pitanja

< **15** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

56^m 59^s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što predstavlja zvjezdica na vezi u dijagramu slučajeva korištenja?

- a) Nije moguća komunikacija između sudionika i slučaja korištenja
- b) Jednosmjernu komunikaciju od slučaja korištenja prema sudioniku
- c) Jednosmjernu komunikaciju od sudionika prema slučaju korištenja
- d) Mnogostrukost
- e) Dvosmjernu komunikaciju između sudionika i slučaja korištenja

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Koji od navedenih dijagrama ne pripada strukturnim dijagramima?

- a) Dijagram komponenti
- b) Dijagram razreda
- c) Dijagram objekata
- d) Dijagram ugradnje
- e) Dijagram kolaboracije

Redni broj pitanja

< **17** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

56 m **48** s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što se nalazi na najnižoj razini apstrakcije?

- a) Particija/paket
- b) Sustav
- c) Razred/objekt
- d) Postupak
- e) Biblioteka

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što se od navedenog ne preporuča za metode?

- a) Naziv metode mora upućivati na to što metoda radi
- b) Izbjegavati metode s više od 5 argumenata – koristiti strukture
- c) Sve se preporuča
- d) Metode s više od 25 redaka preoblikovati podjelom u više metoda
- e) Koristiti metode za obavljanje više poslova

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Strukturirani prozor ili okvir koji sadrži prezentacijske elemente za prikaz i unos podataka, naziva se:

- a) Aplikacija
- b) Forma
- c) Projekt
- d) Razred
- e) Svojstvo

Redni broj pitanja

< **20** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

56 ^m 28 ^s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Postupak koji obrađuje događaj naziva se:

- a) iznimku
- b) delegat
- c) predložak
- d) događaj
- e) rukovatelj događajem (Event handler)

| Pitanje | Odgovor | Točan odgovor |
|---------|---------|---------------|
| 1 | | a |
| 2 | | a |
| 3 | | a |
| 4 | | e |
| 5 | | a |
| 6 | | e |
| 7 | | c |
| 8 | | a |
| 9 | | a |
| 10 | | c |
| 11 | | e |
| 12 | | d |
| 13 | | b |
| 14 | | e |
| 15 | | d |
| 16 | | e |
| 17 | | d |
| 18 | | e |
| 19 | | b |
| 20 | | e |

Redni broj pitanja

< **1** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

57^m 28^s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Faza analize je podijeljena u tri koraka: planiranje, oblikovanje i ugradnja.

| | |
|----|---------|
| a) | Netočno |
| b) | Točno |

Redni broj pitanja

< **2** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

57^m 24^s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Prototipiranje:

- a) se koristi tijekom faze oblikovanja
- b) je prikladno za sve vrste projekata
- c) je jednostavno za definiciju konkretnog sustava
- d) je pristup kod kojeg se postupak korištenja sustava i modificiranja istog iterativno ponavlja
- e) je najnoviji pristup u programskom inženjerstvu

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Koliko iteracija se preporuča za projekte čije trajanje je najviše 18 mjeseci, a razvoj se odvija iterativnom postupkom?

a) 4 do 9

b) 7 do 9

c) 5 do 8

d) 3 do 6

e) 1 do 2

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Nakon što je prvo izdanje XP projekta pušteno u produkciju:

- a) projekt mora istovremeno održavati softver u primjeni i proizvoditi nove iteracije
- b) podrazumijeva se da sustav zadovoljava sve zahtjeve
- c) na održavanju će raditi ista projektna ekipa
- d) ne provodi se održavanje
- e) brzina implementacije se povećava

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Koja od navedenih tvrdnji nije istinita?

- a) C# program se može sastojati od više datoteka.
- b) Prostor imena sadrži definicije razreda, struktura, sučelja, pobrojanih tipova, delegata i deklaraciju drugih prostora imena.
- c) Isti prostor imena može se protezati u više datoteka.
- d) Isti naziv tipa ne smije se upotrijebiti u različitim prostorima imena.
- e) Svaka datoteka sadrži jedan ili više prostora imena.

Redni broj pitanja



6



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

57^m 08^s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Kako se obično naziva ulazna točka konzolne aplikacije napisane u jeziku C#-u?

- a) static static Main()
- b) static void Main()
- c) static void()
- d) void void Main()
- e) static void object()

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Breakpoint je:

- | | |
|----|---------------------------------------|
| a) | verzija programa |
| b) | praćenje vrijednosti varijabli |
| c) | točka započinjanja izvođenja programa |
| d) | točka prekida u izvođenju programa |
| e) | praćenje poziva postupaka |

Redni broj pitanja

< **8** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

57 m **00** s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Sustav za kontrolu verzija ima mogućnost pohranjivanja svih relevantnih objekata konfiguracije, verzioniranja, prikupljanja relevantnih objekata te bilježenje i praćenje statusa tema koje se odnose na pojedine objekte konfiguracije.

a) Točno

b) Netočno



Broj mogućih točnih odgovora: 1

Naziv za sve objekte sa zajedničkim svojstvima i načinima rukovanja naziva se:

- a) sučelje
- b) postupak
- c) apstrakcija
- d) atribut
- e) razred

Redni broj pitanja

< **10** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

56^m 52^s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Mehanizam pristupa elementima razreda pomoću operatora [] zove se:

- a) višeobličje
- b) indeks
- c) svojstvo
- d) nasljeđivanje
- e) atribut

Redni broj pitanja

< **11** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

56 m **48** s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Programska funkcija pridružena razredu zove se:

- a) postupak
- b) apstrakcija
- c) atribut
- d) sučelje
- e) način

Redni broj pitanja

< **12** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

56 m **43** s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Zahtjevi koji opisuju zadatke koje korisnik mora moći obaviti služeći se aplikacijama su:

- a) poslovni
- b) funkcionalni
- c) obvezni
- d) korisnički
- e) nefunkcionalni

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Uloga koju sudionik ima u odnosu na sustav je:

- a) Statički odnos
- b) Veza uključivanja
- c) Sudionik
- d) Slučaj ponašanja
- e) Veza proširenja

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što predstavljaju elipse u dijagramima slučajeva korištenja?

- a) Sudionike
- b) Veze asocijacije
- c) Slučajeve korištenja
- d) Veze generalizacije
- e) Ništa posebno

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što predstavlja zvjezdica na vezi u dijagramu slučajeva korištenja?

- a) Nije moguća komunikacija između sudionika i slučaja korištenja
- b) Dvosmjernu komunikaciju između sudionika i slučaja korištenja
- c) Jednosmjernu komunikaciju od slučaja korištenja prema sudioniku
- d) Jednosmjernu komunikaciju od sudionika prema slučaju korištenja
- e) Mnogostrukost

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što je aktivnost?

- a) Redoslijed aktivnosti
- b) Prikaz rezultata sustava
- c) Skup razreda
- d) Skup metoda u razredu
- e) Stvarni proces ili izvršavanje neke procedure, npr. metode u razredu

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Koji od navedenih dijagrama ne pripada strukturnim dijagramima?

- a) Dijagram razreda
- b) Dijagram kolaboracije
- c) Dijagram objekata
- d) Dijagram ugradnje
- e) Dijagram komponenti

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što se od navedenog ne preporuča za metode?

- a) Koristiti metode za obavljanje više poslova
- b) Metode s više od 25 redaka preoblikovati podjelom u više metoda
- c) Sve se preporuča
- d) Naziv metode mora upućivati na to što metoda radi
- e) Izbjegavati metode s više od 5 argumenata – koristiti strukture

Redni broj pitanja

< **19** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

56 m **16** s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Strukturirani prozor ili okvir koji sadrži prezentacijske elemente za prikaz i unos podataka, naziva se:

- a) Aplikacija
- b) Razred
- c) Projekt
- d) Svojstvo
- e) Forma

Redni broj pitanja

< **20** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

56 m **12** s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Postupak koji obrađuje događaj naziva se:

- a) iznimku
- b) rukovatelj događajem (Event handler)
- c) delegat
- d) događaj
- e) predložak

| Pitanje | Odgovor | Točan odgovor |
|---------|---------|---------------|
| 1 | | a |
| 2 | | d |
| 3 | | d |
| 4 | | a |
| 5 | | d |
| 6 | | b |
| 7 | | d |
| 8 | | a |
| 9 | | e |
| 10 | | b |
| 11 | | a |
| 12 | | d |
| 13 | | c |
| 14 | | c |
| 15 | | e |
| 16 | | e |
| 17 | | b |
| 18 | | a |
| 19 | | e |
| 20 | | b |

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Prototipiranje:

- a) je najnoviji pristup u programskom inženjerstvu
- b) je jednostavno za definiciju konkretnog sustava
- c) se koristi tijekom faze oblikovanja
- d) je prikladno za sve vrste projekata
- e) je pristup kod kojeg se postupak korištenja sustava i modificiranja istog iterativno ponavlja

Redni broj pitanja

< **2** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

59 m 41 s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Koliko iteracija se preporuča za projekte čije trajanje je najviše 18 mjeseci, a razvoj se odvija iterativnom postupkom?

a) 3 do 6

b) 5 do 8

c) 1 do 2

d) 7 do 9

e) 4 do 9

Redni broj pitanja

< 3 >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

59 m 37 s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Nakon što je prvo izdanje XP projekta pušteno u produkciju:

- a) podrazumijeva se da sustav zadovoljava sve zahtjeve
- b) na održavanju će raditi ista projektna ekipa
- c) ne provodi se održavanje
- d) brzina implementacije se povećava
- e) projekt mora istovremeno održavati softver u primjeni i proizvoditi nove iteracije

Redni broj pitanja

< 4 >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

59 m 33 s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Koja od navedenih tvrdnji nije istinita?

- a) Svaka datoteka sadrži jedan ili više prostora imena.
- b) C# program se može sastojati od više datoteka.
- c) Prostor imena sadrži definicije razreda, struktura, sučelja, pobrojanih tipova, delegata i deklaraciju drugih prostora imena.
- d) Isti prostor imena može se protezati u više datoteka.
- e) Isti naziv tipa ne smije se upotrijebiti u različitim prostorima imena.

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što od navedenog nije točno?

- a) Kalendar resursa je osnova po kojoj je resursu dodijeljeno obavljanje posla
- b) MS Project automatski za svaki resurs kreira (standardni) kalendar resursa
- c) Raspoređivanje temeljem napora (effort-driven scheduling) je metoda planiranja koja se koristi kod dodavanja ili brisanja nekog resursa sa zadatka
- d) Trajanje primitivnog zadatka je vremeski period u kojem se trebaju ispuniti svi projektni ciljevi
- e) Kritični put je niz zadataka koji moraju završiti na vrijeme da bi projekt završio na vrijeme

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Koja tvrdnja nije točna?

- a) Zadaci su osnovni gradbeni elementi svakog projekta
- b) Zadaci predstavljaju posao koji se mora obaviti da bi se postigao cilj projekta
- c) Faza je grupa povezanih zadataka koji se odnose na fazu projekta
- d) Skupni zadaci se odnose na ključni događaj ili cilj koji treba postići
- e) Primitivni zadaci se dekompozicijom ne mogu podijeliti na jednostavnije zadatke

Redni broj pitanja



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

59^m 20^s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Visual Studio .NET je:

- a) IDE za razvoj konzolnih aplikacija, desktop aplikacija, web aplikacija, ...
- b) sustav za upravljanje projektima
- c) sustav za oblikovanje baza podataka
- d) sustav za generiranje koda
- e) univerzalno pomagalo za oblikovanje

Redni broj pitanja

< 8 >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

59 m 16 s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Konfiguracija je imenovani skup konfiguracijskih elemenata u određenoj točki životnog ciklusa.

a) Netočno

b) Točno

Redni broj pitanja

< **9** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

59 m **14** s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Sustav za kontrolu verzija ima mogućnost pohranjivanja svih relevantnih objekata konfiguracije, verzioniranja, prikupljanja relevantnih objekata te bilježenje i praćenje statusa tema koje se odnose na pojedine objekte konfiguracije.

a) Točno

b) Netočno

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Razlaganje složenih sustava u lakše upravljive dijelove naziva se:

- a) modularnost
- b) razred
- c) objekt
- d) apstrakcija
- e) učahurivanje

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Mehanizam pristupa elementima razreda pomoću operatora [] zove se:

- a) indeks
- b) višeobličje
- c) atribut
- d) nasljeđivanje
- e) svojstvo

Broj mogućih točnih odgovora: 1

"Parser će brzo generirati izvješće o pogreškama HTML oznaka, koje omogućava brzi ispravak pogrešaka kada program koriste početnici u HTML-u." Ovo je primjer:

- a) neostvarivog zahtjeva
- b) nepotpunog zahtjeva
- c) zahtjeva vlasnika sustava
- d) neodređenog zahtjeva
- e) zahtjeva krajnjih korisnika

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što predstavljaju elipse u dijagramima slučajeva korištenja?

- a) Slučajeve korištenja
- b) Sudionike
- c) Veze generalizacije
- d) Ništa posebno
- e) Veze asocijacije

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što predstavlja zvjezdica na vezi u dijagramu slučajeva korištenja?

- a) Jednosmjernu komunikaciju od slučaja korištenja prema sudioniku
- b) Dvosmjernu komunikaciju između sudionika i slučaja korištenja
- c) Nije moguća komunikacija između sudionika i slučaja korištenja
- d) Mnogostrukost
- e) Jednosmjernu komunikaciju od sudionika prema slučaju korištenja

Redni broj pitanja

< **15** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

58 m **42** s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Oznaka razreda u dijagramu razreda sadrži ime razreda, listu atributa i listu operacija.

| | |
|----|---------|
| a) | Netočno |
| b) | Točno |

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što je aktivnost?

- a) Prikaz rezultata sustava
- b) Skup metoda u razredu
- c) Stvarni proces ili izvršavanje neke procedure, npr. metode u razredu
- d) Skup razreda
- e) Redoslijed aktivnosti

Redni broj pitanja

< **17** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

58 m **34** s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Koji od navedenih dijagrama ne pripada strukturnim dijagramima?

- a) Dijagram kolaboracije
- b) Dijagram objekata
- c) Dijagram komponenti
- d) Dijagram ugradnje
- e) Dijagram razreda

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Korisničko sučelje, poslovni paket, paket za rad s bazom podataka te uslužni paket su paketi koji se prepoznaju kod:

- a) detaljnog dizajna
- b) dizajna arhitekture
- c) domenske analize
- d) specifikacije zahtjeva
- e) dijagrama slijeda

Redni broj pitanja

< **19** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

58 m **24** s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Prostor imena koji sadrži sučelja i razrede za generičke kolekcije u C#-u je:

- a) `System.Collections.Generic`
- b) `System.Collections`
- c) `System.Array`
- d) `System.List`
- e) `System.ArrayList`

Redni broj pitanja

< **20** >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

58 m **19** s

Ocjenjivanje provjere

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Konstrukcija određenih sučelja kao granica prema "sigurnim" dijelovima koda naziva se:

- a) koncept samoobrane
- b) koncept iznimki
- c) koncept obrane
- d) koncept barikada
- e) koncept sigurnosti