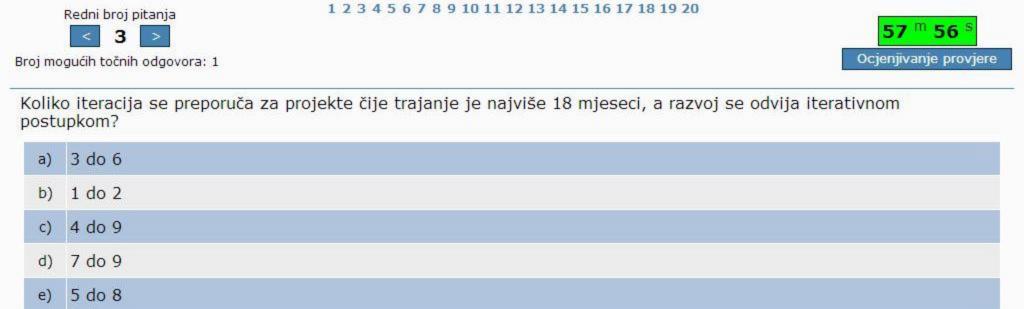
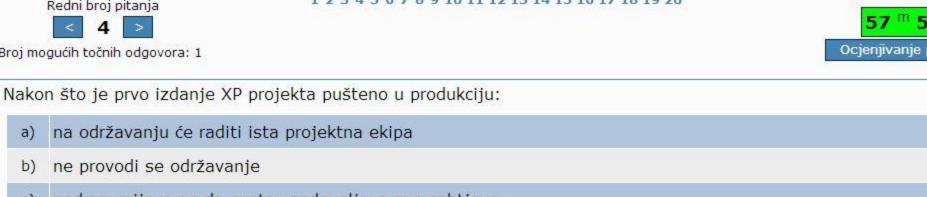


Prototipiranje.			
a)	je pristup kod kojeg se postupak korištenja sustava i modificiranja istog iterativno ponavlja		
b)	se koristi tijekom faze oblikovanja		
c)	je jednostavno za definiciju konkretnog sustava		
d)	je najnoviji pristup u programskom inženjerstvu		
e)	je prikladno za sve vrste projekata		

Drotatinirania





na održavanju će raditi ista projektna ekipa ne provodi se održavanje

Redni broj pitanja

Broj mogućih točnih odgovora: 1

podrazumijeva se da sustav zadovoljava sve zahtjeve

brzina implementacije se povećava

projekt mora istovremeno održavati softver u primjeni i proizvoditi nove iteracije

Koja od navedenih tvrdnji nije istinita?

Redni broj pitanja

Broj mogućih točnih odgovora: 1

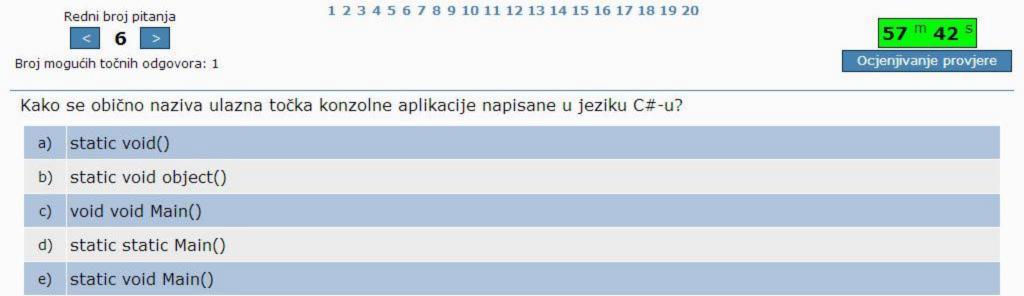
prostora imena.

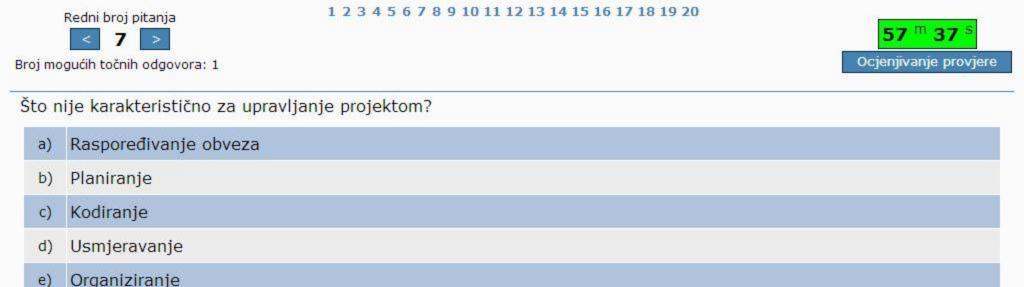
Isti naziv tipa ne smije se upotrijebiti u različitim prostorima imena.

Svaka datoteka sadrži jedan ili više prostora imena.

Isti prostor imena može se protezati u više datoteka. C# program se može sastojati od više datoteka.

Prostor imena sadrži definicije razreda, struktura, sučelja, pobrojanih tipova, delegata i deklaraciju drugih



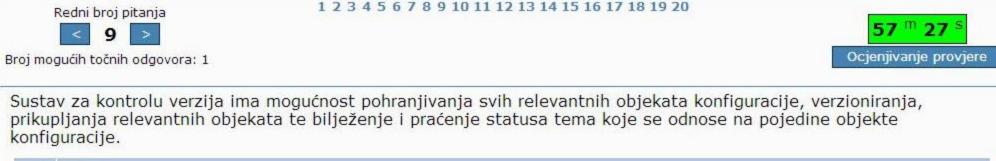


Broj mogućih točnih odgovora: 1

verzija programa

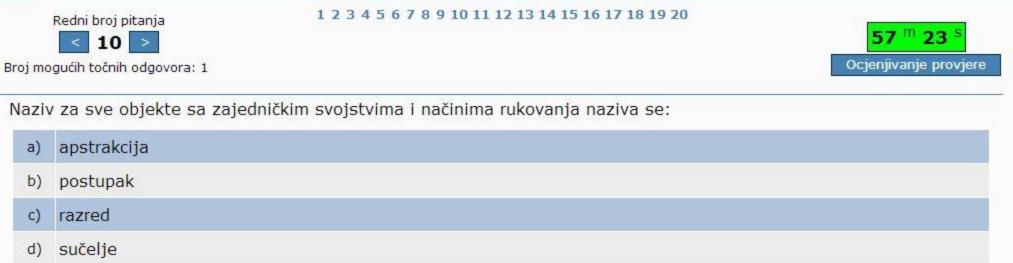
točka započinjanja izvođenja programa

Breakpoint je:



Netočno

Točno



Redni broj pitanja < 10 >

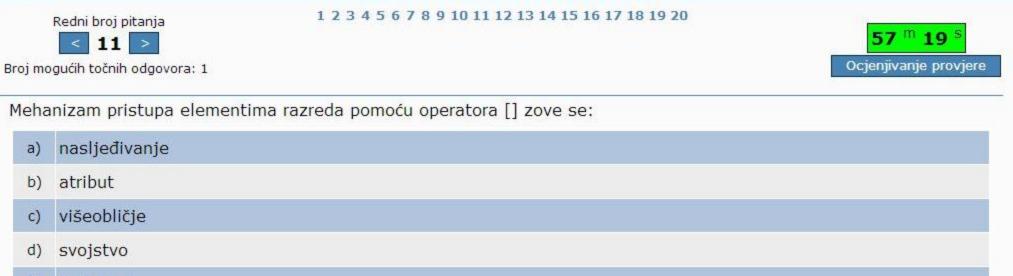
apstrakcija

postupak

razred

sučelje

atribut



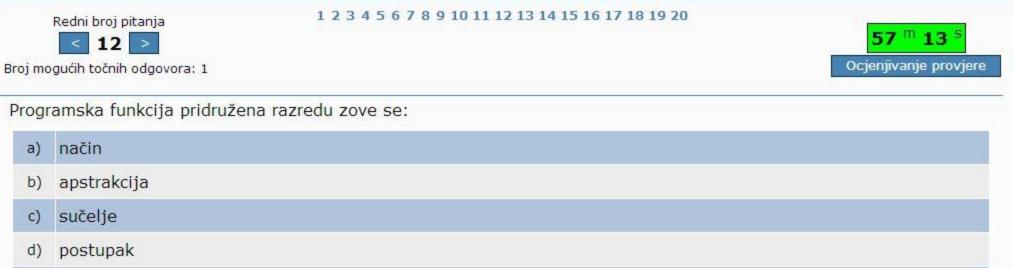
nasljeđivanje

atribut

višeobličje

svojstvo

indekser

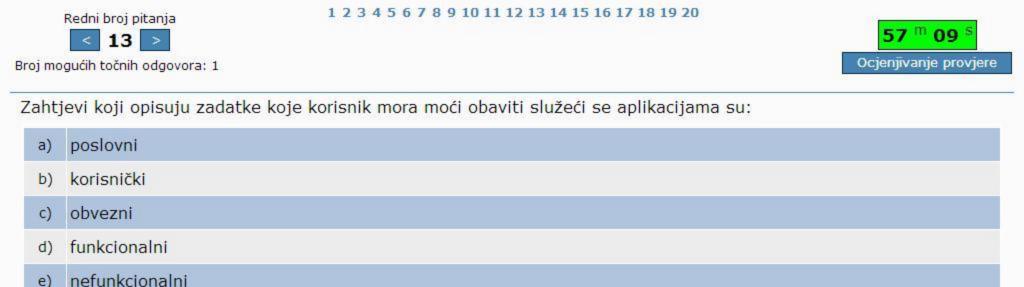


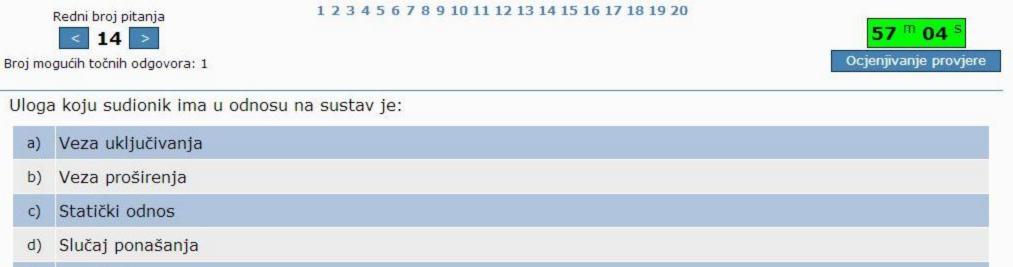
način

apstrakcija

sučelje

postupak





Sudionik

Nije moguća komunikacija između sudionika i slučaja korištenja

Jednosmjernu komunikaciju od slučaja korištenja prema sudioniku

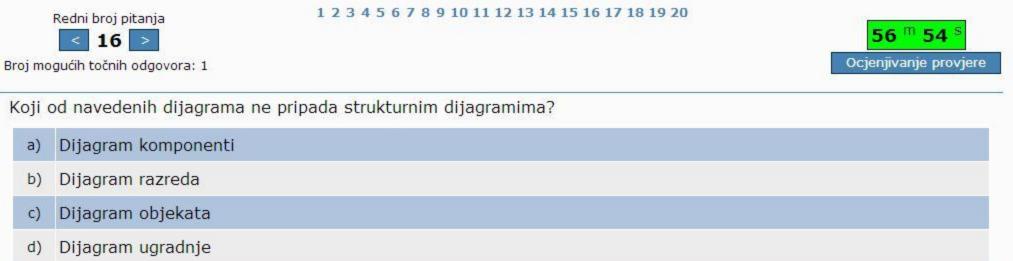
Jednosmjernu komunikaciju od sudionika prema slučaju korištenja

Redni broj pitanja

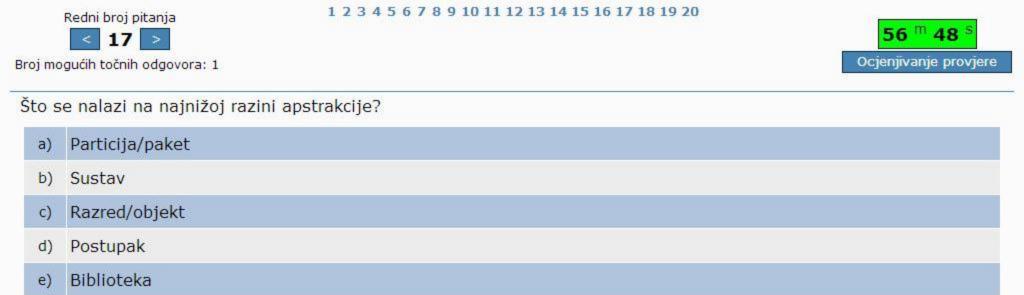
Broj mogućih točnih odgovora: 1

Mnogostrukost

Dvosmjernu komunikaciju između sudionika i slučaja korištenja

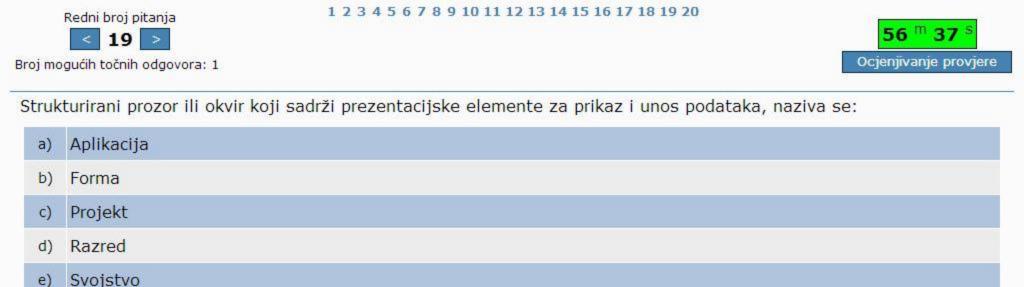


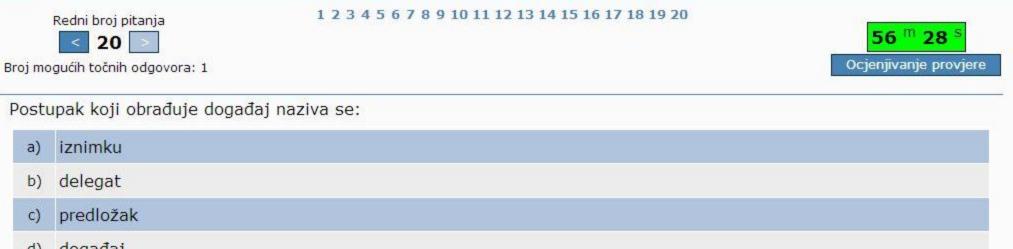
Dijagram kolaboracije



Metode s više od 25 redaka preoblikovati podjelom u više metoda

Koristiti metode za obavljanje više poslova





iznimku

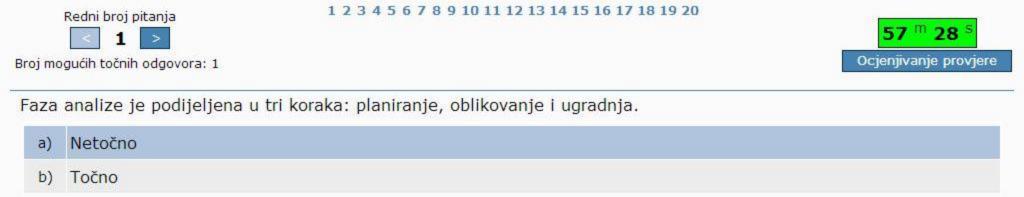
delegat

predložak

rukovatelj događajem (Event handler)

događaj

Pitanje	Odgovor	Točan odgovor
1		а
2		a
3		а
4		е
5		а
6		е
7		С
8		a
9		а
10		С
11		е
12		d
13		b
14		е
15		d
16		е
17		d
18		е
19		b
20		е



se koristi tijekom faze oblikovanja

Redni broj pitanja

Broj mogućih točnih odgovora: 1

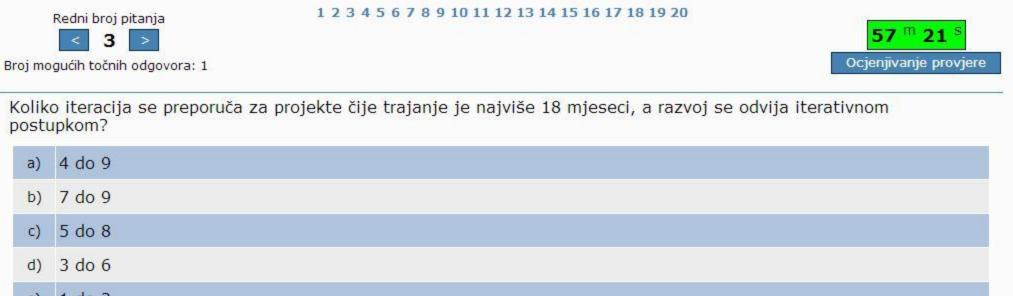
Prototipiranje:

je prikladno za sve vrste projekata

je jednostavno za definiciju konkretnog sustava

je najnoviji pristup u programskom inženjerstvu

je pristup kod kojeg se postupak korištenja sustava i modificiranja istog iterativno ponavlja



postupkom?

4 do 9

5 do 8

1 do 2

b) 7 do 9

d) 3 do 6

ne provodi se održavanje

brzina implementacije se povećava

Koja od navedenih tvrdnji nije istinita?

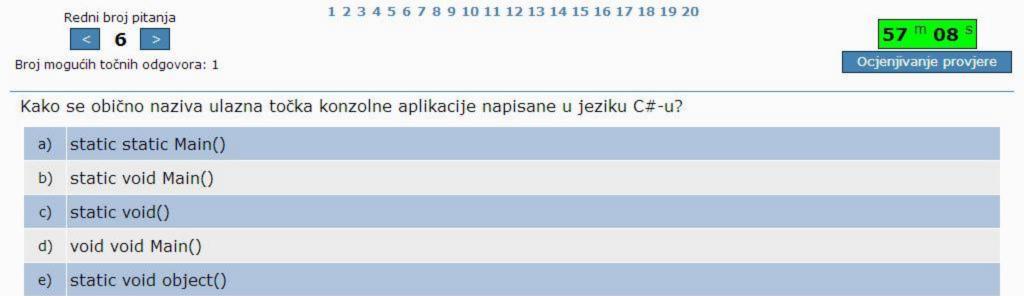
Redni broj pitanja

Broj mogućih točnih odgovora: 1

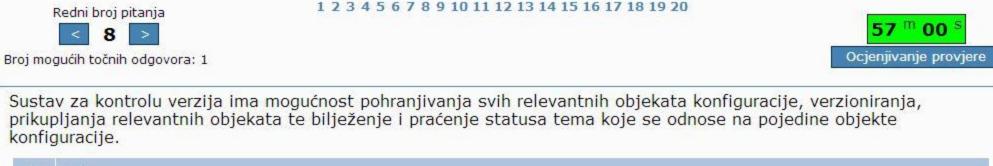
- C# program se može sastojati od više datoteka.
- Prostor imena sadrži definicije razreda, struktura, sučelja, pobrojanih tipova, delegata i deklaraciju drugih
- prostora imena.

Svaka datoteka sadrži jedan ili više prostora imena.

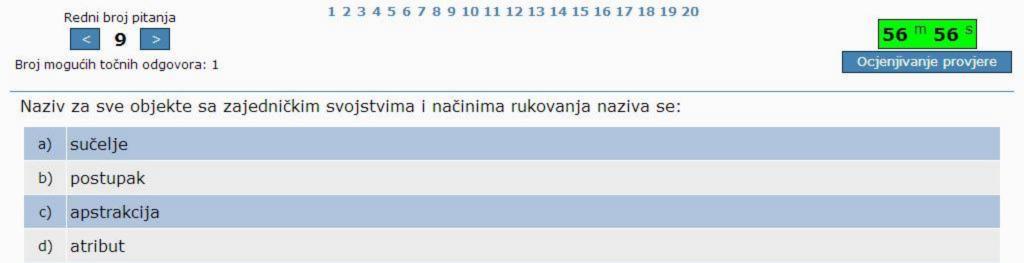
- Isti prostor imena može se protezati u više datoteka.
- - Isti naziv tipa ne smije se upotrijebiti u različitim prostorima imena.



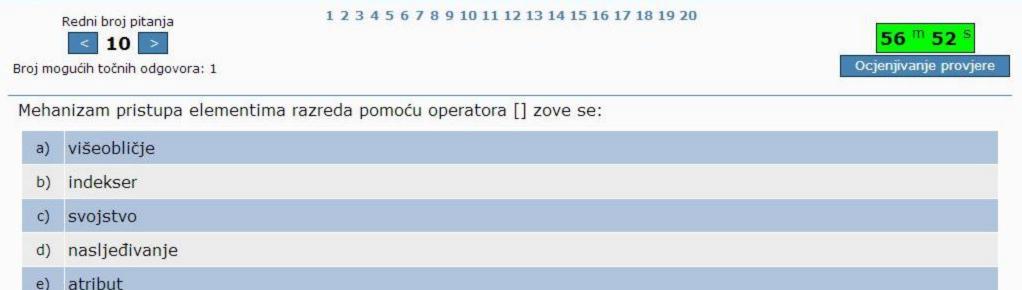
praćenje poziva postupaka

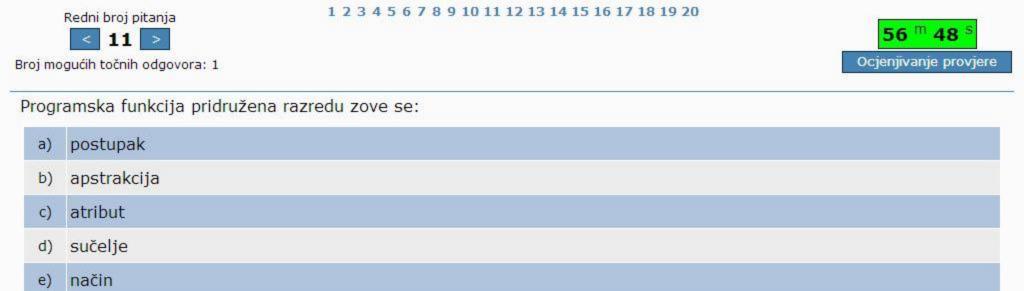


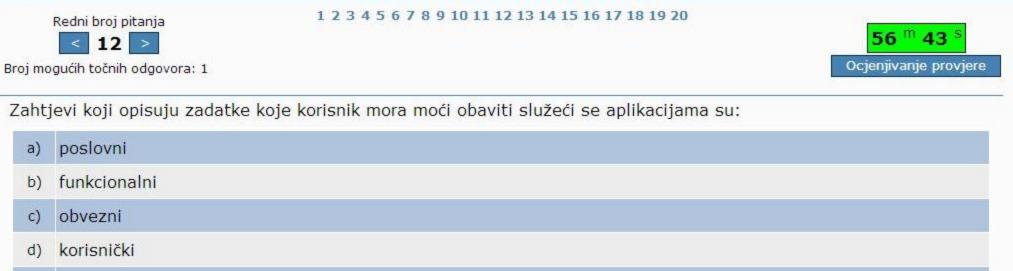
Točno



razred







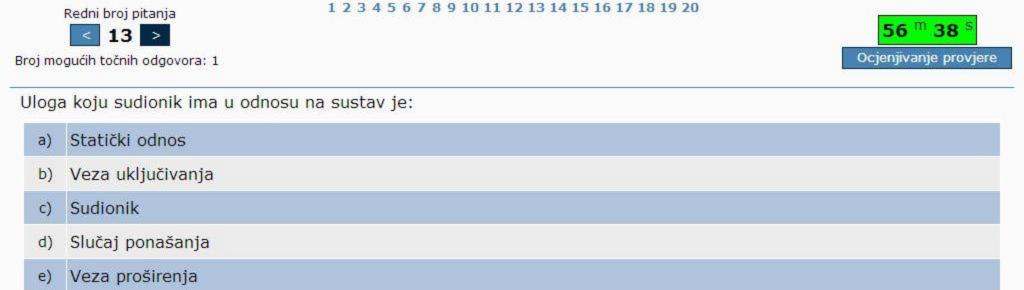
poslovni

obvezni

korisnički

nefunkcionalni

funkcionalni



Sudionike

Ništa posebno

Nije moguća komunikacija između sudionika i slučaja korištenja Dvosmjernu komunikaciju između sudionika i slučaja korištenja

Jednosmjernu komunikaciju od slučaja korištenja prema sudioniku

Redni broj pitanja 15 >

Jednosmjernu komunikaciju od sudionika prema slučaju korištenja

Mnogostrukost

a) Redoslijed aktivnostib) Prikaz rezultata sustava

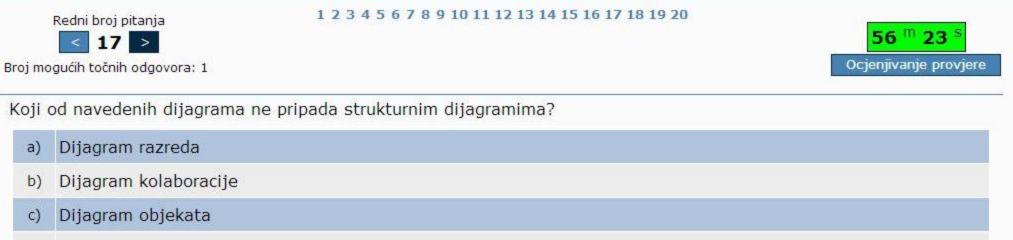
Redni broj pitanja

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Što je aktivnost?

c) Skup razreda

d) Skup metoda u razredu
e) Stvarni proces ili izvršavanje neke procedure, npr. metode u razredu



Redni broj pitanja

Dijagram ugradnje

Dijagram komponenti

Što se od navedenog ne preporuča za metode?

Redni broj pitanja 18 >

Broj mogućih točnih odgovora: 1

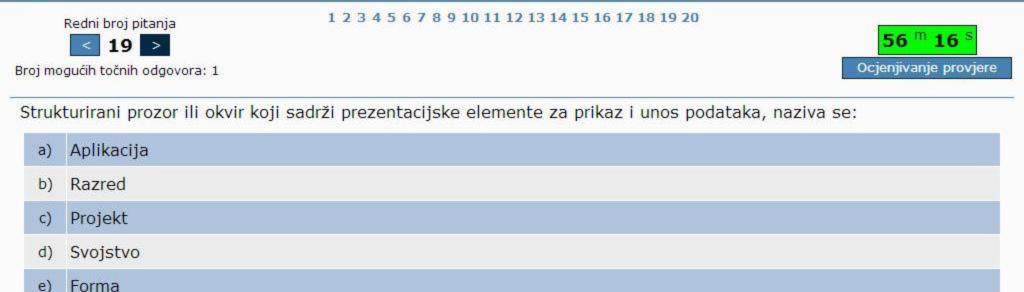
Koristiti metode za obavljanje više poslova

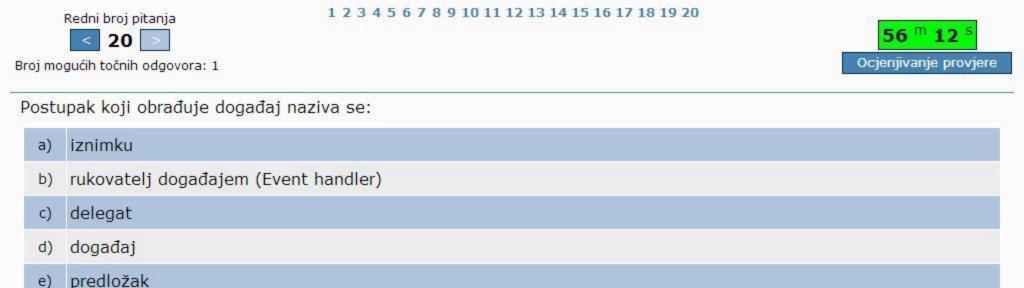
Metode s više od 25 redaka preoblikovati podjelom u više metoda

Sve se preporuča

Naziv metode mora upućivati na to što metoda radi

Izbjegavati metode s više od 5 argumenata - koristiti strukture





Pitanje	Odgovor	Točan odgovor
1		а
2		d
3		d
4		а
5		d
6		b
7		d
8		а
9		е
10		b
11		а
12		d
13		С
14		С
15		e
16		е
17		ь
18		a
19		е
20		b

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

je pristup kod kojeg se postupak korištenja sustava i modificiranja istog iterativno ponavlja

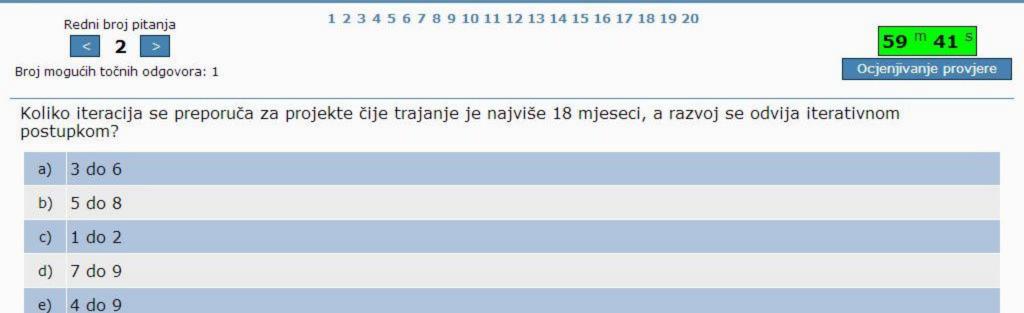
Redni broj pitanja

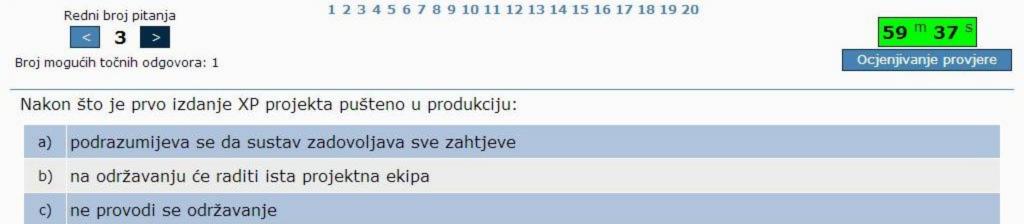
je jednostavno za definiciju konkretnog sustava

se koristi tijekom faze oblikovanja

je prikladno za sve vrste projekata

Prototipiranje:





projekt mora istovremeno održavati softver u primjeni i proizvoditi nove iteracije

brzina implementacije se povećava



Koja od navedenih tvrdnji nije istinita? Svaka datoteka sadrži jedan ili više prostora imena.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Ocjenjivanje provjere

C# program se može sastojati od više datoteka.

Redni broj pitanja

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Prostor imena sadrži definicije razreda, struktura, sučelja, pobrojanih tipova, delegata i deklaraciju drugih

prostora imena.

Isti prostor imena može se protezati u više datoteka.

Isti naziv tipa ne smije se upotrijebiti u različitim prostorima imena.

Broj mogućih točnih odgovora: 1

Redni broj pitanja

Ocjenjivanje provjere

Što od navedenog nije točno?

Kalendar resursa je osnova po kojoj je resursu dodijeljeno obavljanje posla

MS Project automatski za svaki resurs kreira (standardni) kalendar resursa

Raspoređivanje temeljem napora (effort-driven scheduling) je metoda planiranja koja se koristi kod dodavanja

ili brisania nekog resursa sa zadatka

Trajanje primitivnog zadatka je vremeski period u kojem se trebaju ispuniti svi projektni ciljevi

Kritični put je niz zadataka koji moraju završiti na vrijeme da bi projekt završio na vrijeme

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Faza je grupa povezanih zadataka koji se odnose na fazu projekta

Skupni zadaci se odnose na ključni događaj ili cilj koji treba postići

Primitivni zadaci se dekompozicijom ne mogu podijeliti na jednostavnije zadatke

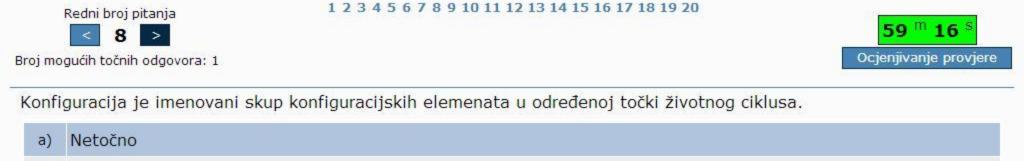
Redni broj pitanja

Redni broj pitanja

sustav za oblikovanje baza podataka

univerzalno pomagalo za oblikovanje

sustav za generiranje koda

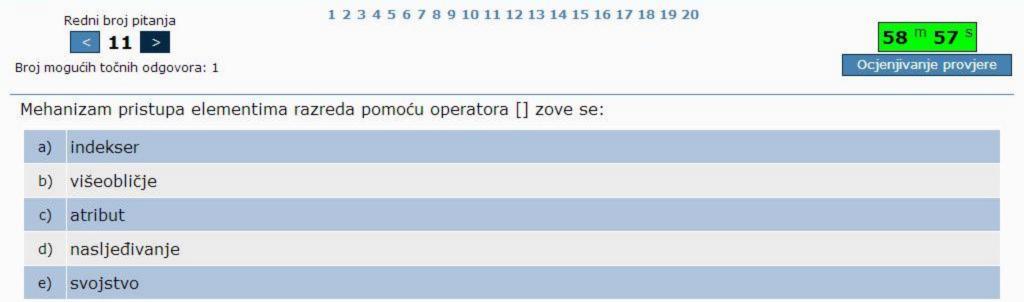


Točno



Točno

učahurivanje



koriste početnici u HTML-u." Ovo je primjer:

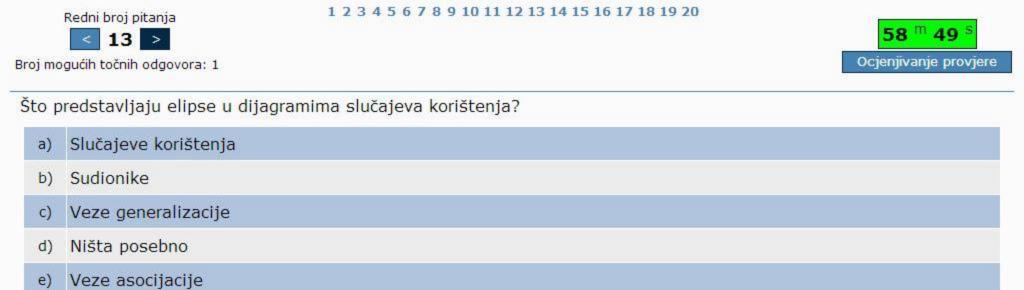
- neostvarivog zahtjeva
- nepotpunog zahtjeva

Redni broj pitanja

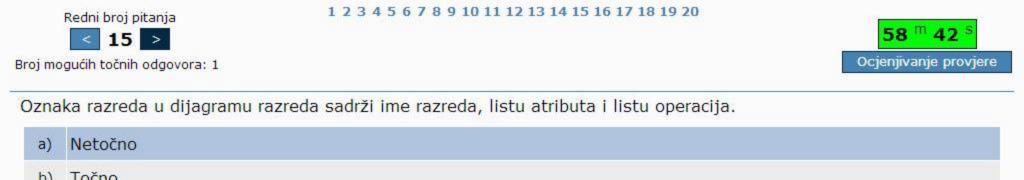
Broj mogućih točnih odgovora: 1

- zahtjeva vlasnika sustava

- - neodređenog zahtjeva
 - zahtjeva krajnjih korisnika

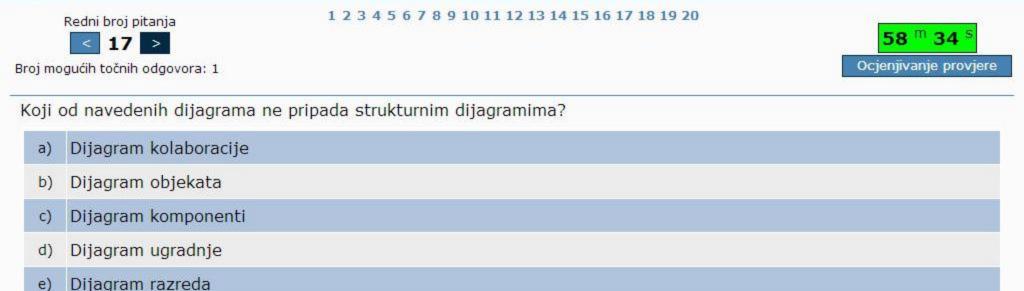


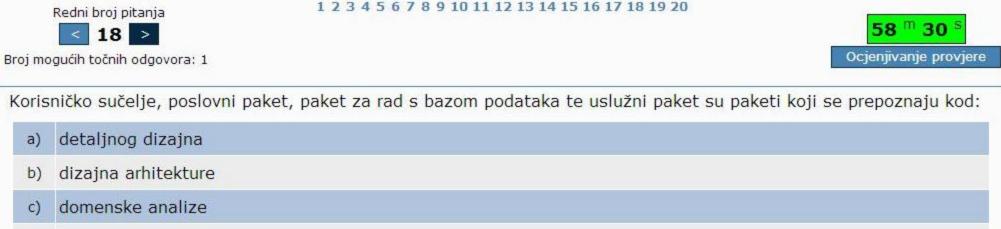
Jednosmiernu komunikaciju od sudionika prema slučaju korištenja



Skup razreda

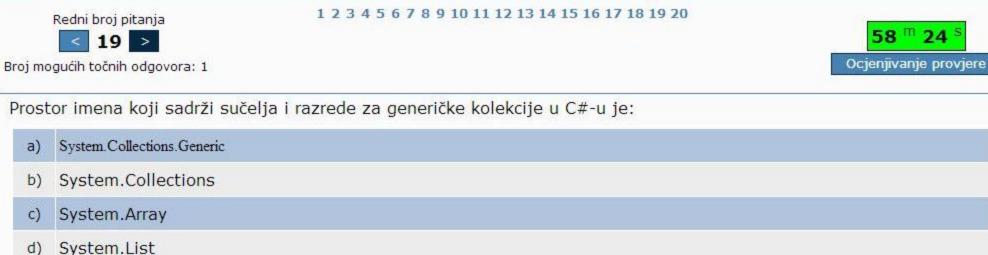
Redoslijed aktivnosti



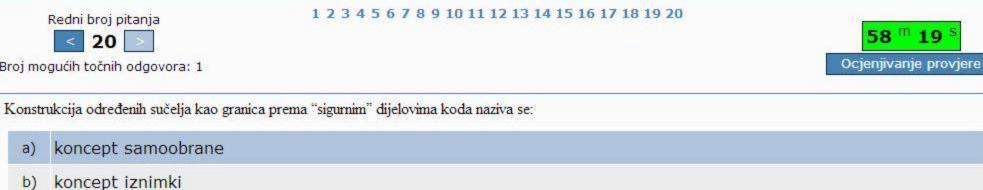


dijagrama slijeda

specifikacije zahtjeva



System.ArrayList



koncept samoobrane

Redni broj pitanja

Broj mogućih točnih odgovora: 1

koncept iznimki

koncept obrane

koncept sigurnosti

koncept barikada