Broj mogućih točnih odgovora: 1

Koja od navedenih tvrdnji NIJE istinita?

- a) Isti prostor imena može se protezati u više datoteka.
- b) Isti naziv tipa ne smije se upotrijebiti u različitim prostorima imena.
- c) Svaka datoteka sadrži jedan ili više prostora imena.
- d) C# program se može sastojati od više datoteka.
- Prostor imena sadrži definicije razreda, struktura, sučelja, pobrojanih tipova, delegata i deklaraciju drugih prostora imena.

Što predstavljaju elipse u dijagramima slučajeva korištenja?

a) Sudionike

b) Slučajeve korištenja

c) Ništa pod navedenog

d) Veze generalizacije

e) Veze asocijacije

Što predstavljaju elipse u dijagramima slučajeva korištenja?

a)	Sudionike
b)	Slučajeve korištenja
c)	Ništa pod navedenog
d)	Veze generalizacije
(e)	Mnogostrukost

Koji od navedenih dijagrama ne pripada strukturnim dijagramima? Dijagram komponenti a) Dijagram razreda Dijagram objekata Dijagram kolaboracije Dijagram ugradnje

Korisničko sučelje, poslovni paket, paket za rad s bazom podataka te uslužni paket su paketi koji se prepoznaju kod:

(a)	dizajna arhitekture
b)	domenske analize
c)	specifikacije zahtjeva
d)	detaljnog dizajna
e)	dijagrama slijeda

Prostor imena koji sadrži sučelja i razrede za generičke kolekcije u C#-u je:

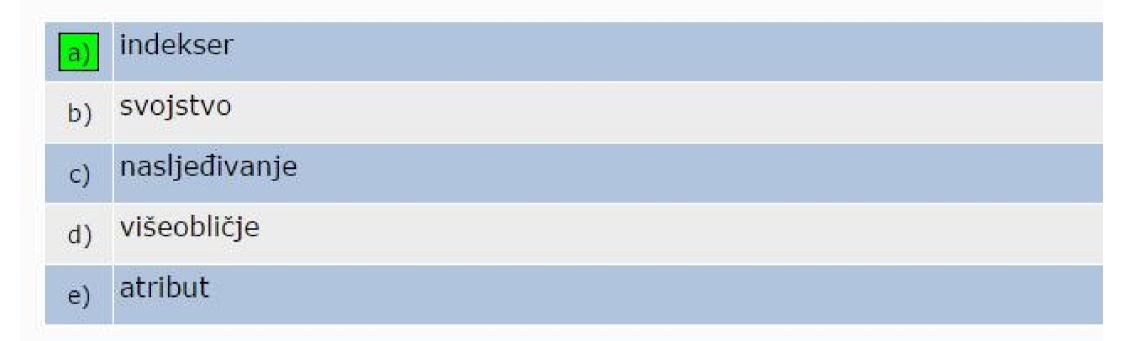
- a) System.List
- b) System.Collections.Generic
- c) System.ArrayList
- d) System.Collections
- e) System.Array

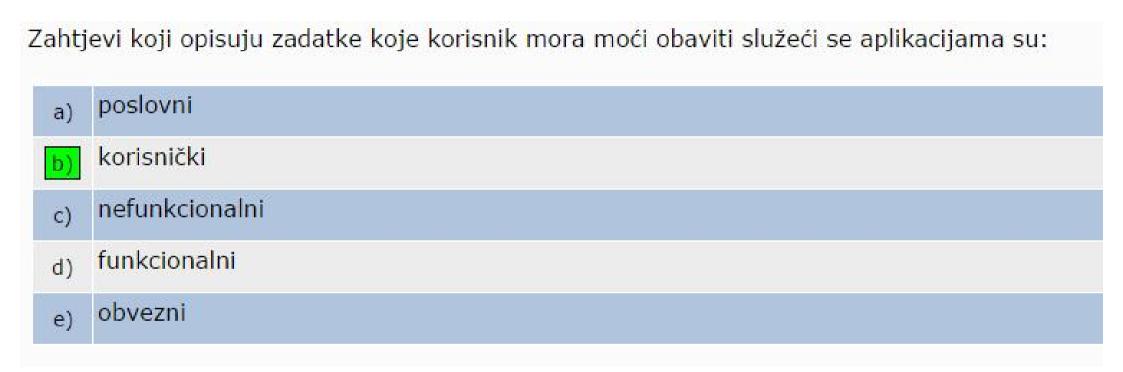


U sljedećoj liniji koda, što predstvalja this.Spremi? this.button1.Click += new System.EventHandler(this.Spremi);

- Rukovatelj događajem (Event handler)
 - b) Događaj (Event)
 - c) Predložak (Template)
- d) Tip delegata (Delegate Type)
- e) Iznimku (Exception)

Mehanizam pristupa elementima razreda pomoću operatora [] zove se:





(ako se obično naziva ulazna točka konzolne aplikacije napisane u jeziku C#-u? static void() static void Main() static static Main() static void object() d) void void Main() e)

Programska funkcija pridružena razredu zove se:

- a) sučelje
- _{b)} način
- c) postupak
- d) atribut
- e) apstrakcija

Razlaganje složenih sustava u lakše upravljive dijelove naziva se:

a) apstrakcija
b) učahurivanje
c) objekt
d) modularnost
e) razred

Breakpoint je:

- točka prekida u izvođenju programa
- b) praćenje poziva postupaka
- c) praćenje vrijednosti varijabli
- d) točka započinjanja izvođenja programa
- e) verzija programa

Visual Studio .NET je:

e)

sustav za upravljanje projektima

okruženje za razvoj konzolnih aplikacija, desktop aplikacija, web aplikacija, ...
 sustav za oblikovanje baza podataka
 univerzalno pomagalo za oblikovanje
 sustav za generiranje koda

