

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5405

Što je programska potpora?

- a Skup koji čine razvojno okruženje, programski razvojni okvir (engl. framework) i alat za testiranje
- b Skup programskih modula i baza podataka
- c Skup elemenata ili objekata u jedinstvenoj "konfiguraciji" koju čine računalni programi, podaci i dokumentacija**
- d Programski kod nad bazom podataka
- e Sustav aplikacija za upravljanje ljudskim aktivnostima

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5410

U kojoj fazi životnog ciklusa programske potpore se razvija specifikacija zahtjeva?

a analiza

b implementacija

c oblikovanje

d primjena

e planiranje



Done

Id: 5411

Za vrijeme koje faze se određuje izgled sučelja (izbornici, izvještaji, forme)?

- a analize
- b planiranja
- c oblikovanja
- d implementacije
- e primjene

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5441

Ako je zadano

```
int x;  
string s = "123";
```

vrijednost 123 ćemo pospremiti u x na sljedeći način

a `x = s.Parse();`

b `x = s;`

c `x = (int) s;`

d `x = int.Parse(s);`

e `x = Parse(s, int);`

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5444

Koja od navedenih tvrdnji **nije** točna?

- a** C# je proceduralan
- b** C# je vizualan (visual)
- c** C# je jezik otvoren mreži (network-aware)
- d** C# je objektno usmjeren jezik (object-oriented)
- e** C# je jezik vođen događajima (event-driven)

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5446

Kako se naziva skup osnovnih razreda platforme .NET Framework koje programer može slobodno koristiti pri realizaciji svojih programa?

- a Base Class Library
- b Assembly
- c Common Language Runtime
- d MS Intermediate Language
- e Reference Types

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5450
Sponzor projekta je:

- a osoba imenovana kako bi ostvarila sve ciljeve projekta
- b osoba koja je formalno odgovorna za pravne i tehničke aspekte razvoja projekta
- c bilo koja osoba ili tvrtka koja je donirala računala i/ili softver
- d osoba ili grupa koja osigurava resurse za projekt**
- e osoba zadužena za specifikaciju zahtjeva

Progress bar with 30 items (1-30) and a timer 00:30:28. A blue 'Done' button is on the right.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14		
15	16	17	18	19	20		
21	22	23	24	25	26		
27	28	29	30				

Id: 5457
Plan projekta je dokument koji:

- a opisuje fazu analize
- b skicira zadatke koji će se pojaviti u početku razvoja sustava
- c detaljno dokumentira funkcionalnost proizvoda
- d sumira poslovnu potrebu i objašnjava kako predloženi sustav podržava tu potrebu i kreira vrijednost
- e opisuje sveukupnu organizaciju projekta



Done

Id: 5466

Planiranje s dna prema gore (Bottom-up) je jedan od pristupa razvoju zadataka i faza u kojem:

- a se identificiraju svi korisnički zahtjevi i preslikavaju na funkcionalne zahtjeve
- b se identificiraju zadaci najnižeg sloja prije grupiranja u faze**
- c su svi zadaci međusobno ovisni
- d se identificiraju glavne faze i rezultati projekta prije dodavanja zadataka potrebnih za završetak tih faza
- e je osnova pregledni raspored prekretnica

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5491

Što od navedenog **nije** pojam koji se veže uz verziju konfiguracije?

a Isporuka (release)

b Inačica (version)

c Inspekcija (inspection)

d Varijanta (variant)

e Revizija (revision)

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5492

Specifikacija proizvoda formalno provjerena i usvojena, koja služi kao temelj razvoja i koja se mijenja samo kroz formalnu proceduru kontrole promjena je:

a Isporuka (release)

b Varijanta (variant)

c Inačica (version)

d Revizija (revision)

e Osnovica (baseline)

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5493

Kombiniranje procedura i alata radi upravljanja različitim verzijama objekata konfiguracije, koji nastaju softverskim procesima je:

a raspoređivanje zadataka

b kontrola verzija ili verzioniranje

c upravljanje projektom

d isporuka aplikacije

e agilni razvoj

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5494

Major version, minor version, build number i revision su:

- a imena za konfiguracije
- b originalne verzije u primjeni
- c verziju s punom funkcionalnošću, verziju s minimalnom funkcionalnošću, broj uspješnih prevođenja i verziju koja je prošla reviziju
- d brojevi koji određuju verziju assembly-a
- e mogućnosti sustava kontrole verzija

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5509

Za automatsko oslobađanje memorije koja je zauzeta referencama koje više ne postoje, zadužen je:

- a Konstruktor
- b Destruktor
- c Finalizator
- d Sakupljač smeća (Garbage Collector)**
- e Intermediate Language

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5515
Što je od navedenog nije potencijalni atribut?

- a ImeZaposlenika
- b BrojUdjela
- c AdresaKupca
- d ZakažiSastanak
- e ISBN

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5518

Standardi, pravila i ugovori kojih se proizvod mora pridržavati, opisi vanjskih sučelja, zahtjevi na performance, ograničenja na dizajn i implementaciju, te svojstva kvalitete su:

a obvezni zahtjevi

b nefunkcionalni zahtjevi

c korisnički zahtjevi

d poslovni zahtjevi

e funkcionalni zahtjevi

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5519

Strukturirani dokument s detaljnim opisom očekivanog ponašanja sustava namijenjen ugovarateljima i izvoditeljima razvoja, a koji predstavlja ugradbeno nezavisan pogled na sustav se naziva:

- a korisnička dokumentacija
- b opseg proizvoda
- c korisnička definicija zahtjeva
- d specifikacija zahtjeva**
- e definicija zahtjeva

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5521

Poslovni zahtjevi odgovaraju na pitanje:

a što

b kako ili kako dobro

c kojim redom

d zašto

e kada

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5522

Funkcionalni zahtjevi odgovaraju na pitanje:

a kako ili kako dobro

b kojim redom

c što

d kada

e zašto

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5523

Nefunkcionalni zahtjevi odgovaraju na pitanje:

a kako ili kako dobro

b kada

c kojim redom

d što

e zašto

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8
9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5582
Koja od navedenih tvrdnji **nije** točna:

- a Za definiciju sučelja koristi se ključna riječ interface
- b Sučelje može sadržavati postupke, svojstva, indeksere i događaje
- c Svaki postupak sučelja je apstraktan (nema implementaciju)
- d Razred koji nasljeđuje sučelje, mora implementirati sve postupke
- e Apstraktni razred ne može implementirati sučelje

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 5610
Koja od tvrdnji **nije** istinita:

- a Za jedan try blok može postojati jedan ili više catch blokova koji obrađuju različite vrste pogrešaka.
- b Može postojati više finally blokova, tj. po jedan za svaki catch blok.**
- c finally blok se izvodi neovisno o tome da li se dogodila iznimka ili ne.
- d Kada dođe do pogreške u try bloku, a postoji više catch blokova, obavlja se prvi catch blok koji obrađuje nastali tip iznimke
- e Ako postoji više catch blokova, posljednji se navodi blok koji obrađuje općenite iznimke (tipa System.Exception)

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 9579

Što će se ispisati izvođenjem sljedećeg programskog odsječka

```
int a = 0, b = 0, c;  
try {  
    try {  
        Console.WriteLine("T1 ");  
        c = b / a;  
    }  
    catch (Exception exc) {  
        Console.WriteLine("E1 ");  
        c = a / b;  
    }  
    finally {  
        Console.WriteLine("F1 ");  
    }  
}  
catch (Exception exc2) {  
    Console.WriteLine("E2 ");  
}  
finally {  
    Console.WriteLine("F2 ");  
}
```

a T1 E1 E2 F2

b T1 E1 E2

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 9580

Što će se ispisati izvođenjem sljedećeg programskog odsječka

```
int a = 0, b = 0, c;  
try {  
    try {  
        Console.WriteLine("T1 ");  
        c = b / a;  
    }  
    finally {  
        Console.WriteLine("F1 ");  
    }  
}  
catch (Exception exc2) {  
    Console.WriteLine("E2 ");  
}  
finally {  
    Console.WriteLine("F2 ");  
}
```

a T1 E2 F2

b T1 E2

c T1 F1 E2 F2

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 9587

Što će se ispisati izvođenjem sljedećeg programskog odsječka

```
class B {  
    public virtual void Test() {  
        Console.WriteLine("Pozdrav iz B");  
    }  
}  
  
class I : B {  
    public override void Test() {  
        Console.WriteLine("Pozdrav iz I");  
    }  
}  
  
class Program {  
    static void Main(string[] args)  
    {  
        I i = new I();  
        i.Test();  
        ((B)i).Test();  
        B b = i;  
        b.Test();  
    }  
}
```

a

Pozdrav iz I
Pozdrav iz I
Pozdrav iz B

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 9588

Što će se ispisati izvođenjem sljedećeg programskog odsječka

```
class B {  
    public void Test() {  
        Console.WriteLine("Pozdrav iz B");  
    }  
}  
  
class I : B {  
    public void Test() {  
        Console.WriteLine("Pozdrav iz I");  
    }  
}  
  
class Program {  
    static void Main(string[] args) {  
        I i = new I();  
        i.Test();  
        ((B)i).Test();  
        B b = i;  
        b.Test();  
    }  
}
```

a

Pozdrav iz I
Pozdrav iz B
Pozdrav iz B

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 9854
Koji od navedenih odsječaka nije ispravan u C#-u?

a Svi odsječki su ispravni.

b `dynamic s; s = "Pero";
s = 12;`

c `dynamic s = 7;`

d `dynamic s;`

e `dynamic s;
s = 12;
s = "Pero";`

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28 Done

😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊

15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊

21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊

27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Id: 9857

Ako unutar plana projekta kalendar za neku osobu evidentira radno vrijeme utorkom i srijedom od 12-15, onda 50% raspoloživosti te osobe znači da je radno vrijeme te osobe

- a 6 sata rada tjedno
- b 1,5 sat rada tjedno
- c 3 sati rada tjedno
- d 20 sati rada tjedno
- e 12 sata rada tjedno

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 9902
Koje su karakteristične aktivnosti za fazu (životnog ciklusa) analize?

- a Prikupljanje informacija, modeliranje procesa i podataka
- b Dizajn arhitekture, sučelja i programa
- c Utvrđivanje ciljeva, izrada plana projekta, analiza izvedivosti
- d Konstrukcija, testiranje i implementacija
- e Dokumentiranje, održavanje

1 😊 2 😊 3 😞 4 😊 5 😊 6 😊 7 😊 8 00:30:28
😊 9 😊 10 😊 11 😊 12 😊 13 😊 14 😊
15 😊 16 😊 17 😊 18 😞 19 😊 20 😊
21 😊 22 😊 23 😊 24 😊 25 😊 26 😊
27 😞 28 😊 29 😊 30 😊

Done

Id: 9905
Razred StringBuilder predstavlja:

- a Polje nizova znakova (polje stringova)
- b Pobjavljeni tip
- c Nazubljeno polje
- d Nepromjenjiv niz znakova
- e Promjenjiv niz znakova