1. Skiciraj evolucijski, prednosti nedostaci, kad se upotrebljava i objasni ga na zadatku 2.  
2. Aplikacija za mobilnu (preko mobitela) vremensku prognozu: kako bi prikupio zahtjeve (2 nacina napisati i objsniti), napisi 3 funkcijska i 3 nefunkcijska zahtjeva i ranigraj ih (Osnovni, uvetni korisni), napravi matricu zahtjeva (preklapanje / knoflikt /ok)  
3. Sto znaci da je projektni model razumnjiv clanovima projektnog tima? Kako bi prvjerio zadovoljava li projektni model zelje stekholdera?  
4. Iz XP objasni metode: programiranje u paru i svis u vlasnici koda  
5. Objasni zasto je programski proces veza izmedu kvaliteta prog. potp. i motodologije i pomagala-Programski proces je veza između pomagala, metode i procesa programskog proizvoda jer ako programski proces nije dobro definiran, možemo kupiti najbolja pomagala i naučiti sve metode, no izostati će kvaliteta programskog proizvoda.  
6. Koji uvjeti o(ne)mogucuju primjenu agilnih metoda (odgovor: 4p)  
7. Nesto vezano uz to kako IS mijenja Posl proc (ali nije bilo jasno receno).

• Što je value added service? Opisati na primjeru SMS informativke-Piše u skripti, 17. stranica."primjer SMS informativka – osnovna usluga TK mreže je SMS i MMS, a dodana vrijednost za korisnika su informacije o izostancima, zadaćama, ..."

|  |
| --- |
| *koji bi bio najkvalitetniji odgovor na pitanje sto je dizajn sustava?* |

Možda s wikipedije, a sjećam se da je tako nešto i pričala: "Systems design is the process or art of defining the architecture, components, modules, interfaces, and data for a system to satisfy specified requirements."

(Ovo je s konzultacija na kojima nisam bio osobno,ali zahvaljujem kolegi koji će se prepoznati u ovom...)  
Treba znati modele razvoja PP, s naglaskom na vodopadni i evolucijski.  
Treba znati objasniti par metoda XP programiranja.  
Funkc/nefunkc zahtjevi, tablica zahtjeva...  
Uglavnom, bitno je znati barem nešto napisati o pojedinoj stavci...što god da to značilo :)

|  |
| --- |
| *Koji bi bili primjeri konfliktnih i preklapajućih zahtjeva za uslugu "SMS prognoze" iz prošlogodišnjeg ispita?* |

Ni meni te matrice zahtjeva nisu jasne...  
U samoj srži specifikacije zahtjeva stoji da zahtjevi **ne** smiju biti   
nekonzistentni (odnosno, ne smiju se pobijati), a onda u matrici zahtjeva  
imamo "konflikt" ?  
Znaci li to da smo pogrijesili u modeliranju ako imamo "konflikt" ?WTF ?*IMO više osoba moze raditi na prikupljanju zahtjeva, pa postoji sansa da ce neki prikupljeni zahtjevi biti konfliktni/preklapajuci, zato se radi verifikacija i validacija zahtjeva. A onda se radi specifikacija zahtjeva samo nad zahtjevima koji nisu u konfliktu i onih koji se ne preklapaju (pretpostavljam da se preklapajuci spajaju u jedan novi zahtjev).*

|  |
| --- |
| *1. Jel moze netko objasnit zasto je zahtjev "Nakon odjave korisnika podaci govorne pošte se brišu lokalno iz pretinca govorne pošte" konfliktan, tj. sa kojim tocno zahtjevom se pobija? To se nalazi na 25. stranici ove skripte.  2. Molio bih da netko napise definiciju granica sustava. Nisam bio na zadnja 2 predavanja i neznam bas sto bi tocno to trebalo bit.* |

1. Pa vjerojatno sa samim lokalnim pohranjivanjem poruke (na stranici prije http://www.fer2.net/images/smilies/biggrin.gif).   
   Ako je baba trazila da moze lokalno sejvat poruke, a deda je trazio da se nuzno brisu prilikom odlogiravanja - eto konflikta!
2. Granice sustava:  
     
   A system boundary is a rectangle that you can draw in a use-case diagram to separate the use cases that are internal to a system from the actors that are external to the system. A system boundary is an optional visual aid in the diagram; it does not add semantic value to the model.  
     
   [http://publib.boulder.ibm.com/infoce...addsysbnd.html](http://publib.boulder.ibm.com/infocenter/rsmhelp/v7r0m0/index.jsp?topic=/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/taddsysbnd.html)