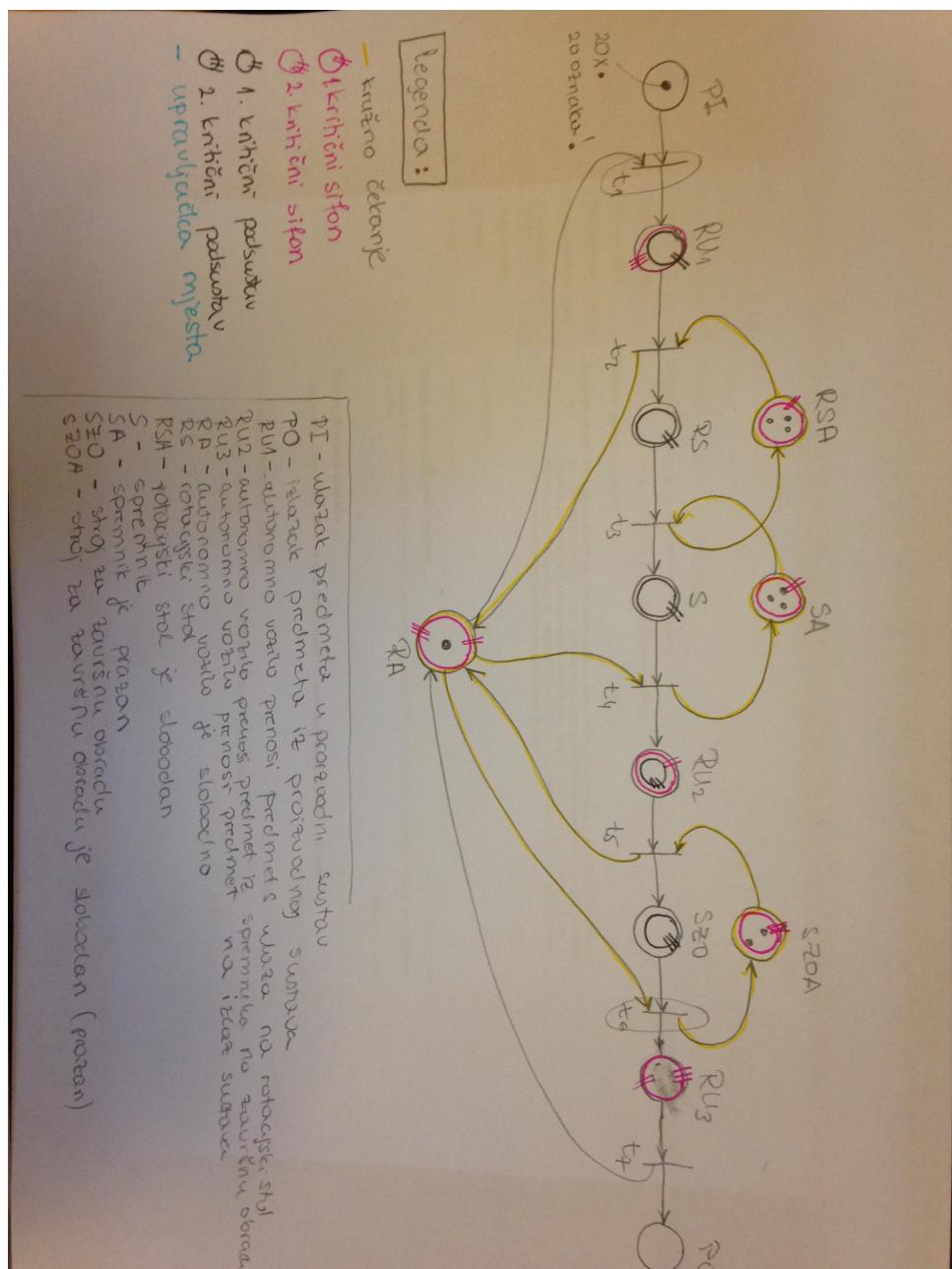


2. Domaća zadaća

Petrijeva mreža i Bankarev algoritam



2. Domaća Zadaća

① PROIZVODNA UNIJA:

- ULAZNA STANICA (UL) predmeta
- IZLAZNA STANICA (IZ) predmeta
- AUTONOMNOG VOZILA (AGV)
- ROTACIJSKOG STOLA → za bušenje putem kapaciteta 3 predmeta
- SPREMINIK za probušene predmete ↳ kapacitet 3S
- STROJ za zaštitnu obradu ↳ kapacitet 2

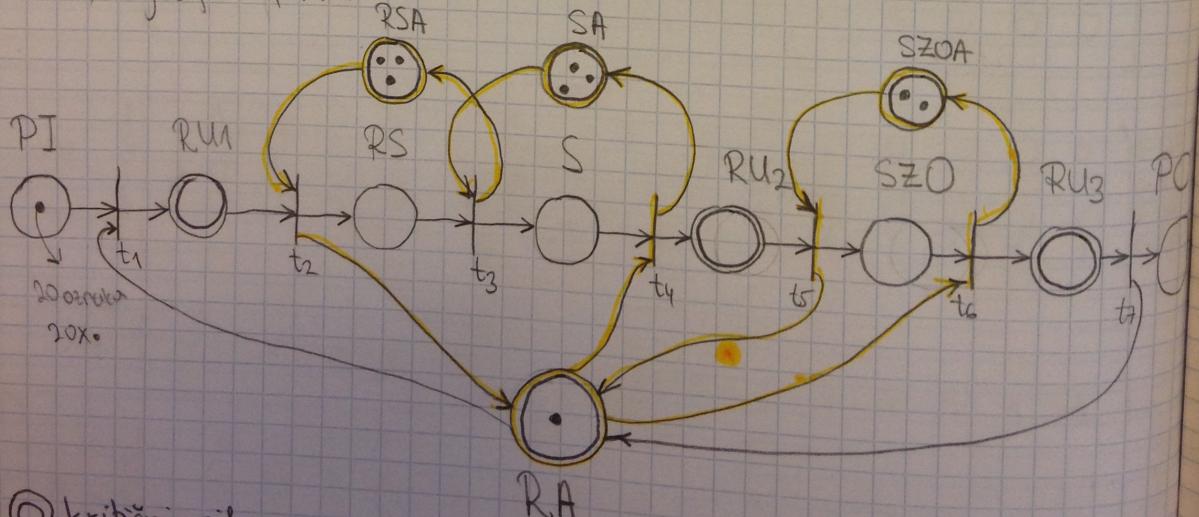
PROLAZ :

$$\text{UL} \rightarrow \text{AGV} \rightarrow \text{RS} \rightarrow \text{S} \rightarrow \text{AGV} \rightarrow \text{SZO} \rightarrow \\ \rightarrow \text{AGV} \rightarrow \text{IZ}$$

↳ između resursa → ne postoji dodatni spremnik za smještaj

Ulaz : 20 predmeta

a) graf PM :



② kritični sifon

- postoji sluzbeno kružno čekanje

b) kružna čelcanja i kritični podstotov

$$C_1 = \{ RA, RSA, SA \}$$

$$C_2 = \{ RA, SZOA \}$$

ulazni i izlazni preklazni u C_1 :

$$\textcircled{1} \quad \cdot C_1 = \{ t_2, t_3, t_4, t_5, t_7 \} = T_{C_1}$$

$$C_1 \cdot = \{ t_1, t_2, t_3, t_4, t_6 \}$$

$$T_{C_1} = \cdot C_1 \cap C_1 \cdot = \{ t_2, t_3, t_4 \}$$

preklazi koji nisu blokirani resursima u C_1 :

$$T_{S_1} = T_{C_1} \setminus T_{C_1} = \{ t_2, t_3, t_4, t_5, t_7 \} \setminus \{ t_2, t_3, t_4 \} = \\ = \{ t_5, t_7 \}$$

- skup posluvača rifora $T_{S_1}(C_1)$ preko poslova kružnog čekanja $J(C_1)$:

$$\cdot T_{S_1} = \{ RU_2, RU_3 \}$$

$$J(C_1) = \{ RU_1, RS, S, RU_2, RU_3 \} \quad \text{poslovi kružnog čekanja}$$

$$J_{S_1}(C_1) = \cdot T_{S_1} \cap J(C_1) =$$

$$= \{ RU_2, RU_3 \}$$

1. KRUŽNI SIFON

$$S_{C_1} = C_1 \cup J_{S_1}(C_1) =$$

$$= \{ RA, RSA, SA \} \cup \{ RU_2, RU_3 \} = \{ RA, RSA, SA, \\ RU_2, RU_3 \}$$

$$\textcircled{2} \quad C_2 = \{ RA, SZOA \}$$

$$\cdot C_2 = \{ t_2, t_5, t_6, t_7 \} = T_{C_2}^i$$

$$C_2^o = \{ t_1, t_4, t_5, t_6 \}$$

$$T_{C_2} = C_2 \cap C_2^o = \{ t_5, t_6 \}$$

nezni projekti koji nisu bolicirani resursima:

$$T_{S_2} = T_{C_2}^i \setminus T_{C_2} = \{ t_2, t_5, t_6, t_7 \} \setminus \{ t_5, t_6 \} =$$

$$= \{ t_2, t_7 \}$$

skup poslova sifona $J_S(G)$ preko poslova
trudnog čekanja;

$$\cdot T_{S_2} = \{ RU_1, RU_3 \}$$

$$J(G) = \{ RU_1, RU_2, SZO, RU_3 \}$$

poslovi trudnog
čekanja

$$J_S(C_2) = T_{S_2} \cap J(G) =$$

$$= \{ RU_1, RU_3 \} \cap \{ RU_2, SZO, RU_3, RU_1 \} =$$

$$= \{ RU_1, RU_3 \}$$

2. KRITIČNI SIFON :

$$S_{C_2} = C_2 \cup J_S(C_2) = \{ RA, SZOA \} \cup \{ RU_1, RU_3 \}$$

$$= \{ RA, SZOA, RU_1, RU_3 \}$$

① kritični podsustav:

$$C_1 = T_{C_1}^o$$

$$T_{C_1} = T_{C_1}^o \setminus T_{C_1} = \{t_1, t_2, t_3, t_4, t_5\} \setminus \{t_2, t_3, t_4\} = \{t_1\}$$

$$T_{Q_1} \cap J(C_1) = J_{Q_1}(C_1) = \{RU_1, RU_3\} \cap \{RU_1, RS, S, RU_2, RU_3\} = \{RU_1, RU_3\}$$

skup poslova zamke

$$G_{C_1} = C_1 \cup J_{Q_1}(C_1) = \{RA, RSA, SA\} \cup \{RU_1, RU_3\} = \{RA, RSA, SA, RU_1, RU_3\}$$

kritična zamka

$$J_N(C_1) = J(C_1) \setminus \{J_{Q_1}(C_1) \cup J_S(C_1)\} = \{RS, S\}$$

skup neutralnih poslova

$$= \{RU_1, RS, S, RU_2, RU_3\} \setminus \{RU_1, RU_2, RU_3\} = \{RS, S\}$$

$$J_{SAC}(C_1) = J_{Q_1}(C_1) \cap J_S(C_1) = \{RU_1, RU_3\} \cap \{RU_2, RU_3\} = \{RU_3\}$$

$$J_O(C_1) = \{J_{Q_1}(C_1) \setminus J_{SAC}(C_1)\} \cup J_N(C_1)$$

kritični podsustav

$$J_O(C_1) = \{\{RU_1, RU_3\} \setminus \{RU_3\}\} \cup \{RS, S\} = \{RU_1, RS, S\}$$

1. kritični podsustav!

VRIFJEĐI:

$$J(C_1) = J_S(C_1) \cup J_O(C_1) = \{RU_1, RS, S, RU_2\}$$

$$m\{J(C_1)\} = m\{J_S(C_1)\} + m\{J_O(C_1)\}$$

broj oznaka konstantan

2. kritični podsvastav

$$C_2^0 = T_{C_2}^0 = \{t_1, t_4, t_5, t_6\}$$

$$T_{C_2} = T_{C_2}^0 \setminus T_{C_2} = \{t_1, t_4, t_5, t_6\} \setminus \{t_5, t_6\} = \{t_1, t_4\}$$

$$T_{Q_2} \cap J(C_2) = \{RU_1, RU_2\} \cap \{RU_1, RU_2, SZ_0, RU_3\} =$$

$J_{Q_2}(c_2) = \{RU_1, RU_2\}$ skup poslova zamke

$$Q_{C_2} = C_2 \cup J_{Q_2}(c_2) = \{RA, SZ_0A\} \cup \{RU_1, RU_2\} = \\ = \{RA, SZ_0A, RU_1, RU_2\}$$

kritična
zamka

$$J_N(G) = J(G) \setminus \{J_Q(c_2) \cup J_S(c_2)\} =$$

$$= \{RU_1, RU_2, SZ_0, RU_3\} \setminus \{RU_1, RU_2, RU_3\}$$

skup neutralnih
poslova

$$= \{SZ_0\}$$

$$J_{SQ}(G) = J_Q(c_2) \cap J_S(c_2) = \{RU_1, RU_2\} \cap \{RU_1, RU_3\} = \{RU_1\}$$

$$J_O(C_2) = \{J_Q(c_2) \setminus J_{SQ}(c_2)\} \cup J_N(c_2) =$$

$$= \{\{RU_1, RU_2\} \setminus \{RU_1\}\} \cup \{SZ_0\} =$$

$$= \{RU_2, SZ_0\}$$

2. kritični podsvastav

VRIVSEO1;

$$J(C_2) = J_S(c_2) \cup J_O(c_2) = \{RU_1, RU_3\} \cup \{RU_2, SZ_0\} = \\ = \{RU_1, RU_2, RU_3, SZ_0\} //$$

$$m\{J(C_2)\} \cdot m\{J_S(c_2)\} + m\{J_O(c_2)\}$$

br označio
konstantom

- c) odrediti **ako-onda** pravila \rightarrow slijčavanje zaglavljivjih -konfliktne rješiti prema **FBFS** načelu

\rightarrow ako sifoni $S_{C_1} = \{RA, RSA, SA, RU_2, RV_3\}$ i $S_{C_2} = \{RA, S2OA, RU_1, R_1\}$ zagube sve označke koje posjeduju inicijalno tada je sustav zaglavljen.

\rightarrow upravljačkim algoritmom možemo rešiti konflikt sprijediti da nastane konflikt

\rightarrow upravljačkim algoritmom potrebno osigurati da u kritičnim sifonima ima uvek barem jednu označku.

$$mo(c_1) = mo(S_{C_1}) + m(\mathbb{J}_0(c_1))$$

$$mo(c_2) = mo(S_{C_2}) + m(\mathbb{J}_0(c_2))$$

$$\underbrace{mo(c_1) = 7}_{RU_1}$$

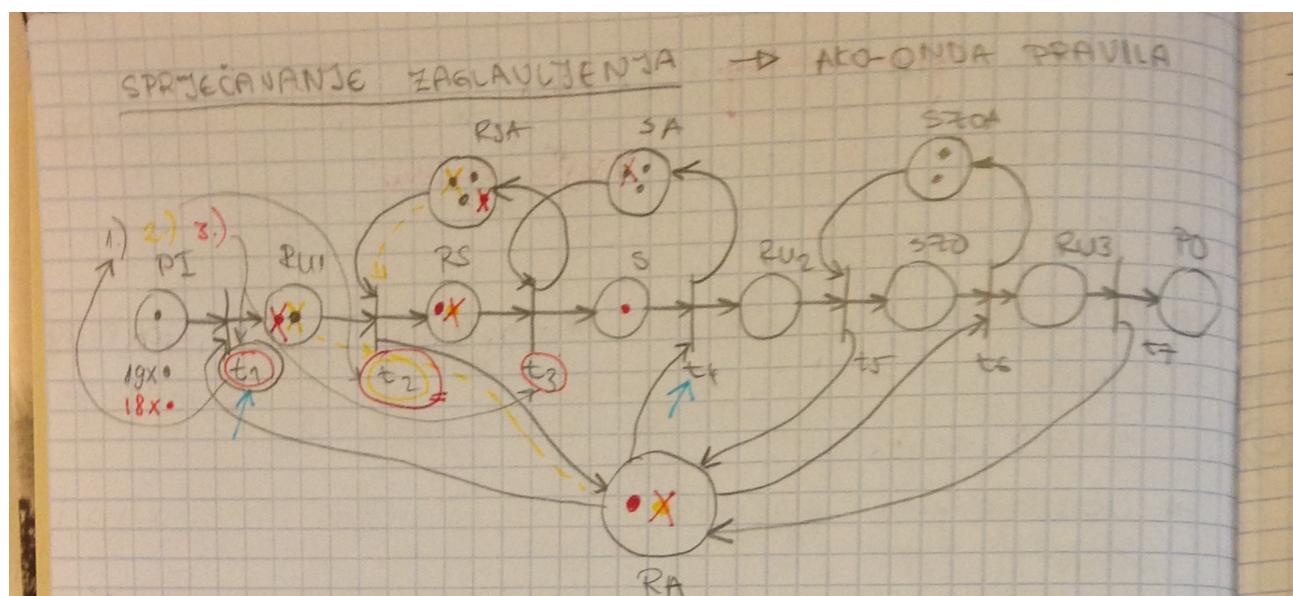
$$\underbrace{mo(c_2) = 3}_{RU_1}$$

Iz ovog slijedi da $m(\mathbb{J}_0(c_1))$, odnosno $m(\mathbb{J}_0(c_2))$ smije najviše imati 6, odnosno 2 označke jer barem po jednu označku mora biti i u sifonima.

Obrinut je da je $RU_2 \in S_{C_1}$, ali i $RU_2 \in \mathbb{J}_0(c_2)$ broj označaka kritičnog podsustava $\mathbb{J}_0(c_2)$ može biti i veći od broja 2, ako su te označke postigle iz sifona S_{C_1} .

\rightarrow Pražnjnjem sifona $mo(S_{C_1}) = 0$ i $mo(S_{C_2}) = 0 \rightarrow$

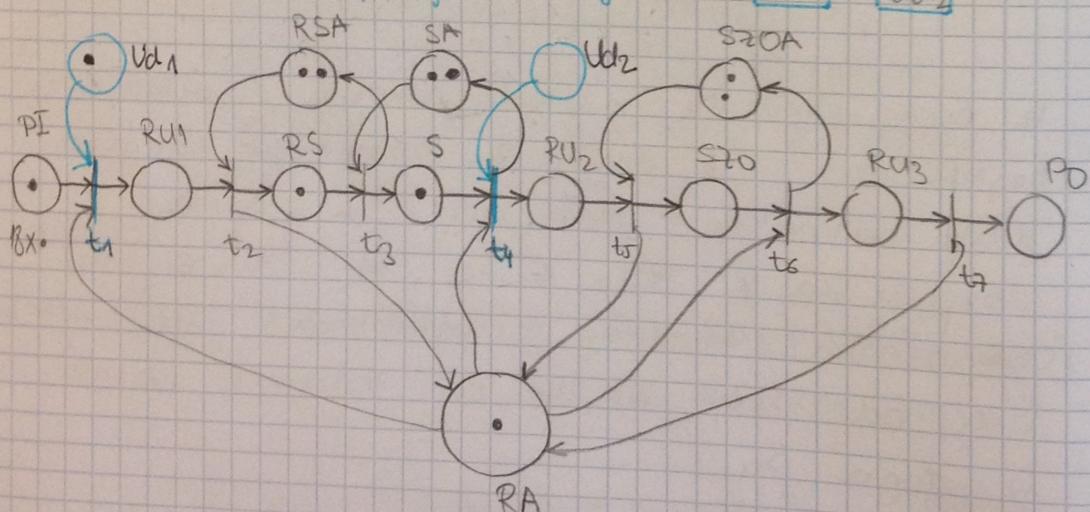
ste označke koje su u početnom stanju bile u kritičnom sifonu... dosegale su u kritični podsustav što uzrokuje **ZAGLAVLJENJE !!!**



→ U konfliktu se nastoji preprečiti veći nakon
ukidanja povezava. Sada je autonomni resurs
slobodan a povezati t4 i t6 su omogućeni →
upravljačkim algoritmom potrebno je odrediti
što će prvo resurs postupiti

→ prema načelu FBFS. novija oznaka u sustavu ima
prednost

↳ dodane su upravljačka mesta! Ud_1 i Ud_2



Upravljački algoritam:

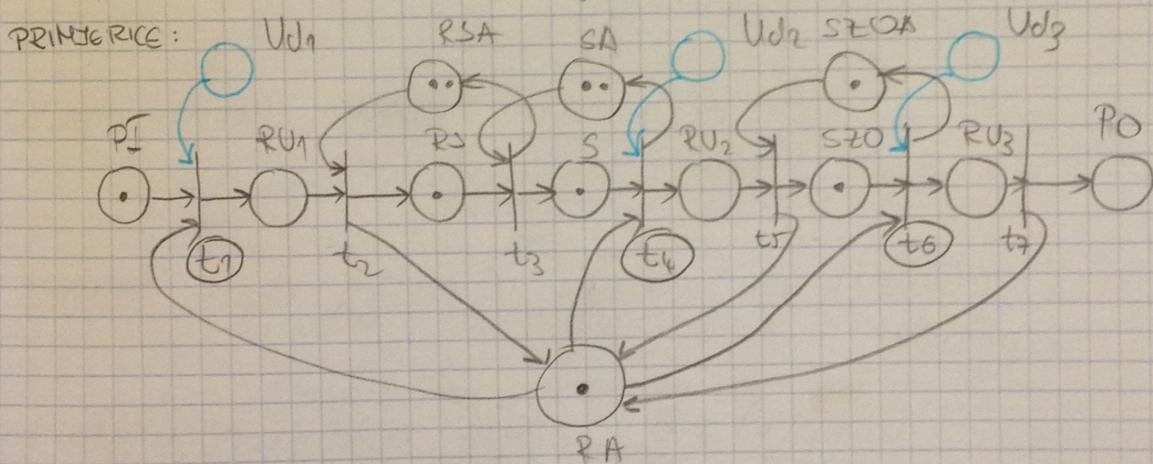
AKO $(RA=1 \wedge S \neq 3 \wedge PI \neq 0)$ ONDA $(Ud_2 = 0, Ud_1 = 1)$

→ postupljajući orake u Ud_1 znamo da će prvo preći projektor t_1 a obnikom da u Ud_2 ne može preći projektor t_4 i time smo osigurali projektor t_4 ranije korijen. //

→ ali daljnjim preučenjem projekta došlo je do konfliktova između:

$$\begin{aligned} & \{t_1, t_6\} \\ & \{t_4, t_6\} \\ & \{t_1, t_4, t_6\} \\ & \{t_1, t_4\} \end{aligned}$$

⇒ prema tome uvodi se još jedno upravljačko mjesto:



NOVA PRAVILA ZA RAJE KONFLIKATA I ZAGLAVLJENJA!

AKO JE ($RA == 1 \& \& S != 3 \& \& PI != 0$) ONDA
 $(Ud_1 = 1 \& \& Ud_2 = 0 \& \& Ud_3 = 0)$

AKO JE ($RA == 1 \& \& S == 3 \& \& S20 < 2$) ONDA
 $(Ud_1 = 0 \& \& Ud_2 = 1 \& \& Ud_3 = 0)$

Ako je ($RA = 1 \wedge SZO = 2$) ONDA JE
 $(UD_3 = 1 \wedge UD_2 = 0 \wedge UD_1 = 0)$

Ako je ($PI = 0 \wedge RA = 1 \wedge S > 0 \wedge SZO < 1$)
ONDA JE ($UD_1 = 0 \wedge UD_2 = 1 \wedge UD_3 = 0$)

Ako je ($PI = 0 \wedge RA = 1 \wedge S = 0 \wedge SZO < 1$)
ONDA JE ($UD_3 = 1 \wedge UD_2 = 0 \wedge UD_1 = 0$)

d) P-invariјантно upravljanje kojim se ukupan broj predmeta u resursima RS, S, SZO ograničava na 5.
POSTUPAK SINTEZE. (konflikt \Rightarrow LBFS NAČELO)

$$WP = 0$$

P-mučavac je binarni P-vektor (vektor mesta)
za koje vrijedi $WP = 0$

Ograničiti broj ozalaca u retku diktiraju mreže:

$$\underbrace{L \cdot mp(k)}_{\substack{\text{skupna} \\ \text{mesta}}} \leq b$$

in
broj
ozalaca

Skup nejednakosti / uvjeta koji
govori koliko je maksimalno
dovoljno broj ozalaca u
skupinama mesta

\Rightarrow u sustav dodajemo upravljačka mesta tako da vrijedi

$$Lmp(k) + mck = b$$

$$W = [WP \quad WC] \quad m = \begin{bmatrix} mp \\ mc \end{bmatrix}$$

	PI	RA	RUI	RU2	RU3	RS	DSA	S	SA	SZO	SZOA	PO
t ₁	-1	-1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
t ₂	0	1	-1	0	0	-1	-1	0	0	0	0	0
t ₃	0	0	0	1	0	1	1	1	-1	0	0	0
t ₄	0	0	-1	0	0	0	0	-1	1	0	1	0
t ₅	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	-1	1
t ₆	0	0	-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
t ₇	0	0	1	0	0	-1	0	0	0	0	0	1

- 1 (maximale Projektion)
- 1 (Projektion ist möglich)

na 5. broj predmeta je organiziran na 5 ↓

$$\boxed{b=5} //$$

$$\text{vector } L = [0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0], \quad \begin{matrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow \end{matrix},$$

na ovim mjestima
zelimo ograniti broj
oznaka

$M_p(0)$ → vektor početnog stanja!

$$m_p(0) = [20 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 3 \ 0 \ 3 \ 0 \ 2 \ 0] //$$

$$W_C = -W_P \cdot L^T = -[0 \ 1 \ 0 \ -1 \ 1 \ -1 \ 0]^T$$

$$= [0 \ -1 \ 0 \ 1 \ -1 \ 1 \ 0]^T$$

$$W_C = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

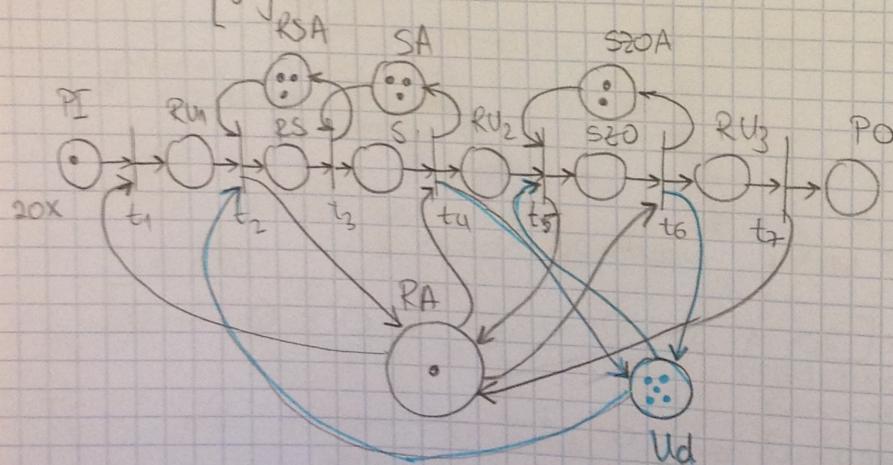
$$mc(0) = b - L \cdot m\bar{p}^T(0) =$$

$$= 5 - [0000001010100] \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \\ 0 \\ 3 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} = 5 - 0 = 5$$

$mc(0) = 5 \rightarrow$ broj otvara u upravljalj. mjestu

$$w_c = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow$$

gaj sebano upravljalj. mjesto
postaviti u mreži



- u ovom podzadatku je isti slučaj kao i pod c) samo što sada prioritet malo prerađenje tj. upravljačko mjesto Ud_3 pa Ud_2 i onda Ud_1 s tim da sada imamo i dodatni upravljački algoritam zbog broja ograničenja predmeta

Ako ($RS + S + S2O = 5$) ONDA ($Ud_1 = 0$, $Ud_2 = 0$, $Ud_3 = 1$)

2) 4 tipa resursa A,B,C i D i 5 procesor P,Q,R
SIT koji koriste te resurse

TP resursa	A	B	C	D
Broj instanci	3	8	9	10

Stanje sustava:

	A	B	C	D
P	0	0	1	2
Q	1	0	0	0
R	1	1	1	4
S	0	0	2	2
T	0	1	1	2

	A	B	C	D
P	0	0	0	0
Q	2	7	5	0
R	1	2	5	2
S	0	6	2	0
T	3	2	8	4

R a) da li je trenutno stanje sigurno po Bankarskom algoritmu?

- broj vrijednosti u stupcu matrice A je potom redaka vrijednosti broja resursa i odgovarajuće vrijednosti iz matrice A definira vektor d -> br slobodnih resursa

$d = [1 \ 6 \ 4 \ 0]$

→ iz redaka matrice N možemo vidjeti postoji li završetak na radnici ali su svih elementi rijetko vektor d

≤ od elemenata vektora

→ vidimo da se proces P može izvršiti ali isto tako i proces S. Oba redaka u matrici N zadovoljavaju prethodni uvjet.

Odlabikamo da se prvo može izvršiti proces P.

$d = d + A_p(1,:) = [1 \ 6 \ 5 \ 2]$

$A = \begin{bmatrix} P & Q & R & S & T \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & 4 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$

$N = \begin{bmatrix} P & Q & R & S & T \\ 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 7 & 2 & 6 & 2 \\ 0 & 5 & 5 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 6 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 2 & 8 & 4 \end{bmatrix}$

→ u nastavku vidimo da proces S može da se završi

$d = d + As(4,:) = [1 \ 6 \ 7 \ 4]$

$A = \begin{bmatrix} P & Q & R & S & T \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$

$N = \begin{bmatrix} P & Q & R & S & T \\ 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 7 & 2 & 6 & 2 \\ 0 & 5 & 5 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 6 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 2 & 8 & 4 \end{bmatrix}$

→ sada se može izvršiti proces R jer u d vektoru nema slobodnih resursa

vektor d postaje:

$$d = d + Ar(3, :) = [2 \ 7 \ 8 \ 8]$$

$$A = \begin{bmatrix} A & B & C & D \\ P & 0 & 0 & 0 \\ Q & 1 & 0 & 0 \\ R & 0 & 0 & 0 \\ S & 0 & 0 & 0 \\ T & 0 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$N = \begin{bmatrix} A & B & C & D \\ P & 0 & 0 & 0 \\ Q & 2 & 7 & 5 & 0 \\ R & 0 & 0 & 0 & 0 \\ S & 0 & 0 & 0 & 0 \\ T & 3 & 2 & 8 & 4 \end{bmatrix} \leftarrow 4.)$$

→ sada vidimo da može da se izvrši Q,

$$d = d + Aq(2, :) = [3 \ 7 \ 8 \ 8]$$

$$A = \begin{bmatrix} A & B & C & D \\ P & 0 & 0 & 0 & 0 \\ Q & 0 & 0 & 0 & 0 \\ R & 0 & 0 & 0 & 0 \\ S & 0 & 0 & 0 & 0 \\ T & 0 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$N = \begin{bmatrix} A & B & C & D \\ P & 0 & 0 & 0 & 0 \\ Q & 0 & 0 & 0 & 0 \\ R & 0 & 0 & 0 & 0 \\ S & 0 & 0 & 0 & 0 \\ T & 3 & 2 & 8 & 4 \end{bmatrix} \leftarrow 5.)$$

$$d = d + At(5, :) = [3 \ 8 \ 9 \ 10] //$$

→ vektor d je ista iznosa kao i vektor ukupnog broja rezursa, što utiče na to da su svi procesi uvršteni

Početno stanje je sigurno prema Bankarskim algoritmu
Postoji više kredoslijeda po kojem su se procesi mogli
zavrsavati, a ja sam radića kredoslijed:

$$P \rightarrow S \rightarrow R \rightarrow Q \rightarrow T$$

b) Ako proces T u zadanim stanju zahtjeva alokaciju resursa $\begin{pmatrix} A & B & C & D \\ 0 & 0 & 3 & 0 \end{pmatrix}$ da li mu treba odobriti zahtjev prema Bankovom algoritmu?

$$\begin{pmatrix} A & B & C & D \\ 0 & 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} \quad * A_{T \text{ poslo}} = -N_T + (A_{\text{projek}} + N_{T \text{ projek}}) = \\ = -[0 \ 0 \ 3 \ 0] + [3 \ 3 \ 9 \ 6] = \\ = [3 \ 3 \ 6 \ 6]$$

→

$$N = \begin{bmatrix} P & Q & R & S \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \end{bmatrix} \quad // \quad A_2 = \begin{bmatrix} P & Q & R & S \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 6 & 6 \end{bmatrix}$$

ako ova stanje gledaju broj ukupan broj resursa potrebnih procesu T minus broj potrebnih u matrici N *

→ ako odradimo cijeli postupak kao u a) dijelu vidimo da se zahtjev može odobriti, jer će se svi procesi izvršiti do kraja //

iii) ako gledamo da je matrica A jednača početnom stanju (ali time se mijenja broj utupnih resursa potrebnih procesu T)

$$A_1 = \begin{bmatrix} P & Q & R & S \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \quad \rightarrow \text{svegđeno opet se može dopuštiti zahtjev!}$$

$$N_T \leq d \quad \checkmark \quad (\text{ili je druga matrica } A_2 \\ (\text{re izracunao se i zamislili da rješimo}))$$

$$d_1 = d_0 + A_1 P = [1 \ 7 \ 6 \ 4] \rightarrow N_P \leq d$$

$$d_2 = d_1 + A_1 Q = [1 \ 7 \ 6 \ 4] \rightarrow N_Q \leq d$$

$$d_3 = d_2 + A_1 R = [1 \ 7 \ 8 \ 6] \rightarrow N_R \leq d$$

$$d_4 = d_3 + AR = [2 \ 8 \ 9 \ 10] \rightarrow N_d < d$$

$$d_5 = d_4 + Ar = [3 \ 8 \ 9 \ 10]$$

$$T \rightarrow P \rightarrow S \rightarrow R \rightarrow Q$$

C) Neča je proizvoljan sustav, upravljan po Bankorevom algoritmu, u sigurnom stanju. Da li dodavanje novih procesa u sustav mijenja sigurnost stanja?

→ Sigurnost stanja ovisit će o dodanom procesu, i ukupnom broju potrebnih resursa da se taj proces izvrši.

Ako sustav ima n procesa i ako je stanje sigurno, to znači da smo nakon n -iteracija dobili vektor d , jednak vektoru r

$$d = r$$

- dodavanjem novih procesa kojima su za izvršavanje novih dostupni resursi sustava ne mijenja se i postojići

Sigurnost stanja je polikom dodavanja procesa tim procesima nismo dodjelili niti jedan resurs što znači da su retci matrice A za nove procese nul vektori, tj.:

$$A = \begin{bmatrix} A_{od\ prije} \\ 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots \end{bmatrix}$$

$$N_{n+1} \leq d = r$$

→ Kao što je spomenuto, ako je za dodane procese broj potrebnih resursa za njihovo izvršavanje veći od broja dostupnih resursa, tada je sustav nestigurno jer se dodani proces ne može izvršiti. $N_{n+1} > d = r$