Modeliranje sustava s diskretnim događajima matričnom algebrom

- Petrijeve mreže dobar alat za "vizualizaciju" zbivanja u FPS-u,
- problem pri algoritmizaciji određivanja strukturnih svojstava => baratanje velikim matricama I i O,
- ideja: pronaći matrice manjih dimenzija koje će opisati sustav, a da istovremeno omoguće jednostavnu analizu,

Matrična algebra

- FPS se promatra kao skup pravila AKO ONDA,
- za razliku od Petrijevih mreža operacije i resursi tretiraju se odvojeno,
- operacije nad matricama uključuju i logičke operacije,
- rezultat modeliranja je "hibridni sustav".

Matrica incidencije stroj-posao (Machine-job incidence matrix - MJI)

- Stewardova matrica slijeda (Steward sequencing matrix or design structure matrix (DSM))

$$\Gamma = \begin{bmatrix} J & o & b & s \\ J & & & \\ b & & & \\ s & & & \end{bmatrix}$$

If task *j* is an immediate predecessor of task *i*, then DSM element (*i,j*) is equal to '1', otherwise is '0'.

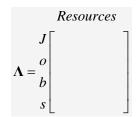
- Matrica zahtjeva za resursima (resource requirements matrix or machine-part incidence matrix - MPI)

Resources
$$P = \begin{bmatrix} P \\ a \\ r \\ ts \end{bmatrix}$$

If resource j executes an operation in the processing sequence of part i, then MPI element (i, j) is equal to '1', otherwise is '0'

Ideja: povezati te dvije matrice u jednu.

- matrica incidencije stroj-posao (Machine-job incidence matrix - MJI)

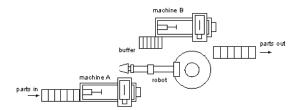


In case job i is performed by resource j, matrix element (i, j) is equal to '1', otherwise is '0'.

- ako u sustavu postoji više paralelnih procesa

$$\mathbf{\Lambda} = \begin{bmatrix} {}^{1}\mathbf{\Lambda}^{\mathbf{T}} & {}^{2}\mathbf{\Lambda}^{\mathbf{T}} & \dots & {}^{m}\mathbf{\Lambda}^{\mathbf{T}} \end{bmatrix}^{\mathbf{T}}$$

Primjer



		MA	MB	В	R
Θ =	P1	1	1	1	1

		MAP	RP1	BP	MBP	RP2
	MAP	0	0	0	0	0
	RP1	1	0	0	0	0
Γ=	BP	0	1	0	0	0
	MBP	0	0	1	0	0
	RP2	0	0	0	1	0

slijed operacija

		MA	MB	В	R
	MAP	1	0	0	0
	RP1	0	0	0	1
Λ =	BP	0	0	1	0
	MBP	0	1	0	0
4	RP2	0	0	0	1

Rekurzivni model sustava s MJI matricom

- vektor stanja m razlaže se na dva dijela:

$$\mathbf{m}(k) = \mathbf{v}(k)^{\mathsf{T}} (\mathbf{r}(k))^{\mathsf{T}}]^{\mathsf{T}}$$
operacije,
poslovi,
zadaci, ...

$$\mathbf{v}(k) = \mathbf{v}(k-1) + \mathbf{d}(k)$$

$$d_i(k) = d_i^+(k) - d_i^-(k)$$
 - razlika u broju dijelova (klijenata) nad kojima je zadatak *i* započeo (+), odnosno završio (-) u koraku *k*

$$\mathbf{d}_{i}^{+}(k) = \mathbf{v}_{i-1}(k-1) \cdot \left[\underbrace{\boldsymbol{\Lambda} \quad \mathbf{r}(k-1)}_{i} \right] \quad \text{i-ti redak MJI matrice}$$

$$\mathbf{d}_{i}^{-}(k) = \mathbf{v}_{i}(k-1) \cdot \left[\boldsymbol{\Lambda}_{i+1} \ \boldsymbol{\Delta} \ \mathbf{r}(k-1) \right]$$

- Δ and/or algebra standardno množenje zamjenjuje se s logičkim "and", a standardno zbrajanje s logičkim "or"
- uvodi se operacija pomaka vektora

$$\mathbf{b} = \uparrow_{\mathbf{x}} \mathbf{a} \longrightarrow b_j = \begin{cases} x, & \text{if } j = n \\ a_{j+1}, & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$\mathbf{b} = \downarrow^{\mathbf{x}} \mathbf{a} \longrightarrow b_j = \begin{cases} x, & \text{if } j = 1 \\ a_{j-1}, & \text{otherwise} \end{cases}$$

MJI matrica sadrži informaciju o slijedu zadataka pa se ovom operacijom pomiču indeksi vektora **v** (**r**)

$$\mathbf{d}(k) = \mathbf{d}^{+}(k) - \mathbf{d}^{-}(k) = (\downarrow^{1} \mathbf{v}(k-1)) \cdot \left[\mathbf{\Lambda} \Delta \mathbf{r}(k-1) \right] - \mathbf{v}(k-1) \cdot \uparrow_{1} \left[\mathbf{\Lambda} \Delta \mathbf{r}(k-1) \right]$$

- konačni rekurzivni model

$$\mathbf{v}(k) = \mathbf{v}(k-1) + \left\{ (\downarrow^1 \mathbf{v}(k-1)) \cdot \left[\mathbf{\Lambda} \Delta \mathbf{r}(k-1) \right] - \mathbf{v}(k-1) \cdot \uparrow_1 \left[\mathbf{\Lambda} \Delta \mathbf{r}(k-1) \right] \right\}$$

$$\mathbf{r}(k) = \overline{\mathbf{\Lambda}^{\mathrm{T}} \Delta \mathbf{v}(k)}$$

Osim dinamičkog modeliranja MJI matrica može poslužiti i za određivanje strukturalnih svojstava sustava.

		MA	MB	В	R	
	MAP	1	0	0	0	
	RP1	0	0	0	_1 ◆	-
Λ =	BP	0	0	1	0	kružno
	MBP	0	1	0	0	čekanje
	RP2	0	0	0	1 -	→